# Ridge

#### Nicolas Verzelen, Joseph Salmon

INRA / Université de Montpellier



#### **Plan**

Définitions de l'estimateur Ridge Point de vue par SVD Point de vue par pénalisation

Choix du paramètre de régularisation

Algorithmes et aspects computationnels

## Rappel

$$\mathbf{y} = X\boldsymbol{\beta}^{\star} + \boldsymbol{\varepsilon}$$

- $\mathbf{y} \in \mathbb{R}^n$  est le vecteur des observations
- $lackbox{} X \in \mathbb{R}^{n \times p}$  est la matrice des variables explicatives
- $m{eta}^{\star} \in \mathbb{R}^p$  est le **vrai** paramètre du modèle que l'on veut retrouver.
- $ightharpoonup arepsilon \in \mathbb{R}^n$  est le bruit

Rem: possiblement une variable supplémentaire pour la constante

## La décomposition en valeur singulières

#### Théorème : Golub et Van Loan (2013)

Pour toute matrice  $X \in \mathbb{R}^{n \times p}$ , il existe deux matrices orthogonales  $U = [\mathbf{u}_1, \dots, \mathbf{u}_n] \in \mathbb{R}^{n \times n}$  et  $V = [\mathbf{v}_1, \dots, \mathbf{v}_p] \in \mathbb{R}^{p \times p}$ , telles que

$$U^{\top}XV = \operatorname{diag}(s_1, \dots, s_{\operatorname{rg}(X)}) = \Sigma \in \mathbb{R}^{n \times p}$$

avec  $s_1 \ge s_2 \ge \cdots \ge s_{\operatorname{rg}(X)} > 0$ , avec  $\operatorname{rg}(X) = \operatorname{rang}(X)$ .

$$X = U\Sigma V^{\top} \Leftrightarrow X = \sum_{i=1}^{\operatorname{rg}(X)} s_i \mathbf{u}_i \mathbf{v}_i^{\top}$$

Une solution des moindres carrés est alors :

$$\hat{\boldsymbol{\beta}}^{\text{MCO}} = X^{+}\mathbf{y} = \sum_{i=1}^{\operatorname{rg}(X)} \frac{1}{s_{i}} \mathbf{v}_{i} \mathbf{u}_{i}^{\top} \mathbf{y}$$

### Retour sur les problèmes numériques

$$\hat{\boldsymbol{\beta}}^{\text{MCO}} = X^{+}\mathbf{y} = \sum_{i=1}^{\operatorname{rg}(X)} \frac{1}{s_{i}} \mathbf{v}_{i} \mathbf{u}_{i}^{\top} \mathbf{y}$$

Si les plus petites valeurs singulières  $s_i$  s'approchent de zéro alors la solution numérique de la SVD n'est pas stable!

Rem: le défaut n'est pas propre aux moindres carrés, mais inhérent aux problèmes difficiles (on dit aussi "mal posé" en analyse numérique et en traitement du signal)

### Les équations normales

Une solution  $\beta$  des moindres carrés doit vérifier :

$$X^{\top}X\boldsymbol{\beta} = X^{\top}\mathbf{y} \Leftrightarrow V\Sigma^{\top}\Sigma V^{\top}\boldsymbol{\beta} = V\Sigma^{\top}U^{\top}\mathbf{y}$$

et si l'on cherche  $\beta$  sous la forme  $\beta = V\beta$ , c'est équivalent à

$$\Sigma^{\top} \Sigma \boldsymbol{\beta} = \Sigma^{\top} U^{\top} \mathbf{y}$$

 $\Sigma^\top \Sigma$  diagonale avec  $r = \operatorname{rang}(X)$  éléments non nuls qui sont les  $s_i^2$ 

$\Sigma^{ op}\Sigma=$	$\begin{bmatrix} s_1^2 \\ 0 \end{bmatrix}$	٠	$0$ $s_r^2$	0	$\in \mathbb{R}^{p  imes p}$
		0		0	

# Les équations normales (suite)

Alternative régularisée : résoudre les équations normales

$$\begin{bmatrix} s_1^2 & & 0 & & \\ & \ddots & & & \\ 0 & & s_r^2 & & \\ & & 0 & & 0 \end{bmatrix} \text{ remplac\'e par } \begin{bmatrix} s_1^2 & & 0 & & \\ & \ddots & & & \\ 0 & & s_r^2 & & \\ & & 0 & & 0 \end{bmatrix} + \lambda \operatorname{Id}_p$$

De manière synthétique cela s'écrit :  $(\lambda \operatorname{Id}_n + \Sigma^{\top} \Sigma) \beta = \Sigma^{\top} U^{\top} \mathbf{v}$ 

$$(\lambda \operatorname{Id}_p + \Sigma^{\top} \Sigma) \beta = \Sigma^{\top} U$$

*i.e.*, on ajoute à toutes les valeurs propres de  $X^{\top}X$  un terme  $\lambda > 0$  "petit",  $\lambda$  est nommé paramètre de régularisation

$$\boldsymbol{\beta} = (\lambda \operatorname{Id}_p + \boldsymbol{\Sigma}^{\top} \boldsymbol{\Sigma})^{-1} \boldsymbol{\Sigma}^{\top} \boldsymbol{U}^{\top} \mathbf{y}$$

et donc

$$\boldsymbol{\beta} = V(\lambda \operatorname{Id}_p + \boldsymbol{\Sigma}^{\mathsf{T}} \boldsymbol{\Sigma})^{-1} \boldsymbol{\Sigma}^{\mathsf{T}} U^{\mathsf{T}} \mathbf{y}$$

### Ridge forme explicite

Avec la SVD, l'équation suivante se simplifie :

$$\boldsymbol{\beta} = V(\lambda \operatorname{Id}_p + \boldsymbol{\Sigma}^{\mathsf{T}} \boldsymbol{\Sigma})^{-1} \boldsymbol{\Sigma}^{\mathsf{T}} U^{\mathsf{T}} \mathbf{y}$$

Cela donne une première forme de l'estimateur Ridge

$$\widehat{\boldsymbol{\beta}}_{\lambda}^{\text{rdg}} = (\lambda \operatorname{Id}_{p} + X^{\top} X)^{-1} X^{\top} \mathbf{y}$$

Rappel : sous l'hypothèse de plein rang 
$$\hat{oldsymbol{eta}}^{ ext{MCO}} = (X^{ op}X)^{-1}X^{ op}\mathbf{y}$$

$$\lim_{\lambda o 0^+} \hat{oldsymbol{eta}}_{\lambda}^{ ext{rdg}} = \hat{oldsymbol{eta}}^{ ext{MCO}}$$

$$\lim_{\lambda \to +\infty} \hat{\boldsymbol{\beta}}_{\lambda}^{\mathrm{rdg}} = 0 \in \mathbb{R}^{p}$$

### Astuce du noyau

Astuce du noyau ( $\mathbb{R}$ : Kernel trick) : Selon si n>p ou  $n\leq p$ , une méthode qui cherche à trouver une solution de Ridge par inversion peut préférer l'une des deux formulations suivantes :

$$X^{\top} (XX^{\top} + \lambda \operatorname{Id}_n)^{-1} \mathbf{y} = (X^{\top} X + \lambda \operatorname{Id}_p)^{-1} X^{\top} \mathbf{y}$$

- ightharpoonup membre de gauche : on résout un système  $n \times n$
- lacktriangle membre de droite : on résout un système  $p \times p$

Rem: cette propriété est aussi très utile pour les méthodes à noyaux de type SVM

Exercise: Démontrer la propriété précédente avec la SVD

# Ridge / Tikhonov : la définition pénalisée

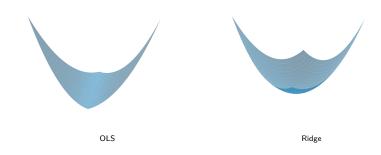
$$\hat{\boldsymbol{\beta}}_{\lambda}^{\mathrm{rdg}} = \operatorname*{arg\,min}_{\boldsymbol{\beta} \in \mathbb{R}^p} \quad \left( \quad \underbrace{ \|\mathbf{y} - \boldsymbol{X}\boldsymbol{\beta}\|_2^2}_{\text{attache aux données}} \quad + \quad \underbrace{\boldsymbol{\lambda} \|\boldsymbol{\beta}\|_2^2}_{\text{régularisation}} \right)$$

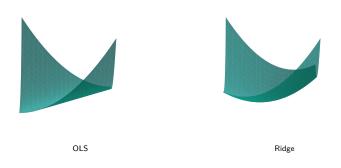
- Noter que l'estimateur Ridge est unique pour un  $\lambda$  fixé
- On retrouve de nouveau les cas limites :

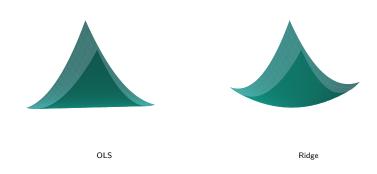
$$\lim_{\lambda o 0} \hat{eta}_{\lambda}^{ ext{rdg}} = \hat{oldsymbol{eta}}^{ ext{MCO}}$$
 (solution de norme  $\|\cdot\|_2$  minimale)  $\lim_{\lambda o +\infty} \hat{eta}_{\lambda}^{ ext{rdg}} = 0 \in \mathbb{R}^p$ 

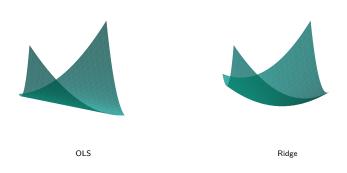
► Lien des deux formulations par les CNO : pour

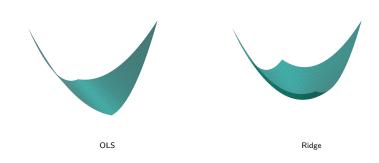
$$f(\boldsymbol{\beta}) = \frac{\|\mathbf{y} - X\boldsymbol{\beta}\|_2^2}{2} + \frac{\lambda \|\boldsymbol{\beta}\|_2^2}{2}$$
$$\nabla f(\boldsymbol{\beta}) = X^{\top} (X\boldsymbol{\beta} - \mathbf{y}) + \lambda \boldsymbol{\beta} = 0 \Leftrightarrow (X^{\top} X + \lambda \operatorname{Id}_p) \boldsymbol{\beta} = X^{\top} \mathbf{y}$$











### Interprétation contrainte

Un problème de la forme "Lagrangienne" suivante :

$$\arg \min_{\boldsymbol{\beta} \in \mathbb{R}^p} \quad \left( \quad \frac{\frac{1}{2}\|\mathbf{y} - X\boldsymbol{\beta}\|_2^2}{\text{attache aux données}} \quad + \quad \frac{\lambda}{2}\|\boldsymbol{\beta}\|_2^2 \right)$$

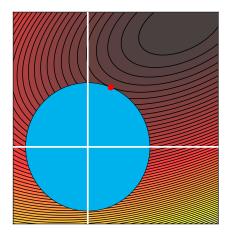
admet pour un certain T>0 la même solution que :

$$\begin{cases} \mathop{\arg\min}_{\boldsymbol{\beta} \in \mathbb{R}^p} \|\mathbf{y} - X\boldsymbol{\beta}\|_2^2 \\ \text{t.q. } \|\boldsymbol{\beta}\|_2^2 \leq T \end{cases}$$

Rem: le lien  $T \leftrightarrow \lambda$  n'est pas explicite!

- ▶ Si  $T \to 0$  on retrouve le vecteur nul :  $0 \in \mathbb{R}^p$
- ightharpoonup Si  $T o\infty$  on retrouve  $\hat{oldsymbol{eta}}^{ ext{MCO}}$  (non contraint)

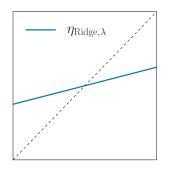
## Lignes de niveau et ensemble de contraintes



Optimisation sous contraintes  $\ell_2$ 

### Le cas orthogonal

Retour sur un cas simple 
$$X^{\top}X = \mathrm{Id}_p$$
 
$$\hat{\boldsymbol{\beta}}_{\lambda}^{\mathrm{rdg}} = (\lambda \, \mathrm{Id}_p + X^{\top}X)^{-1}X^{\top}\mathbf{y}$$
 
$$\hat{\boldsymbol{\beta}}_{\lambda}^{\mathrm{rdg}} = (\lambda \, \mathrm{Id}_p + \mathrm{Id}_p)^{-1}X^{\top}\mathbf{y} = \frac{1}{\lambda + 1}X^{\top}\mathbf{y}$$
 
$$\hat{\mathbf{y}} = \frac{1}{\lambda + 1}\mathbf{y} = (\eta_{\mathrm{rdg},\lambda}(\mathbf{y}_i))_{i=1,\dots,n}$$



Rem: cas classique en traitement du signal (peu fréquent en statistique)

Rem: la fonction réelle  $\eta_{rdg,\lambda}$  est une contraction linéaire ( $\mathbb{R}$ : *shrinkage*)

#### Prédiction associée

Partant du coefficient Ridge :

$$\hat{\boldsymbol{\beta}}_{\lambda}^{\mathrm{rdg}} = (\lambda \operatorname{Id}_{p} + X^{\top} X)^{-1} X^{\top} \mathbf{y}$$

la prédiction associée s'obtient ainsi :

$$\hat{\mathbf{y}} = X \hat{\boldsymbol{\beta}}_{\lambda}^{\text{rdg}} = X (\lambda \operatorname{Id}_p + X^{\top} X)^{-1} X^{\top} \mathbf{y}$$

Rem: l'estimateur  $\hat{y}$  est toujours linéaire en y

Rem: l'équivalent de la matrice chapeau ( hat matrix ) est

$$H_{\lambda} = X(\lambda \operatorname{Id}_{p} + X^{\top} X)^{-1} X^{\top} = \sum_{j=1}^{\operatorname{rg}(X)} \frac{s_{j}^{2}}{s_{j}^{2} + \lambda} \mathbf{u}_{j} \mathbf{u}_{j}^{\top}$$

Attention : si 
$$\lambda \neq 0$$
, on n'a plus  $H_{\lambda}^2 = H_{\lambda} = \sum_{j=1}^{\operatorname{rg}(X)} \mathbf{u}_j \mathbf{u}_j^{\top}$ , i.e.,  $H_{\lambda}$  n'est donc pas un projecteur

## Point normalisation et centrage

 $\overline{\text{Rappel}}$ : normaliser les p variables de la même manière pour que la pénalisation contraigne de manière similaire toutes les variables

- ► centrer l'observation et les variables explicatives ⇒ pas de coefficient pour la variable constante (donc pas de contrainte)
- ne pas centrer les variables explicatives ⇒ ne pas mettre de contrainte sur la variable constante (≥ bias/intercept),

$$\hat{\boldsymbol{\beta}}_{\lambda}^{\text{rdg}} = \operatorname*{arg\,min}_{\boldsymbol{\beta} \in \mathbb{R}^p} \|\mathbf{y} - X\boldsymbol{\beta} - \beta_0 \mathbf{1}_n\|^2 + \lambda \sum_{j=1}^p \beta_j^2$$

Alternative (si l'on n'a pas normalisé) : changer la pénalité en

$$\underset{\boldsymbol{\beta} \in \mathbb{R}^p}{\arg\min} \|\mathbf{y} - X\boldsymbol{\beta}\|^2 + \lambda \sum_{j=1}^p \alpha_j \boldsymbol{\beta}_j^2 \quad (e.g., \ \alpha_j = \|\mathbf{x}_j\|^2)$$

 $\frac{\text{Rem}}{\|\mathbf{y} - X\boldsymbol{\beta}\|^2}$  pour la validation croisée on utilisera plus naturellement  $\frac{\|\mathbf{y} - X\boldsymbol{\beta}\|^2}{2n}$  que  $\frac{\|\mathbf{y} - X\boldsymbol{\beta}\|^2}{2}$  pour conserver l'amplitude de  $\lambda$ 

# Point normalisation et centrage (bis)

Ici 
$$X=[\frac{\mathbb{1}_{a_1}}{\sqrt{n_1}},\dots,\frac{\mathbb{1}_{a_K}}{\sqrt{n_K}}]$$
  $(\mathbf{x}_k=\frac{\mathbb{1}_{a_j}}{\sqrt{n_k}},i.e.,$  on  $)$ , avec  $\hat{\mu}_k=\frac{1}{n_k}\sum_{x_i=a_k}y_i$  et  $n_k=\#\{x_i=a_k\}$ 

L'estimateur Ridge (sans pénalité sur la constante) est solution de

$$(\hat{\beta}_0, \hat{\beta}_1, \dots, \hat{\beta}_K)^{\top} = (\hat{\beta}_0, \tilde{\boldsymbol{\beta}})^{\top} \in \underset{\beta_0, \dots, \beta_p}{\operatorname{arg min}} f(\beta_0, \dots, \beta_p)$$

avec 
$$f(\beta_0, \dots, \beta_K) = \left\| \mathbf{y} - \beta_0 \mathbf{1}_n - \sum_{j=1}^K \beta_j \mathbf{x}_j \right\|^2 + \lambda \sum_{j=1}^K \beta_j^2$$

Partant de  $X^{\top}X = \operatorname{Id}_K$  et  $X^{\top}\mathbf{y} = (\sqrt{n_1}\hat{\mu}_1, \dots, \sqrt{n_K}\hat{\mu}_K)$ , on a :

$$\tilde{\boldsymbol{\beta}} = (X^{\top}X + \lambda \operatorname{Id}_K)^{-1}X^{\top}(\mathbf{y} - \hat{\beta}_0 \mathbf{1}_n) = \frac{1}{1+\lambda} \begin{pmatrix} \sqrt{n_1}(\hat{\mu}_1 - \hat{\beta}_0) \\ \vdots \\ \sqrt{n_K}(\hat{\mu}_K - \hat{\beta}_0) \end{pmatrix}$$

#### Suite

CNO de Ridge : 
$$\begin{cases} \hat{\beta}_0 = \frac{1}{n} \langle \mathbf{1}_n, \mathbf{y} - X \tilde{\boldsymbol{\beta}} \rangle \\ \tilde{\boldsymbol{\beta}} = \frac{1}{\lambda} X^{\top} (\mathbf{y} - X \tilde{\boldsymbol{\beta}} - \mathbf{1}_n \hat{\beta}_0) \end{cases}$$
(1)

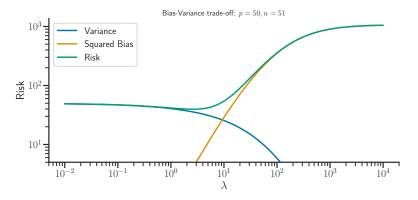
Avec 
$$e = (\sqrt{n_1}, \dots, \sqrt{n_K})$$
, alors  $Xe = \mathbf{1}_n$  et  $\mathbf{1}_n^\top X = e^\top$ . Avec (2)  $\langle e, \tilde{\boldsymbol{\beta}} \rangle = \frac{1}{1+\lambda} e^\top X^\top (\mathbf{y} - \mathbf{1}_n \hat{\boldsymbol{\beta}}_0 - X \tilde{\boldsymbol{\beta}}) = \frac{1}{1+\lambda} \mathbf{1}_n^\top (\mathbf{y} - X \tilde{\boldsymbol{\beta}} - \mathbf{1}_n \hat{\boldsymbol{\beta}}_0)$   $\langle e, \tilde{\boldsymbol{\beta}} \rangle = \frac{1}{1+\lambda} (n \hat{\boldsymbol{\beta}}_0 - n \hat{\boldsymbol{\beta}}_0) = 0$ 

Avec (1) on déduit que :  $\hat{\beta}_0 = \bar{y}_n$  puis que pour une nouvelle observation  $x_{n+1} = a_k$  on a :  $y_{n+1} = \frac{1}{1+\lambda}(\lambda \bar{y}_n + \hat{\mu}_k)$ 

Rem: $\lambda$  permet d'osciller entre le prédicateur globale  $(\bar{y}_n, \sin \lambda = +\infty)$  et le prédicateur par modalité  $(\hat{\mu}_k, \sin \lambda = 0)$ 

<u>Rem</u>:si l'on ne prend pas en compte la constante,  $y_{n+1} = \frac{1}{1+\lambda}\hat{\mu}_k$ , et donc pour  $\lambda$  grand on prédit 0!!!

## Biais / Variance : exemple de simulation



$$X \in \mathbb{R}^{50 \times 51}, \boldsymbol{\beta}^{\star} = (2, 2, 2, 2, 2, 0, \dots, 0)^{\top}$$

#### **Plan**

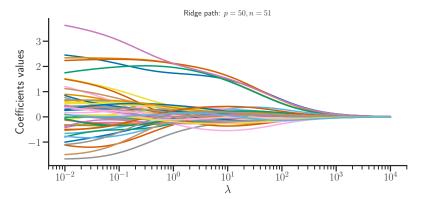
Définitions de l'estimateur Ridge

Choix du paramètre de régularisation Notion de chemin de régularisation Validation Croisée (CV)

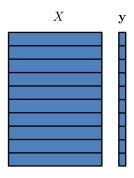
Algorithmes et aspects computationnels

#### Choix de $\lambda$

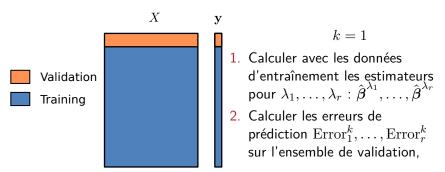
```
n_features = 50; n_samples = 51
X = np.random.randn(n_samples, n_features)
beta_true = np.zeros([n_features, ])
beta_true[0:5] = 2.
y_true = np.dot(X, beta_true)
y = y_true + 1. * np.random.rand(n_samples,)
```



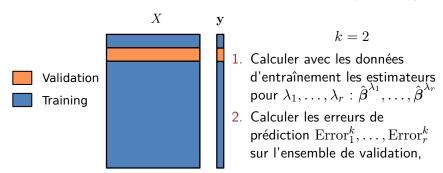
- lacktriangle Choisir une grille de taille r de  $\lambda$  à tester :  $\lambda_1,\ldots,\lambda_r$
- ▶ Diviser  $(X, \mathbf{y})$  selon les observations en K blocs ( fold) :



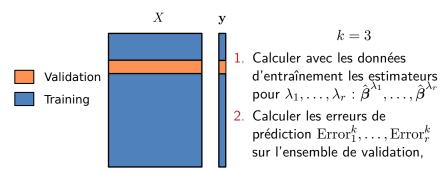
- lacktriangle Choisir une grille de taille r de  $\lambda$  à tester :  $\lambda_1,\ldots,\lambda_r$
- ▶ Diviser  $(X, \mathbf{y})$  selon les observations en K blocs (  $\bowtie$  : fold) :



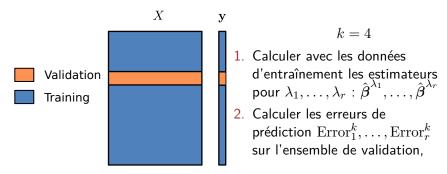
- Choisir une grille de taille r de  $\lambda$  à tester :  $\lambda_1, \ldots, \lambda_r$
- ▶ Diviser  $(X, \mathbf{y})$  selon les observations en K blocs (  $\blacksquare$  : fold) :



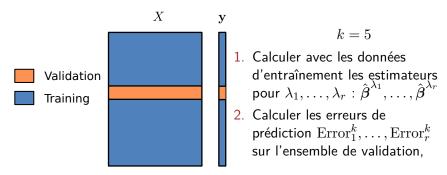
- lacktriangle Choisir une grille de taille r de  $\lambda$  à tester :  $\lambda_1,\ldots,\lambda_r$
- ▶ Diviser  $(X, \mathbf{y})$  selon les observations en K blocs ( fold) :



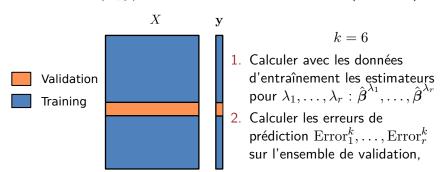
- Choisir une grille de taille r de  $\lambda$  à tester :  $\lambda_1, \ldots, \lambda_r$
- ▶ Diviser  $(X, \mathbf{y})$  selon les observations en K blocs (  $\blacksquare$  : fold) :



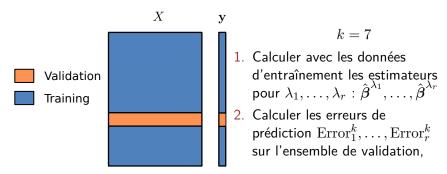
- Choisir une grille de taille r de  $\lambda$  à tester :  $\lambda_1, \ldots, \lambda_r$
- ▶ Diviser  $(X, \mathbf{y})$  selon les observations en K blocs ( fold) :



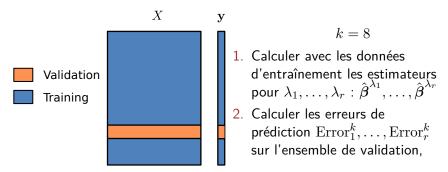
- lacktriangle Choisir une grille de taille r de  $\lambda$  à tester :  $\lambda_1,\ldots,\lambda_r$
- ▶ Diviser  $(X, \mathbf{y})$  selon les observations en K blocs (  $\blacksquare$  : fold) :



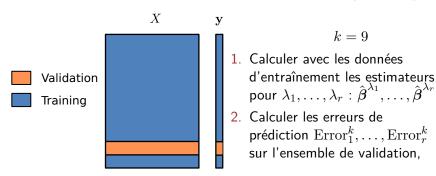
- Choisir une grille de taille r de  $\lambda$  à tester :  $\lambda_1, \ldots, \lambda_r$
- ▶ Diviser  $(X, \mathbf{y})$  selon les observations en K blocs (  $\bowtie$  : fold) :



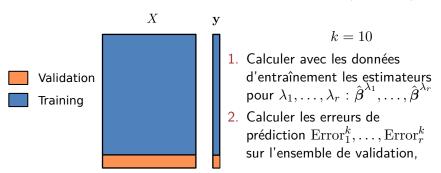
- Choisir une grille de taille r de  $\lambda$  à tester :  $\lambda_1, \ldots, \lambda_r$
- ▶ Diviser  $(X, \mathbf{y})$  selon les observations en K blocs (  $\bowtie$  : fold) :



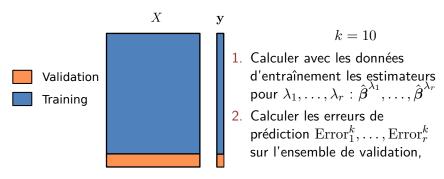
- Choisir une grille de taille r de  $\lambda$  à tester :  $\lambda_1, \ldots, \lambda_r$
- ▶ Diviser  $(X, \mathbf{y})$  selon les observations en K blocs (  $\bowtie$  : fold) :



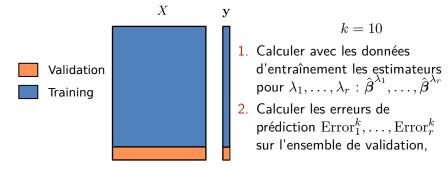
- lacktriangle Choisir une grille de taille r de  $\lambda$  à tester :  $\lambda_1,\ldots,\lambda_r$
- ▶ Diviser  $(X, \mathbf{y})$  selon les observations en K blocs (  $\bowtie$  : fold) :



- Choisir une grille de taille r de  $\lambda$  à tester :  $\lambda_1, \ldots, \lambda_r$
- ▶ Diviser  $(X, \mathbf{y})$  selon les observations en K blocs (  $\bowtie$  : fold) :



- Choisir une grille de taille r de  $\lambda$  à tester :  $\lambda_1, \ldots, \lambda_r$
- ▶ Diviser  $(X, \mathbf{y})$  selon les observations en K blocs (  $\blacksquare$  : fold) :



### CV en pratique

Cas extrême de validation croisée ( : cross-validation )

- K=1: impossible, au moins K=2
- ightharpoonup K=n : stratégie "leave-one-out" (cf. Jackknife) : autant de blocs que de variables

Rem: K = n: calcul efficace pour Ridge mais assez instable

#### Conseils pratiques:

- "randomiser les observations": observations dans un ordre aléatoire, évite des blocs de données trop similaires (chaque sous-bloc doit être représentatif de l'ensemble)
- ightharpoonup choix habituels : K=5,10

Rem: en prédiction on peut aussi moyenner les meilleurs estimateurs obtenus plutôt que de re-calibrer sur toutes les données

#### Variantes de CV et sklearn

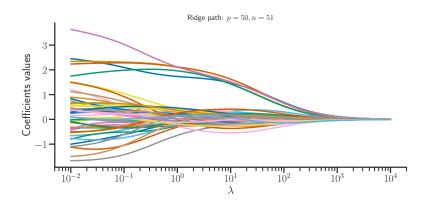
#### Alternatives classiques:

- ▶ partition aléatoire entre ensemble d'apprentissage et validation  $(K = 2 \text{ en gros}, \textit{cf.} \text{ train\_test\_split})$
- variante pour séries temporelles : TimeSeriesSplit
- variante pour la classification et pour les cas avec classes déséquilibrées StratifiedKFold

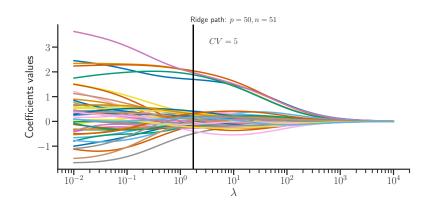
#### Plus de détails :

http://scikit-learn.org/stable/modules/cross\_validation.html

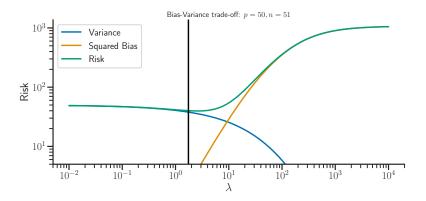
# Choix de $\lambda$ : exemple avec CV = 5 (I)



# Choix de $\lambda$ : exemple avec CV = 5 (I)



# Choix de $\lambda$ : exemple avec CV = 5 (I)



#### **Plan**

Définitions de l'estimateur Ridge

Choix du paramètre de régularisation

Algorithmes et aspects computationnels

### Régularisation et colonne de zéro

: utilisation de CV avec des données catégorielles En effet : si on enlève toute les occurrences d'une modalité de la partie apprentissage, on crée une colonne de zéro (les MCO se comportent alors bizarrement...)

#### Remèdes:

- "régularisation" : on peut obtenir une unique solution
- ▶ faire une séparation apprentissage/test plus poussée pour équilibrer les folds

## Algorithmes pour la méthode Ridge

- ightharpoonup 'svd' : méthode la plus stable, avantageuse pour calculer plusieurs  $\lambda$  car on ne "paye" la SVD qu'une fois
- 'cholesky' : décomposition matricielle proposant une formule fermée scipy.linalg.solve
- ▶ 'sparse\_cg' : gradient conjugué utile dans les cas creux (ಏ : sparse) et de grande dimension (baisser tol/max\_iter)
- ightharpoonup approche de type gradient stochastique si n est très grand

cf. le code des fonctions Ridge, ridge\_path, RidgeCV dans le module linear\_model de sklearn

Rem: on calcule rarement l'estimateur Ridge pour un  $\lambda$ , en général on en calcule plusieurs (10, 100, ...) et on cherche le meilleur

Rem: enjeu crucial de calculer des SVD de grandes tailles

#### Références

► GOLUB, G. H. et C. F. VAN LOAN. *Matrix computations*. Fourth. Johns Hopkins University Press, Baltimore, MD, 2013, p. xiv+756.