TD N° 3: Programmation dynamique

EXERCICE 1. (Économie)

Soit un consommateur qui possède une richesse initiale x_0 . À chaque instant $t \in [0, T-1]$, il consomme c_t , mais il ne consomme pas à la dernière période, indexée par T. Ce qui n'est pas consommé à chaque étape est épargné avec un taux d'intérêt de 0%. Le programme du consommateur s'écrit :

$$\max_{c_0, \dots, c_{T-1}} \sum_{t=0}^{T-1} c_t^{\alpha} + x_T^{\alpha}$$
s.c.
$$x_{t+1} = x_t - c$$

pour une constante $\alpha > 0$

- 1) Proposer une interprétation pour le modèle ainsi que pour le paramètre $\alpha \in]0,1[$.
- 2) Donner la valeur de V(T-1,x) puis V(T-2,x) pour tout x.
- 3) Décrire la stratégie optimale pour le cas T=2, i.e., donner combien vaut la solution : c_0^*, c_1^*, c_2^* .
- 4) Comment le modèle changerait-il si l'on avait un taux d'intérêt $\delta > 0$?

EXERCICE 2. (Multiplication en chaîne de matrice) On considère l'évaluation d'une matrice $M = M_1 \times M_2 \times ... M_n$. On rappelle que multiplier une matrice $p \times r$ par une matrice $r \times q$ nécessite $p \times q \times r$ produits entre scalaires.

- 1) Considérons 4 matrices $A: 20 \times 5$, $B: 5 \times 100$, $C: 100 \times 8$, $D: 8 \times 30$. On souhaite calculer le produit ABCD. En fonction de l'ordre des opérations, le nombre de produits peut varier. Déterminer le nombre de produits pour calculer ABCD, si on utilise les parenthèses comme suit : ((AB)C)D ou (A(BC))D
- 2) L'objectif est de concevoir un algorithme qui permet de minimiser le nombre de produits scalaires pour évaluer M. Nous noterons que la matrice M_i est de dimension $d_{i_1} \times d_i$. Définissons le nombre minimal de produits scalaires nécessaires pour évaluer le produit des matrices $M_i \times M_{i+1} \dots M_{j-1} \times M_j$ par c(i,j). Écrire une formule de récurrence pour calculer c(i,j), en utilisant la programmation dynamique.

EXERCICE 3. (Fibonacci) Proposer un algorithme qui donne le calcul du n^{e} terme de la suite de Fibonacci, dont le nombre d'additions est exactement 2n (et qui peut stocker seulement deux nombre sentiers).