

JUDUL GAME ANDA



NAMA TIM

NAMA ANGGOTA TIM 1 (NIM/NIS)

NAMA ANGGOTA TIM 2 (NIM/NIS)

NAMA ANGGOTA TIM 3 (NIM/NIS)

INSTANSI DAN KOTA ASAL

2020

## DAFTAR ISI

## **1. LATAR BELAKANG**

Berisi latar belakang bagaimana peserta mendapatkan ide dan mengapa peserta memilih konsep game yang dibuat.

## **2. DESKRIPSI GIM**

### **2.1. Premise and Game Objective**

Jelaskan deskripsi game di sini. kalimat yang mendeskripsikan aplikasi permainan yang dikembangkan serta goal dari permainan (misal mengalahkan bos utama). Bayangkan ini adalah kolom deskripsi steam/google play

### **2.2. Platform Game**

Game ini berjalan pada (Windows/android) [pilih salah satu], sertakan versi windows/android yang didukung

### **2.3. Story**

Game ini bercerita tentang [taruh latar cerita game anda di sini]

### **2.4. Mechanic & player's role**

Aturan dan prosedur yang ada pada permainan. Kemudian, informasi terkait apa yang dilakukan oleh pemain pada gim yang dibuat

### **2.5. Genre**

[Action, Strategy, RPG, Real World Simulation, Construction & Management, Adventure, Puzzle, dsb]

### **2.6. Competition mode**

[Single Player, Competitive Multi Player, Cooperative Multi Player, dsb]

### **2.7. General summary of progression**

Gambaran besar/singkat desain level. Atau story

Contoh:

Game ini mempunyai tingkat kesulitan yang bervariasi, diantaranya :

- Level pertama, pengenalan mekanika dan aturan bermain
- Level kedua, mulai meningkatkan kesulitan level
- Level ketiga, pengenalan rintangan dan mekanika baru

## 2.8. Target Audience

Jelaskan sector targe pemasaran produk anda, dan mengapa.

## 2.9. Ilustrasi pengembangan

Memuat gambar-gambar storyboard, screenshot, wireframe, maupun ilustrasi visual dari aplikasi permainan yang akan dilombakan agar memudahkan dewan juri dalam menilai Game Concept yang diajukan. Ingat bahwa sisi estetik merupakan hal yang penting

# 3. TEKNOLOGI DAN SUMBER DAYA YANG DIGUNAKAN

Dalam pengembangannya, game ini menggunakan komponen-komponen sebagai berikut:

Perangkat: -laptop core i5 10210u, mx250, RAM 8gb 2400mhz

Software: Visual Studio Enterprise 2019

Engine: -

External library: SFML

[peserta dapat menambahkan sumber daya apapun yang peserta perlukan saat membuat game. Tidak harus sama dengan contoh, dan tidak terbatas pada contoh]

# 4. RANCANGAN PROSES PENGEMBANGAN GIM

Tahapan rancangan dan implementasi yang dilakukan dari awal hingga aplikasi selesai dikembangkan.

## **LAMPIRAN SURAT KETERANGAN MAHASISWA AKTIF**

[Lampirkan foto surat anda di sini, kalau bisa jadikan halaman tersendiri]