# EIE

Escuela de Ingeniería Eléctrica

# Universidad de Costa Rica Facultad de Ingeniería Escuela de Ingeniería Eléctrica



IE-0217 Estructuras abstractas de datos y algoritmos para ingeniería

## Laboratorio 10: Grafos

M. Sc. Ricardo Román Brenes - ricardo.roman@ucr.ac.cr I-2018

#### Tabla de contenidos

1.	Enunciado		1

### 2. Consideraciones 2

### 1. Enunciado

Implementar la estructura de datos abstractos *Graph* utilizando ya sea, una matriz de adyacencia (arreglos) o una lista de adyacencia (punteros).

En ambos casos, se almacena en las aristas, objetos complejos (no tipos primitivos), utilice plantillas para los datos que se almacenarán. Se insta a que se utilice para las operaciones del grafo que necesiten listas, arreglos y colas las clases *list*, *vector* y *queue* de la **Standard Template Library** de C++.

Implemente la clase GraphWithMatrix o GraphWithPointers con los siguientes métodos:

- void addVertex(Vertex v)
- void addEdge(Edge e)
- void removeVertex(Vertex v)
- void removeEdge(Edge e)
- Vertex getVertex()
- Edge getEdge()
- vDatum getVertexValue()
- eDatum getEdgeValue()
- void setVertex(Vertex v, Vertex n)

- void setEdge(Edge e, Edge n)
- void setVertexValue(Vertex v, vDatum d)
- void setEdgeValue(Edge e, eDatum d)
- list<Vertex> getNeighbors(Vertex v)
- Vertex firstVertex()
- void print()
- Edge find(eDatum)
- Vertex find(vDatum)

Necesitará implementar clases que representen las aristas (Edge) y los vértices (Vertex). Utilice plantillas en estas clases.

Haga un programa de prueba para los ítemes anteriores que demuestre la funcionalidad.

## 2. Consideraciones

- Haga grupos de hasta 3 personas.
- Genere un reporte en L⁴TEX con sus conclusiones y el código fuente como anexos.
- Suba su código y documentación (doxygen, README, INSTALL) al git respectivo de su grupo y el directorio del laboratorio.
- Cada estudiante debe subir el reporte a Mediación Virtual (https://mediacionvirtual.ucr.ac. cr/mod/assign/view.php?id=261436).
- Recuerde que por cada día tardío de entrega se le rebajaran puntos de acuerdo con la formula:  $4^d$ , donde d > 1 es la cantidad de días tardíos.