**FRONT END DEVELOPER VERIFICA 1**

Gli argomenti da sviluppare nella verifica sono suddivisi in due parti, in base alle Unità di Competenza previste dal SRQ:

|  |
| --- |
| **QUALIFICA: Tecnico analista programmatore** |
| **Unità di competenza** |
| **1. *Conformazione specifiche tecniche applicativi informatici*** |
| **2. *Progettazione tecnica applicativi informatici*** |

Realizzare un layout web in HTML5 e CSS3, come da immagine più sotto presente e/o layout disponibile nell’allegato file Verifica1.pdf, sfruttando le risorse messe a disposizione della cartella Materiali acclusa.

Realizzare un foglio di stile separato, collegato alle pagine realizzate.

# UC1 – Conformazione specifiche tecniche applicativi informatici

Produrre adeguato mockup (wireframe) di realizzazione dell’applicazione a partire dalla grafica del PDF allegato. Il wireframe può essere realizzato a mano, scansionato e incluso nella cartella apposita.

**1.1 Decodificare le informazioni e i dati raccolti in possibili funzionalità con particolare riferimento ai requisiti che l’applicativo e/o l’eventuale prototipo da sviluppare (ex novo o preesistente) dovrà soddisfare**

**1.2 Definire gli elementi di carattere generale (funzioni del prodotto, caratteristiche utente, vincoli, ecc.) e i requisiti specifici (funzionali, prestazionali, interfaccia, ecc.)**

**caratterizzanti il documento di specifica dei requisiti**

# UC2 – Progettazione tecnica applicativi informatici

Si implementerà il layout recuperando i colori dall’allegato PDF. Dovranno essere utilizzati almeno una volta i tag semantici dell’HTML5 <MAIN>, <NAV>, <HEADER>, <FOOTER>, <SECTION>, <ARTICLE>.

**2.1 Adottare metodologie standard per la progettazione dell’interfaccia utente, la definizione della struttura dati e degli algoritmi dei singoli moduli tenendo conto dei requisiti di usabilità, accessibilità e sicurezza**

**2.2 Adottare il metodo (non strutturato, procedurale, modulare, ecc.) e il linguaggio di programmazione (interpretato e/compilato) più idoneo a tradurre in codice sorgente la struttura dati e gli algoritmi dei singoli moduli in coerenza con**

**destinazione d’uso.**

Il layout dovrà essere uguale all’originale della grafica allegata e perfettamente fruibile sulle versioni recenti di Chrome, Firefox ed Edge e seguirà le specifiche HTML5 e CSS3 determinate da W3C.

Tutte le diciture presenti dovranno essere testuali.

Si dovranno utilizzare i font forniti indicati nella cartella materiali in coerenza con il layout, o le loro versioni online.

Il menu di navigazione sarà composto dalle voci presenti in layout. I testi da utilizzare sono quelli visibili sull’esempio in PDF (Verifica1.pdf).

## Specifiche di realizzazione e consegna della prova

Per la realizzazione della prova si consiglia l’uso di Visual Studio Code, Dreamweaver o altro editor simile. Sono fornite a corredo le immagini da utilizzare all’interno del layout, i cui file andrebbero verificati e, dove necessario, ottimizzati in pesantezza e dimensioni, utilizzando poi CSS per adattarli all’uso.

Il materiale elaborato dovrà essere consegnato seguendo in maniera **tassativa** le seguenti specifiche:

* Il codice prodotto dovrà essere incluso all’interno di un file di tipo compresso (.zip o 7z) contenente quanto elaborato, che abbia come nome il seguente NomeCognome del candidato (quindi se il candidato è Mario Rossi il file ZIP deve chiamarsi *MarioRossi.zip)*

* Nell’archivio compresso dovranno essere inseriti in una cartella **esclusivamente** i file necessari al corretto funzionamento del *layout* e in una seconda cartella i file relativi alla relazione scritta e al wireframe

* È consentito l’utilizzo di internet per la documentazione e i riferimenti sulle piattaforme utilizzate, nonché per scaricare eventuali librerie di terze parti utili alla realizzazione dell’elaborato.

**Criteri di valutazione della prova**

La prova verrà valutata in base a:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| attività oggetto della verifica | Unità di  competenza | Valutazione per UC (peso in %) |
| **Punto 1** Realizzazione layout wireframe | UC1 | 15 |
| **Punto 2** Applicativi informatici definiti e progettati in tutte le diverse componenti | UC2 | 15 |
| **Punto 3** Realizzazione layout home page fedele all'originale | UC2 | 15 |
| **Punto 4** Uso semanticamente corretto dei tag di HTML e CSS | UC2 | 15 |
| **Punto 5** Uso corretto dei selettori CSS | UC2 | 15 |
| **Punto 6** Gestione dei file e del materiale acquisito | UC2 | 15 |
| **Punto 7** Ottimizzazione del materiale acquisito e uso dei font | UC2 | 10 |
|  |  |  |
|  |  |  |