

## **Android Challenge**

**Platinum** - Chapter 7



## PRODUCT DESIGN & PROTOTYPING

Masing-masing tim akan menentukan fitur apa saja yang akan ada di aplikasi sekaligus desainnya secara langsung

### **TEAM WORK**

Setiap student akan bekerja dalam sebuah tim untuk berjuang bersama mencapai goals dan titik temu.

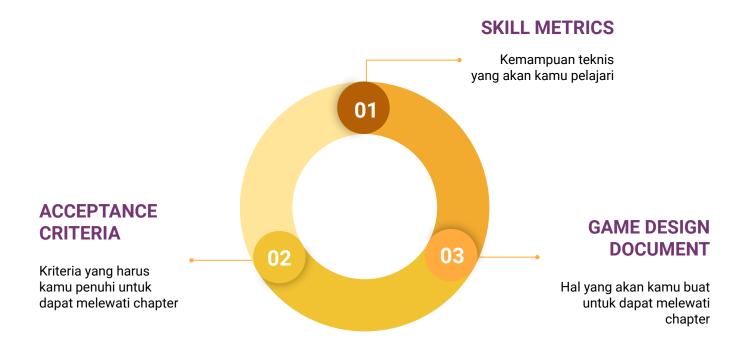
## AGILE METHODOLOGY (SCRUM)

Masing-masing tim akan menggunakan metode Scrum untuk mengerjakan challenge.

### **SDLC BEST PRACTICE**

Setiap student diharapkan memiliki pemahaman tentang bagaimana menciptakan produk dengan aturan SDLC.







#### **SKILL METRICS**

- Menggunakan SoundPool dan MediaPlayer
- 2. Menggunakan Networking
  - Memahami JSON dan REST API
  - Menggunakan Retrofit
- 3. Menggunakan Design Pattern
  - Menggunakan Design Pattern MVVM

#### **DELIVERY**

- 1. Mampu memainkan suara jika pemain Menang dan jika pemain Kalah
- Mampu menampilkan Video singkat tentang permainan Kertas Batu Gunting yang bersumber dari internet.
- 3. Parsing REST API (JSON) dari endpoint yang sudah disediakan.
- Aplikasi dapat handle register ke server API.
- 5. Aplikasi handle login ke server API
- Menyimpan hasil pertandingan pada database lokal.
- 7. Terdapat minimal 7 Fitur yang dirumuskan dari Skill Metrics
- Menggunakan design pattern MVVM melibatkan ViewModel dan LiveData sehingga state activity dapat terjaga walau rotasi layar aplikasi berubah.
- 9. Push ke gitlab untuk direview.

#### CRITERIA

- Menggunakan Postman untuk testing RESTFUL API yang didapatkan dari Backend.
- Api call method GET menggunakan Retrofit dengan response json yang menampilkan user.
- 3. Menerapkan method POST untuk handle form register ke server.
- 4. Dapat menyimpan hasil pertandingan ke database lokal.
- Menggunakan Soundpool dan Media Player untuk memutar file media.
- 6. Menerapkan konsep MVVM dengan ViewModel dan LiveData





# Spreadsheet Feature Documentation

Project Documentation Spreadsheet ini, memuat:

- Feature
   Nama fitur yang ada pada aplikasi.
- 2. Sub-Feature
- 3. Jika dalam fitur terdapat fitur pendukung, bisa dijadikan sub-feature.
- 4. **User Story**Deskripsi feature dari sudut pandang user.
- Screen Design
   Menambahkan design lo-fi yang sudah dibuat di sini.
- Flow
   Flowchart bagaimana feature tersebut berjalan.
   Jika nggak cukup, boleh cantumkan link referensi ke flowchart.
- 7. **Note**Jika diperlukan penjelasan tambahan mengenai fitur terkait, bisa dicantumkan di sini.

	A	В	C	D	E	F	G
1	Feature	Sub-feature	User story		Screen design	Flow	Note
2	Landing Pgaes	Menu atas: - Home - Work - Contact - About Me - PLAY NOW	Pengguna bisa meilhat main menu dan masing-masing menu ketika di klik page akan berpindah		Need to design	Need to design	
3		Jumbotron	Pengguna bisa melihat beberapa slider dengan klik next atau preview				
4		Fitur description	pengguna dapat melihat konten pemaparan fitur dari website yang dibuat				
5		Top Score	Pengguna bisa melihat top score dari pengguna lain				
6		Cara bermain	Pengguna ingin tau cara bermain di web ini				
7		Footer	Footer yang berisi tentang informasi terkait web				
8	Game Play	Game suit	- Pengguna dapat memainkan game suit, disini ada 3 tombol yaitu gunting, batu dan kertas, ada dua pengguna yang masing masing bisa menekan antaraa 3 tombol tersebut dan akan muncul popup manmpilkan pengguna yang menang		Need to design	Need to design	- algoritma dengan pure javascript dan ditampilkan ke web page dengan DOM - ini terdapat pada page PLAY NOW

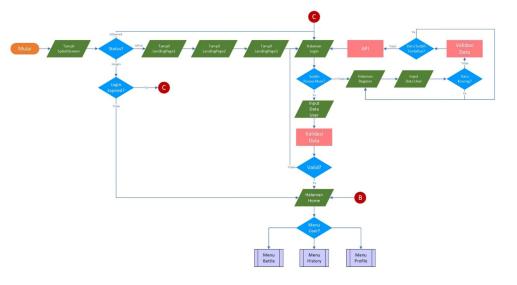


### **Feature Flowchart**

Pada dokumen Flowchart ini, terdapat Flowchart secara keseluruhan yang melingkupi setiap fitur yang ada di aplikasi.

Nantinya, kamu bisa menggunakan dokumen ini sebagai pelengkap Spreadsheet Documentation Feature yang tadi lho!

Kamu bisa bikin flowchart menggunakan draw.io, creately, miro, maupun tools lainnya ya.



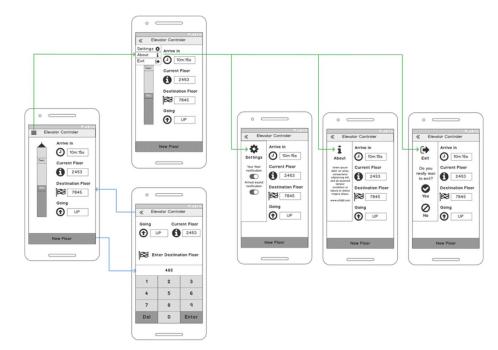


### **Lo-fi Prototype**

Lo-fi Prototype ini adalah design dari setiap layar yang ada di Aplikasi.

Buatlah Lo-fi sesederhana mungkin tanpa mengabaikan fungsionalitasnya ya. Biar kamu nggak lama di pembuatan design Lo-fi sehingga waktu untuk bikin aplikasinya jadi sedikit.

Kamu bisa membuat Lo-fi menggunakan Creately, Draw.io, Figma, Adobe XD maupun tools design yang lainnya.





# Kamu bisa menggunakan API yang sudah disediakan ya!

Kamu bisa mendapatkan Dokumentasi API dalam bentuk:

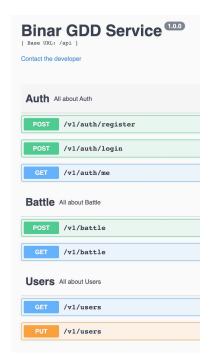
### Swagger UI:

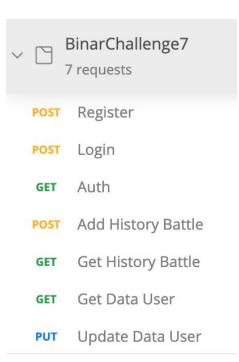
https://binar-gdd-cc8.herokuapp.com/documentation/

### Postman Collection:

https://www.getpostman.com/collections/906b8247 681be1ffbb44

Semuanya dokumentasi diatas dari API yang sama kok, pilih mana saja yang kamu nyaman!







# Terima Kasih