



# Android Challenge

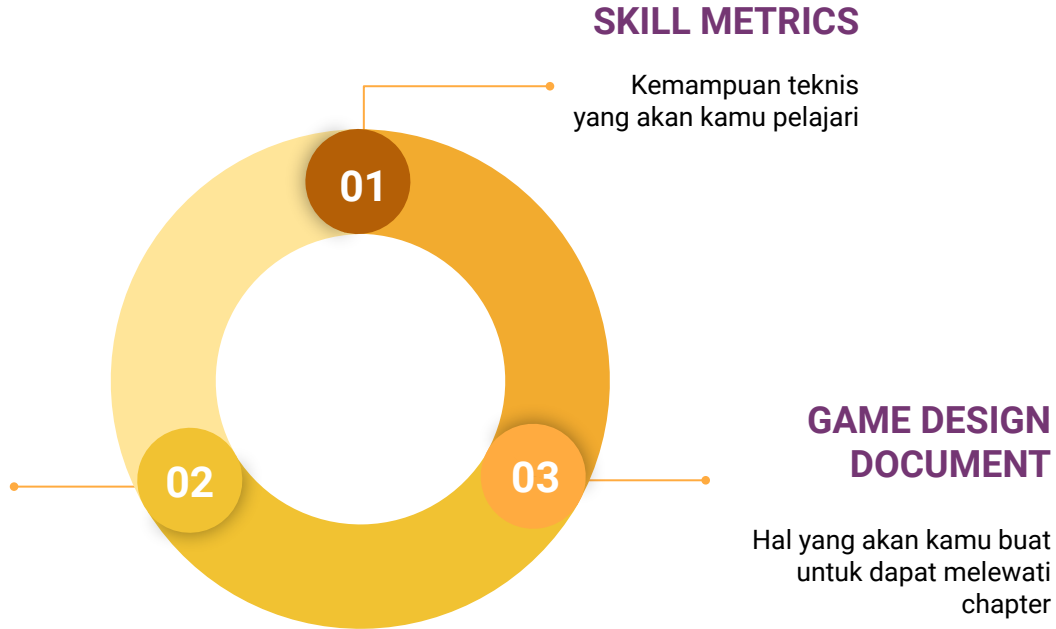
**Gold** - Chapter 5

---



### ACCEPTANCE CRITERIA

Kriteria yang harus  
kamu penuhi untuk  
dapat melewati chapter





### SKILL METRICS

1. Menggunakan Permissions
2. Menerapkan Activity & Activity lifecycle
3. Menerapkan Fragment & lifecycle
4. Menggunakan Intent, Bundle, Serializable, dan Parcelable
5. Menggunakan Toast dan Snackbar
6. Menggunakan Dialog di Android

### DELIVERY

1. Permissions ke Internet agar dapat menampilkan file Gambar yang bersumber dari Internet
2. Automation computer input
3. Penempatan file dan penamaan function, object, class, method yang baik
4. Implementasi Toast dan Snackbar
5. Implementasi Splash Screen
6. Implementasi Landing Page
7. Input username dan kirim ke activity/fragment yang berbeda
8. Implementasi Dialog

### CRITERIA

1. Untuk mengecek internet permission, logo tulisan kertas/gunting/batu dapat diakses [di sini](#)
2. User dapat bermain dengan CPU yang memiliki kemampuan menentukan pilihan secara **acak**
3. Menampilkan **Snackbar** nama pemain ketika masuk ke Menu
4. Menampilkan **Toast** kertas/batu/gunting yang dipilih oleh user maupun CPU
5. Menampilkan Pemenang Game menggunakan **Dialog**
6. Mengirim data dari fragment/activity induk ke fragment/activity lain.
7. Push ke gitlab untuk direview.



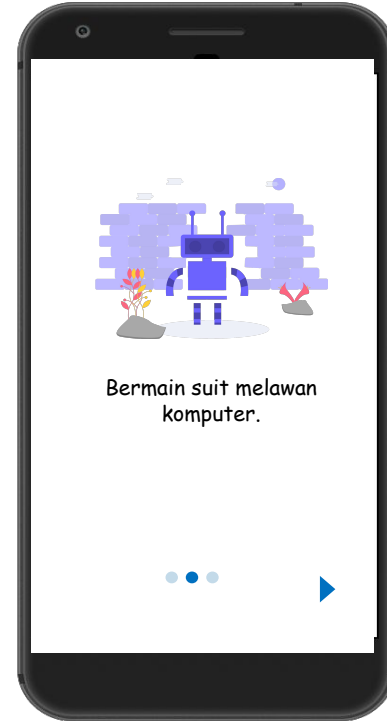
Splash screen



Landing page 1

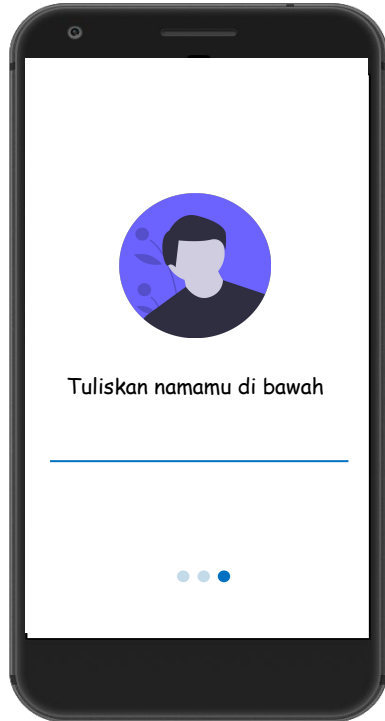


Landing page 2

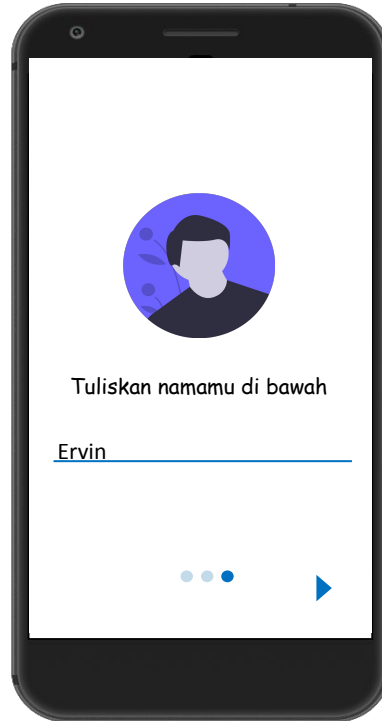




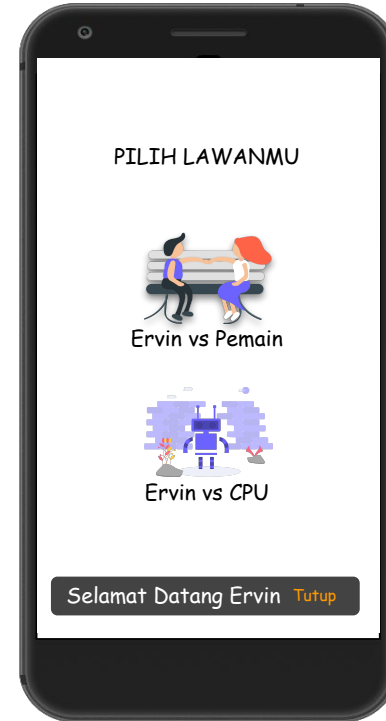
Landing page 3.1



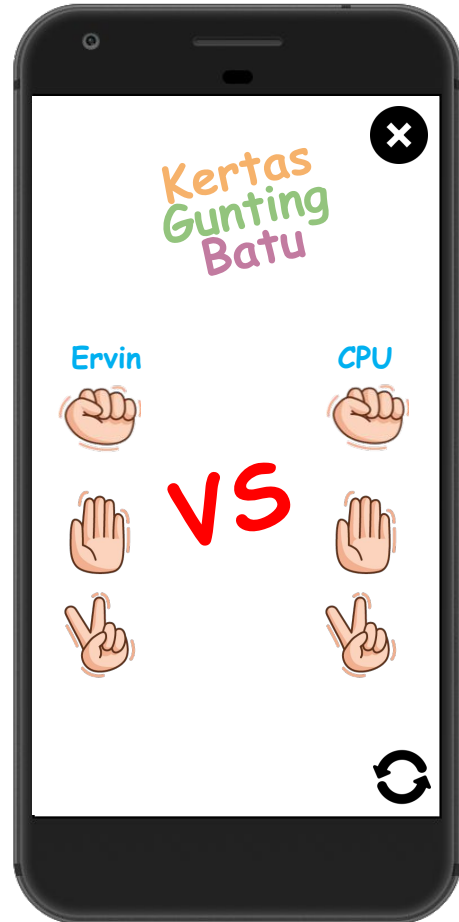
Landing page 3.2

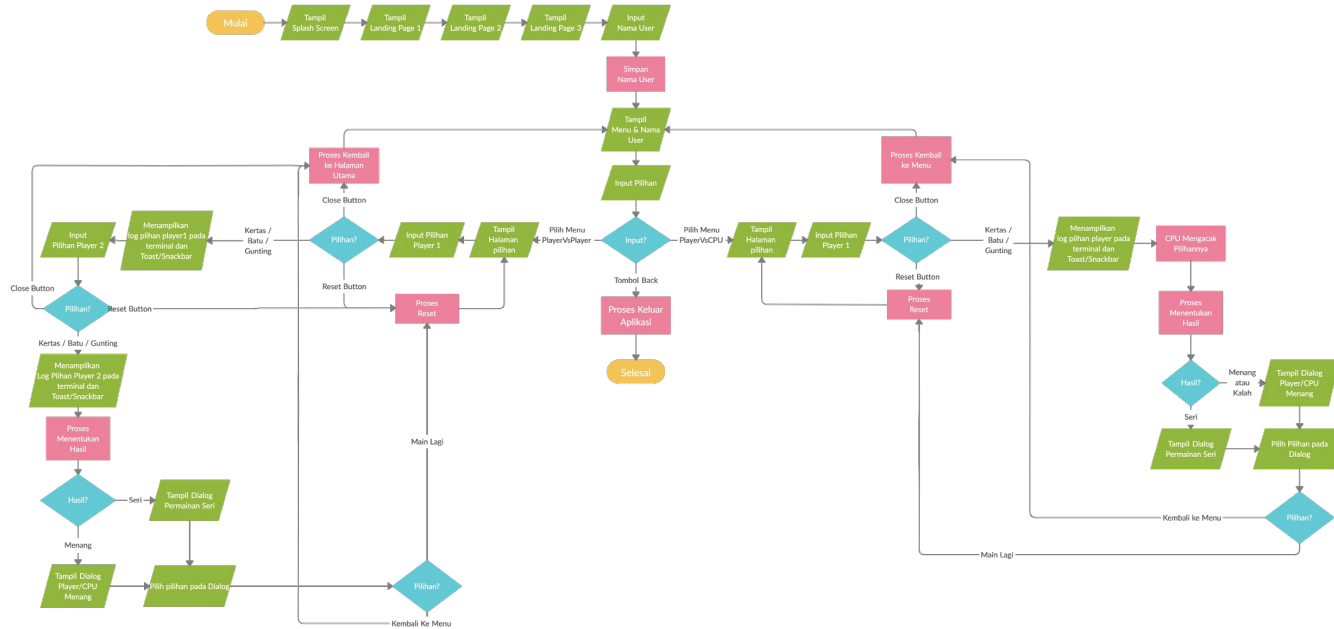


Halaman menu









Buat flowchart yang lebih lengkapnya, kamu bisa akses di link berikut ini ya~ <https://app.creately.com/diagram/W0mrHTP1eDU/>





**Biar lebih mantap, kamu juga bisa lihat prototype-nya di link berikut ini!**

<https://xd.adobe.com/view/fbf5a84e-c55b-4314-4986-4e8acd722fb3-8dc4/?fullscreen>





Penutup



Terima  
Kasih