

Introduzione ai Sistemi Informativi e alle Basi di Dati

Joseph Giovanelli Università di Bologna

#### Dato vs Informazione



- Un dato è ciò che è immediatamente presente alla conoscenza prima di ogni elaborazione.
- I dati, nell'ambito informatico, si presentano sotto varie forme (numeri, lettere dell'alfabeto, immagini, suoni, simboli ecc.); a essi si deve attribuire un significato affinché rappresentino una realtà d'interesse.
- Informazione: notizia, dato o elemento che consente di <u>avere</u> <u>conoscenza</u> più o meno esatta di fatti, situazioni, modi di essere.

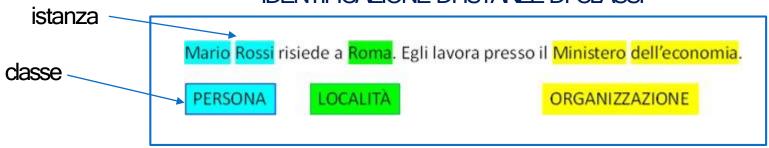
(Definizioni da Vocabolario ed Enciclopedia Treccani)



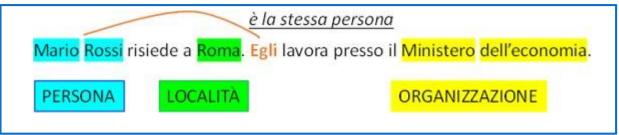
### Dai dati alle informazioni



#### IDENTIFICAZIONE DI ISTANZE DI CLASSI



#### COREFERENZA



#### IDENTIFICAZIONE DI RELAZIONI



### Sistema informatico e sistema informativo

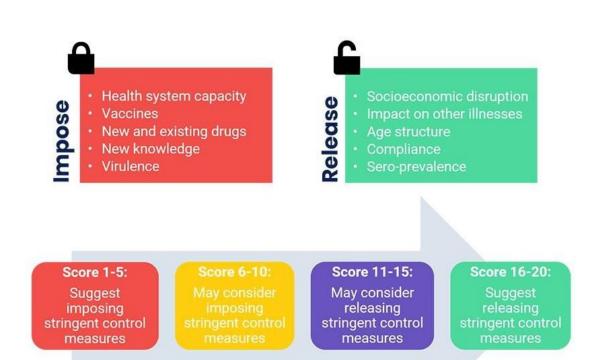
- I sistemi informativi (SI) affondano le proprie radici sulla correlazione tra informazione e decisione, e tra informazione e controllo.
- Un SI deve provvedere alla raccolta e alla classificazione delle informazioni, da attuarsi con procedure integrate e idonee, al fine di produrre in tempo utile e ai giusti livelli le sintesi necessarie per i processi decisionali, nonché per gestire e controllare le attività dell'ente nel suo complesso.
- Gran parte delle attività di un moderno sistema informativo è svolta facendo ricorso alla tecnologia dell'informazione.



### Classificazione dei SI



# Decision Support Systems



"This simple framework can be used by policymakers of low and middle income countries (LMICs) to assess whether the country should impose tougher stringent measures to reduce the spread of covid-19 or may consider relaxing them"

https://www.opml.co.uk/covid-19/decision-support-tool

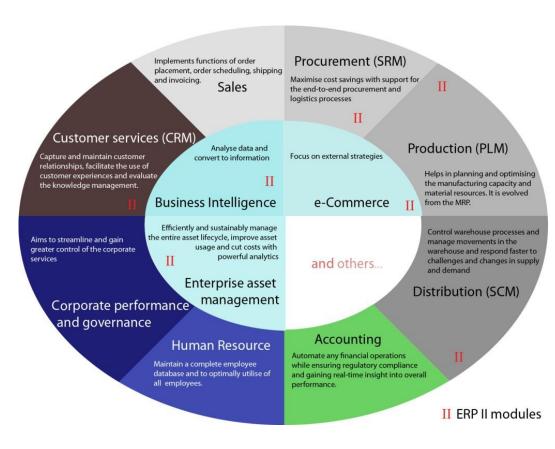
# Management Information Systems

#### **ERP** (Enterprise Resource Planning)

Sistema di gestione che integra i processi di business rilevanti di un'azienda.

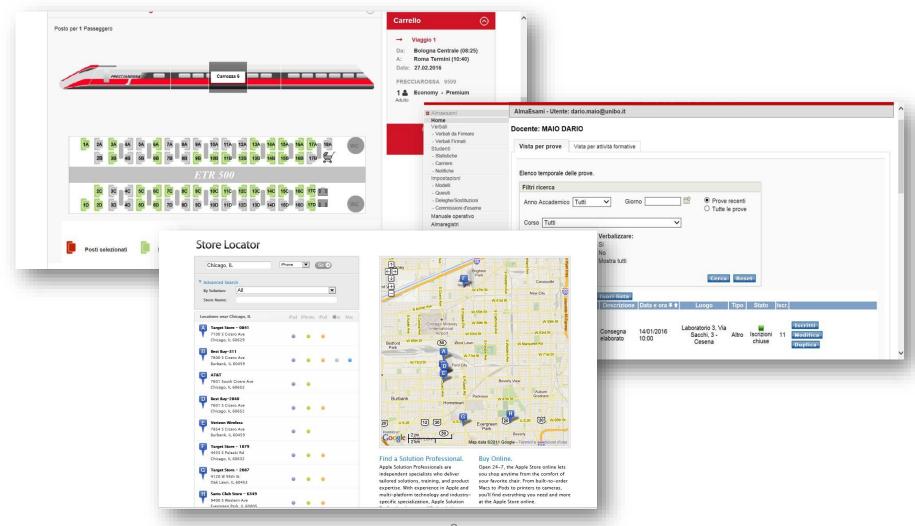
- I dati vengono raccolti in modo centralizzato nonostante provengano da molteplici parti dell'ente.
- Migliora l'efficienza dell'ente, riducendo costi e rischi, e aumenta il controllo sulla gestione delle varie risorse.

Trend: cloud e soluzioni verticali



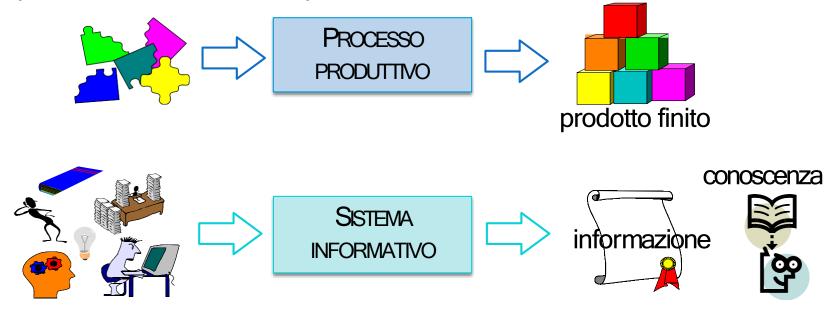
Fonte: Wikipedia

# Transaction Processing Systems



### La risorsa informazione

- L'informazione è un bene, o merce, a valore crescente, richiesto dalla direzione (ma non solo) per pianificare e controllare con efficacia le attività di un'organizzazione.
- I sistemi informativi trasformano dati (e informazioni) in informazioni e conoscenza così come materie prime e semilavorati sono trasformati in prodotti finiti dai sistemi di produzione.



# Informazioni e processo decisionale

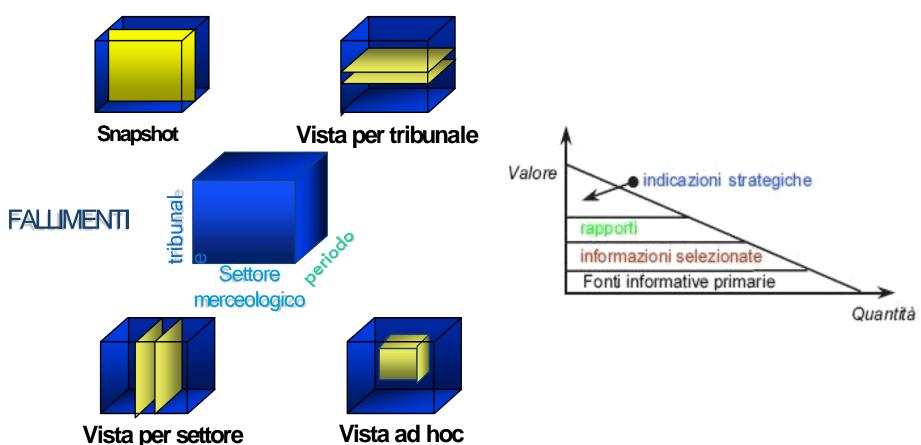
Che cosa rende un'informazione utile nel processo decisionale?

- Soggettività: il valore associato a un'informazione differisce da individuo a individuo e dipende dal tipo di decisione (un dato è oggettivo).
- Rilevanza: l'informazione deve essere pertinente alla decisione da prendere.
- Tempestività: l'informazione è utile alla decisione solo se è disponibile nel momento decisionale.
- Accuratezza: le informazioni devono essere corrette e precise.
- Presentazione: l'informazione deve essere utilizzabile direttamente per la decisione senza ulteriori elaborazioni.
- Accessibilità: le informazioni devono essere disponibili appena necessarie a chi le richiede (tenendo in debito conto le necessarie problematiche di sicurezza e privatezza).
- Completezza: il decisore deve avere a disposizione tutte le informazioni necessarie per prendere una decisione corretta.

### Valore dell'informazione

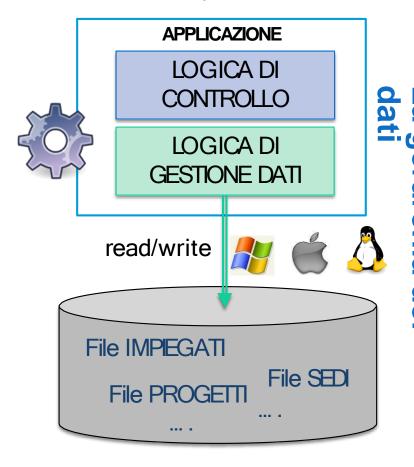
merceologico

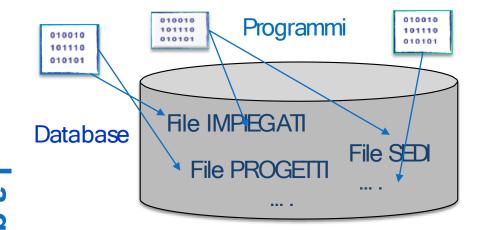
 L'informazione è una risorsa alla stessa stregua del capitale, delle materie prime, degli impianti e delle persone, e come queste ha un costo. Quindi è importante comprenderne il valore.



# Gestione dei dati con file system

Modello di sviluppo di un'applicazione con linguaggi di programmazione tradizionali e supporto del file system





IAADIEC: ATI

File

Codline	None	Sede	Basela	Stipendie
E001	Rossi	501	Analista	2000
E002	Verdi	502	Sistemisto	1500
E003	Bianchi	50t	Programmatore	1000
E004	Giglli	503	Programmatore	1000
E005	Neri:	502	Analista	2500
E006	Grigi	501	Sistemista	1100
E007	Violetti	501	Programmatore.	1000
8003	Aronci	502	Programmatore	1200

**Record** 

E003 Bianchi S01 Programmatore 3000

**Field** 

Bianchi

Byte

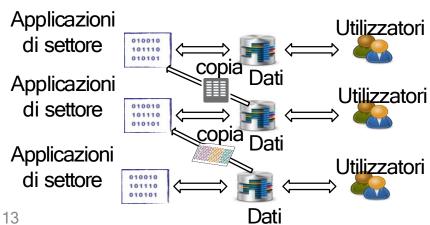
01000010

Codice ASCII lettera B

### Sistemi informatici settoriali

- Un'organizzazione è solitamente articolata in diversi settori di competenza. Ad esempio, in un'azienda manifatturiera settori tipici sono quelli della produzione, delle vendite, degli acquisti, del personale, del magazzino, ecc.
- □ Il flusso di informazioni intra-settoriale è più intenso rispetto al flusso intersettoriale.
- Questa considerazione, unitamente ad aspetti di natura tecnologica, ha fatto sì che prima dell'avvento dei DBMS la gestione fosse realizzata con programmi applicativi ad hoc ciascuno pensato per i dati specifici di un particolare settore, e con file non condivisi con altri settori, basandosi sulle funzionalità offerte dal file.

Nei sistemi settoriali del passato il flusso di dati da un settore all'altro era di norma gestito tramite la creazione e trasmissione di copie in formato elettronico e/o cartacee.



### Problemi dei sistemi informatici settoriali

- La progettazione degli archivi di settore è effettuata sulla base di considerazioni locali.
  - La mancanza di standard a livello globale complica la gestione dei flussi intersettoriali e può creare problemi di incompatibilità nelle rappresentazioni adottate.
- I dati sono soggetti a diversi vincoli di integrità, che riflettono la conoscenza della realtà specifica rappresentata.
  - Se i vincoli emersi in fase di analisi dipendono solo da specifiche considerazioni (viste) settoriali, è evidente che si possono generare inconsistenze.
- La presenza di copie dello stesso dato dà luogo a ridondanze.
  - Si ha un inutile spreco di memoria.
  - I Inoltre, la ridondanza (non introdotta in questo caso per scopi di protezione da guasti) può dar luogo a problemi d'inconsistenza delle copie e, in ogni caso, comporta la necessità di propagare le modifiche, con ulteriore spreco di risorse.

# Perché non adottare un file system?

#### **NECESSITÀ**

Gestire grandi
quantità di dati,
potenzialmente
scalabili in
dimensione, in
modo persistente e
condiviso, e
consentire di
soddisfare
esigenze
applicative che
mutano nel tempo

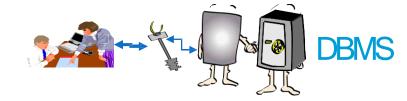
#### Soluzione con file system

- Povertà dell'astrazione offerta per modellare i dati.
  - È richiesta al programmatore l'esplicitazione, nel codice, dei percorsi per accedere ai dati e delle modalità d'esecuzione delle elaborazioni.
- Difficoltà per l'accesso alle informazioni
  - ogni nuova esigenza implica la scrittura di un modulo software ad hoc.
- I meccanismi di condivisione sono in genere limitati
  - l'accesso a file condivisi richiede una descrizione delle regole per gestire la concorrenza nel codice delle applicazioni, con rischi di descrizioni errate e quindi inconsistenti.
- Non sempre sufficienti i meccanismi forniti per la protezione a fronte di guasti.
- Vincoli d'integrità sui dati "cablati" nel codice
  - difficoltà notevoli per la modifica o l'aggiunta di vincoli.
- Non sono disponibili i vari servizi aggiuntivi offerti da un DBMS, ad esempio in termini di strumenti d'amministrazione e di tool d'ausilio allo sviluppo.

### Peculiarità di un DBMS

- Le caratteristiche fondamentali di un DBMS possono essere così sintetizzate. Un DBMS è un sistema software che:
  - gestisce grandi quantità di dati persistenti e condivisi;
  - offre supporto per almeno un modello dei dati in grado di fornire agli utenti un'astrazione di alto livello attraverso cui definire strutture di dati complesse e interagire con il DB;
  - attua indipendenza tra programmi e dati, e tra programmi e operazioni;
  - I garantisce efficienza nella gestione di grandi quantità di dati e persegue obiettivi di efficacia, nel senso di supporto soddisfacente alla produttività degli utenti.
- La persistenza e la condivisione richiedono che un DBMS fornisca meccanismi per garantire l'affidabilità dei dati (fault tolerance), per il controllo degli accessi e per il controllo della concorrenza;
- Diverse altre funzionalità sono messe a disposizione per semplificare la descrizione delle informazioni, lo sviluppo delle applicazioni, l'amministrazione di un DB, ecc.

### SI e DBMS



- Le basi di dati sono elementi fondamentali per la realizzazione di un sistema informativo.
- Di conseguenza, per quanto prima motivato e fatta esclusione per alcuni casi particolari, si rende necessaria, oggigiorno, la presenza di un DBMS come componente essenziale del sistema informatico a supporto del sistema informativo di un ente.

### Ciclo di vita di un sistema informativo



#### Controllo e certificazione qualità nelle varie fasi

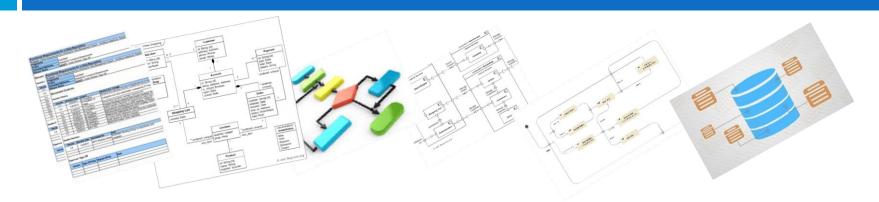


- Definizione strategica (strategic study);
- Pianificazione (information system planning);
- Analisi dell'organizzazione (business analysis);
- Progettazione del sistema (system design);
- Progettazione esecutiva (construction design);
- Pealizzazione e collaudo in fabbrica (construction and workbench test);
- Installazione (installation);
- Collaudo del sistema installato (test of installed system);
- Esercizio (operation);
- Evoluzione (evolution);
- Messa fuori servizio (phase out);
- Post mortem.

### SI: un processo incrementale, non un prodotto

- Visione globale del sistema e del suo ruolo nell'ente
- Quadro concettuale di riferimento
- Adeguate metodologie di progetto e di controllo di qualità
- Appropriate metodologie per il monitoraggio in esercizio
- Esigenze di interoperabilità e scalabilità
- Flessibilità e possibilità "illimitate" di accesso ai dati
- Architettura a elevate prestazioni
- □ Ridondanza, Sicurezza, Protezione
- Disponibilità continua dei dati
- Interfaccia utente adattativa

# Progettazione di DB e di applicazioni



- Di grande rilevanza è l'adozione di corrette metodologie per l'analisi e per la specificazione dei requisiti.
- Il processo di analisi è incrementale e porta per passi successivi alla stesura di un insieme di documenti (e schemi) in grado di rappresentare un modello dell'organizzazione e comunicare, in modo non ambiguo, una descrizione esauriente, coerente e realizzabile dei vari aspetti statici, dinamici e funzionali di un SI.
- La progettazione di una base di dati e delle relative applicazioni è una delle attività principali del processo di sviluppo di un sistema informativo.

# Fasi in cui si effettua anche Ia progettazione del/i DB

### Fasi in cui interviene la progettazione del/i DB

#### Definizione strategica

I Si assumono decisioni sulle aree aziendali che devono essere oggetto di automazione.

#### Pianificazione

Si definiscono gli obiettivi e si evidenziano i fabbisogni; viene condotto uno studio di fattibilità per individuare possibili strategie d'attuazione e avere una prima idea dei costi, dei benefici e dei tempi.

#### Analisi dei requisiti

I Si formalizzano i requisiti, avvalendosi di tecniche di modellazione della realtà e si producono macro-specifiche per la fase di progettazione.

#### Progettazione del sistema

Il Si interpretano i requisiti in una soluzione architetturale di massima. Sono prodotte specifiche formali indipendenti in linea teorica dai particolari strumenti che saranno usati per la costruzione del sistema.

#### Progettazione esecutiva

Le specifiche del passo precedente sono rese vincolanti per lo staff addetto alla realizzazione, descrivendo la struttura dei componenti dell'architettura hardware, software e di rete. Queste specifiche devono essere tali da poter dar luogo, attraverso il ricorso a strumenti di sviluppo opportuni, a un prodotto funzionante.

# Il divario percettivo

 Un'organizzazione con il proprio SI opera in base a un modello della realtà.



# Babele di linguaggi

#### Esperto del dominio

data pervenimento

GIP copia tecnica per beni

GdP decreto ingiuntivo

cause di prelazione

effetto estensivo dell'appello

PM

diritto reale

**QGF** 

biglietto di cancelleria

misura cautelare reale

rogatoria

DISORIENTED

stralcio fascicolo

dispositivo per opponente

provvedimento definitorio

richiesta d'impugnazione

**NDR** 

misura personale

scarico sentenza



3-tier architecture PEC

Data mart XML SOA

usecase HTTPS SPCoop

Business Logic DBMS macchina virtuale

DFM SQL DW Firewall

applications erver JMM

Function Point

EWILDERED

E/R dient browser

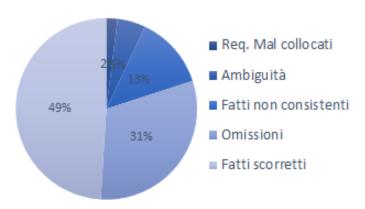
SMTP throughput
TCP/IP sequence diagram

crittografia asimmetrica

Presentation layer

### Qualità e know-how nei Sl

#### Tipologie di errore



Stadio	Costo relativo per la correzione	
Analisi requisiti	0.1-0.2	
Progettazione	0.5	
Codifica	1	
Test	2	
Accettazione	5	
Manutenzione	20	

Come condurre un ciclo di sviluppo ?

Più tardi viene scoperto un errore nel ciclo di sviluppo, maggiore è il costo di riparazione.

### Progettazione di un SI - Raccolta e Analisi dei Requisiti

- Obiettivo: fornire una descrizione organica e coerente dei requisiti informativi illustrando aspetti statici, funzionali e dinamici.
- A partire dalle prime interviste, il processo di analisi porta, per passi successivi di raffinamento, alla stesura di documenti in grado di rappresentare un modello dell'organizzazione e descrivere i requisiti del sistema informativo da realizzare.
- Èmolto importante ai fini del successo di questa fase che l'interazione fra utenti e analisti sia svolta in modo strutturato e coerente, cercando di superare incomprensioni derivanti dai differenti patrimoni conoscitivi e ambiguità proprie del linguaggio naturale, attraverso verifiche appropriate in itinere. La scelta di un opportuno livello d'astrazione per la stesura delle specifiche è altrettanto essenziale.

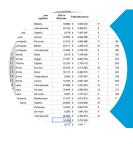
# Progettazione guidata dai dati

- Due aspetti di primaria importanza nella progettazione di un SI:
  - progettazione della base dati;
  - progettazione delle applicazioni.
- Il ruolo primario viene molto spesso svolto dai dati, in quanto:
  - sono strutturalmente più stabili nel tempo;
  - sono condivisi da più applicazioni.

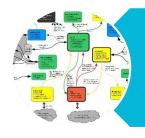
### Progettazione di un SI - Progettazione concettuale

#### **Objettivo**

Fornire specifiche indipendenti dagli strumenti di realizzazione

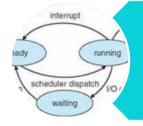


Dati (aspetti statici)
Schemi Entity/Relationship



Funzioni (aspetti funzionali)

Data Flow Diagrams

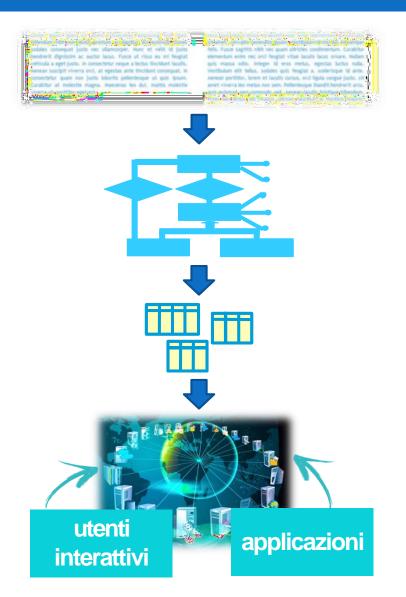


Stati (aspetti dinamici) **State Diagrams** 

# Progettazione di una base dati

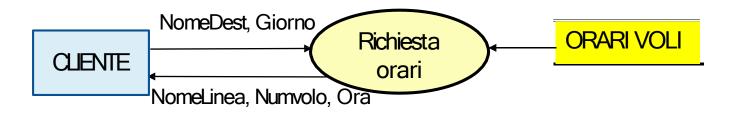






# Progettazione dell'applicazione

 Obiettivo: realizzazione moduli software per le funzioni e per l'interfaccia utente.



select LNomeLinea, V.NumVolo, V.Ora
from VOLI V, DESTINAZIONI D, LINEE\_AFFEL
where D.NomeDest='New York"
and V.Giorno="Lun"
and D.CodDest = V.CodDest
and LCodLinea = V.CodLinea;



# Domande?

