

VIRUS ATTACK



SHADOW SAGA

RENDI KURNIAWAN	(20652/185.066)
ANGGY FERDIAWAN	(20608/141.066)
M. IKHBAL ANDIKA PUTRA	(20635/168.066)

SMKN 2 KEDIRI | KEDIRI

2020

DAFTAR ISI

1. LATAR BELAKANG 1

2. DESKRIPSI GIM 1

2.1 Premise and Game Objective 1

2.2 Platform Games 1

2.3 Story 1

2.4 Mechanic Player’s role..... 1

2.5 Genre..... 2

2.6 Competition Mode 2

2.7 General Summary of Progression..... 2

2.8 Target Audience..... 2

2.9 Ilustrasi Pengembangan 1

3. TEKNOLOGI DAN SUMBER DAYA YANG DIGUNAKAN 2

4. RANCANGAN PROSES PENGEMBANGAN GIM 3

LAMPIRAN SURAT KETERANGAN SISWA AKTIF 4

1. LATAR BELAKANG

Terobsesi dari kondisi dunia dengan kemunculan virus yang ganas dan betapa sulitnya seorang dokter berjuang melawan virus. Dalam game, kita bisa merasakan perjuangan dari dokter dengan berbagai rintangan dan konsekuensi yang dihadapi. Melalui game ini, diharapkan dapat saling merasakan berjuang antar sesama.

2. DESKRIPSI GIM

2.1 Premise and Game Objective

Dapatkah anda menyelamatkan manusia karena serangan virus ?

Virus Attack adalah game arcade yang menceritakan seorang dokter yang berusaha menyelamatkan dunia karena serangan virus. Sekarang anda harus menyelamatkan sejarah manusia dari ancaman virus dengan melawan virus tersebut. Dieksekusi dengan brilian dengan gameplay inovatif dan dibangun untuk platform desktop ini anda akan melawan virus. Anda harus berhasil menyelamatkan sejarah manusia dari ancaman virus.

2.2 Platform Games

Game ini berjalan pada Windows 7 dan 10.

2.3 Story

Membasmi virus dan menyelamatkan pasien dari serangan virus dengan memperhatikan kondisinya sendiri sebagai dokter agar tidak terinfeksi virus.

2.4 Mechanic Player's role

Aturan bermain pada game ini yaitu anda sebagai pemain harus menembaki virus tersebut dan perhatikan juga nyawa kalian virus akan mengejar dan terus menyerang anda. jika nyawa kalian habis anda akan kalah. Pemain bisa membeli item-item pada permainan berlangsung dengan mengumpulkan koin didalam game. Jika anda mengalahkan musuh yaitu virus anda akan menang dan berhasil menyelamatkan pasien dari serangan

virus. Pemain bisa mengalahkan virus tersebut dengan berbagai action yaitu dengan menekan tombol :

- Arrow Up untuk loncat.
- Arrow Down untuk merunduk.
- Arrow Left untuk mundur.
- Arrow Right untuk maju.
- D untuk menembak.

2.5 Genre

Arcade.

2.6 Competition Mode

Single Player.

2.7 General Summary of Progression

Game ini memiliki berbagai tingkat kesulitan, antaranya :

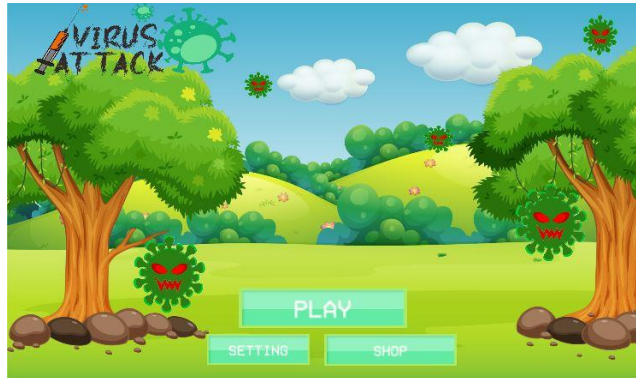
1. Level pertama : yaitu pengenalan pertama terhadap game mengenai tombol digunakan untuk menembak dan tombol action lainnya dan hanya ada satu musuh saja.
2. Level kedua : memperdalam pengenalan, yaitu bisa mengumpulkan koin-koin untuk membeli nyawa dan membeli senjata dan disinilah musuh lebih sulit dan anda sebagai pemain harus memperhatikan jumlah nyawa anda dalam game.
3. Level Ketiga : Inilah permainan yang sebenarnya . anda bebas mengumpulkan koin , membeli senjata dan membunuh virus tersebut dengan gaya anda sendiri dan jangan lupa anda harus menang untuk menyelamatkan pasien tersebut. bersiaplah dilevel berikutnya virus-virus dan bos nya telah menanti anda. Jangan lupa pasien juga mengharapkan anda.

2.8 Target Audience

Laki – laki, pelajar umur 16 tahun keatas. Tinggal di wilayah perkotaan dan menyukai game bertema Arcade dan dari sisi lain bisa belajar dari sulitnya dokter melawan virus yang sedang melanda.

2.9 Ilustrasi Pengembangan

UI :



Gameplay :





3. TEKNOLOGI DAN SUMBER DAYA YANG DIGUNAKAN

Dalam pengembangannya, game ini menggunakan komponen-komponen sebagai berikut :

Perangkat :

1. Laptop ASUS X441M

Processor : Intel Celeron n4000-dual-core 1100 Mhz.

GPU : intel UHD Graphics 600.

RAM : RAM 4gb 2133mhz.

2. Laptop ASUS X441B

Processor : AMD A6-9225 2Cores 2600Mhz.

GPU : AMD Radeon R4.

RAM : RAM 4GB 1866Mhz.

3. Notebook ASUS


Processor : Intel(R) Celeron(R) CPU N330 1100Mhz.
GPU : Intel(R) HD Graphics.
RAM : 2 GB 1866Mhz.

20. Software : Sublime Text 3 , Photoshop CS6 , Coreldraw X7, & FL Studio
Engine : Unity
External library : -

4. RANCANGAN PROSES PENGEMBANGAN GIM

Rancangan pengembangan game kedepannya yaitu menambahkan level - level baru yang unik dan bervariasi serta mengembangkan game mekanik menjadi lebih keren lagi.

LAMPIRAN SURAT KETERANGAN SISWA AKTIF




PEMERINTAH PROVINSI JAWA TIMUR
DINAS PENDIDIKAN
SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN NEGERI 2
KOTA KEDIRI
Jl. Veteran 5 Kediri 64114, Telp. (0354) 771441 / 773486, Fax. (0354) 773486
Website: www.smkn2kediri.sch.id E-mail: smkn2kediri@gmail.com

SURAT KETERANGAN
NO: 420/175.7/101.6.14.10/2020

Yang bertanda tangan dibawah ini Kepala Sekolah Menengah Kejuruan (SMK) Negeri 2 menerangkan bahwa:

No	Nama	Kelas
1	M. Ikhbal Andika Putra	XI TKJ 1
2	Anggy Ferdiawan	XI TKJ 1
3	Rendi Kurniawan	XI TKJ 1

Nama nama tersebut diatas adalah benar benar siswa SMK Negeri 2 Kediri yang masih aktif.
Surat Keterangan ini digunakan untuk mengikuti MAGE COMPETITION.
Demikian surat keterangan ini dibuat agar dipergunakan sebagaimana mestinya.



September 2020
Kepala Sekolah,
Drs. H. Mahari Krisna Edy, M.Pd
NIP. 19620101 198303 1 065