行雲流水:網站的說

前端工程開發實務訓練 (6/8)

講師:蔣定宇 / josephj

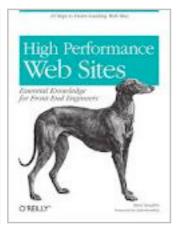


Web 效能

Our performance golden rule is: optimize frontend performance first, that's where 80% or more of the end-user response time is spent.

網站效能需先優化前端,因整體 Response 時間中,前端占了 80%。







GOOGLE HIGH PERFORMANCE ENGINEER

STEVE SOUDERS



網站效能檢測工具

大致來說都是在瀏覽器中安裝一個工具它會依照一些準則(可調整)分析所在網頁效能

Y!Slow

http://developer.yahoo.com/yslow/

Page Speed

https://developers.google.com/speed/pagespeed/

練習: 裝起來在你常用的網站跑跑看

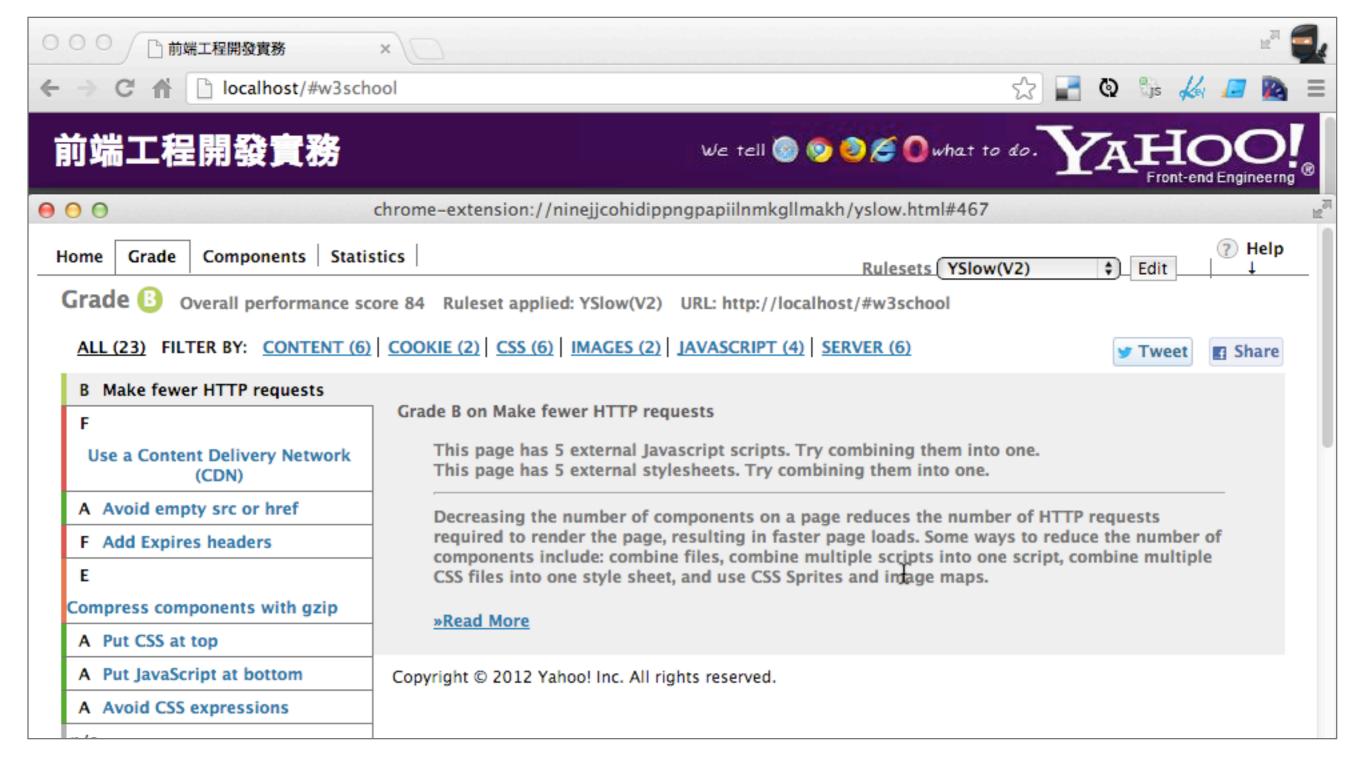


Page Speed





Y!Slow





網頁效能項目

僅列出一些效能改進的重點

- Cache 瀏覽器端、伺服器端、CDN
- GZip 網頁傳輸的自動壓縮機制
- 減少 HTTP 的請求數量
- 將 CSS/JavaScript 最小化
- 圖片最佳化
- 無堵塞載入

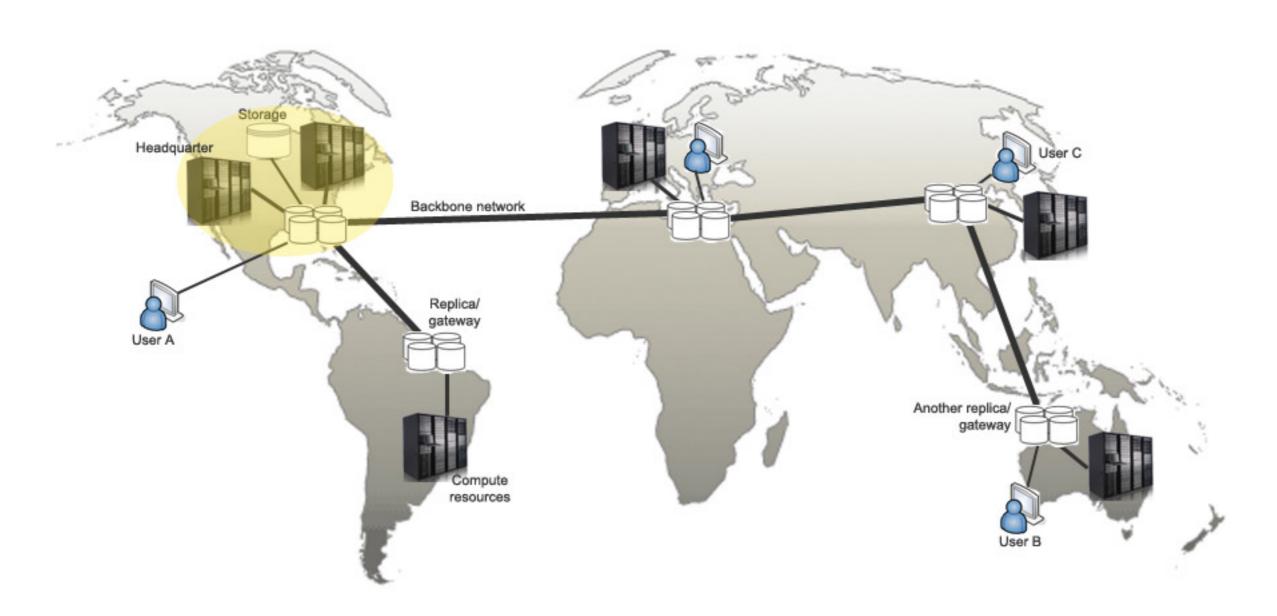


CDN

- Content Delivery Network。
- Server 佈署在全世界的每個地方。
 - ❖ Amazon 或 Akamei 都有此租賃服務。
- 複製來源網站的 JS / CSS / Images 等靜態檔案。
- 適用於跨國服務的中大型網站。
 - ❖ 例如 Yahoo!, Google 等全球化網站。
- 使用者存取最近或速度最快的 CDN Server, 而非原始檔案存放的地方。



CDN



使用者存取最近或速度最快的 CDN Server 而非原始檔案存放的地方



對開發的影響

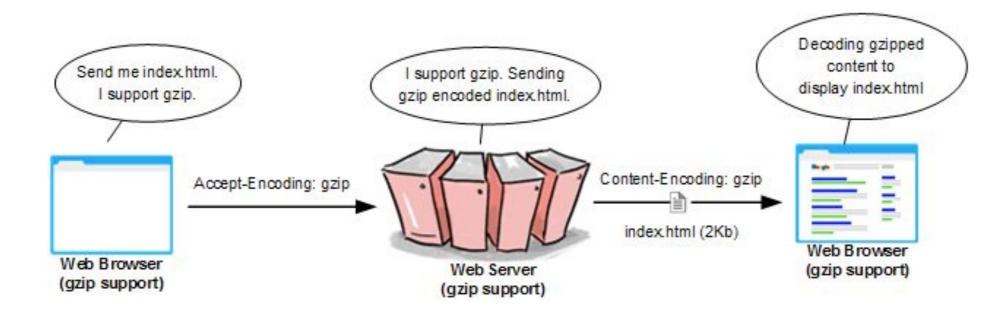
- CDN 一旦抓到檔案,預設會放 10 年以上。
- 時間內不會向你的伺服器重新索取檔案。
- 開發者需要改變檔名或加上版號(例如時間戳記、 或 version)才能讓 CDN 重抓資料
 - ❖ 原始檔案: foo.js
 - ❖ 改變檔名: foo_r1.js
 - ❖ 增加 GET 參數: foo.js?r=1



GZip / Deflate

Web Server 與 Browser 間的加解壓縮機制

Server with gzip:



http://www.sebkuehn.com/blog/seo/speed-up-your-website-for-better-seo/

若支援 GZip/Deflate, 會將文字檔壓縮為 Binary 傳送 在 Browser 端解壓縮、頻寬可節省很多!



GZip / Deflate

文字類型的檔案都可以設定

<IfModule mod_deflate.c>

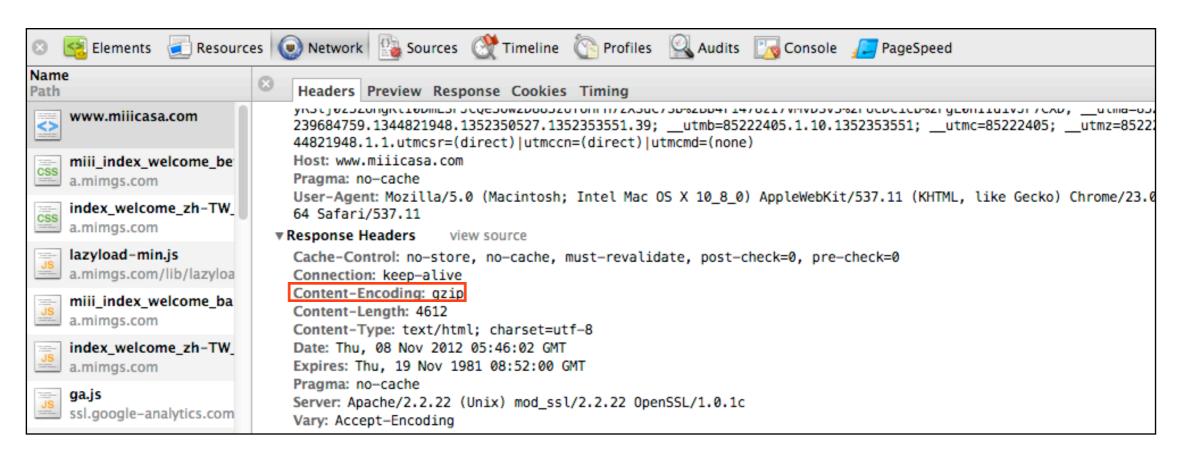
DeflateCompressionLevel 6

AddOutputFilter

AddOutputFilterByType

DEFLATE html htm xml css js php

</IfModule>





減少 HTTP 請求數量

- HTTP協定的 Request / Response (TCP)是昂貴的、應該想辦法減少。
- 減少請求數量的方式大致如下:
 - ❖ CSS Sprites 合併你的圖片
 - ❖ 部分圖片採用 Data URI
 - ❖ 合併 JavaScript / CSS 檔案
 - ◆ 圖片 Lazy Load 技術
- 等下會來介紹合併及 Lazy Load 的技術



圖片最佳化

- GIF 256 色、支援透明 (Index)、動畫。
- PNG8 256 色、支援半透明 (Alpha)
 - ❖ 最適合網頁使用的圖檔格式
 - ❖ Adobe Fireworks 是唯一支援轉換為 PNG8 半透明的軟體。
- PNG24 數百萬色、支援半透明 (Alpha)。
 - ◆ 複雜圖像(非照片)
- JPG 僅適合用於照片。
- 選擇圖片格式的黃金原則:照片用 JPEG、動畫用 GIF、其餘全部用 PNG8。
- 圖片裡有很多用不到的資訊,可以透過工具降低整體 Size https://github.com/josephj/optimg



效能解決方案

一些能快速改善前端效能的工具與方法



CSS/JavaScript 的 合併與最小化

用工具一次解決兩個效能問題



選擇I:MINI



http://www.flickr.com/photos/prettypony/2644225789/

透過設定檔 將多個檔案合併、最小化 的開發環境工具

https://github.com/josephj/mini



透過設定檔定義模組

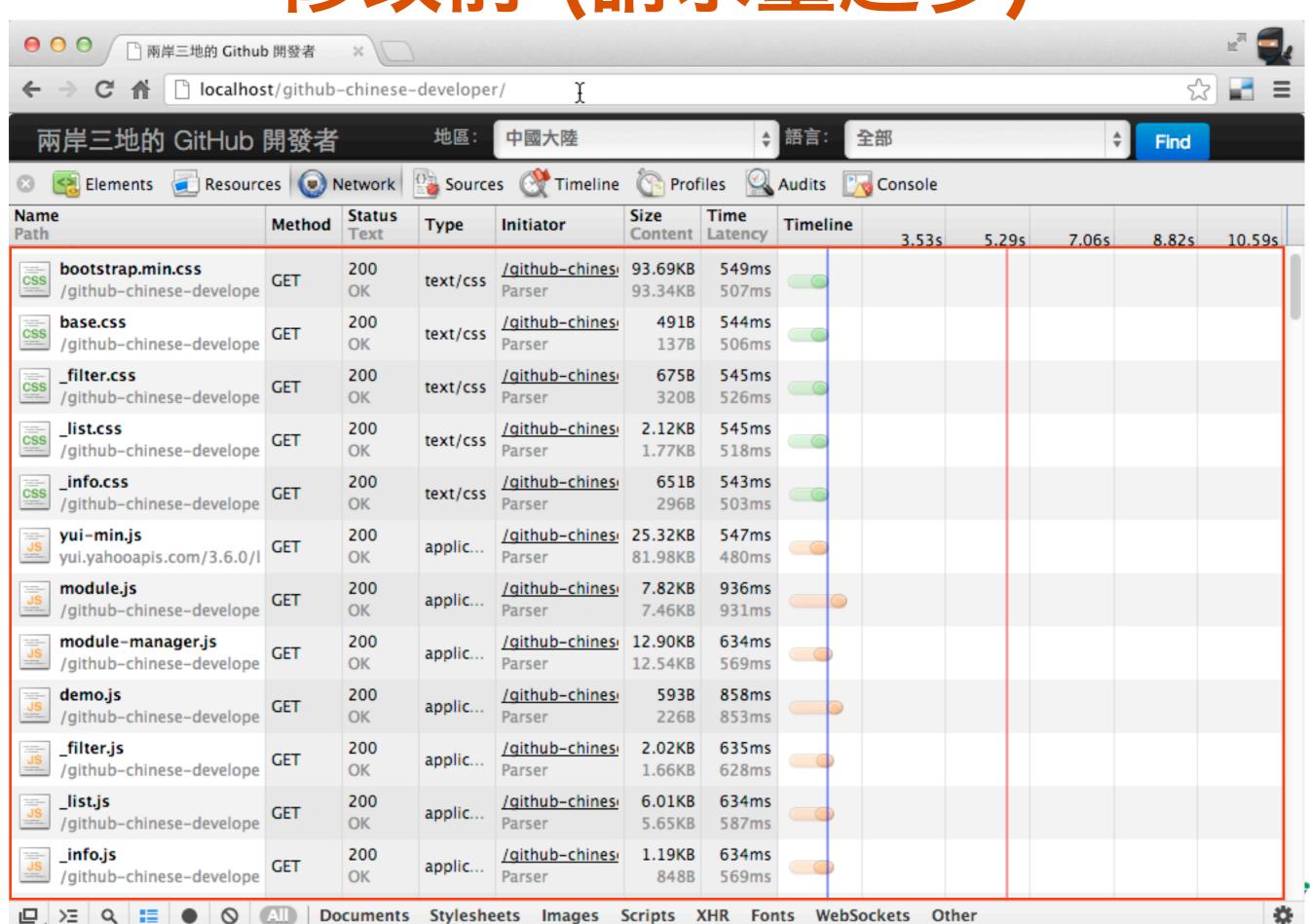
```
| 📬 + 🔚 👜 | 🔊 •@ 🏇 + 🖸 + 💁 + ] ≠ 📵 🗊 📗 ] + 🚓 + 🥞 + ] 👰 + 🚰 + 💝 <> + ⇒ +
                                                                E 🔀
                                                                         - -
  1 <?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
?
   2=<mini xmlns:xi="http://www.w3.org/2001/XInclude">
                                                尋找檔案的路徑,可以有多個
         <path type="css">$DEV_ROOT/assets</path>
         <path type="js">$DEV_ROOT/assets</path>
                                                $DEV_ROOT 是 Apache 的環境變數
         <module id="demo">
             <file type="css" src="stylesheets/bootstrap.min.css" />
             <file type="css" src="stylesheets/base.css" />
   9
             <file type="css" src="stylesheets/_filter.css" />
   10
             <file type="css" src="stylesheets/_list.css" />
   11
             <file type="css" src="stylesheets/_info.css" />
   12
             <file type="js" src="javascripts/yui3/build/yui/yui.js" />
   13
             <file type="js" src="javascripts/module/module.js" />
   14
             <file type="js" src="javascripts/module/module-manager.js" />
   15
             <file type="js" src="javascripts/_filter.js" />
   16
             <file type="js" src="javascripts/_list.js" />
   17
             <file type="js" src="javascripts/_info.js" />
   18
             <file type="js" src="javascripts/demo.js" />
   19
         </module>
   20
   21
                                            定義 demo 有哪些 CSS 與 JS 檔案
   22 </mini>
                                 23:1
                 Writable
                         Insert
                                                               Sign In 🕒
```

實際存取方式(最小化)

```
localhost/mini?module=dem ×
         C f localhost/mini?module=demo&type=js
if(typeof YUI!="undefined"){YUI._YUI=YUI;}var YUI=function(){var c=0,f=this,b=arguments,a=b.length,e=function(h,g)
{return(h&&h.hasOwnProperty&&(h instanceof g));},d=(typeof YUI_config!=="undefined")&&YUI_config;if(!(e(f,YUI))){f=new
YUI();}else{f._init();if(YUI.GlobalConfig){f.applyConfig(YUI.GlobalConfig);}if(d){f.applyConfig(d);}if(!a)
{f._setup();}}if(a){for(;c<a;c++){f.applyConfig(b[c]);}f._setup();}f.instanceOf=e;return f;};(function(){var</pre>
q,b,r="@VERSION@",i=".",o="http://yui.yahooapis.com/",u="yui3-js-enabled",d="yui3-css-stamp",m=function()
{},h=Array.prototype.slice,s={"io.xdrReady":1,"io.xdrResponse":1,"SWF.eventHandler":1},g=(typeof window!="undefined"),f=
(g)?window:null,w=(g)?f.document:null,e=w&&w.documentElement,a=e&&e.className,c={},j=new
Date().getTime(),n=function(A,z,y,x){if(A&&A.addEventListener){A.addEventListener(z,y,x);}else{if(A&&A.attachEvent)
{A.attachEvent("on"+z,y);}}},v=function(B,A,z,x){if(B&&B.removeEventListener){try{B.removeEventListener(A,z,x);}catch(y)}
{}}else{if(B&&B.detachEvent){B.detachEvent("on"+A,z);}}},t=function()
{YUI.Env.windowLoaded=true;YUI.Env.DOMReady=true;if(g){v(window, "load",t);}},k=function(C,B){var y=C.Env. loader,A=
["loader-base"],x=YUI.Env,z=x.mods;if(y){y.ignoreRegistered=false;y.onEnd=null;y.data=null;y.required=
[];y.loadType=null;}else{y=new C.Loader(C.config);C.Env._loader=y;}if(z&&z.loader){A=
[].concat(A,YUI.Env.loaderExtras);}YUI.Env.core=C.Array.dedupe([].concat(YUI.Env.core,A));return y;},p=function(z,y)
; a+=u; a+
   /mini?module=<module>&type
{B[C]=(z&&z.contentWindow)||z;B.doc=B[C]?B[C].document:null;}else{if(C=="_yuid"){}else{B[C]=z;}}}}}}if(x)
{x._config(E);}},_config:function(x){this.applyConfig(x);},_init:function(){var
A, z, B=this, x=YUI.Env, y=B.Env, C; B.version=r; if(!y) {B.Env={core:["get", "features", "intl-base", "yui-log", "yui
later", "loader-base", "loader-rollup", "loader-yui3"], loaderExtras:["loader-rollup", "loader-yui3"], mods:{}, versions:
{},base:o,cdn:o+r+"/build/",_idx:0,_used:{},_attached:{},_missed:[],_yidx:0,_uidx:0,_guidp:"y",_loaded:
{}_{x,BASE_RE:/(?:\?(?:[^&]*\&)*([^&]*))?\b(simpleyui|yui(?:-\w+)?)\/\2(?:-(min|debug))?\.js/,parseBasePath:function(H,F))}
{var D=H.match(F),G,E;if(D){G=RegExp.leftContext||H.slice(0,H.indexOf(D[0]));E=D[3];if(D[1]){G+="?"+D[1];}G=
{filter:E,path:G};}return G;},getBase:x&&x.getBase||function(H){var F=(w&&w.getElementsByTagName("script"))||
[], I=y.cdn, E, G, D, J; for(G=0, D=F.length; G<D; ++G) \{J=F[G].src; if(J) \{E=B.Env.parseBasePath(J,H); if(E)\}
{A=E.filter; I=E.path; break;}}}return I;}};y=B.Env;y._loaded[r]={};if(x&&B!==YUI){y._yidx=++x._yidx;y._guidp=
("yui_"+r+"_"+y._yidx+"_"+j).replace(/\./g,"_").replace(/-/g,"_");}else{if(YUI._YUI)
\{x=YUI. YUI.Env; y. yidx+=x. yidx; y. uidx+=x. uidx; for(C in x){if(!(C in y))}{y[C]=x[C];}\} delete
YUI. YUI;}}B.id=B.stamp(B);c[B.id]=B;}B.constructor=YUI;B.config=B.config|
{bootstrap:true,cacheUse:true,debug:true,doc:w,fetchCSS:true,throwFail:true,useBrowserConsole:true,useNativeES5:true,win
:f};if(w&&!w.getElementById(d)){z=w.createElement("div");z.innerHTML='<div id="'+d+'" style="position: absolute
!important; visibility: hidden !important"></div>';YUI.Env.cssStampEl=z.firstChild;if(w.body)
{w.body.appendChild(YUI.Env.cssStampEl);}else{e.insertBefore(YUI.Env.cssStampEl,e.firstChild);}}B.config.lang=B.config.l
ang | "en-US"; B.config.base=YUI.config.base | B.Env.getBase(B.Env._BASE_RE); if(!A||(!("mindebug").indexOf(A))) {A="min";} A=
(A)?"-"+A:A;B.config.loaderPath=YUI.config.loaderPath||"loader/loader"+A+".js";},_setup:function(C){var y,B=this,x=
[], A=YUI.Env.mods, z=B.config.core | [].concat(YUI.Env.core); for(y=0; y<z.length; y++) {if(A[z[y]])
{x.push(z[y]);}}B._attach(["yui-base"]);B._attach(x);if(B.Loader){k(B);}},applyTo:function(D,C,z){if(!(C in s))}
{this.log(C+": applyTo not allowed", "warn", "yui"); return null; }var y=c[D], B, x, A; if(y)
{B=C.split(".");x=y;for(A=0;A<B.length;A=A+1){x=x[B[A]];if(!x){this.log("applyTo not found: "+C,"warn","yui");}}return
```



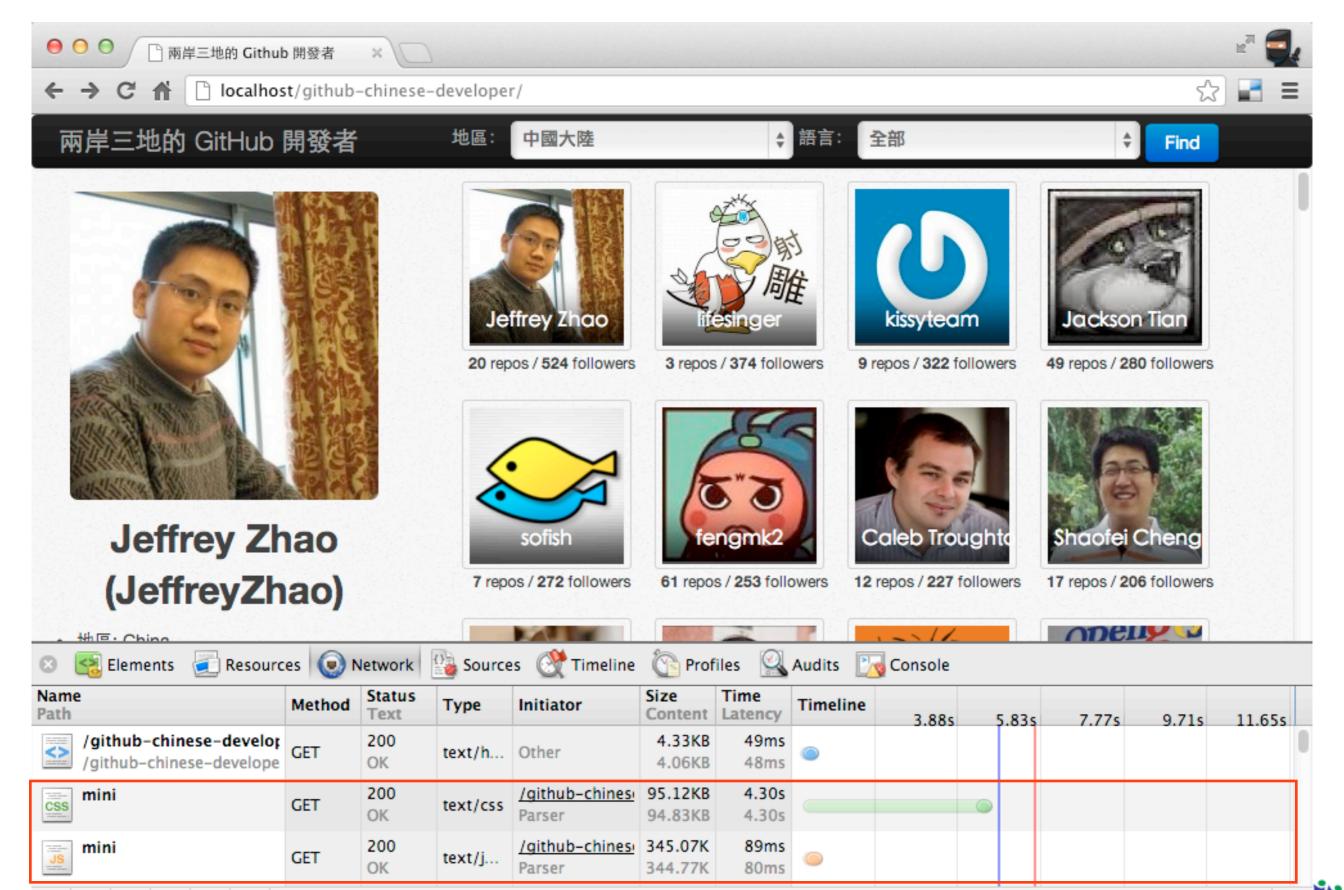
修改前(請求量超多)



Documents Stylesheets Images Scripts XHR Fonts

WebSockets

修改後 (大幅減少請求量)



Stylesheets Images Scripts XHR Fonts

WebSockets

Documents

練習: Mini

- 請下載 mini、解壓縮到 C:\AppServ\www\lib http://f2eclass.com/lab/performance/mini.zip
- 在 Apache 設定檔裡增加兩行 (需重啟)
 Alias /mini C:\AppServ\www\lib\mini\mini\mini_web.php
 SetEnv DEV_ROOT C:\AppServ\www
- 新增一個 Mini 設定檔、增加一些 JS/CSS 檔
 C:\AppServ\www\conf\mini\mini.xml
- 用以下方式看看是否有設定成功:http://localhost/mini?type=<type>&module=<module>



選擇 2: Minify

- http://code.google.com/p/minify
- Mini 是透過設定檔、但 Minify 則是直接從網 址指定。
- 與 YUI Combo Handler 的作法一致
- 會有 GET 長度限制問題 (2K ~ 4K)。



練習: Minify

- 請下載 minify、解壓縮到 C:\AppServ\www\lib http://f2eclass.com/lab/performance/minify.zip
- 在 Apache 設定檔裡增加兩行 (需重啟)
 Alias /combo C:\AppServ\www\lib\minify\min\
- 修改設定檔C:\AppServ\www\lib\minify\min\config.php
- 用以下方式看看是否有設定成功: http://localhost/combo?f=<file1>,<file2>,<file3>



無阻塞載入

Non-blocking JavaScript



載入外部 Script

- 不管是 <script src> 或 以 href> 都會堵塞後續 內容的顯示。
 - http://f2eclass.com/lab/performance/blockingjavascript.html
- 但像是 Google Analytics 或 Facebook Social
 Plugin 提供貼入你網站的原始碼都不會堵塞。
- 還記得 document.create 可以建立節點的方式嗎? 以這樣的方式載入外部 Script 就可以避免堵塞。



向FB學習無堵塞

```
凸 讚 □ 傳送 ■ 1,643,291 人說這讚。成為你朋友中第一個說讚的人。
 URL to Like (?)
你的 Like Button 外掛元件程式碼:
HTML5 XFBML IFRAME URL
1. Include the JavaScript SDK on your page once, ideally right after the opening <body> tag.
  This script uses the app ID of your app: Easyoga Statistics -
   <div id="fb-root"></div>
   <script>(function(d, s, id) {
     var js, fjs = d.getElementsByTagName(s)[0];
     if (d.getElementById(id)) return;
     js = d.createElement(s); js.id = id;
     js.src = "//connect.facebook.net/zh_TW/all.js#xfbml=1&appId=442733519077574";
     fjs.parentNode.insertBefore(js, fjs);
   }(document, 'script', 'facebook-jssdk'));</script>
     <script type="text/javascript">
    (function () {
         var el = document.createElement("script");
         el.type = "text/javascript";
         el.src = "要載入 JavaScript 的 URL";
         el.async = true;
         document.getElementsByTagName("head")[0].appendChild(el);
   }());
    </script>
```

http://f2eclass.com/lab/performance/non-blocking-javascript.html



lmageLoader

使用 YUI 的 Image Loader 工具減少讀取不必要的圖檔



有很多圖片的頁面

- 若網頁中有很多圖片(例如範例網站)、我們都用傳統 做載入。當讀取此網頁時所有的圖片都是一併下載的。
- 但使用者可能只看少部分的圖、沒看到的圖就 浪費了載入的流量了...
- YUI 的 ImageLoader 工具: 當使用者快捲到可是區域外的圖片時、才開始載入。



YUI 的 ImageLoader

- 避免使用 、改用 <div>、將圖檔路徑以 style 的 background-image 屬性設定。
- 阻止圖片顯示: 在 CSS 中設定圖片為 background: none !important;
- YUI().use 使用 imageloader 模組
- new Y.ImgLoadGroup({
 foldDistance: "緩衝區距離",
 className: "div 的 className"
 });

練習: <u>http://f2eclass.com/lab/performance/imageloader.php</u>



效能 - Review

- 前端占了 80% 的讀取時間。
- 如何檢測網頁效能: Y!Slow / PageSpeed
- 前端有哪些常見效能項目?
- 如何快速改進這些效能?





