



BINAR
ACADEMY

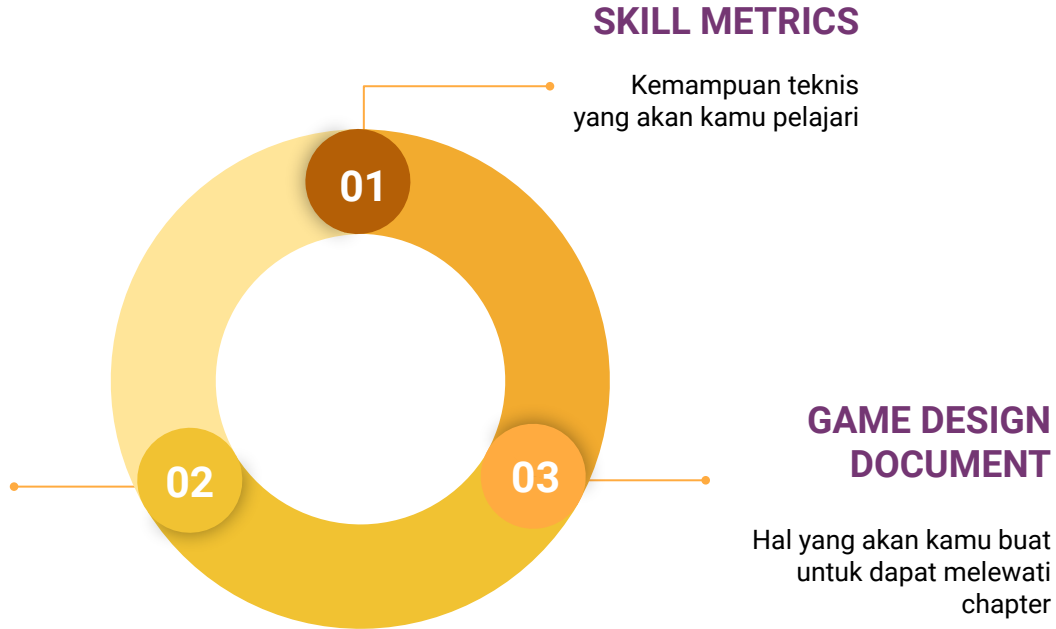
Android Challenge

Gold - Chapter 4



ACCEPTANCE CRITERIA

Kriteria yang harus
kamu penuhi untuk
dapat melewati chapter





SKILL METRICS

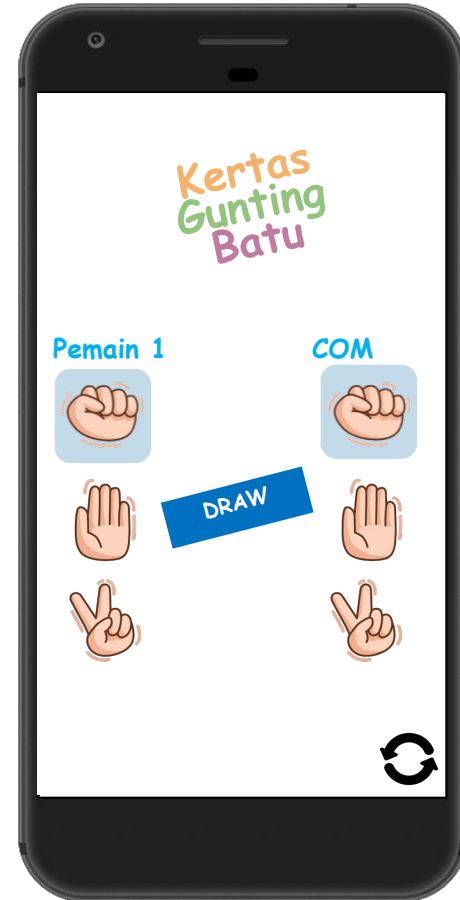
1. Android Studio
 - Project Structure
 - Logging and debugging
2. Android UI Layout
 - Write and Read XML
 - Understand view group
3. Create layout base on design (Styling)
4. Gradle

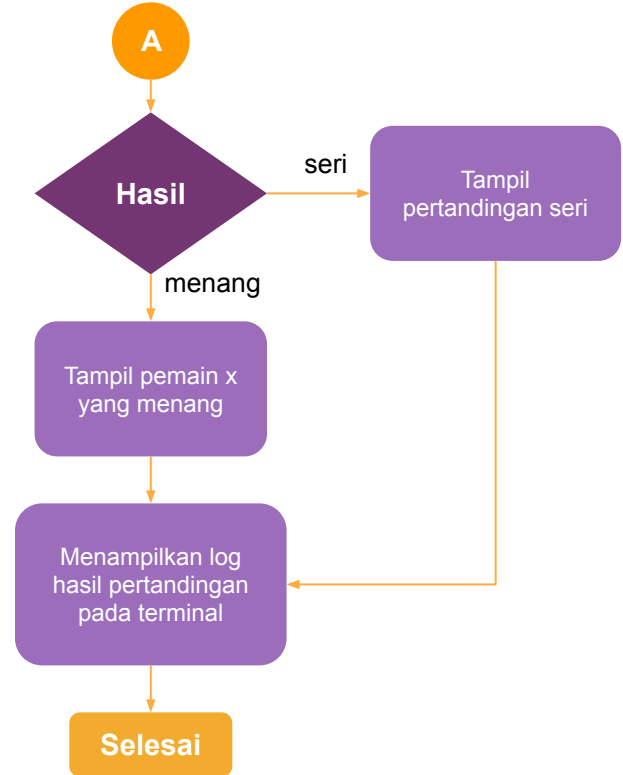
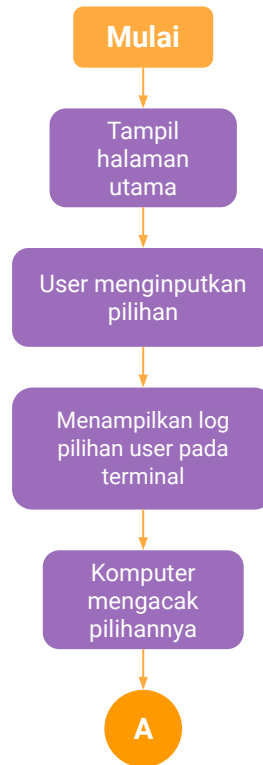
DELIVERY

1. Merancang UI (User Interface) game suit berdasarkan GDD
2. Penerapan Android Layouting dengan mengacu terhadap UI yang dirancang sebelumnya
3. User dapat melakukan input pilihan antara gunting, batu, atau kertas di sebuah form atau pilihan
4. Mengeluarkan log yang diinput oleh user ke terminal
5. Merancang algoritma komputer sehingga dapat bermain dengan komputer
6. Mengeluarkan log yang diinput oleh komputer ke terminal.

CRITERIA

1. Pembuatan project menggunakan Android Studio
2. Mampu styling sesuai dengan GDD
3. Aplikasi dapat dimainkan
4. Project berhasil dibuild dalam bentuk APK langsung ke emulator/device.
5. Logging user input via terminal
6. Algoritma komputer player
7. Push ke github untuk direview







Penutup



Terima
Kasih