

Algoritmos y Estructura de Datos – TI

Evaluación Virtual 4

Ciclo: 2017 - II

IESTP CIBERTEC 1

Consideraciones

Cargue al Aula Virtual un archivo pdf denominado **EV4.pdf** conteniendo únicamente la clase **Asistente**, los métodos **actionPerformedBtnProcesar**, **listado** y **reportar**. Especificar en el archivo nombres, apellidos y sección. De no presentarse en el formato solicitado, se descontará 02 puntos.

Problema

Diseñe la clase **ArregloTiempos** en el paquete *virtual_04* con el atributo privado **tiempo** (*int*) de tipo arreglo lineal y el atributo privado **índice** (*int*).

Implemente en su interior:

- Un Constructor sin parámetros que reserve 10 espacios en tiempo e inicialice con 0 al índice
- Un método tamaño que retorne la cantidad de tiempos en segundos ingresados hasta ese momento.
- Un método **obtener** que reciba una posición y retorne el tiempo registrado en dicha posición.
- Un método privado ampliar Arreglo que extienda el arreglo en diez espacios más.
- Un método **adicionar** que reciba un tiempo y lo registre en la posición que corresponda. Verifique primero si el arreglo está lleno para invocar al método **ampliarArreglo**.
- Un método incrementarTiempos que aumente todos los tiempos en 15 segundos.

En la clase principal:

- Adjunte a continuación la sintaxis respectiva a cada caso.
- Declaración y creación del objeto at de tipo ArregloTiempos.
- Método **listar** que visualice los tiempos registrados hasta ese momento.
- Botón **adicionar** que lea un tiempo por GUI y lo adicione al arreglo. Invoque luego al método listar.
- Botón **incrementar tiempos** que invoque al método **incrementarTiempos**. Invoque luego al método listar.

IESTP CIBERTEC 2

RÚBRICA PARA LA EVALUACIÓN VIRTUAL 4

Problema	Excelente	Bueno	Regular	Deficiente
	12 puntos	10 puntos	4 puntos	3 puntos
Diseño de la clase ArrregloTiempos 12 puntos	Implementa los atributos privados, constructor, métodos básicos y método complementario.	Implementa los	Implementa los	Implementa
		atributos	atributos	los atributos
		privados,	privados,	privados y
		constructor,	constructor pero	uno de los
		métodos	no los métodos	métodos
		básicos pero no	básicos ni el	métodos
		el método	método	solicitado.
		complementario.	complementario.	
	Excelente	Bueno	Regular	Deficiente
	8 puntos	6 puntos	4 puntos	1 punto
	Adjunta la	6 puntos Adjunta la	4 puntos Adjunta la	1 punto Adjunta la
	Adjunta la declaración	•	•	•
Diseño de la	Adjunta la declaración global,	Adjunta la	Adjunta la	Adjunta la
Diseño de la pulsación de	Adjunta la declaración global, implementa el	Adjunta la declaración global,	Adjunta la declaración global,	Adjunta la declaración
	Adjunta la declaración global, implementa el método listar y	Adjunta la declaración global, implementa el	Adjunta la declaración global, implementa el	Adjunta la declaración
pulsación de	Adjunta la declaración global, implementa el	Adjunta la declaración global, implementa el método listar y	Adjunta la declaración global, implementa el método listar pero	Adjunta la declaración
pulsación de botones	Adjunta la declaración global, implementa el método listar y codifica la	Adjunta la declaración global, implementa el método listar y codifica la	Adjunta la declaración global, implementa el método listar pero no codifica las	Adjunta la declaración

MP

IESTP CIBERTEC 3

[&]quot;Bondadoso es aquel **Hombre** que ayuda con el ejemplo y da con el corazón."