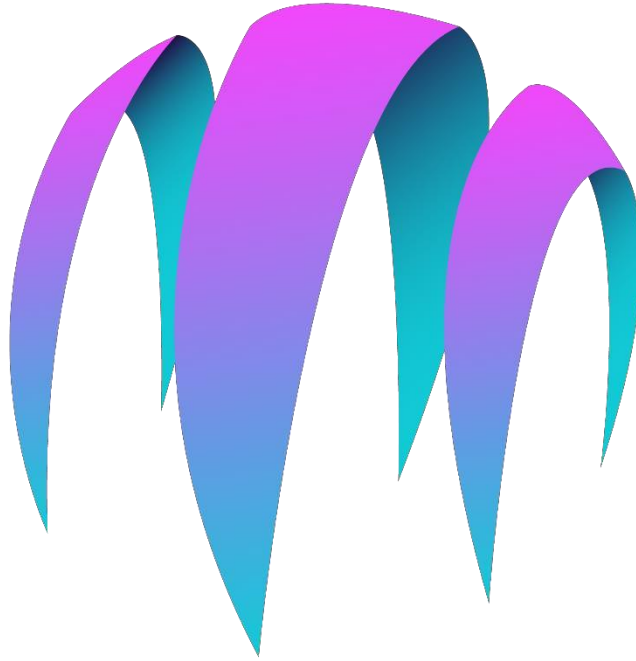


ROBOT APOCALYPSE



AFG 4891

HUSNUL HUDA GALIH SAPUTRA (10874)

M. JULIADIN PUTRA NUGRAHA (11584)

FITRIATMA MAULANI AKBAR (10857)

MADRASAH ALIYAH NEGERI 1 LOMBOK TIMUR - SELONG

2020

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
DAFTAR ISI	ii
1. LATAR BELAKANG	1
2. DESKRIPSI GAME	2
2.1 Premise and Game Objective	2
2.2 Platform game:	2
2.3 Story atau cerita dari aplikasi permainan;	2
2.4 Mechanics and Players' Role	3
2.5 Genre:	3
2.6 Competition Modes:	3
2.7 General Summary of Progression;.....	3
2.8 Target Audience;	3
2.9 Ilustrasi pengembangan	4
2.9.1 Storyboard	4
2.9.2 Screenshot	6
2.9.3 Wireframe	6
3. TEKNOLOGI DAN SUMBER DAYA YANG DIGUNAKAN.....	9
4. RANCANGAN PROSES PENGEMBANGAN GAME	10
5. LAMPIRAN SURAT KETERANGAN SISWA AKTIF	11

1. LATAR BELAKANG

Game adalah bentuk permainan terstruktur yang menggunakan media elektronik dan biasanya dilakukan untuk hiburan. Selain dilakukan untuk hiburan ada beberapa manfaat dari bermain game seperti yang dilansir dari NESABAMEDIA diantaranya mengasah otak, melatih emosi, dan mengembangkan kemampuan diri. Game juga dapat mengurangi stress, mendapat teman baru, serta membuat lebih pintar berbahasa inggris.

Seperti yang kita ketahui bahwa perkembangan game dari tahun ke tahun dapat dilihat luar biasa signifikan pengaruhnya terhadap masyarakat. Perkembangan game yang didukung dengan perangkat – perangkat canggih membuat pasar developer game semakin terbuka lebar. Hingga dapat dipastikan pada tahun tahun berikutnya, publik akan terus dikejutkan dengan hadirnya game game baru yang terus muncul. Ditambah sikap masyarakat yang sangat menerima keberadaan game, membuat perkembangannya pesat sekali dan sangat ditunggu kehadirannya.

Semakin berkembangnya game maka genre dan temanya pun semakin beragam. Adapun genre game yang kami kembangkan adalah game action dan shooting dimana game dengan kombinasi kedua genre tersebut merupakan perpaduan yang sempurna mengingat kedua genre tersebut selalu diminati para player setiap tahunnya. Untuk konsep game, kami mengusungkan konsep game bertema mecha karena tema ini berorientasi pada masa modern dimana hal ini banyak disukai para player terutama player laki laki.

Dan seiring dengan perkembangan game yang pesat, banyak instansi mengadakan lomba yang berkaitan dengan game baik itu dari segi permainannya ataupun dari segi pengembangannya. Kami pun termotivasi untuk mengembangkan game yang menarik untuk dimainkan masyarakat khususnya para pecinta game dengan mengikuti lomba Game Dev yang diadakan MAGE 6 ini.

2. DESKRIPSI GAME

2.1 Premise and Game Objective;

Robot Apocalypse adalah sebuah game futuristic berbau tragis dengan grafik 2D. Dengan skill dan persenjataan yang beragam para pemain dapat menggunakannya untuk mengalahkan musuh dan melewati rintangan yang berbeda – beda disetiap stage. Ditambah lagi dengan story yang menarik untuk diikuti. Tujuan dari permainan ini adalah menemukan dan mengalahkan bos utama.

2.2 Platform game:

Game ini berjalan pada Android versi 2.3.6 ke atas.

2.3 Story atau cerita dari aplikasi permainan;

Kini peradaban manusia telah mencapai masa modern dimana para robot selalu ada disamping manusia. Semua pekerjaan manusia di masa ini telah digantikan oleh robot, mulai dari pekerjaan yang ringan seperti memasak hingga pekerjaan yang berat seperti membangun gedung gedung tinggi. Tetapi usia robot-robot ini tidak bisa lebih dari 15 tahun yang menyebabkan kerugian yang lumayan besar untuk membuatnya kembali.

Kemudian pemerintah pun menciptakan penemuan baru yang diberi nama MS91. Yakni sebuah alat mirip baterai yang sumber dayanya berasal dari luar angkasa. Alat ini dapat membuat robot robot itu hidup abadi kecuali jika mengalami kerusakan parah. Dan MS91 ini hanya dapat dimiliki oleh robot keluaran terbaru

Namun sayangnya penemuan MS91 ini gagal. Robot robot yang semula hanya diperintah untuk bekerja berubah menjadi robot yang mengerikan. Robot robot itu dapat berpikir layaknya manusia dan berupaya menguasai MS91 serta mengambil alih kekuasaan manusia. Pusat industri MS91 di berbagai wilayah pun di serang. Kemudian seluruh manusia yang ada di wilayah itu ditawan dan dijadikan budak.

Kisah ini menceritakan tentang seorang anak yang menjadi korban kekerasan robot yang meng kudeta kota. Ia telah melihat bagaimana kejamnya robot menghancurkan kota, membunuh manusia, serta memisahnya dengan orang tuanya.

Ia pun melarikan diri dari kota yang telah hancur itu dan ditemukan oleh sekelompok organisasi manusia yang menaruh dendam kepada para robot. Anak itupun di asuh dan dilatih oleh organisasi tersebut hingga ketika dewasa, ia berhasil menjadi pasukan elit. Ia telah siap membalaskan dendamnya kepada para robot melalui operasi khusus pembebasan kota serta penghancuran para robot demi kebebasan umat manusia.

2.4 Mechanics and Players' Role

Aturan dan prosedur yang ada pada permainan sebagai berikut:

- 1) Pemain melewati rintangan yang diberikan dan mengumpulkan point point yang ada di sepanjang alur permainan.
- 2) Pemain mengalahkan semua robot pion.
- 3) Mengalahkan boss domain dan mengamankan satu wilayah.
- 4) Pemain dapat mengupgrade senjata menggunakan point yang didapat.

Dalam game ini para pemain akan memainkan game dengan perspektif non isometric dan side scrolling. Pemain dapat menggunakan skill dan persenjataan untuk mengalahkan para robot yang memberontak. Rintangan dan musuh yang beragam di setiap stage dalam game ini akan membuat para pemain lebih tertantang. Ditambah lagi dengan story yang menarik untuk diikuti.

2.5 Genre:

Action, Shooting, Mecha dan Adventure

2.6 Competition Modes:

Single Player

2.7 General Summary of Progression;

Game ini mempunyai tingkat kesulitan yang meningkat di tiap levelnya. Baik pada rintangan dan jenis robot yang akan dilawan tiap levelnya .

2.8 Target Audience;

Kami memusatkan pemasaran game kami kepada player dengan ketentuan sebagai berikut:

- 1) Jenis Kelamin: Laki laki (80%) Perempuan (20%).

Game bertema Mecha biasanya digemari player laki-laki, karena berorientasi pada masa modern

- 2) Usia: 15-32 tahun

Usia remaja hingga dewasa merupakan usia yang paling banyak menikmati game.

- 3) Karakteristik player:

- a) Menyukai game yang memiliki grafik 2D
- b) Menyukai game yang bertema action dan mecha
- c) Free to play

2.9 Ilustrasi pengembangan

2.9.1 Storyboard



Seorang anak yang menjadi korban kekerasan robot telah melihat bagaimana kejamnya robot menghancurkan kota, membunuh manusia, bahkan memisahkannya dengan orang tuanya.



Ia pun melarikan diri dari kota yang telah hancur itu dan ditemukan oleh sekelompok organisasi manusia yang menaruh dendam kepada para robot.



Anak itupun di asuh dan dilatih hingga kini ia menjadi pasukan elit organisasi tersebut.

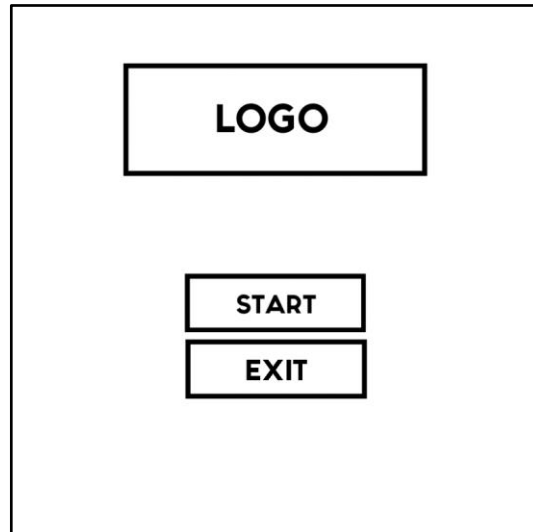


Dan ia telah siap membalaskan dendamnya kepada
para robot demi kebebasan umat manusia.

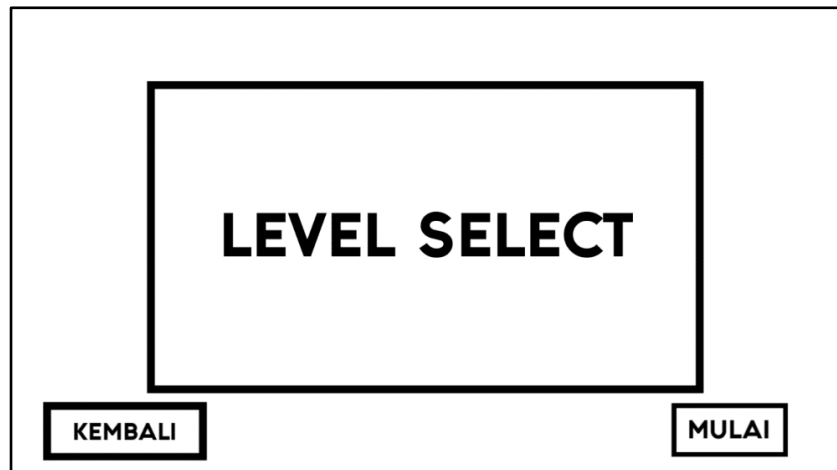
2.9.2 Screenshot



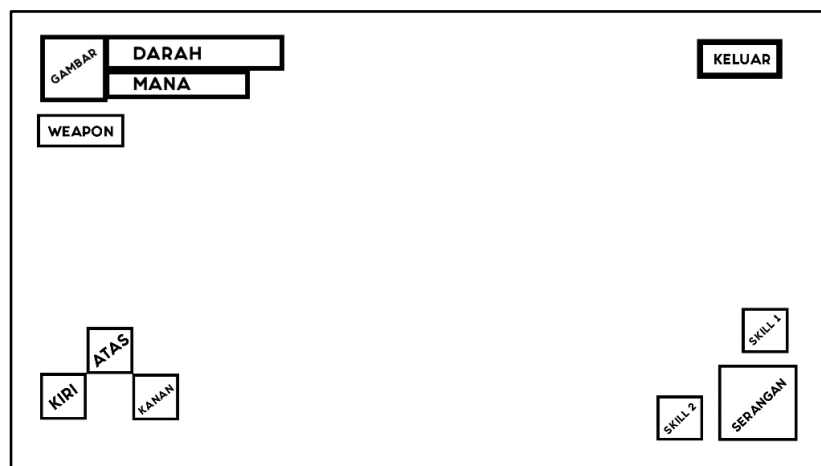
2.9.3 Wireframe



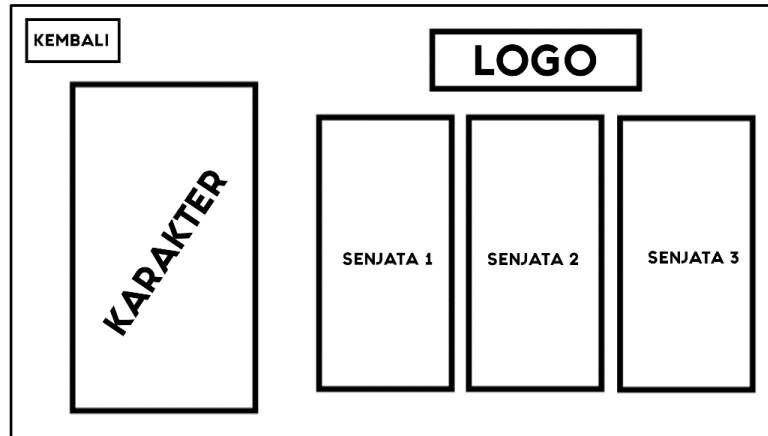
Tampilan Menu Utama



Tampilan Level



Tampilan Gameplay



Tampilan Menu Equipment Karakter

3. TEKNOLOGI DAN SUMBER DAYA YANG DIGUNAKAN

Dalam pengembangannya, game ini menggunakan komponen-komponen sebagai berikut:

Perangkat: Laptop Intel (R) Celeron (R), RAM 2 GB 1,60GHz

Laptop Intel (R) Core™ i3, RAM 2 GB 2,3 GHz

Laptop Intel (R) Celeron (R), RAM 4 GB 1,60 GHz

Handphone Oppo Neo 7

Software: Ibis Paint X

Photoshop CS5

Medibang Paint

Visual Studio 2017

Engine: Unity 2017

4. RANCANGAN PROSES PENGEMBANGAN GAME

Adapun tahapan rancangan dan implementasi yang kami lakukan sebagai berikut:

- ✓ **1 September:** Memvalidasi Market
- ✓ **1-7 September:** Menyusun Pitch Deck
- ✓ **7 September:** Membuat Storyline
- ✓ **8 September:** Menyusun Mood Board
- ✓ **11 September:** Membuat Overview, Core Experience
- ✓ **12 September:** Colour Palette
- ✓ **13-16 September:** Pengisian Proposal
- ✓ **15 September:** Membuat Wireframe
- ✓ **15-16 September:** Membuat Story Board dan Screenshot



**KEMENTERIAN AGAMA REPUBLIK INDONESIA
KANTOR KEMENTERIAN AGAMA KAB. LOTIM
MADRASAH ALIYAH NEGERI 1 LOMBOK TIMUR**



Alamat : Jalan Hasanuddin No. 02 Telp. 0376.2921481 Selong 83612

Website: <http://www.manselong.sch.id> email : manselong@yahoo.com

SURAT KETERANGAN SISWA

Nomor : B. /Ma.18.06/PP.00.3/09/2020

Yang bertanda tangan dibawah ini, Kepala Madrasah Aliyah Negeri 1 lombok Timur menerangkan dengan sebenarnya bahwa :

Nama : Husnul Huda Galih Saputra
Jenis Kelamin : Laki-Laki
Tempat Tgl. Lahir : Selong, 2 Januari 2003
NIS/NISN : 10874/0031761446
Kelas Prog. : XII IPA 3
Nama Orang Tua/Wali : H. Sahan
Sekolah Asal : MA Negeri 1 Lombok Timur

Yang namanya tersebut diatas memang benar siswa pada Madrasah Aliyah Negeri 1 Lombok Timur dan masih aktif sampai saat ini sesuai keterangan di atas. Surat Keterangan ini dibuat sebagai salah satu persyaratan untuk mengikuti Lomba MAGE 6 di ITS

Demikian Surat Keterangan ini diberikan kepada yang bersangkutan untuk dapat dipergunakan sebagaimana mestinya.

Selong, 15 September

Kepala MA Negeri 1 Lombok Timur



M. NURUL WATHONI, M.Pd
NIP. 19760707 2005011 006



**KEMENTERIAN AGAMA REPUBLIK INDONESIA
KANTOR KEMENTERIAN AGAMA KAB. LOTIM
MADRASAH ALIYAH NEGERI 1 LOMBOK TIMUR**



Alamat : Jalan Hasanuddin No. 02 Telp. 0376.2921481 Selong 83612

Website: <http://www.manselong.sch.id> email : manselong@yahoo.com

SURAT KETERANGAN SISWA

Nomor : B. /Ma.18.06/PP.00.3/09/2020

Yang bertanda tangan dibawah ini, Kepala Madrasah Aliyah Negeri 1 lombok Timur menerangkan dengan sebenarnya bahwa :

Nama : Fitriatma Maulani Akbar
Jenis Kelamin : Perempuan
Tempat Tgl. Lahir : Yogyakarta, 29 Desember 2002
NIS/NISN : 10857/0046004223
Kelas Prog. : XII IPA 1
Nama Orang Tua/Wali : Turmuzi
Sekolah Asal : MA Negeri 1 Lombok Timur

Yang namanya tersebut diatas memang benar siswa pada Madrasah Aliyah Negeri 1 Lombok Timur dan masih aktif sampai saat ini sesuai keterangan di atas. Surat Keterangan ini dibuat sebagai salah satu persyaratan untuk mengikuti Lomba MAGE 6 di ITS

Demikian Surat Keterangan ini diberikan kepada yang bersangkutan untuk dapat dipergunakan sebagaimana mestinya.

Selong, 15 September

Kepala MA Negeri 1 Lombok Timur

2020

M. NURUL WATHONI, M.Pd
NIP. 19760707 2005011 006



**KEMENTERIAN AGAMA REPUBLIK INDONESIA
KANTOR KEMENTERIAN AGAMA KAB. LOTIM
MADRASAH ALIYAH NEGERI 1 LOMBOK TIMUR**



Alamat : Jalan Hasanuddin No. 02 Telp. 0376.2921481 Selong 83612

Website: <http://www.manselong.sch.id> email : manselong@yahoo.com

SURAT KETERANGAN SISWA

Nomor : B. /Ma.18.06/PP.00.3/09/2020

Yang bertanda tangan dibawah ini, Kepala Madrasah Aliyah Negeri 1 lombok Timur menerangkan dengan sebenarnya bahwa :

Nama : M. Juliadin Putra Nugraha
Jenis Kelamin : Laki-Laki
Tempat Tgl. Lahir : Selong, 10 Juli 2005
NIS/NISN : 11584/0058810894
Kelas Prog. : X IPA 1
Nama Orang Tua/Wali : H. Naim
Sekolah Asal : MA Negeri 1 Lombok Timur

Yang namanya tersebut diatas memang benar siswa pada Madrasah Aliyah Negeri 1 Lombok Timur dan masih aktif sampai saat ini sesuai keterangan di atas. Surat Keterangan ini dibuat sebagai salah satu persyaratan untuk mengikuti Lomba MAGE 6 di ITS

Demikian Surat Keterangan ini diberikan kepada yang bersangkutan untuk dapat dipergunakan sebagaimana mestinya.

Selong, 15 September

Kepala MA Negeri 1 Lombok Timur



M. NURUL WATHONI, M.Pd
NIP. 19760707 2005011 006