

CORONA ATTACK



S2Z TEAM

SYAFRIE BACHTIAR (12786)

MUH. ZIDAN FIRDAUS (12679)

SYAIKHUL SHAFWAN R.(12789)

SMAN 1 PAMEKASAN

PAMEKASAN

2020

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
DAFTAR ISI	ii
LATAR BELAKANG	1
DESKRIPSI GIM	1
3.1 Premise and Game Objective	1
3.2 Platform Game	1
3.3 Story	2
3.4 Mechanic & player's role	2
3.5 Genre	2
3.6 Competition mode	2
3.7 General summary of progression	2
3.8 Target Audience	2
3.9 Ilustrasi pengembangan	3
TEKNOLOGI DAN SUMBER DAYA YANG DIGUNAKAN	5
RANCANGAN PROSES PENGEMBANGAN GIM	5

2. LATAR BELAKANG

Saat ini manusia dihadapkan pada suatu pandemi penyakit yaitu pandemi penyakit COVID 19. Pandemi ini telah merugikan umat manusia diseluruh dunia, mulai dari ekonomi hingga kesehatan ikut terancam. Penyakit ini mudah menular yakni melalui virus. Orang yang terkena virus mematikan ini akan mengalami kesulitan bernafas dan dapat menyebabkan kematian. Maka dari itu kita harus mempunyai kesadaran diri untuk menjaga kesehatan diri kita masing masing. Kita juga harus mengikuti protokol kesehatan dan mengikuti anjuran pemerintah. Semua kita lakukan demi menghilangkan pandemik ini agar situasi dunia kembali normal.

Seiring waktu, teknologi yang ada semakin canggih. Oleh karena itu kami memanfaatkan teknologi untuk meningkatkan kesadaran masyarakat tentang bahaya penyebaran virus corona melalui sebuah media hiburan berupa game. Proposal yang dibuat ini mengenai penjelasan informasi yang ada didalam game buatan team kami yang bertemakan tentang kesehatan khususnya tentang pandemi COVID 19 yang saat ini menghebohkan dunia akan kami aplikasikan pada karya game ini. Kami memilih media game karena pada zaman ini game sudah meraja lela sehingga membuka peluang untuk menanamkan sikap peduli terhadap kesehatan diri melalui media yang sudah terkenal saat ini yakni game.

3. DESKRIPSI GIM

3.1 Premise and Game Objective

Game FPS bertahan hidup, Mencetak skor tertinggi dalam permainan menembak monster virus corona.

3.2 Platform Game

Game ini berjalan pada platform android. Menggunakan spesifikasi minimum sistem versi android KitKat.

3.3 Story

Game ini bercerita tentang seseorang yang bertahan hidup dari serangan monster virus di sebuah perkotaan. Seseorang itu harus menembak monster itu untuk menyelamatkan nyawanya dan meraih skor tertinggi.

3.4 Mechanic & player's role

Mekanik dalam game ini, pemain game harus mengendalikan pemain pada game untuk bertahan hidup dalam mengalahkan monster virus corona dan mencetak rekor skor tertinggi. Pemain pada game ini akan menggunakan senjata pistol untuk membunuh segerombolan monster virus

3.5 Genre

Game ini bergenre action dan arcade.

3.6 Competition mode

Game ini bermode Single Player dan offline

3.7 General summary of progression

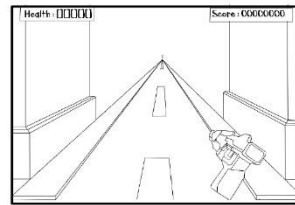
Pada game ini menggunakan genre arcade sehingga pemain harus membunuh monster virus yang semakin banyak dan meraih skor tertinggi (High Score)

3.8 Target Audience

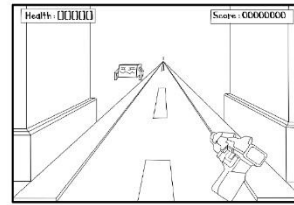
Game ini dikhususkan untuk anak-anak namun bisa dimainkan oleh seluruh kalangan usia karena mengartikan kepedulian pada kesehatan khususnya untuk mencegah virus yang masuk dalam tubuh menjadi penyakit.

3.9 Ilustrasi pengembangan

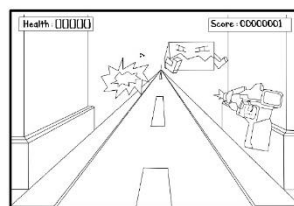
Storyboard



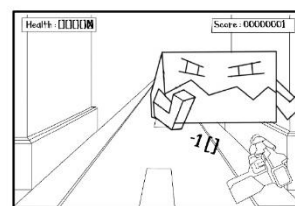
Gim yang akan kami buat bergenre
Arkade dan bertema tembak menembak



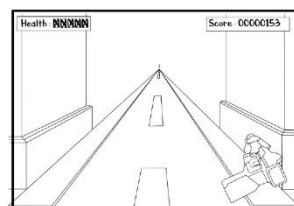
Setiap Beberapa detik akan muncul
musuh yang mendekat



Jika musuh tertembak maka pemain
akan mendapat poin

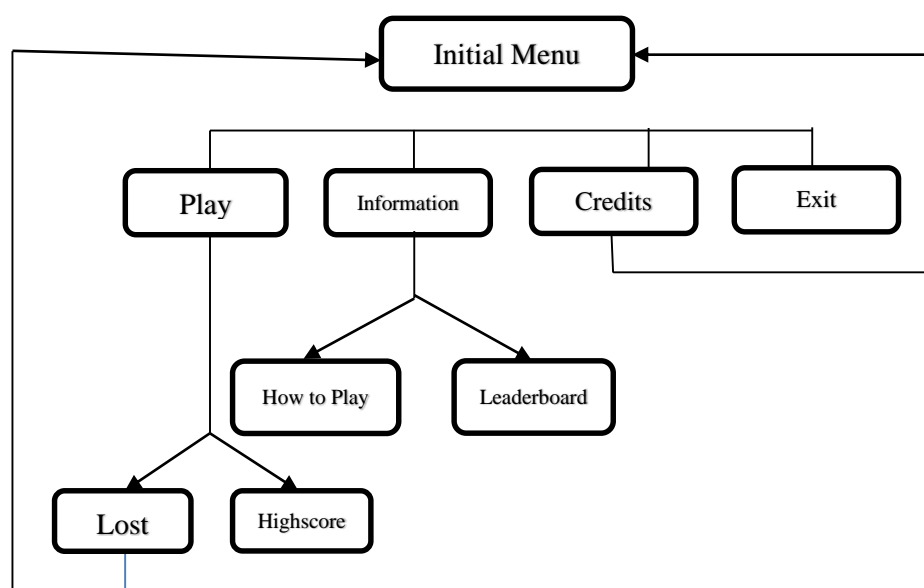


Jika musuh menyentuh pemain
maka pemain akan kehilangan darah

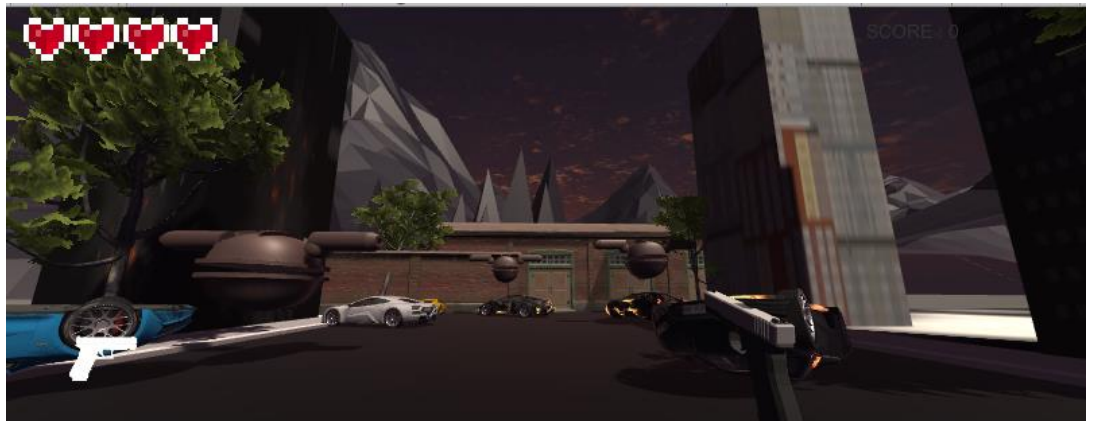


Permainan akan berakhir jika pemain
sudah kehabisan darah

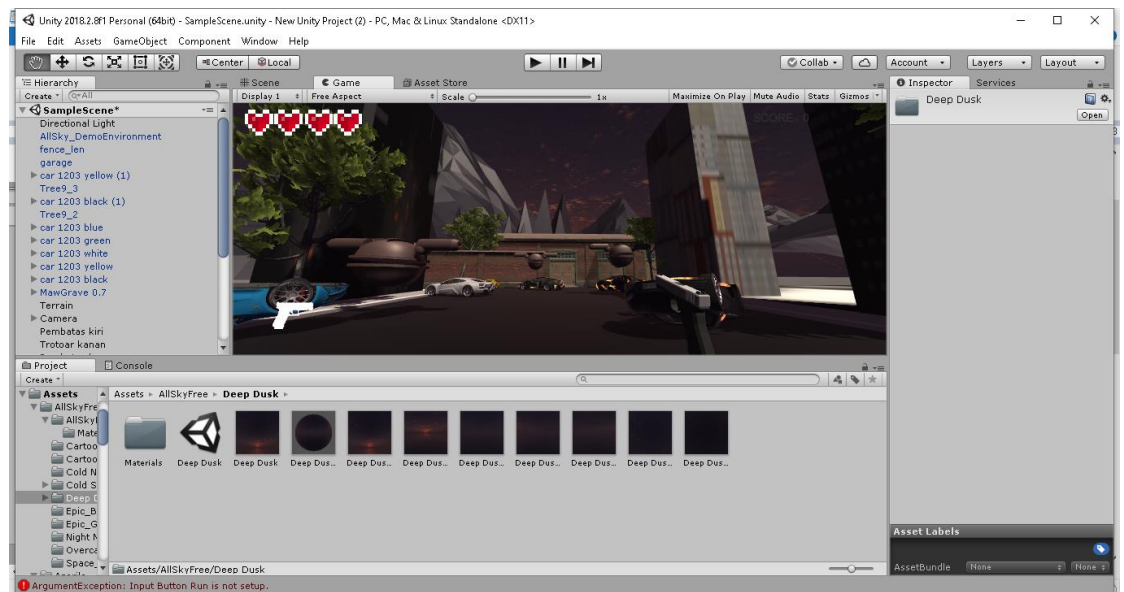
Wireframe



Ilustrasi Visual



Screenshot



4 TEKNOLOGI DAN SUMBER DAYA YANG DIGUNAKAN

Dalam pengembangannya, game ini menggunakan komponen-komponen sebagai berikut:

Perangkat: -laptop lenovo g40-g45,


Processor : AMD A8,VGA : AMD R5 2GB, RAM 6 GB

Software: Visual Studio Enterprise 2019, Unity 3D

5 RANCANGAN PROSES PENGEMBANGAN GIM

Pengembangan yang akan kami lakukan pada game ini adalah pada rancangan awal kami membuat game ini bermode arcade dimana pemain akan membunuh virus untuk mendapatkan skor tertinggi. Kami akan menampilkan beberapa update fitur baru mulai dari karakter enemy, maps dan senjata yang akan digunakan karakter utama.

LAMPIRAN SURAT KETERANGAN MAHASISWA AKTIF

 **PEMERINTAH PROVINSI JAWA TIMUR**
DINAS PENDIDIKAN
SMA NEGERI 1 PAMEKASAN
Jl. Pramuka No.2 Telp. (0324) -322697 – Fax (0324) 322697 Kode Pos 69313
email : sman1pamekasan@yahoo.co.id, Website : sman1pmk.sch.id
NPSN 20527233
PAMEKASAN

SURAT TUGAS
No. : 423.1/283 /101.6.30.1 /2020

Yang bertanda tangan di bawah ini

Nama : H. MOH. ARIFIN, S.Pd.M.Pd
Jabatan : Kepala Sekolah
NIP : 19680608 199001 1 002


Menugaskan :

NO.	NAMA SISWA	KELAS / NIS	KET
1.	SYAFRIE BACHTIAR	XII – E / 12786	
2.	MUHAMMAD ZIDAN FIRDAUS	XII – A / 12679	
3.	SYAKHUL SHARFWAN R.	XII – H / 12789	

Asal Sekolah : SMA Negeri 1 Pamekasan
Pelaksana : Departemen Teknik Komputer (FTEIC) ITS Nopember
Tugas : Mengikuti lomba MAGE ITS 6
Tempat : Online
Waktu : 16 September 2020

Demikian surat tugas ini di buat, harap dilaksanakan sebaik- baiknya dan menyampaikan laporan setelah selesai di kerjakan.

Pamekasan, 14 September 2020
Kepala SMA Negeri 1 Pamekasan


H. MOH. ARIFIN, S.Pd., M.Pd.
Pembina Tk. I
NIP. 19680608 199001 1 002