

LA FALACIA DE LA OMNISCIENCIA ESTÁTICA

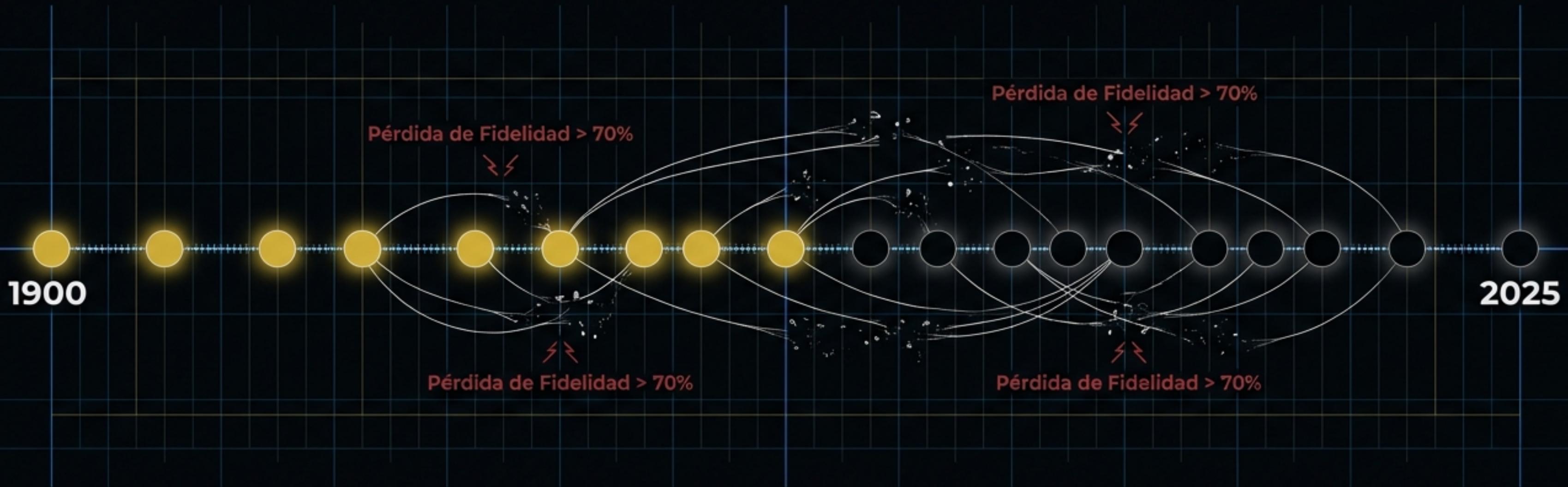
Bloque I: El Problema Fundacional

La IA actual asume que el conocimiento reside en los textos. Ignora el saber tácito (Polanyi): la intuición meta-procedimental del experto que no queda registrada.

“Lo que sabemos pero no podemos decir muere con nosotros.”



EVENTO DE EXTINCIÓN COGNITIVA PUNTUAL (EECP)



1. El Problema Serial:

Cada generación reinicia su capital heurístico.

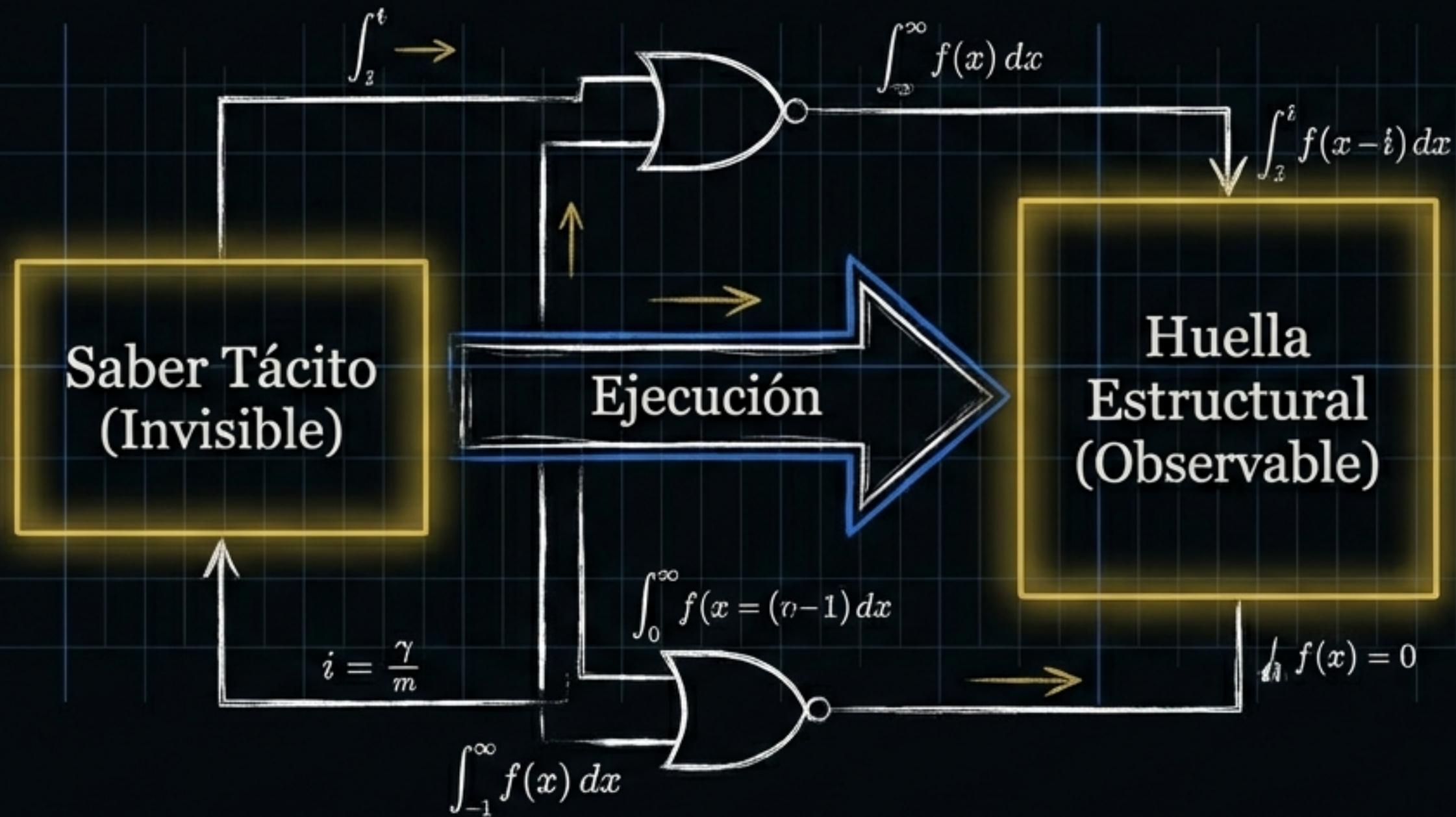
2. Baja Fidelidad:

La transmisión maestro-aprendiz es imperfecta y lenta.

3. La Pérdida:

Al morir el experto, desaparece el "cómo" navegar la incertidumbre.

HIPÓTESIS CENTRAL (FALSEABLE)



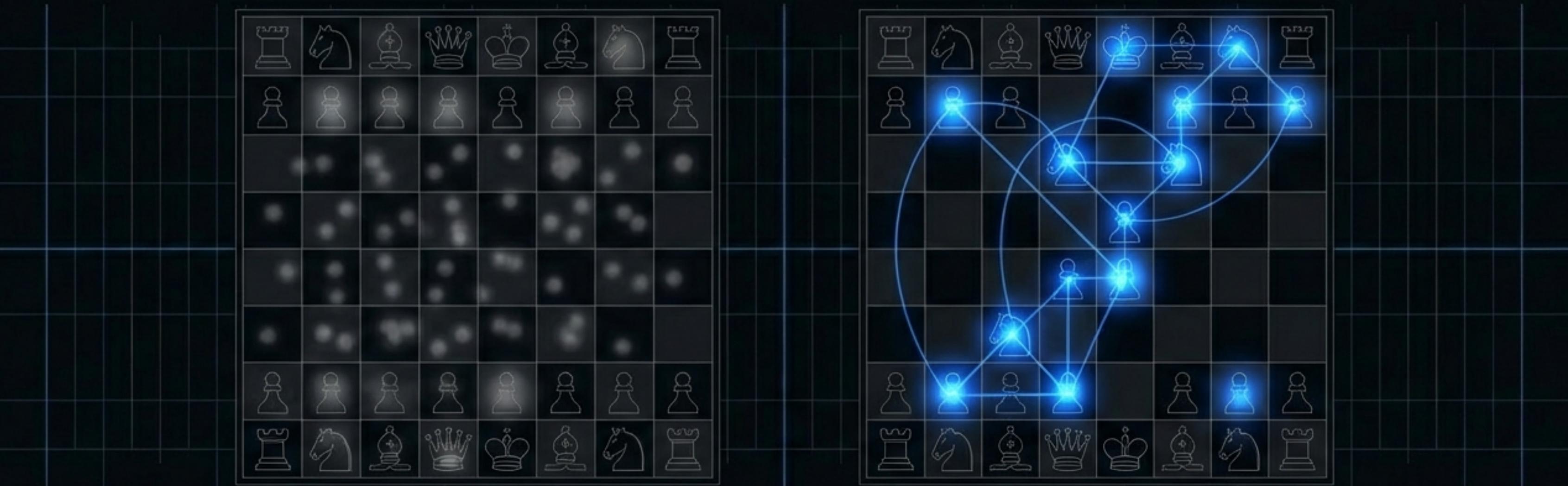
Premisa:

El saber tácito deja una huella matemática en el proceso.

Condición de Falsación:

- Jueces ciegos identifican al experto.
- Tasa de Acierto: $> 70\%$ ($p < 0.05$).
- Kappa de Cohen: $\kappa > 0.60$.

EVIDENCIA FUNDACIONAL: LA MIRADA DEL EXPERTO



- Concepto: “Chunking” (Chase & Simon, 1973).
- Observación: El experto procesa estructuras lógicas; el novato procesa piezas aisladas.
- Latencia: La distinción es visible en < 5 segundos.

LOS 5 INDICADORES DE SEÑAL DE PROCESO (VSP)

Indicador VSP	Rápida (Reconocimiento)	Lenta (Exploración)
VSP-1 Latencia 1er movimiento	Rápida (Reconocimiento)	Lenta (Exploración)
VSP-2 Tasa retroceso	Pocos, tempranos	Muchos, tardíos
VSP-3 Profundidad exploración	Poca, dirigida (Poda)	Mucha, aleatoria
VSP-4 Abandono callejones	Rápido (Anticipación)	Lento (Persistencia)
VSP-5 Coherencia secuencial	Alta (Esquema)	Baja (Fragmentada)

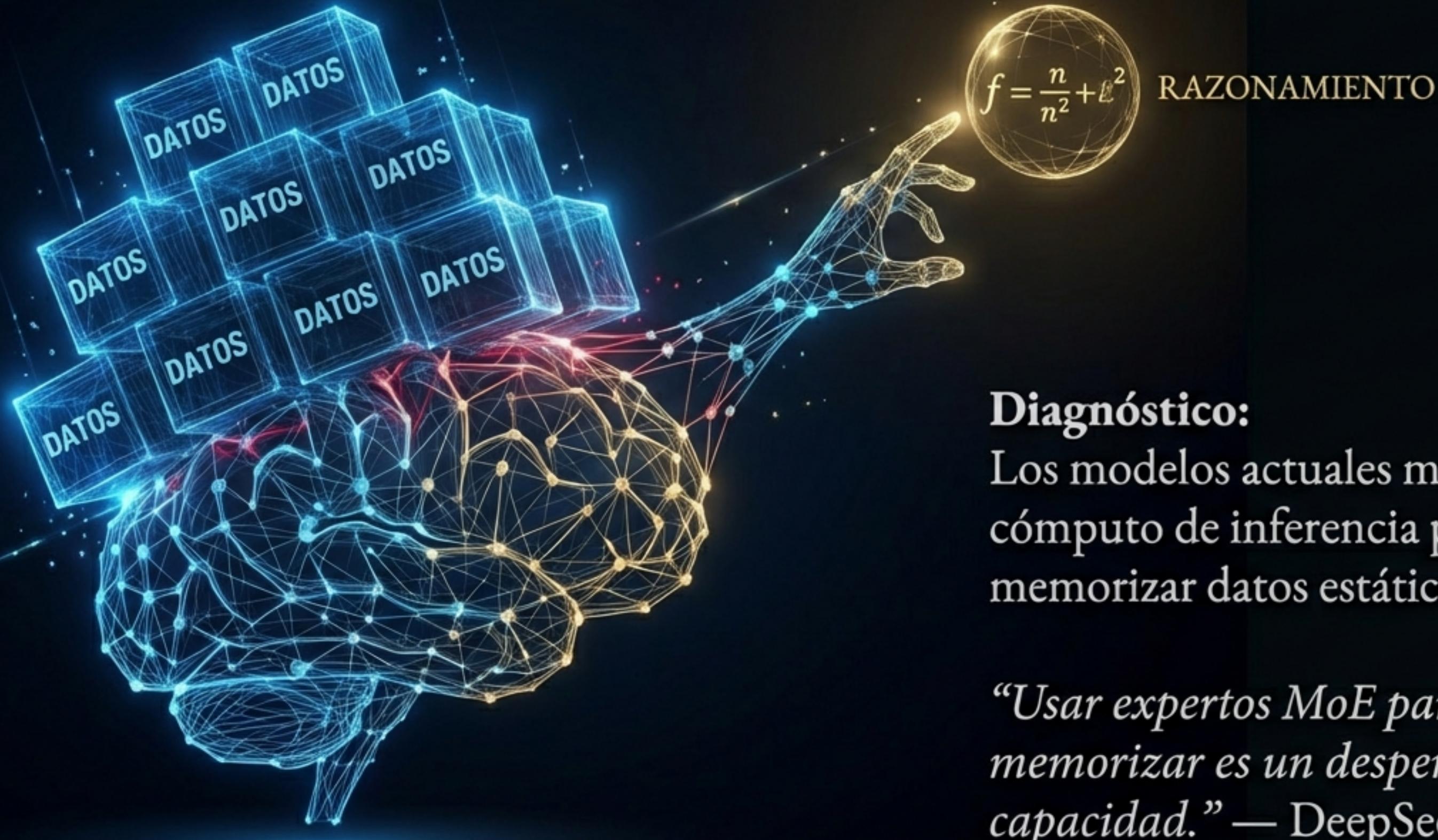
Ref: Experimento CPO-001 (Castillo, 2025) — En curso.

LA REGLA DE CRYSTALIZACIÓN



Distingue el error brillante de la heurística genuina.

EL PROBLEMA DE LA MEMORIA EN LLMs



Diagnóstico:

Los modelos actuales malgastan cómputo de inferencia para memorizar datos estáticos.

“Usar expertos MoE para memorizar es un desperdicio de capacidad.” — DeepSeek Team

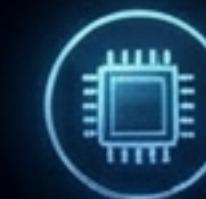
ARQUITECTURA ENGRAM (DEEPSEEK, 2026)



Separación:
Memoria vs. Cálculo



Velocidad:
 $O(1)$ Determinista



Sustrato: DRAM
Commodity (Bajo Costo)

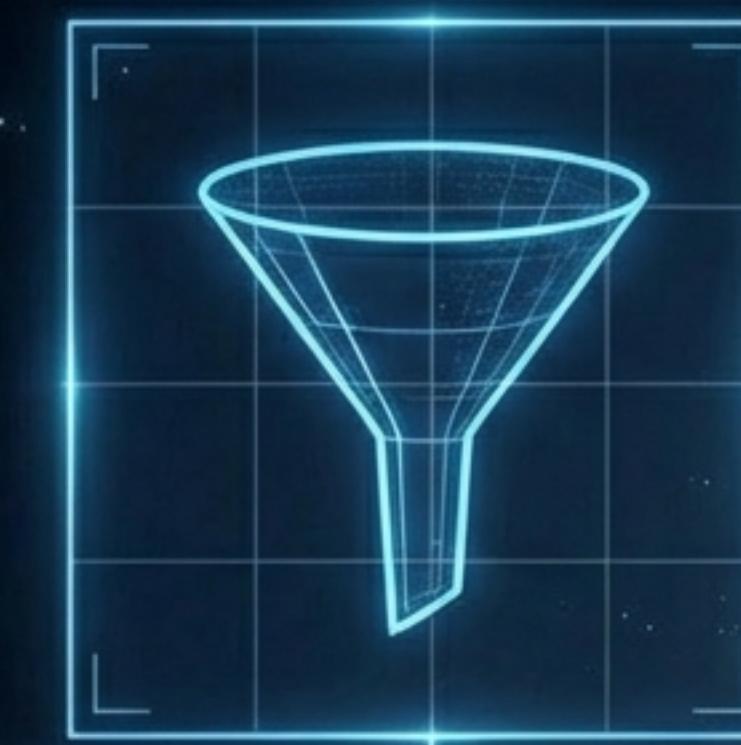
U-SHAPED SCALING LAW



COMPLEMENTARIEDAD PERFECTA

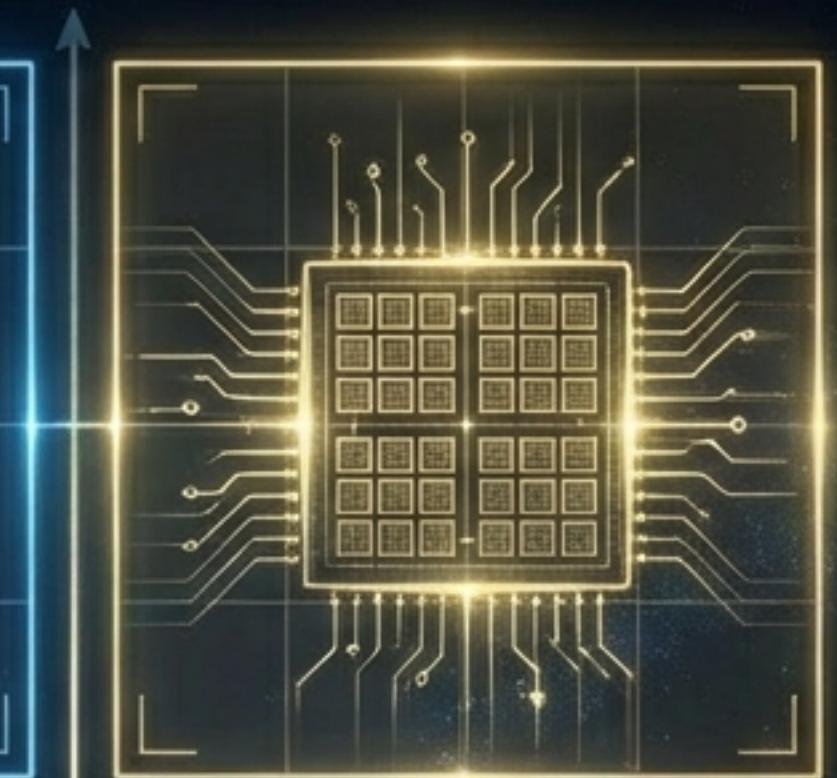
CPO (VSP + Regla)

Define qué recordar.



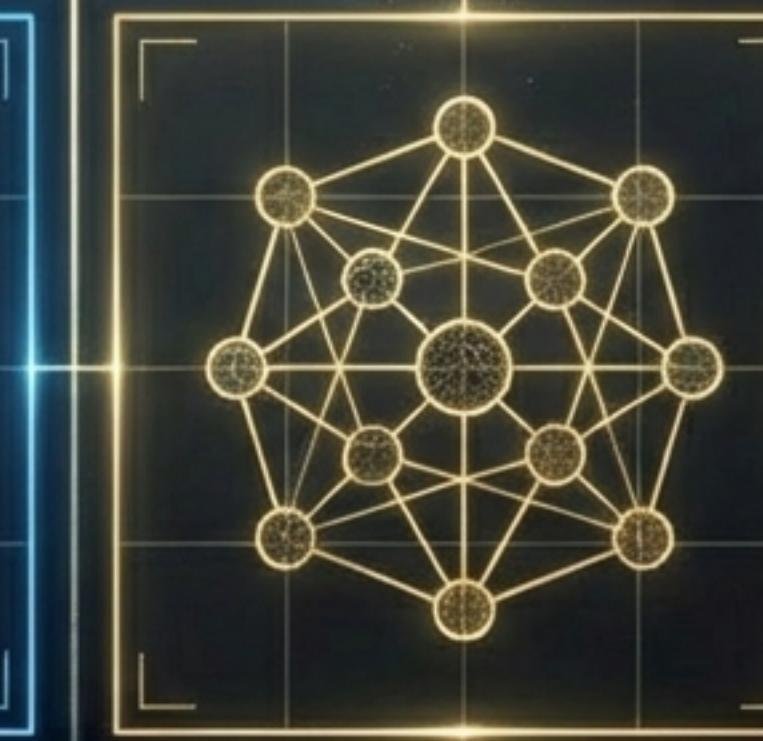
Hash O(1)

Recuperación instantánea.



Engram (DRAM)

Soporte físico masivo.



Bucle Polinización

Conexión de dominios.

FLUJO UNIFICADO DE CAPTURA



BUCLE DE POLINIZACIÓN CRUZADA (H_1^C)

CIRUGÍA



PROGRAMACIÓN

Isomorfismo estructural: La heurística de un dominio desbloquea otro.

EL FIN DE LA MUERTE DE LA EXPERIENCIA

2026
(Experto Original)

2056
(Nuevo Agente)

“Por primera vez, el saber tácito sobrevive a su portador.”

TRES RIESGOS EXISTENCIALES



Tiranía Heurística

Convergencia en una sola estrategia.



Diversidad forzada
(Engram coste cero).



Atrofia de Agencia

Humanos dejan de pensar.



Recuperación requiere esfuerzo explícito.



Concentración de Poder

¿Quién controla la mente?



Tablas distribuidas y soberanía.

LA ARQUITECTURA ESTÁ LISTA

- Filosofía (Polanyi)
- Métrica (VSP)
- Validación (CPO-001)
- Memoria (Engram)
- Eficiencia (DRAM)



¿CONSTRUIMOS EL SISTEMA NERVIOSO
COGNITIVO DE LA ESPECIE?