

Asignatura	Datos del alumno	Fecha
Lenguaje de Marcas y Sistemas de Gestión	Apellidos:	
	Nombre:	

Actividad Individual: Ejercicios Monopoly en HTML

Objetivos

Con la realización de esta actividad, se pretende asentar los conocimientos de la UF1 y UF2 sobre etiquetas del lenguaje de marcado HTML, vistos en la materia de Lenguaje de Marcas y Sistemas de Gestión Para ello, se realizará el diseño de una página web simple en donde se representarán todas las etiquetas anteriormente comentadas y sus principales características.

Pautas de elaboración (Enunciado)

Realizar el diseño del ejercicio planteado según las indicaciones:



Asignatura	Datos del alumno	Fecha
Lenguaje de Marcas y Sistemas de Gestión	Apellidos:	
	Nombre:	

Medidas del tablero

- El tablero tiene un tamaño de 650px X 650px (Altura y Anchura)
- Las celdas de las esquinas, tienen un tamaño de 80x80px
- El resto de celdas tienen un tamaño de 80px X 60px
- Las celdas más pequeñas de colores, tienen un tamaño de altura de 5px.
- El color por defecto de las celdas y fondo, es del Pantone #13314D
- El tamaño de los iconos es de 40px por 40px
- El tamaño de la foto central, ya está tratada. NO tenéis que cambiar nada, sólo ajustarlo al hueco destinado para este.
- Los colores de las celdas, pueden ser a vuestro gusto, siempre y cuando se respeten las medidas y estructura dada.
- Las imágenes deben ir en una carpeta IMG, y NO se puede utilizar ninguna etiqueta CSS (Style es CSS...)