

# Algoritmos y Estructura de Datos – TI

**Evaluación Virtual 3** 

Ciclo: 2017 – II

IESTP CIBERTEC 1

# Consideraciones

Cargue al Aula Virtual un archivo pdf denominado **EV3.pdf** conteniendo únicamente la clase **Asistente**, los métodos **actionPerformedBtnProcesar**, **listado** y **reportar**. Especificar en el archivo nombres, apellidos y sección. De no presentarse en el formato solicitado, se descontará 02 puntos.

# **Problema**

Diseñe la clase **ArregloSueldos** en el paquete *virtual\_03* con el atributo privado **sueldo** (*double*) de tipo arreglo lineal y con los valores de inicialización:

2400.5, 1500.2, 800.4, 1000.3, 4700.1, 600.0, 3300.8, 2600.6, 5100.9, 2000.7

# Implemente además:

- Un Constructor que no haga nada.
- Un método tamaño que retorne la cantidad de elementos del arreglo sueldo.
- Un método **obtener** que reciba una posición y retorne el sueldo registrado en dicha posición.
- Un método **sueldoPromedio** que retorne el promedio de todos los sueldos.
- Un método **sueldoMayor** que retorne el mayor de todos los sueldos.
- Un método **sueldoMenor** que retorne el menor de todos los sueldos.
- Un método **cantMayoresSueldoPromedio** que retorne la cantidad de empleados cuyo sueldo es mayor o igual al sueldo promedio.
- Un método **cantMenoresSueldoPromedio** que retorne la cantidad de empleados cuyo sueldo es menor al sueldo promedio.
- Un método **buscarPrimerSueldoMayorAlMinimo** que retorne la posición del primer sueldo mayor a 850.0. En caso no exista retorne -1.
- Un método **buscarUltimoSueldoMenorAlMinimo** que retorne la posición del último sueldo menor a 850.0. En caso no exista retorne -1.

# En la clase principal:

- Declare y cree el objeto global as de tipo ArregloSueldos.
- A la pulsación del botón **Listar** visualice los sueldos del arreglo.
- A la pulsación del botón Reportar visualice: cantidad de sueldos, sueldo promedio, sueldo mayor, sueldo menor, cantidad de empleados cuyo sueldo es mayor o igual al sueldo promedio, cantidad de empleados cuyo sueldo es menor al sueldo promedio, posición del primer sueldo mayor a 850.0 y posición del último sueldo menor a 850.0.

# **RÚBRICA PARA LA EVALUACIÓN VIRTUAL 3**

Puntos	Excelente	Bueno	Regular	Deficiente
	20 puntos	15 puntos	10 puntos	5 puntos
20	Implementa la clase Arreglo. Asimismo declara y crea el objeto solicitado. Finalmente lista y reporta los solicitado.	Implementa la clase Arreglo. Asimismo declara y crea el objeto solicitado. Finalmente lista o reporta lo solicitado.	Implementa la clase Arreglo. Asimismo declara y crea el objeto solicitado.	Implementa la clase Arreglo de manera parcial.

<sup>&</sup>quot;El talento es bendición **Divina**. Una gota de sabiduría puesta en el **Ser**."

MP

IESTP CIBERTEC 2