

Devoir 4 (complet)

Remise : le mercredi 6 décembre (au *début* de la démo)

1. Faites le problème 8.32 de B&B (le canoteur économe).
Do the problem 8.32 in the Brassard and Bratley book.
2. Une application $\rho : A \times A \rightarrow A$ est fixée une fois pour toutes, où A est l'ensemble $\{a, b, c, \dots, y, z\}$ des 26 lettres de l'alphabet. Donnez un algorithme utilisant la technique de la programmation dynamique et résolvant le problème suivant :

ÉVALUATION

DONNÉE: $\sigma_1, \dots, \sigma_n \in A$

DÉCIDER: s'il existe un parenthésage complet de $\sigma_1 * \sigma_2 * \dots * \sigma_n$ qui permet, en remplaçant à répétition $(\alpha * \beta)$ où $\alpha \in A$ et $\beta \in A$ par $\rho(\alpha, \beta)$ dans un ordre prescrit par le parenthésage, d'obtenir tout simplement à la fin la lettre a .

Indice. Pensez à un tableau dont chaque entrée est un ensemble de lettres de A .

A total function $\rho : A \times A \rightarrow A$ is specified once and for all, where $A = \{a, b, c, \dots, y, z\}$. Give a dynamic programming algorithm that solves the following problem :

ÉVALUATION

DONNÉE: $\sigma_1, \dots, \sigma_n \in A$

DÉCIDER: if there exists a complete bracketing of $\sigma_1 * \sigma_2 * \dots * \sigma_n$ that leaves a in the end when $(\alpha * \beta)$ for $\alpha, \beta \in A$ is systematically replaced with $\rho(\alpha, \beta)$ according to the bracketing.

Hint. Think of a table with subsets of A as entries.

3. Donnez en Python (et imprimez papier et placez sur Studium) un algorithme de retour arrière qui résout le problème suivant :

MÊMEGRAPHE

DONNÉE: matrices d'adjacence symétriques $A, B \in \{0, 1\}^{m \times m}$

DÉCIDER: si A et B représentent le même graphe non orienté.

Indice. A et B représentent le même graphe si et seulement si une permutation σ de l'ensemble $\{1, 2, \dots, m\}$ existe telle que pour tout $i, j \in \{1, 2, \dots, m\}$, $A(i, j) = B(\sigma(i), \sigma(j))$.

Give (and print and upload on Studium) a Python backtracking algorithm to solve :

SAMEGRAPH

DONNÉE: symmetric adjacency matrices $A, B \in \{0, 1\}^{m \times m}$

DÉCIDER: if A and B represent the same undirected graph.

Hint. A and B represent the same graph iff a permutation σ of the set $\{1, 2, \dots, m\}$ exists such that for all $i, j \in \{1, 2, \dots, m\}$, $A(i, j) = B(\sigma(i), \sigma(j))$.

4. Deux ensembles $A, B \subseteq \mathbb{N}$ de taille k vous sont donnés. On vous promet que, ou bien, $A \cap B = \emptyset$, ou bien, $A \cap B$ est le singleton $\{s\}$ et $s = \max A = \max B$. Voici un algorithme de Monte Carlo qui cherche à déterminer si $\max A = \max B$:

```
tirer au hasard  $a_1 \in A, a_2 \in A, b_1 \in B, b_2 \in B$ 
si  $\max\{a_1, a_2\} = \max\{b_1, b_2\}$  alors retourner VRAI
sinon retourner FAUX
```

- (a) Cet algorithme est-il faux-biaisé? vrai-biaisé? ni l'un ni l'autre?
- (b) Calculez en fonction de k la probabilité d'erreur de cet algorithme.

- (c) En répétant l'algorithme, est-il possible de réduire la probabilité d'erreur à moins de 1% lorsque $k = 2$? $k = 10$? $k = 100$? (Si oui, combien faut-il de répétitions dans chacun des cas ?)

Two sets $A, B \subseteq \mathbb{N}$ of size k are given. You are promised that either $A \cap B = \emptyset$, or $A \cap B$ is the singleton $\{s\}$ and $s = \max A = \max B$. Here is a Monte Carlo algorithm that tries to determine whether $\max A = \max B$:

```
draw  $a_1 \in A, a_2 \in A, b_1 \in B, b_2 \in B$  at random
if  $\max\{a_1, a_2\} = \max\{b_1, b_2\}$  then return TRUE
else return FALSE
```

- (a) *Is this algorithm false-biased ? true-biased ? neither ?*
- (b) *Compute as a function of k the error probability of this algorithm.*
- (c) *By repeating the algorithm, is it possible to reduce the error probability to less than 1% when $k = 2$? $k = 10$? $k = 100$? (If so, give in each case the number of repetitions needed.)*