

MYSTICALIPSE DUNGEON



UNIXCORP

AMIN HANIF MAHMUD (041711433117)

ZAKKY ROYHUL MUN'AM (041711433106)

MUHAMMAD HANIF JORDANTO (041711433152)

UNIVERSITAS AIRLANGGA

SURABAYA

2020

DAFTAR ISI

1. [LATAR BELAKANG DAN MOTIVASI](#)

1.1 [Latar Belakang](#)

1.2 [Motivasi](#)

2. [DESKRIPSI PERMAINAN](#)

2.1 [Latar Belakang](#)

2.2 [Motivasi](#)

2.3 [Story](#)

2.4 [Mechanics and Players' Role](#)

2.5 [Genre](#)

2.6 [Competition Modes](#)

2.7 [General Summary of Progression](#)

2.8 [Target Audience](#)

2.9 [Ilustrasi Pengembangan](#)

3. [TEKNOLOGI DAN SUMBER DAYA YANG DIGUNAKAN](#)

4. [RANCANGAN PROSES PENGEMBANGAN GIM](#)

[LAMPIRAN SURAT KETERANGAN MAHASISWA AKTIF](#)



1. LATAR BELAKANG DAN MOTIVASI

1.1 Latar Belakang

Belakangan ini ada banyak video game dengan genre *roguelike* seperti *Moonlighter*, *Spelunkey*, dan *Binding of Isaac*. Game dengan Genre *roguelike* biasanya merupakan game yang cukup kompleks, namun tidak membosankan serta dapat membuat pemain ingin kembali untuk memainkannya, ini merupakan konsep game yang tepat diterapkan di dalam game dengan bergenre *roguelike*. Di dalam game bergenre *roguelike*, terdapat banyak unsur narasi yang kompleks dan pemain akan berperan atau *role-playing* menjadi karakter di dalam game tersebut.

1.2 Motivasi

Karena belum banyak adanya game *roguelike* yang ada dipasaran, dan juga dikarenakan kami ingin membuat game dengan genre ini dan dengan artstyle pixel. Serta peluang game untuk masuk ke pasar global dengan genre *roguelike* ini termasuk besar.



2. DESKRIPSI PERMAINAN

2.1 Premise and Game Objective

Kalahkan semua monster dan boss dalam game ini. Terdiri atas beberapa stage dan setiap stage memiliki boss dengan keunikan dan tingkat kesulitan yang berbeda. Dalam game ini terdapat berbagai riddle / puzzle yg menguji kecerdasan pemain. Ditambah dengan sedikit story untuk mengusir kebosanan menjadikan game ini sempurna untuk anda.

2.2 Platform game

- Android (*Primary*)
- PC (*Secondary*)

2.3 Story

Game ini menceritakan tentang seorang petualang yang mengumpulkan Kristal Mistik ke berbagai dungeon. Kristal Mistik tersebut digunakan menutup gerbang dungeon selama-lamanya demi menyelamatkan umat manusia dari serangan monster - monster jahat.

2.4 Mechanics and Players' Role

Pemain dapat mengontrol karakter dalam permainan menggunakan *virtual joystick/hotkeys* yang telah ditentukan pada menu *controls*, serta pemain harus membunuh monster pada tempat dimana karakter berada untuk melanjutkan progress permainan dengan equipment yang dipilih, tiap stage selesai, pemain dapat mengupgrade / membeli equipment yang dibutuhkan sesuai dengan koin dan material yang diperoleh dari tiap stage.



Akan ada beberapa user interface pada *gameplay*, diantaranya HP & mana bar, slot, skill, buffs/debuff, potions, experience bar, current level, dungeon map, time elapsed, coin, monster HP.

Pemain juga dapat memilih skill pada tiap kenaikan level, dengan cara membunuh monster dan boss yang akan memberikan *experience* dan *coin* sesuai dengan masing-masing tipe.

Pemain dapat menggunakan potion sesuai dengan keinginan (seperti health potion, mana potion, antidote potion, dsb), serta pemain diharuskan untuk membunuh boss utama tiap stage untuk mendapatkan Kristal Mistik dan untuk melanjutkan ke stage berikutnya. Dan akan ada beberapa achievement yang bisa didapat oleh pemain.

Yang terakhir, pada menu utama, pemain dapat memilih 2 mode, yakni mode *endless* dan mode *story*, yang dimana jika mode *story* selesai (semua stage selesai dan Kristal Mistik terkumpul), maka pemain dapat beralih ke mode *endless* dengan bentuk wave untuk mencapai skor & waktu yang terbaik.

2.5 Genre

Roguelike / RPG

2.6 Competition Modes

Single Player



2.7 General Summary of Progression

Game ini memiliki beberapa game stage, dirincikan sebagai berikut :

- a. Stage 1 : Pengenalan permainan mekanik
- b. Stage 2 : Mulai penambahan rintangan
- c. Stage 3 : Mulai adanya puzzle
- d. Stage 4,5,6 dst : Penambahan kesulitan.

2.8 Target Audience

Gamer usia remaja di rentang 15-34, penyuka game action, rpg, adventure dan pixel artstyle, punya banyak waktu luang. Dan yang terakhir adalah para achiever & explorer, yakni mencari achievement pada permainan dan para penjelajah permainan.



2.9 Ilustrasi Pengembangan



(Serangan critical strike pada monster *poisonus scorpion*)



(Tempat yang membutuhkan penyelesaian puzzle untuk membuka
obstacle yang menutupi tempat untuk ke peta selanjutnya)



3. TEKNOLOGI DAN SUMBER DAYA YANG DIGUNAKAN

Dalam pengembangannya, game ini menggunakan komponen-komponen sebagai berikut:

Hardware :

- 1) Laptop ASUS A409FJ
- 2) Laptop ASUS X441N
- 3) Laptop MSI GP62 6QF Leopard Pro

Software :

- 1) Construct 3 Personal License
- 2) Adobe Photoshop CC 2019
- 3) Adobe After Effect CC 2019
- 4) FL Studio 20

Media collaboration :

- 1) Google Docs
- 2) Google Meeting
- 3) Line Group
- 4) Trello



4. RANCANGAN PROSES PENGEMBANGAN GIM

1. Merancang desain, konsep, dan ide cerita
2. Pengerjaan unsur-unsur game, eg gambar, suara, dll
3. Menyatukan dan mengkolaborasikan unsur-unsur game
4. Pengujian game
5. Evaluasi
6. Perbaikan (dari hasil evaluasi)
7. Pengembangan lebih lanjut



LAMPIRAN SURAT KETERANGAN MAHASISWA AKTIF





KEMENTERIAN RISET, TEKNOLOGI, DAN PENDIDIKAN TINGGI
UNIVERSITAS AIRLANGGA
FAKULTAS EKONOMI DAN BISNIS
Kampus B UNAIR Jl. Airlangga 4 - 6, Surabaya 60286 Telp. (031) 5033642, 5036584 Fax. (031) 5026288
Website : <http://www.feb.unair.ac.id> ; Email : info@feb.unair.ac.id

LETTER OF VERIFICATION

Number : 1188/UN3.1.4/PPd/2019

The undersigned :

Name : **Dr. Rudi Purwono, S.E., M.SE**
Civil Servant ID Number (NIP) : 196911031995121001
Position : Vice Dean I

hereby verify that :

Name : **Amin Hanif Mahmud**
Place and Date of Birth : Surabaya, 24 October 1999
Student ID Number (NIM) : 041711433117
Address : Jl.kedung Klinter 1/64 Kota Surabaya Jawa Timur 60261
Phone (HP) : 08121639164
E-mail : amin.hanif.mahmud-2017@feb.unair.ac.id

is currently enrolled as a full time student in Islamic Economics Bachelor's program at Faculty of Economics and Business. Amin Hanif Mahmud's is following Even Semester 2018/2019.

Thus, this statement letter is issued in truth and to be used as it should be.



Surabaya, 15 July 2019
On Behalf of Dean

Dr. Rudi Purwono, S.E., M.SE
NIP. 196911031995121001



Unit Layanan Terpadu - Universitas Airlangga
Nomor Registrasi : PPF01-19-5577





KEMENTERIAN RISET, TEKNOLOGI, DAN PENDIDIKAN TINGGI
UNIVERSITAS AIRLANGGA
FAKULTAS EKONOMI DAN BISNIS
Kampus B UNAIR Jl. Airlangga 4 - 6, Surabaya 60286 Telp. (031) 5033642, 5036584 Fax. (031) 5026288
Website : <http://www.feb.unair.ac.id> ; Email : info@feb.unair.ac.id

LETTER OF VERIFICATION

Number : 1181/UN3.1.4/PPd/2019

The undersigned :

Name : **Dr. Rudi Purwono, S.E., M.SE**
Civil Servant ID Number (NIP) : 196911031995121001
Position : Vice Dean I

hereby verify that :

Name : **Zakky Royhul Mun'am**
Place and Date of Birth : Palangkaraya, 02 October 1998
Student ID Number (NIM) : 041711433106
Address : Jalan Jojoran Iii D Dalam 4, Mojo, Gubeng, Surabaya
Phone (HP) : 081252203250
E-mail : zakky.royhul.munam-2017@feb.unair.ac.id

is currently enrolled as a full time student in Islamic Economics Bachelor's program at Faculty of Economics and Business. Zakky Royhul Mun'am's is following Even Semester 2018/2019.

Thus, this statement letter is issued in truth and to be used as it should be.



Dr. Rudi Purwono, S.E., M.SE
NIP. 196911031995121001

Unit Layanan Terpadu - Universitas Airlangga
Nomor Registrasi : PPF01-19-5565





KEMENTERIAN RISET, TEKNOLOGI, DAN PENDIDIKAN TINGGI
UNIVERSITAS AIRLANGGA
FAKULTAS EKONOMI DAN BISNIS
Kampus B UNAIR Jl. Airlangga 4 - 6, Surabaya 60286 Telp. (031) 5033642, 5036584 Fax. (031) 5026288
Website : <http://www.feb.unair.ac.id> ; Email : info@feb.unair.ac.id

LETTER OF VERIFICATION

Number : 1186/UN3.1.4/PPd/2019

The undersigned :

Name : **Dr. Rudi Purwono, S.E., M.SE**
Civil Servant ID Number (NIP) : 196911031995121001
Position : Vice Dean I

hereby verify that :

Name : **Muhammad Hanif Jordanto**
Place and Date of Birth : Surabaya, 01 January 1999
Student ID Number (NIM) : 041711433152
Address : Jl. Ngagel Mulyo 32, Ngagelrejo, wonokromo, surabaya
Phone (HP) : 6282111374660
E-mail : muhammad.hanif.jordanto-2017@feb.unair.ac.id

is currently enrolled as a full time student in Islamic Economics Bachelor's program at Faculty of Economics and Business. Muhammad Hanif Jordanto's is following Even Semester 2018/2019.

Thus, this statement letter is issued in truth and to be used as it should be.



Dr. Rudi Purwono, S.E., M.SE
NIP. 196911031995121001



Unit Layanan Terpadu - Universitas Airlangga
Nomor Registrasi : PPF01-19-5575

