

Caso Práctico: Redes y Computación en AWS

En el escenario que proponemos en este caso práctico queremos aplicar los conocimientos que has adquirido durante los módulos 1, 2 y 3 del curso AWS Academy Cloud Architecting.

El objetivo de este caso práctico es proporcionar un almacenamiento a nivel de objetos que ofrezca la máxima disponibilidad y optimizar el coste. Para esto, debes crear lo siguiente:

- Un bucket S3 en una de las regiones en las que tienes acceso en Learner Lab.
- Para recuperar objetos ante un borrado accidental, el bucket debe tener habilitada la característica de versionado.
- El contenido del bucket debe replicarse de forma automática en otra de las regiones a las que tienes acceso en Learner Lab para poder recuperar la información en caso de un desastre en una de las regiones.
- Todos los objetos que se encuentren almacenados en el bucket deberán moverse, de forma automática, al nivel de almacenamiento Standard-IA cuando se cumplan 60 días desde su creación. Igualmente, todos los objetos deberán eliminarse automáticamente cuando se cumplan 365 días desde su creación.

Tarea 1 (50 puntos): Creación del bucket, versionado y replicación entre regiones.

Tarea 2 (50 puntos): Gestión del ciclo de vida de los objetos.

Entrega del Caso Práctico

El entregable del caso práctico consistirá en un archivo PDF, de un máximo de 5 páginas, en el que se explican los pasos seguidos para llevar a cabo la práctica y capturas de pantalla de los puntos más importantes. Entre las capturas de pantalla debe incluirse la configuración realizada en cada una de las tareas (versionado, replicación y reglas de ciclo de vida).

Es imprescindible que en las capturas de pantalla se vea en la esquina superior derecha el correo electrónico del alumno tal y como aparece en la consola de AWS.

