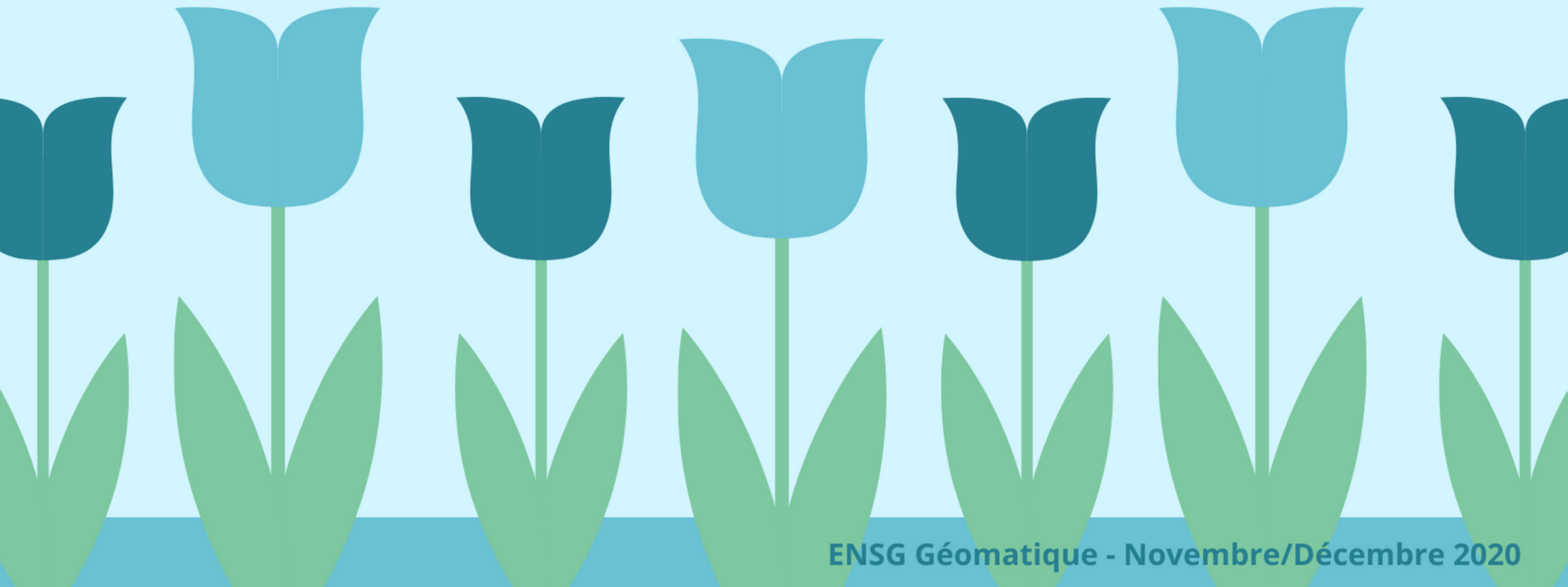


**Joséphine BOYER & Emma SENESCHAL**

# *Tulip'Escape*



# Comment lancer le jeu

Il faut d'abord télécharger les fichiers et les mettre dans le même dossier. Le fichier appelé "map" doit être converti en ".js" si nécessaire.

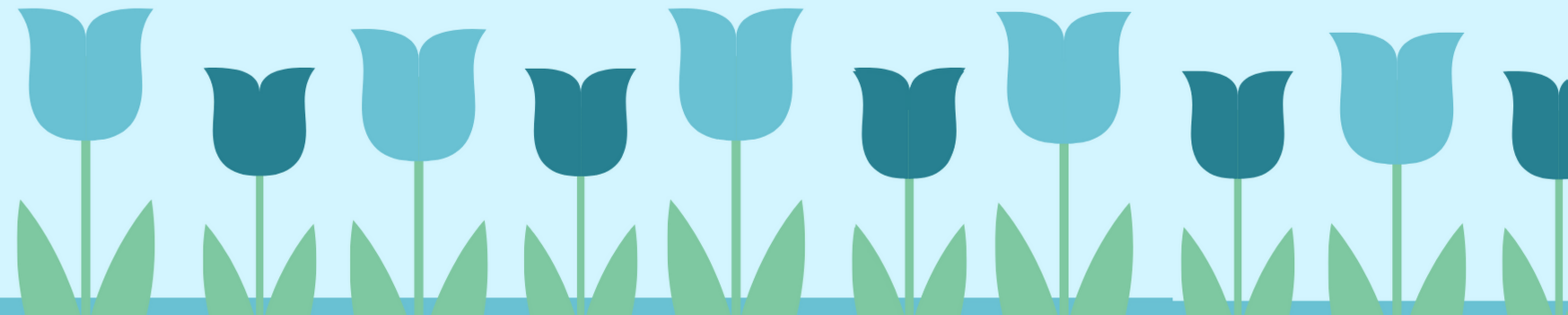
La base de données nécessaire au jeu est stockée en ligne sur le serveur 'mysql-esene.alwaysdata.net'.

En cas de problème, les fichiers de type "sql" présents dans le dossier contiennent les informations pour créer les tables de la base de données en local. Cela nécessitera de modifier vous-même la connexion à la BDD dans les fichiers php.

Il est recommandé de lancer le jeu avec la version 7.4.1 de MAMP.

Une fois les bases de données "objet" et "score" chargées, on peut lancer la page "homepage.php" qui est la première page du jeu. Il faut alors rentrer son pseudo pour pouvoir lancer une partie. En cliquant sur le bouton "Lancer la partie", on passe alors sur la page "script.php" qui correspond à la page de jeu.

Le chrono qui se lance immédiatement et le temps est visible en bas de la carte. On trouve à droite de la fenêtre, une zone délimitée correspondant à une "valise" : les objets récupérables y seront stockés avant de disparaître suite à leur utilisation.





# Solutions du Geo'escape game

## 1er objet : Tachéomètre ou Carte

Le début du jeu est aléatoire, la quête peut commencer par un tachéomètre situé à l'ENSG ou une carte située dans le lieu de confinement de certaines Tulipes.

Un popup indiquera de se rendre à Forcalquier, et d'y chercher une clé qui a été perdue au fond de la piscine d'une des colocations d'élèves.

## 2e objet : Clé

La clé indique qu'elle sert à aller démarrer la "Goldie", une twingo dorée garée sur le parking du centre IGN de Forcalquier. Il faut récupérer la clé par un clic droit afin de la stocker dans la valise.

## 3e objet : Goldie

La goldie est située au centre IGN de Forcalquier. Elle est bloquée par la clé, pour démarrer la voiture, il faut effectuer un clic droit sur la voiture (ne fonctionne que si l'on est en possession de la clé dans la valise).

## 4e objet : Crous

La célèbre chambre du Crous Montesquieu est bloquée par un objet situé à Marseille. La chambre du Crous sera débloquée lorsqu'on aura débloqué l'objet à Marseille. Une fois débloqué, il faudra taper un code dans l'emplacement indiqué afin de faire apparaître l'objet suivant !

Solution du code : 523





# Solutions du Geo'escape game

## 5e objet : Bouteille de Bardouin

Arrivé.e sur le port de Marseille, une bouteille à la mer vous attend, mais celle-ci est bloquée : malheureusement vous ne pouvez pas lire son contenu tellement il y a de soleil. Pour y parvenir, il faut aller chercher des lunettes de soleil à Sigonce. Une fois les lunettes dans la valise, il sera possible de débloquent la bouteille par un clic droit. Un code "523" sera affiché et permettra de débloquent la chambre du Crous pour y aller en after.



## 6e objet : Pergola

À Sigonce, on trouve la pergola de la colocation des Tulipes. Pour trouver les lunettes, il faut faire un clic droit sur la pergola et les lunettes apparaissent à la place.



## 7e objet : Lunettes de TDBM

Il faut récupérer les lunettes par un clic droit dessus. Elles seront alors stockée dans la valise. Il ne reste plus qu'à retourner à Marseille débloquent la bouteille à la mer.



## 8e objet : Paillettes compressées

Une palette de paillettes compressées vient d'apparaître suite au code saisi pour aller en after au Crous. Un popup sur la palette indique d'aller au Week-end d'Intégration.



## 9e objet : Sapin

Il faut se rendre du côté de Saulieu (au Sud de l'autoroute entre Auxerre et Dijon). Un popup sur le sapin indique le code "Paris", il faut se rendre à Paris pour trouver les véritables Sapins de l'ENSG.





# Solutions du Geo'escape game

## 10e objet : Chope de bière

La chope de bière se situe Rue Princesse à Paris. Il faudra saisir un code pour débloquent le prochain objet. Une fois le code correct saisi, il faut se rendre au lieu du dernier WEI en date.

Solution du code : Paris



## 11e objet : Disneyland

L'objet Disney est bloqué, car effectivement tu es venu sans masque ! Il faut retourner à l'ENSG pour le récupérer et ensuite revenir pour accéder au parc Disney en faisant un clic droit dessus



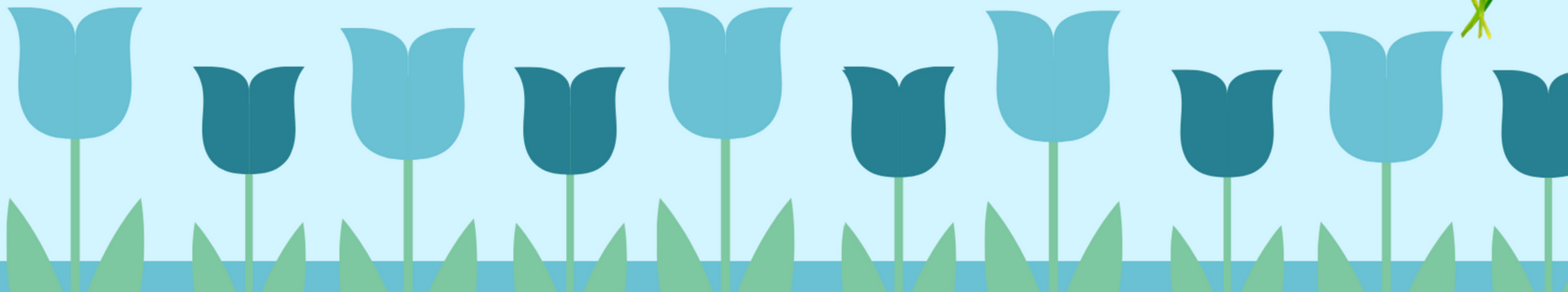
## 12e objet : Masque chirurgical

Pour récupérer le masque chirurgical situé sur le parvis de l'ENSG, il faut faire un clic droit dessus et celui-ci apparaîtra dans la valise.



## 13e objet : Bouquet de tulipes

Le Week-End Europe a eu lieu à Amsterdam. Lorsqu'on clique dessus, la partie est terminée et le chronomètre s'arrête ! Puis on est redirigé.e vers une page de score.



# *Amusez-vous bien !*



**Crédit logo : Joséphine BOYER**

**Crédit icones des objets : Images de droit libre**

**Crédit synopsis et programmation du jeu: Joséphine BOYER & Emma SENESCHAL**