| Código paso por valor           |  |
|---------------------------------|--|
| #include <stdio.h></stdio.h>    | Se incluye la librería   |
| int sumar(int a,int b);         | Se declara la función sumar y sus parámetros                             |
| main (){                        | Inicio de la función main  |
| int num1;                       | Se declara num1  |
| int num2;                       | Se declara num2  |
| num1=5;                         | Se hace num1=5   |
| num2=8;                         | Se hace num2=8   |
| int total=sumar(num1,num2);     | Se asigna el valor de la función sumar a la variable total               |
| }                               | Fin de la función main   |
| int sumar(int a, int b){        | Inicio de la función sumar   |
| int c=0;                        | C=0  |
| c=(a)+(b);                      | Se asigna a c el valor de la suma de a y b                               |
| return c;                       | Se regresa el valor de c   |
| }                               | Fin de la función sumar  |
| Código paso por referencia      |  |
| #include <stdio.h></stdio.h>    | Se incluyen librerías  |
| #include <stdlib.h></stdlib.h>  |  |
| int sumar(int* a,int* b);       |  |
| main (){                        |  |
| int*                            | Se le asigna a num1 4 bytes de memoria dinámica.                         |
| num1=(int*)malloc(sizeof(int)); |  |
| int*                            | Se le asigna a num2 4 bytes de memoria dinámica.                         |
| num2=(int*)malloc(sizeof(int)); |  |
| *num1=5;                        | Al apuntador num1 se le da el valor de 5.                                |
| *num2=8;                        | Al apuntador num2 se le da el valor de 8.                                |
| int total=sumar(num1,num2);     | Se llama a la función suma con los valores de 5 y 8.                     |
| }                               |  |
| int sumar(int* a, int* b){      |  |
| int c=0;                        | 5.1.6  |
| c=(*a)+(*b);                    | En la función suma se suma el 5 y 8, que es el valor de los apuntadores. |
| return c;                       | Regresa c.   |