Inicio del proyecto



🔪 Desarrollo

- 1. Elabore el documento que se anexa en las instrucciones referente al acta constitutiva al estilo markdown, dentro del entorno de visual studio code.
- 2. Coloque aquí el documento acta constitutiva elaborada y registrada con los datos solicitados.

Acta de Constitución de Provecto

Empresa:	Advance Developers
Nombre del proyecto:	Conservance
Tipo de proyecto:	Productivo
Patrocinador:	Perseverance y asociados
Dueño del Producto:	The vid of Knowledge
Gerente de Proyecto:	Antonio Ibarra
Scrum Master:	Joseph Chávez

Propósito del documento

Este documento define la descripción general, los objetivos y los participantes del proyecto. Se relaciona principalmente con la autorización del inicio del proyecto.

Asimismo, este documento brinda una descripción de la situación actual, los requisitos de alto nivel, criterios de éxito, riegos y oportunidades.

Propósito / Justificación:

Alcanzar los resultados esperados por medio de técnicas que influyan en el desarrollo del proyecto en una plataforma donde se muestre información en secciones.

Actualmente existen muchas plataformas de conservación de conocimiento y es por ello que es necesario desarrollar otras nuevas para entrar en competencia y poder influir con información que relevante para los clientes.

Breve descripción del proyecto:

Plataforma creada para conservar conocimiento de ciertos temas, seccionarlos, y poder consultarla en el momento que sea necesario.

Alcance preliminar del proyecto:

- Diseñar un apartado para el registro del usuario y otro para el login.
- Diseñar una interfaz referente a los temas tratados en la plataforma.
- Disponer de información preliminar sin que se le pidan datos al usuario.
- Llevar un censo de los registros de los clientes.
- Disponer de una base de datos en la nube para poder gestionar la información que se pretende mostrar en la plataforma, así como una bitácora de usuario.

Resultados esperados del proyecto / Beneficios:

- Que la ventana de registro y login funcionen, así como las validaciones.
- Las peticiones de consulta de información sean acordes a lo escrito por el usuario.
- La información mostrada de manera ordenada por secciones no tenga demasiada información, pero si ilustraciones.

Requisitos de alto nivel del proyecto:

Requisito	Criterio de Éxito		
Disponer de una interfaz general para el usuario y administrador.	Contar con una interfaz con información limitada para el usuario y que solo esté plasmada la información solicitada ya sea para el registro o login.		
Disponer de una base de datos que englobe tanto al administrador y usuario.	Con esto toda la información que sea gestionada tanto por el admin y usuario pueda guardarse en un a base de datos y que cada uno tenga sus privilegios.		
Proporcionar información relevante en la plataforma y que el usuario la gestione.	Contar con información precisa y que tenga un buscador para que el usuario pueda especificar aun mejor lo que está buscando.		

Hitos

Hitos del proyecto "Conservance"



Riesgos

- Soporte limitado para los usuarios dentro de la plataforma.
- La cantidad de información que se almacene en la base de datos puede llegar a limitarse si la plataforma tiene un grado de aceptación por los clientes alto.
- La probabilidad de cometer errores en la funcionalidad de la plataforma tiene que ser baja, pero existe aun así un porcentaje de error mínimo.

Costo Preliminar Estimado / Presupuesto

DESCRIPCION	COSTO		
Equipo de computo	\$120,000.00		
Licencias de Software	\$50,000.00		
Servicios básicos (Agua, luz, internet)	\$8,500.00		

Interesados en el proyecto						
Interesado	Cargo	Rol	Teléfono	Email		
Chávez Villaseñor Antonio Joseph	Scrum Master	Desarrollador/Diseñador	664-8425877	Antonio.chavez18@tectij uana.edu.mx		
Ibarra Barajas Antonio Harán	Scrum Team	Desarrollador/Diseñador	664-7918085	Antonio.ibarra18@tectiju ana.edu.mx		
Ibarra Barajas Edson Paul	Scrum Team	Desarrollador/Diseñador	664-8136410	Edson.ibarra18@tectijua na.edu.mx		

Supuestos

- El proyecto se desarrollará bajo un software de controlador de versiones.
- Se pretende llevar a cabo el desarrollo en un lapso de tiempo diario para mostrar avances.
- Se seguirá la metodología acordada.

Restricciones

- El tiempo de desarrollo del software debe de ser entre los plazos establecidos.
- Se podrá acceder a la plataforma desde cualquier punto de la empresa.
- El código estará restringido solo para manipular entre los desarrolladores.

Autorización de proyecto Nombre Cargo Firma Fecha Perseverance y asociados Patrocinador 30/03/2020 SoftDevelop Media Patrocinador 30/03/2020