

RETURN'S KING : APOCALYPSE



NAMA TIM

SURYA HERDIANTO UTOMO (11068)

M. RUSLI ARRASYID (10919)

BAIQ. ULAYA FITRIANI (11416)

MAN 1 LOMBOK TIMUR

SELONG, LOMBOK TIMUR

NUSA TENGGARA BARAT

2020

DAFTAR ISI

1. LATAR BELAKANG.....	3
2. DESKRIPSI GIM.....	4
2.1. Premise and Game Objective	4
2.2. Platform game	4
2.3. Story game.....	4
2.4. Mechanics and Player's Role	5
2.5. Genre	5
2.6. Competitions Modes.....	5
2.7. General summary of progression.....	5
2.8. Target audience	5
2.9. Ilustrasi pengembangan	6
3. TEKNOLOGI DAN SUMBER DAYA YANG DIGUNAKAN	10
4. RANCANGAN PROSES PENGEMBANGAN GIM	10
5. LAMPIRAN.....	11

1. LATAR BELAKANG

Perkembangan ilmu dan teknologi yang semakin pesat membawa perubahan di kehidupan masyarakat. Manusia semakin produktif dalam berkarya dan karya-karya tersebut dapat dimanfaatkan sebagai alat pembantu aktivitas sehari-hari masyarakat. Teknologi internet yang berkembang pesat dewasa ini banyak membawa manfaat contohnya adalah sebagai media hiburan, misalnya untuk bermain game.

Game sekarang banyak digemari mulai dari kalangan anak-anak sampai dengan yang hampir lanjut usia pun tidak luput dari bermain game khususnya game mobile. Di Indonesia game mobile menjadi salah satu game yang populer, banyak anak-anak, remaja ataupun dewasa yang bermain game untuk menghilangkan stress, mengisi waktu luang dan menghabiskan waktu bermain game bersama teman.

Oleh karena itu, kami memutuskan membuat sebuah game mobile yang dapat dimainkan diseluruh kalangan masyarakat khusus yang berumur tiga belas ke atas. Game yang kami buat selain sebagai sarana hiburan juga akan menjadi sarana edukasi yang bagus untuk anak dan untuk anak-anak yang mempunyai waktu bermain yang cukup sebentar bisa memainkan game kami.

2. DESKRIPSI GIM

2.1. Premise and Game Objective

Return's king adalah sebuah game action yang berlatar apocalypse dengan story yang menarik dan disandingkan dengan konsep side scrolling view dan memiliki fitur skill yang menarik layaknya game RPG. Dengan kontrollernya yang simpel, skills, pemain akan memilih karakter dan mengendalikannya untuk membasmi semua musuh yang ada dihadapan karakter serta memiliki tujuan untuk mengalahkan bos - bos di setiap level. Selain itu game Return's king ini disuguhi beberapa rintangan sebelum melawan bos level yang mana rintangan ini berguna untuk mengasah kepekaan sang pemain.

2.2. Platform game

Game ini dibuat untuk platform android versi 2.3.6

2.3. Story game

Dunia sedang dilanda kehancuran yang di sebabkan oleh seorang professor yang secara tidak sengaja telah membuka pintu kedunia lain. Lalu, para makhluk asing yang berasal dari dunia lain tersebut mulai bermunculan satu per satu ke muka bumi ini, kemudian membuat dunia menjadi kacau balau.

Di zaman kehancuran ini manusia banyak mengalami kerugian bahkan hampir mengalami kepunahan. Kemudian setelah bertahun tahun lamanya, muncullah seseorang yang diberi anugrah oleh tuhan. Ia memiliki kekuatan di atas rata rata manusia pada umumnya, ia melakukan perjalanan yang bertujuan untuk membinasakan para monster yang telah menjajah bumi dan menutup portal masuk monster dunia lain.

Di perjalanannya yang penuh dengan rintangan tiada tara. Ia dipertemukan seseorang yang memiliki anugrah yang lain, merekapun mulai bekerja sama membasmi monster-monster. Sampai akhirnya di perjalanannya dipertemukan pengguna anugrah lainnya dan melanjutkan misi mereka.

2.4. Mechanics and Player's Role

Pemain akan memainkan game dengan perspektif *side-scrolling* yang bertemakan apocalypse dimana saat itu dunia sedang dilanda kehancuran karena monster-monster dunia lain berdatangan ke dunia manusia. Di dalam game ini pemain akan melakukan petualangan yang penuh teka teki sambil melawan monster-monster yang telah menunggu pemain, kemudian di tahap terakhir pemain akan menutup portal dunia lain untuk menyelesaikan game ini.

Pemain dapat mengkustomisasi karakter sesuka hati untuk mendapatkan tampilan karakter yang menarik. Dengan simple controller dan story game yang menarik, pemain diharapkan dapat bermain game ini dengan santai dan menikmati alur cerita dari game.

2.5. Genre

Game bergenre action, adventure, puzzle.

2.6. Competitions Modes

Game berupa *Single Player* yang mana para player akan menghadapi musuh berupa AI (Artificial Intelligence).

2.7. General summary of progression

Setiap level yang ada di game memiliki masing masing story, dimana story dari level sebelumnya akan dilanjutkan di level selanjutnya. Selain itu, pemain juga akan mendapat karakter dan skill baru di beberapa level tertentu. Setiap level memiliki tingkat kesulitan yang berbeda. Semakin tinggi level maka semakin sulit rintangan yang akan dihadapi oleh pemain.

2.8. Target audience

- a. Jenis kelamin : 80% laki – laki dan 20% perempuan

b. Usia : 13+ sampai dengan 18-

Karakteristik :

- a. Menghabiskan waktu sekitar 10 – 15 menit.
- b. Bermain game setiap ada kesempatan.
- c. Game santai
- d. Free to play.
- e. Suka dengan tantangan

2.9. Ilustrasi pengembangan

2.9.1 Storyboard

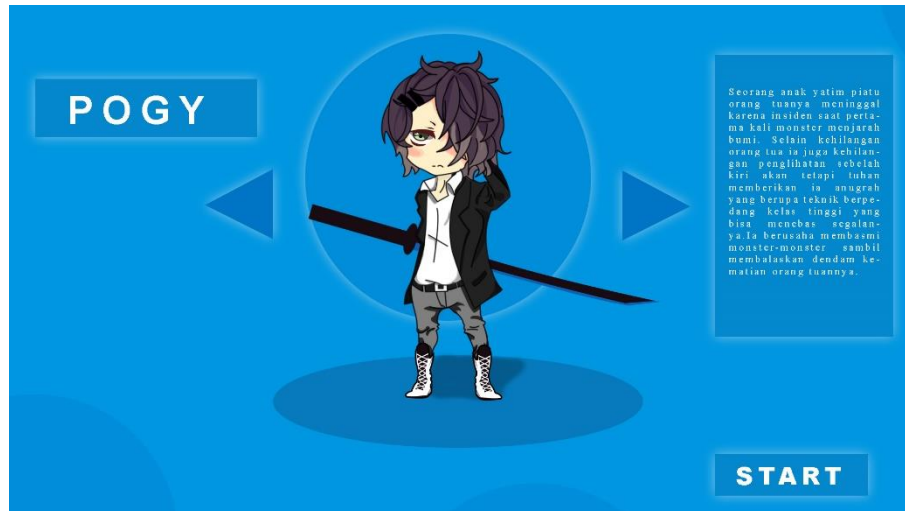
Storyboard game Return's King dapat dilihat pada gambar 2.1



Gambar 2.1 Gambar Storyboard

2.9.2 Screenshot

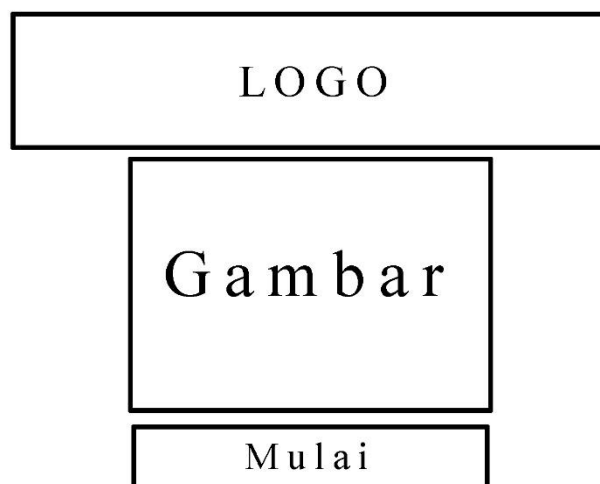
Screenshot game Return's King di bagian pemilihan karakter dapat dilihat pada gambar 2.2



Gambar 2.2 Gambar Screenshot Tampilan Pemilihan Karakter

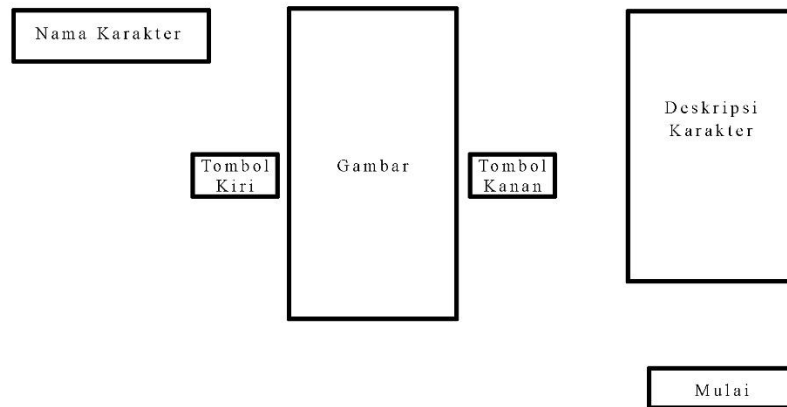
2.9.3 Wireframe

2.9.3.1 Tampilan Menu utama



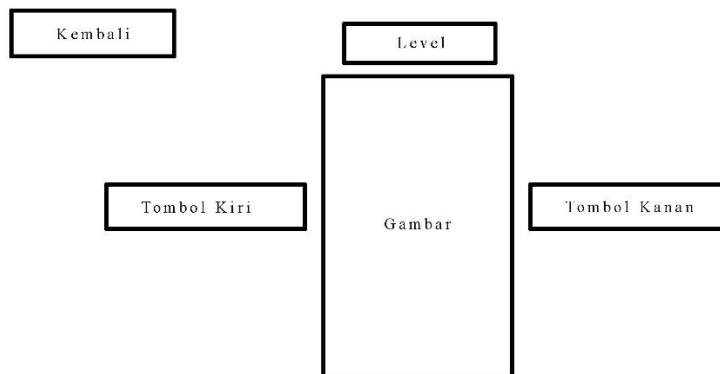
Gambar 2.3 Gambar Tampilan Menu Utama

2.9.3.2 Tampilan Pemilihan Karakter



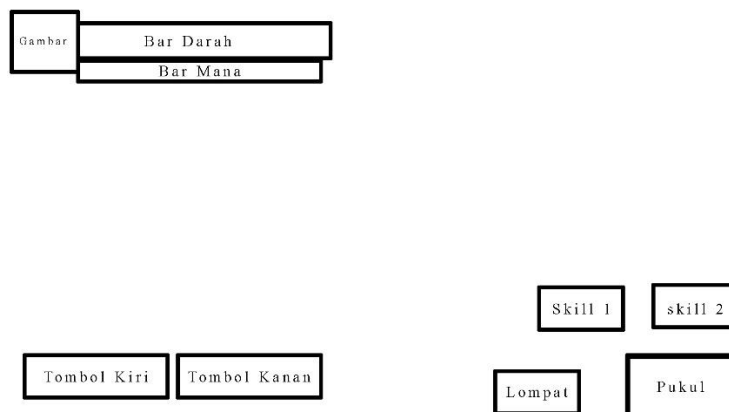
Gambar 2.4 Gambar Tampilan Pemilihan Karakter

2.9.3.3 Tampilan Pemilihan Stage



Gambar 2.5 Tampilan Pemilihan Stage

2.9.3.4 Tampilan Gameplay



Gambar 2.6 Tampilan Gameplay

2.9.3.5 Tampilan Game Pause

G a m b a r

Kembali

Keluar

Gambar 2.7 Tampilan Game Pause

2.9.3.6 Tampilan Game Over

G a m e O v e r

Kembali

Gambar 2.8 Tampilan Game Over

2.9.4 Ilustrasi visual

Ilustrasi visual game Return's King dapat dilihat pada gambar 2.9



Gambar 2.9 Gambar Ilustrasi Visual

3. TEKNOLOGI DAN SUMBER DAYA YANG DIGUNAKAN

Dalam pengembangannya, game ini menggunakan komponen-komponen sebagai berikut :

- | | | |
|-----------|---|------------------------------------|
| Perangkat | : | - Laptop core i3, RAM 4gb 2.40 GHz |
| | | - Laptop AMD E9 , RAM 4gb 1.8 GHz |
| Software | : | - Visual Studio Enterprise 2019 |
| | | - Photoshop CC 2020 |
| Engine | : | - Unity 2018 – 2019 |

4. RANCANGAN PROSES PENGEMBANGAN GIM

Berikut rancangan dalam proses pengembangan game.

- a. Melakukan riset/validasi pasar
- b. Menyusun konsep dasar
- c. Membuat pitch deck
- d. Membuat moodboard
- e. Membuat GDD
- f. Membuat ADD
- g. Membuat TDD
- h. Perumusan gameplay
- i. Penyusunan asset dan level design
- j. Pengujian gameplay
- k. Pengembangan secara penuh
- l. Initial balancing
- m. Rilis



KEMENTERIAN AGAMA REPUBLIK INDONESIA
KANTOR KEMENTERIAN AGAMA KAB. LOTIM
MADRASAH ALIYAH NEGERI 1 LOMBOK TIMUR

Alamat : Jalan Hasanuddin No. 02 Telp. 0376.2921481 Selong 83612
Website: <http://www.manselong.sch.id> email : manselong@yahoo.com



SURAT KETERANGAN SISWA

Nomor : B. /Ma.18.06/PP.00.3/09/2020

Yang bertanda tangan dibawah ini, Kepala Madrasah Aliyah Negeri 1 lombok Timur menerangkan dengan sebenarnya bahwa :

Nama : Surya Herdianto Utomo
Jenis Kelamin : Laki-Laki
Tempat Tgl. Lahir : Lombok Timur, 2 Mei 2002
NIS/NISN : 11068/0022667511
Kelas Prog. : XII IPA 1
Nama Orang Tua/Wali : Suheri
Sekolah Asal : MA Negeri 1 Lombok Timur

Yang namanya tersebut diatas memang benar siswa pada Madrasah Aliyah Negeri 1 Lombok Timur dan masih aktif sampai saat ini sesuai keterangan di atas. Surat Keterangan ini dibuat sebagai salah satu persyaratan untuk mengikuti Lomba MAGE 6 di ITS

Demikian Surat Keterangan ini diberikan kepada yang bersangkutan untuk dapat dipergunakan sebagaimana mestinya.

Selong, 15 September 2020

Kepala MA Negeri 1 Lombok Timur


M. NURUL WATHONI, M.Pd
NIP. 19760707 2005011 006



KEMENTERIAN AGAMA REPUBLIK INDONESIA
KANTOR KEMENTERIAN AGAMA KAB. LOTIM
MADRASAH ALIYAH NEGERI 1 LOMBOK TIMUR

Alamat : Jalan Hasanuddin No. 02 Telp. 0376.2921481 Selong 83612
Website: <http://www.manselong.sch.id> email : manselong@yahoo.com



SURAT KETERANGAN SISWA

Nomor : B. /Ma.18.06/PP.00.3/09/2020

Yang bertanda tangan dibawah ini, Kepala Madrasah Aliyah Negeri 1 lombok Timur menerangkan dengan sebenarnya bahwa :

Nama : M.Rusli Arrasyid
Jenis Kelamin : Laki-Laki
Tempat Tgl. Lahir : Batam, 1 April 2002
NIS/NISN : 10919/0026690949
Kelas Prog. : XII IPA 2
Nama Orang Tua/Wali : Rasyidi
Sekolah Asal : MA Negeri 1 Lombok Timur

Yang namanya tersebut diatas memang benar siswa pada Madrasah Aliyah Negeri 1 Lombok Timur dan masih aktif sampai saat ini sesuai keterangan di atas. Surat Keterangan ini dibuat sebagai salah satu persyaratan untuk mengikuti Lomba MAGE 6 di ITS

Demikian Surat Keterangan ini diberikan kepada yang bersangkutan untuk dapat dipergunakan sebagaimana mestinya.

Selong, 15 September 2020

Kepala MA Negeri 1 Lombok Timur


M. NURUL WATHONI, M.Pd
NIP. 19760707 2005011 006



KEMENTERIAN AGAMA REPUBLIK INDONESIA
KANTOR KEMENTERIAN AGAMA KAB. LOTIM
MADRASAH ALIYAH NEGERI 1 LOMBOK TIMUR

Alamat : Jalan Hasanuddin No. 02 Telp. 0376.2921481 Selong 83612
Website: <http://www.manselong.sch.id> email : manselong@yahoo.com



SURAT KETERANGAN SISWA

Nomor : B. /Ma.18.06/PP.00.3/09/2020

Yang bertanda tangan dibawah ini, Kepala Madrasah Aliyah Negeri 1 lombok Timur menerangkan dengan sebenarnya bahwa :

Nama : Baiq Ulaya Fitriani
Jenis Kelamin : Perempuan
Tempat Tgl. Lahir : Lepak, 17 Desember 2003
NIS/NISN : 11416/0038789499
Kelas Prog. : XI IPA 1
Nama Orang Tua/Wali : Lalu Kertawan
Sekolah Asal : MA Negeri 1 Lombok Timur

Yang namanya tersebut diatas memang benar siswa pada Madrasah Aliyah Negeri 1 Lombok Timur dan masih aktif sampai saat ini sesuai keterangan di atas. Surat Keterangan ini dibuat sebagai salah satu persyaratan untuk mengikuti Lomba MAGE 6 di ITS

Demikian Surat Keterangan ini diberikan kepada yang bersangkutan untuk dapat dipergunakan sebagaimana mestinya.

Selong, 15 September 2020

Kepala MA Negeri 1 Lombok Timur


M. NURUL WATHONI, M.Pd
NIP. 19760707 2005011 006