

# JOSEPH ESTERLINGOT



## Profil

Étudiant en informatique de 20 ans  
motivé par l'informatique depuis  
jeune.



07 68 40 29 55



joseph.esterlingot@laposte.net



6 rue Hent Koz Montroulez 22000  
9 allée Romain Rolland 35200



Permis

## QUALITÉS

- Ponctuel
- Discipliné
- Sociable

## LANGUES



Anglais - B2



Italien - A2

## CENTRES D'INTÉRÊTS



Informatique - 7 ans



Musculation - 2 ans



Boxe Anglaise - 1 an

La musculation et la boxe m'apportent  
beaucoup de rigueur et de discipline ainsi  
qu'une maîtrise de soi

## FORMATION



**Bachelor Universitaire Technologie Informatique en alternance  
(BUT Informatique en alternance) 2023**

Depuis 2023 BUT informatique via le parcours administration, gestion et  
exploitation des données. Parcours hybride en alternance - en cours - IUT  
22300 Lannion

**Baccalauréat Général 2023 (Rennes)**

Spécialités Mathématiques - NSI (Informatique)

## COMPÉTENCES



- Développement WEB  
HTML - CSS - Maquettage - PHP - JavaScript
- Développement et optimisation d'applications  
C - Java - Python - Bash - C#
- Gestion de données  
MySQL - PostgreSQL - UML - ARES (logiciel interne)
- Gestion de projet  
Docker - GitHub - GIT - GLPI

## EXPERIENCES



**Alternance de 2 Ans au Laboratoire de l'Environnement et de  
l'Alimentation de la Vendée 2024 (en cours)**

Le LEAV est spécialisé dans les analyses animales, environnementales et  
alimentaires. Nous intervenons dans des domaines comme la sécurité sanitaire, le  
contrôle de la qualité de l'eau et des aliments. Au sein de l'équipe informatique, je  
participe aux projets tel que :

- **Optimisation/dématérialisation de procédures métier (04/25)**  
Projet d'optimisation/dématérialisation de procédures métier dans un  
secteur d'analyse des eaux en tant que chef de projet.
- **Migration de modèles Fast Reports (10/24)**  
Migration de modèles FastReports fr3 en frx supporter par un logiciel interne  
(ARES)
- **Gestion de tickets informatique (09/24)**  
Gestion et correction de problèmes informatique rencontré par les employés  
du Laboratoire de Vendée grâce à l'outil GLPI

## PROJETS



- **Site Web (04/25)**  
Conception et développement d'un site web complet. Réalisation en équipe  
en tant que "scrum master" dans un cadre scolaire.
- **Programme Python (02/24)**  
Programme Python qui effectue des tâches automatiquement sur le web avec  
la librairie 'Selenium'
- **Base de Données (12/23)**  
Création d'une base de données correspondant au programme national du  
BUT informatique
- **Programme de Documentation automatique (11/23)**  
Elaboration d'un programme de documentation technique à l'image de  
'Doxygen' dans un conteneur 'Docker'
- **Jeu de Sudoku (10/23)**  
Réalisation d'un jeu de Sudoku avec résolution automatique de manière  
optimisée