

JOSEPH ESTERLINGOT



Profil

Étudiant en informatique de 20 ans motivé par l'informatique depuis jeune.



07 68 40 29 55



joseph.esterlingot@laposte.net



6 rue Hent Koz Montroulez 22000
9 allée Romain Rolland 35200



Permis

QUALITÉS

- Ponctuel
- Discipliné
- Sociable

LANGUES



Anglais - B2



Italien - A2

CENTRES D'INTÉRETS



Informatique - 7 ans



Musculation - 2 ans



Boxe Anglaise - 1 an

La musculation et la boxe m'apportent beaucoup de rigueur et de discipline ainsi qu'une maîtrise de soi

FORMATION



Bachelor Universitaire Technologie Informatique en alternance (BUT Informatique en alternance) 2023

Depuis 2023 BUT informatique via le parcours administration, gestion et exploitation des données. Parcours hybride en alternance - en cours - IUT 22300 Lannion

Baccalauréat Général 2023 (Rennes)

Spécialités Mathématiques - NSI (Informatique)

COMPÉTENCES



- Développement WEB
HTML - CSS - Maquettage - PHP - JavaScript
- Développement et optimisation d'applications
C - Java - Python - Bash - C#
- Gestion de données
MySQL - PostgreSQL - UML - ARES (logiciel interne)
- Gestion de projet
Docker - GitHub - GIT - GLPI

EXPÉRIENCES



Alternance de 2 Ans au Laboratoire de l'Environnement et de l'Alimentation de la Vendée 2024 (en cours)

Le LEAV est spécialisé dans les analyses animales, environnementales et alimentaires. Nous intervenons dans des domaines comme la sécurité sanitaire, le contrôle de la qualité de l'eau et des aliments. Au sein de l'équipe informatique, je participe aux projets tel que :

- Optimisation/dématerrialisation de procédures métier (04/25)
Projet d'optimisation/dématerrialisation de procédures métier dans un secteur d'analyse des eaux en tant que chef de projet.
- Migration de modèles Fast Reports (10/24)
Migration de modèles FastReports fr3 en frx supporter par un logiciel interne (ARES)
- Gestion de tickets informatique (09/24)
Gestion et correction de problèmes informatique rencontré par les employés du Laboratoire de Vendée grâce à l'outil GLPI

PROJETS



Site Web (04/25)

Conception et développement d'un site web complet. Réalisation en équipe en tant que "scrum master" dans un cadre scolaire.

Programme Python (02/24)

Programme Python qui effectue des tâches automatiquement sur le web avec la librairie 'Selenium'

Base de Données (12/23)

Création d'une base de données correspondant au programme national du BUT informatique

Programme de Documentation automatique (11/23)

Elaboration d'un programme de documentation technique à l'image de 'Doxygen' dans un conteneur 'Docker'

Jeu de Sudoku (10/23)

Réalisation d'un jeu de Sudoku avec résolution automatique de manière optimisée