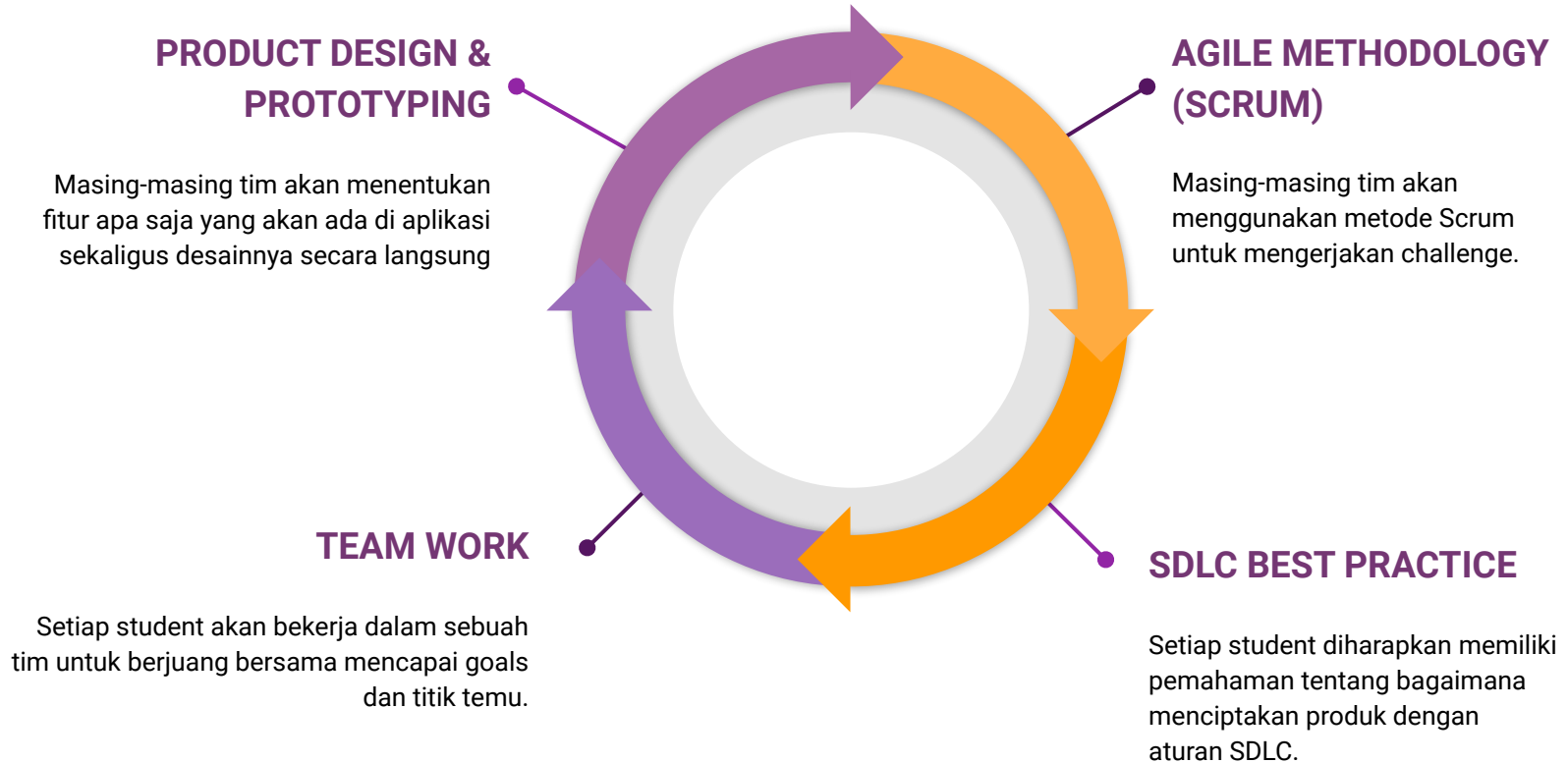




BINAR
ACADEMY

Android Challenge

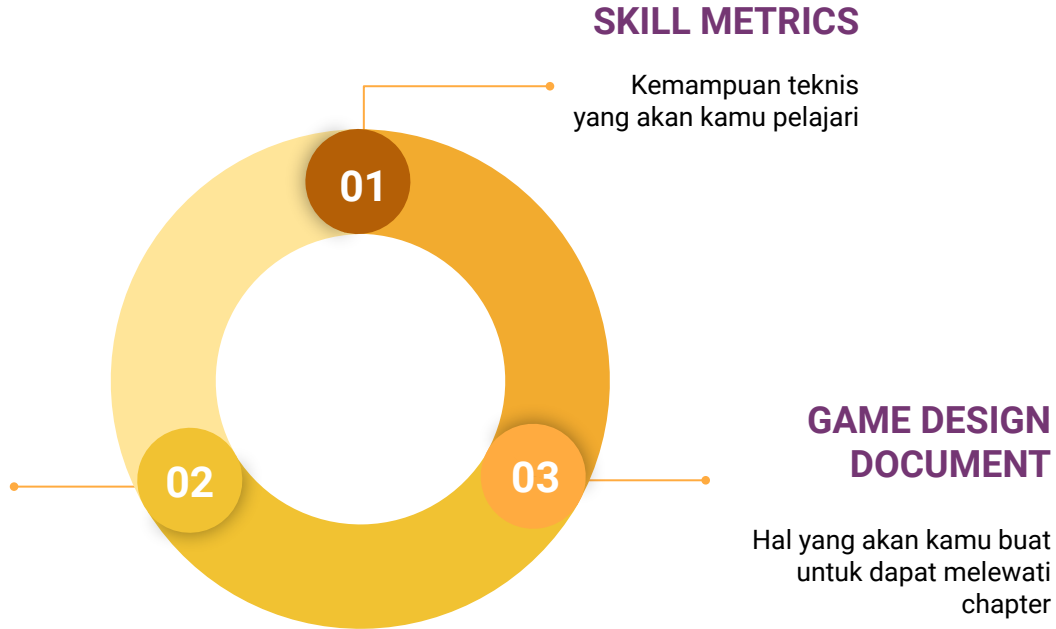
Platinum - Chapter 6





ACCEPTANCE CRITERIA

Kriteria yang harus
kamu penuhi untuk
dapat melewati chapter





SKILL METRICS

1. Menggunakan Data Storage
 - Menggunakan RecyclerView
 - Menggunakan Shared Preference
 - Menerapkan Konsep ORM menggunakan Room
2. Menggunakan Design Pattern
 - Menerapkan Design Pattern MVP

DELIVERY

1. Penukaran project antar kelompok
2. Dapat menyajikan list data menggunakan RecyclerView
3. Menerapkan Konsep Data Storage pada Android dengan menggunakan SharedPreferences
4. Menerapkan Konsep Data Storage pada Android dengan menggunakan ORM Local Database
5. Menerapkan design pattern MVP (Model View Presenter)
6. Dibebaskan untuk memakai Android API maupun 3rd Party library yang sesuai dengan skill metrics



CRITERIA

1. Mampu mengimplementasikan RecyclerView untuk penyajian data.
2. Menggunakan SharedPreferences untuk menyimpan data yang tidak terstruktur.
3. Menggunakan Library ORM di Android untuk menyimpan data terstruktur.
4. Membuat indikator loading saat pemuatan data
5. Menerapkan design pattern MVP dalam struktur project
6. Project harus berkaitan dengan game suit yang sudah dikerjakan pada gold phase
7. Terdapat minimal 5 Feature yang dirumuskan dari Skill Metrics dan Delivery
8. Membuat flowchart sesuai dengan fitur yang ditentukan
9. Membuat prototype lofi sesuai dengan fitur yang ditentukan
10. Design tidak jauh berbeda dengan yang pernah dibuat di Gold phase
11. Git flow berdasarkan fitur, dengan branch Feature-Develop-Master. Ketika sprint review semua branch harus sudah di push ke branch Master
12. Membuat dan melakukan presentasi untuk sprint review yang menjelaskan tentang hasil dari design process dan engineering process
13. Push ke gitlab untuk direview.



THE MILESTONE

Masing-masing tim akan diberikan challenge platinum pada hari 0 di tiap chapter.

DETERMINING THE FEATURES

Berdasarkan milestone yang diberikan, masing-masing tim akan berdiskusi untuk membuat fitur apa saja yang memungkinkan dan berhubungan dengan chapter yang sedang dipelajari.

DESIGN

Masing-masing tim akan mendesain dokumen yang memuat:

1. Lo-fi prototype
2. Flowchart
3. List of the feature

DESIGN DOCS EXCHANGE

Tukarkan desain dokumen yang telah dibuat



Spreadsheet Feature Documentation

Project Documentation Spreadsheet ini, memuat :

1. **Feature**
Nama fitur yang ada pada aplikasi.
2. **Sub-Feature**
3. Jika dalam fitur terdapat fitur pendukung, bisa dijadikan sub-feature.
4. **User Story**
Deskripsi feature dari sudut pandang user.
5. **Screen Design**
Menambahkan design lo-fi yang sudah dibuat di sini.
6. **Flow**
Flowchart bagaimana feature tersebut berjalan. Jika nggak cukup, boleh cantumkan link referensi ke flowchart.
7. **Note**
Jika diperlukan penjelasan tambahan mengenai fitur terkait, bisa dicantumkan di sini.

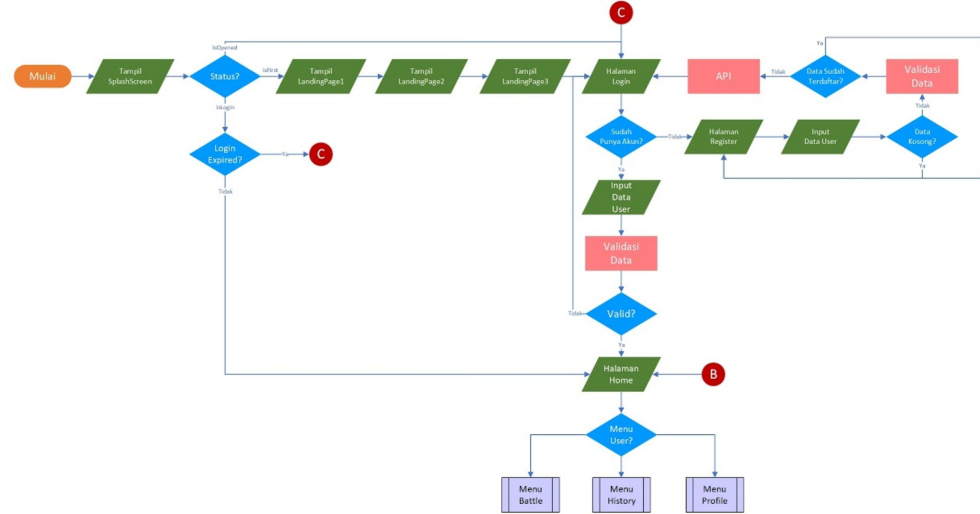
	A	B	C	D	E	F	G
1	Feature	Sub-feature	User story		Screen design	Flow	Note
2	Landing Pgaeas	Menu atas: - Home - Work - Contact - About Me - PLAY NOW	Pengguna bisa melihat main menu dan masing-masing menu ketika di klik page akan berpindah		Need to design	Need to design	
3		Jumbotron	Pengguna bisa melihat beberapa slider dengan klik next atau preview				
4		Fitur description	pengguna dapat melihat konten pemaparan fitur dari website yang dibuat				
5		Top Score	Pengguna bisa melihat top score dari pengguna lain				
6		Cara bermain	Pengguna ingin tau cara bermain di web ini				
7		Footer	Footer yang berisi tentang informasi terkait web				
8	Game Play	Game suit	- Pengguna dapat memainkan game suit, disini ada 3 tombol yaitu gunting, batu dan kertas, ada dua pengguna yang masing masing bisa menekan antaraa 3 tombol tersebut dan akan muncul popup manmpilkan pengguna yang menang		Need to design	Need to design	- algoritma dengan pure javascript dan ditampilkan ke web page dengan DOM - ini terdapat pada page PLAY NOW

Feature Flowchart

Pada dokumen Flowchart ini, terdapat Flowchart secara keseluruhan yang melingkupi setiap fitur yang ada di aplikasi.

Nantinya, kamu bisa menggunakan dokumen ini sebagai pelengkap Spreadsheet Documentation Feature yang tadi lho!

Kamu bisa bikin flowchart menggunakan draw.io, creately, miro, maupun tools lainnya ya.

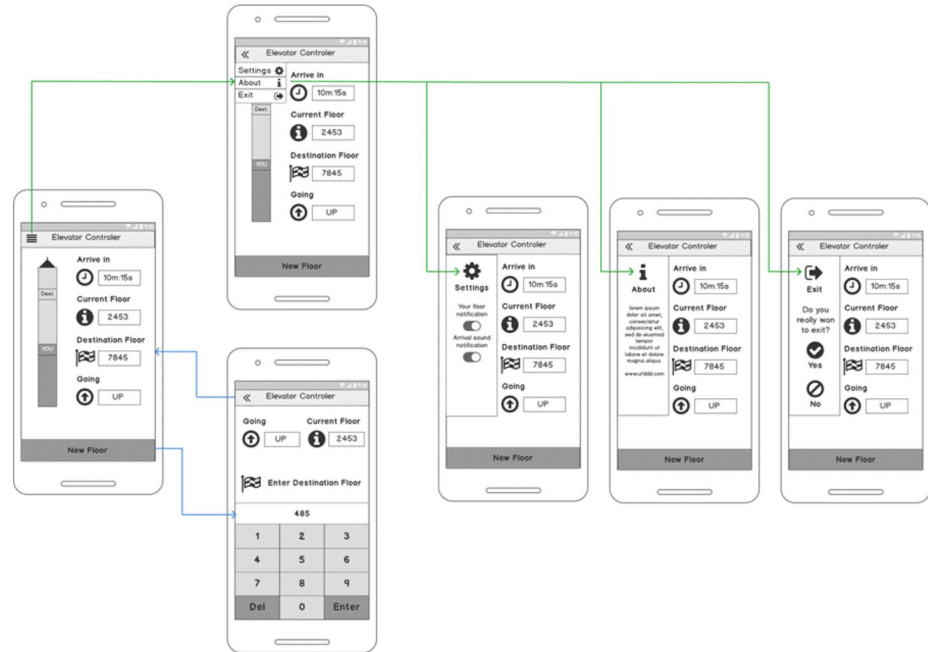


Lo-fi Prototype

Lo-fi Prototype ini adalah design dari setiap layar yang ada di Aplikasi.

Buatlah Lo-fi sesederhana mungkin tanpa mengabaikan fungsionalitasnya ya. Biar kamu nggak lama di pembuatan design Lo-fi sehingga waktu untuk bikin aplikasinya jadi sedikit.

Kamu bisa membuat Lo-fi menggunakan Creately, Draw.io, Figma, Adobe XD maupun tools design yang lainnya.





Penutup



Terima
Kasih