Memoria Proyecto PáginaWeb



Josep Vila Nuñez

Index

Inicio de creación	3
Sintaxis de la página web	
Personalización con css	11
Añadido de interfaz más llamativa y botón de quitar menu (Fase4 Lenguaje)	15
Validación de usuario	21
Diagrama entidad relación	23
BD. Modelo relacional	24
Script SQL	25
Projecte ED Fase 3 (APP.JS)	28
Projecte LMA- Fase 7	33
Integració	33
RASE DE DADES	40

Inicio de creación



La web que are a lo largo del proyecto será una temática del fontanero y héroe del reino champiñón, entre otros reinos, mundos, y galaxias que ha salvado en todos los videojuegos que él a protagonizado.

Ha sido una gran inspiración para mí y por ello quisiera dedicar una web a este personaje, con su propio diseño que podría yo hacer añadiendo columnas a los lados por ejemplo para mostrar otras entregas, curiosidades, etcétera.

Enlaces que sirvan para ayudar a llegar a otros lados de toda la web, algún

buscador por si le interesa buscar algún juego en específico del fontanero, y alguna página de reseñas en donde se pudieran dar consejos para mejorar la página y que cosas se podrían mejorar o añadir durante el tiempo que esté la página web. Aparte de ser una web fan es decir que no afecta para nada a la empresa original ni su creador original llamado Shigeru Miyamoto, simplemente una página web con todo lo relacionado a Mario.

Su inicio, como se ha ido desarrollando a lo largo de los años, sus apariciones y todos los guiños que tuvo en todo el tiempo. Puede llegar a escucharse como otra página web más, otra típica que puedes encontrar en internet, pero esta tendrá añadidos que ninguna más tiene como por ejemplo añadiré encuestas, quiz, y un poco de información para que los resuelvan y se entretengan además de poder competir en la web por quien sabe más de Super Mario Bros, otra página en donde se pueda comentar entre fans de la saga que les ha llegado a gustar más, y que quisieran más en la web.

También podría poner un inicio de sesión para así obviamente poder charlar con los demás usuarios, subir reseñas, hacer las encuestas, quiz, Etcétera.

Son muchas cosas que poco a poco se pueden desarrollar durante el proyecto y que me gustaría llegar a lograr ya que siempre he querido hacer algo parecido, aunque vaya a ser en local, pero al menos tener algo hecho

Sintaxis de la página web

Modificació de les pàgines del projecte per incorporar tots els elements que doten la teua pàgina web de l'estructura html5: header, nav, footer, main

```
<html lang="es">
       <meta name="description" content="Página del proyecto">
       <link rel="stylesheet" href="css/estilos.css</pre>
       <title>Web Fan Super Mario Josep Videos</title>
           <h1>Videos de la evolució de Super Mario Bros</h1>
           <img src="imatges/MarioEvolucio.jpeg" alt="Imagen Super Mario" height="350" width="590">
              <a href="#noticies">Noticies</a> <a href="#novetats">Novetats</a>
              <a href="videos.html">Videos evolució Mario</a> |
              <a href="horari.html">Horari Setmanal Jocs</a> |
               <a href="contacte.html">CONTACTE</a>
horari.html > 60 html > 60 head > 60 meta
    <!DOCTYPE html>
    <html lang="es">
        <meta charset="UTF-8">
4
        <meta name="author" content="1 cicle superior">
        <meta name="description" content="Página del proyecto">
        <link rel="stylesheet" href="css/estilos.css">
        <title>Web Fan Super Mario Josep Horari Principal</title>
             <h1>Horari Setmanal de Jocs Mario Bros</h1>
             <img src="imatges/Horari.png" alt="Imagen Super Mario" height="350" width="590">
                 <a href="#noticies">Noticies</a> |
                 <a href="#novetats">Novetats</a> |
                 <a href="videos.html">Videos evolució Mario</a> |
                 <a href="horari.html">Horari Setmanal Jocs</a> |
                 <a href="contacte.html">CONTACTE</a>
```

contindrà un formulari de contacte amb tipus de texts, atributs inputs, altres tipus I un botó de submit

```
| <!DOCTOPSE html.|
| < chim.| Long="ca">
| chim.| Long="ca">
| chim.| Long="ca">
| chim.| charset="UTF-8">
| chim.| charset="UTF-8">
| chim.| charset="utf-8">
| chim.| content="Pagina de contacte per a la Web Fan de Super Mario">
| clin.| rel="stylesheet" href="css/estils.css">
| clin.| chi="contacte="/lesheet" href="css/estils.css">
| clin.| chi="contacte="/lesheet" href="css/estils.css">
| clin.| chi="contacte="/lesheet" href="css/estils.css">
| clin.| chi="contacte="/lesheet" href="contacte="/lesheet" hr
```

L'estructura de totes les pàgines finalitzades

1. index.html: Pàgina principal o home del lloc web

```
| Indicated the state of the st
```

2. horari.html: Serà una taula

3. contacte.html. Cal utilitzar els diferents tipus d'elements de formularis (inputs, radio button,

checkbox, select i textarea, etc)

4. video.html: utilitzant les diferents propietats de l'element vídeo

```
| chin lang"es">
| chin lang"es"|
| chin
```

Cambio de letra a mi formato y temática de la pagina web + tintes y mejoría ante la vista detallada

Tamaño de imagen cambiada, tipos de letras y otros colores distintos además de que ahora contiene unos tintes que encajan en la temática de la pagina

```
height: auto;

margin-bottom: 20px;

height: auto;

margin-bottom: 20px;

blass

height: auto;

margin-bottom: 20px;

height: auto;

margin-bottom: 20px;

height: auto;

height: auto;

margin-bottom: 20px;

height: auto;

height: auto;

margin-bottom: 20px;

height: auto;

he
```

Para hacer el botón del menu y que esté en la parte superior izquierda

```
y* Menu */
menu-lateral {
    position: fixed;
    top: 0;
    left: 0;
    background-color: □orangered;
    padding: lopx;
    display: none;
    width: 200px;

    menu-lateral ul {
        list-style: none;
        padding: 0;
        margin: 0;
    }

    .menu-lateral ul if
    padding: lopx;
    border-bottom: lpx solid ■white;
    by

    .menu-lateral ul ia {
        color: ■white;
        text-decoration: none;
        font-family: 'Press Start 2P', cursive;
    }

    .menu-lateral ul ii a: hover {
        color: ■gold;
    }

    .menu-lateral ul ii a: hover {
        color: □gold;
    }

    .menu-lateral ul ii a: hover {
        color: □gold;
    }

    .menu-lateral ul ii a: hover {
        color: □gold;
    }

    .menu-lateral ul ii a: hover {
        color: □gold;
    }

    .menu-btn {
        position: absolute;
        top: 10px;
        cursor: pointer;
        cursor: pointer;
```

Mejoría a la tabla, más llamativa y personalizada e insertada en la página web

Añadido de interfaz más llamativa y botón de quitar menu (Fase4 Lenguaje)

```
.menu-lateral .close-btn {
   background: none;
   border: none;
   color: ■white;
   font-size: 25px;
   cursor: pointer;
   margin-bottom: 10px;
}
```



Añadidos

_

Posicionamiento de los elementos: display (in-line, block, etc)

```
nav a {
    display: inline-block;
}
```

2. position (absolute, relative, etc.)

```
header {
   text-align: center;
   margin-bottom: 20px;
   color: □orangered;
   font-family: 'Press Start 2P', cursive;
   position: relative;
   background-image: radial-gradient(circle, □yellow, □orange);
}
```

3. float (right, left, clear

```
.menu-lateral ul li {
    padding: 10px;
    border-bottom: 1px solid ■white;
    float: left;
}
```

4. Css para el Menú horizontal y/o vertical

```
.menu-lateral ul {
    list-style: none;
    padding: 0;
    margin: 0;

.menu-lateral ul li {
    padding: 10px;
    border-bottom: 1px solid ■white;
    float: left;
}
```

5. Css para Formulario

```
form {{
    padding: 20px;
    border-radius: 10px;
    box-shadow: 0 0 10px □rgba(0,0,0,0.5);
}
```

Si ter comer	Contacte Is qualsevol pregunta, duda, on the section of the sec
FOR	mulari de Contacte
Nom: Insertai	el teu nom Correu Electrònic: nomdecorreu@correu.com
Edat:	Data de naixement: dd/mm/aaaa 📋 Color favorit:
Telefon	
Equip favo	prit
O Mario	O Bowser
Marcar per s	aber si vos ha agradat la pàgina web
Categoria fa	vorita Selecciona una categoria 🗸
Missatge pe	r enviar Enviar
Eliminar tot el	insertat al formulari
© 202	4 Web Fan Super Mario de Josep
	Tornar a la pàgina inicial

6. border-radius

```
h2 {
    color: ■white;
    text-align: center;
    background-color: ■ red;
    padding: 10px;
    border-radius: 10px;
    font-family: 'Press Start 2P', cursive;
}
```

7. box-shadow

```
.styled-table {
    border-collapse: collapse;
    margin: 25px 0;
    font-size: lem;
    font-family: sans-serif;
    min-width: 300px;
    box-shadow: 0 0 20px □rgba(0, 0, width: 60%;
    font-size: 1.0em;
    border: lpx solid □black;
}
```

8. text-shadow

```
5 ∨ h1 {
6 | text-shadow: 2px 2px 5px □rgba(0, 0, 0, 0.7);
7 }
```

9. linear-gradiente

```
body {
    font-family: system-ui, -apple-system, BlinkM
    background-color: ■gold;
    margin: 0;
    padding: 20px;
    background-image: linear-gradient(to bottom,
}
```

10. radial-gradiente

```
header {
   text-align: center;
   margin-bottom: 20px;
   color: ■orangered;
   font-family: 'Press Start 2P', cursive;
   position: relative;
   background-image: radial-gradient(circle, ■yellow, ■)
}
```

11. border-image

```
.styled-table {
   border-collapse: collapse;
   margin: 25px 0;
   font-size: lem;
   font-family: sans-serif;
   min-width: 300px;
   box-shadow: 0 0 20px □rgba(0, 0, 0, 0.15);
   width: 60%;
   font-size: 1.0em;
   border: 1px solid □black;
}
```

12. @font-fac

```
@font-face {
    font-family: 'Press Start 2P';
    src: url('../fonts/Press_Start_2P/PressStart2P-Regular.ttf') format('truetype');
    font-style: normal;
    font-weight: normal;
}

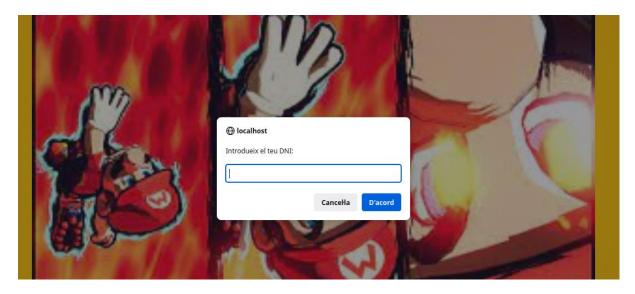
@font-face {
    font-family: 'Super Mario Bros 2';
    src: url('../fonts/super-mario-bros-2.ttf') format('truetype');
    font-style: normal;
    font-weight: normal;
}
```

Validación de usuario

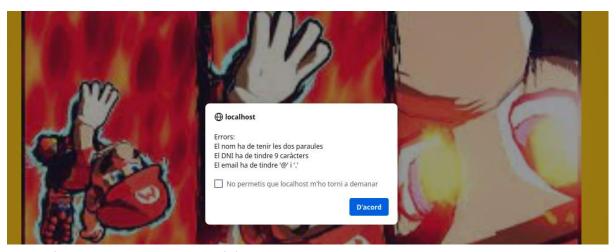
Javascript añadido al index.html

Javascript:

Inicio al intentar entrar a la pagina web



Mensajes de errores:



Mensaje cuando todos los requisitos son correctos:

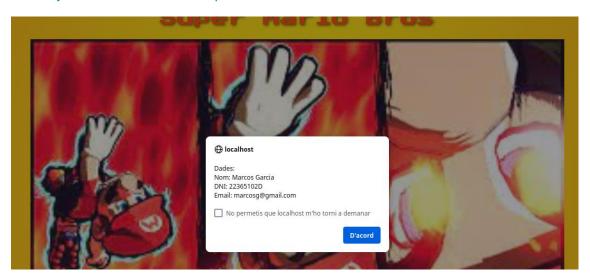
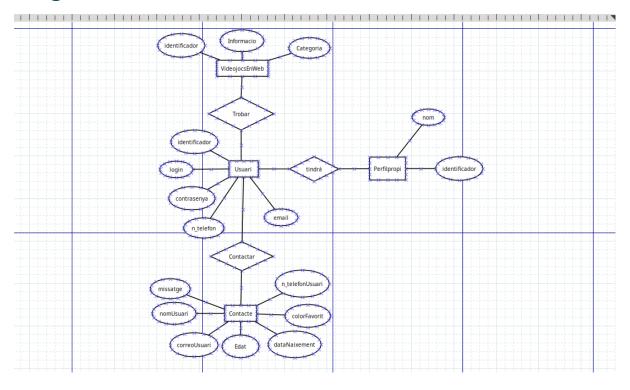
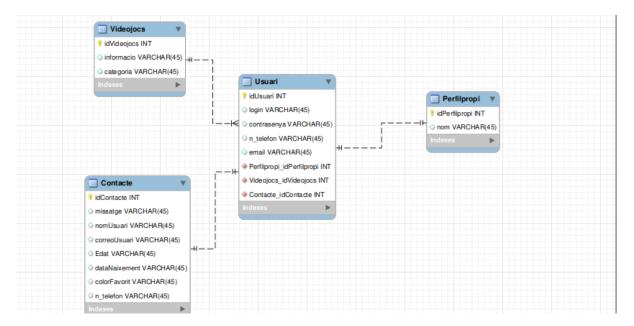


Diagrama entidad relación



BD. Modelo relacional



Script SQL

```
SET @OLD_UNIQUE_CHECKS=@@UNIQUE_CHECKS, UNIQUE_CHECKS=0;
SET @OLD_FOREIGN_KEY_CHECKS=@@FOREIGN_KEY_CHECKS, FOREIGN_KEY_CHECKS
SET @OLD_SQL_MODE=@@SQL_MODE, SQL_MODE='ONLY_FULL_GROUP_BY,STRICT_TF
```

CREATE SCHEMA IF NOT EXISTS 'mydb' DEFAULT CHARACTER SET utf8;

```
    □ CREATE TABLE IF NOT EXISTS `mydb`.`Usuari` (
    `idUsuari` INT(11) NOT NULL,
    `login` VARCHAR(45) NULL DEFAULT NULL,
   `contrasenya` VARCHAR(45) NULL DEFAULT NULL,
   `n telefon` VARCHAR(45) NULL DEFAULT NULL,
   `email` VARCHAR(45) NULL DEFAULT NULL,
    `Perfilpropi idPerfilpropi` INT(11) NOT NULL,
    `Videojocs_idVideojocs` INT(11) NOT NULL,
   `Contacte idContacte` INT(11) NOT NULL,
   PRIMARY KEY ('idUsuari'),
   INDEX `fk_Usuari_Perfilpropi_idx` (`Perfilpropi_idPerfilpropi` ASC) VISIBLE,
   INDEX `fk_Usuari_Videojocs1_idx` (`Videojocs_idVideojocs` ASC) VISIBLE,
   INDEX `fk_Usuari_Contactel_idx` (`Contacte_idContacte` ASC) VISIBLE,
   CONSTRAINT `fk Usuari Perfilpropi`
     FOREIGN KEY (`Perfilpropi idPerfilpropi`)
      REFERENCES `mydb`.`Perfilpropi` (`idPerfilpropi`)
     ON DELETE NO ACTION
     ON UPDATE NO ACTION,
   CONSTRAINT `fk_Usuari_Videojocs1`
      FOREIGN KEY ('Videojocs_idVideojocs')
```

REFERENCES `mydb`.`Videojocs` (`idVideojocs`)

```
ON DELETE NO ACTION
      ON UPDATE NO ACTION,
    CONSTRAINT `fk Usuari Contactel`
      FOREIGN KEY (`Contacte idContacte`)
      REFERENCES `mydb`.`Contacte` (`idContacte`)
      ON DELETE NO ACTION
      ON UPDATE NO ACTION)
  ENGINE = InnoDB
  DEFAULT CHARACTER SET = utf8;
○ CREATE TABLE IF NOT EXISTS `mydb`.`Perfilpropi` (
   `idPerfilpropi` INT(11) NOT NULL,
   `nom` VARCHAR(45) NULL DEFAULT NULL,
   PRIMARY KEY (`idPerfilpropi`))
  ENGINE = InnoDB
  DEFAULT CHARACTER SET = utf8;
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `mydb`.`Contacte` (
   `idContacte` INT(11) NOT NULL,
   `missatge` VARCHAR(45) NULL DEFAULT NULL,
   `nomUsuari` VARCHAR(45) NULL DEFAULT NULL,
   `correoUsuari` VARCHAR(45) NULL DEFAULT NULL,
   `Edat` VARCHAR(45) NULL DEFAULT NULL,
   'dataNaixement' VARCHAR(45) NULL DEFAULT NULL,
   `colorFavorit` VARCHAR(45) NULL DEFAULT NULL,
   'n telefon' VARCHAR(45) NULL DEFAULT NULL,
   PRIMARY KEY (`idContacte`))
 ENGINE = InnoDB
 DEFAULT CHARACTER SET = utf8;
```

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `mydb`.`Videojocs` (
   `idVideojocs` INT(11) NOT NULL,
   `informacio` VARCHAR(45) NULL DEFAULT NULL,
   `categoria` VARCHAR(45) NULL DEFAULT NULL,
   PRIMARY KEY (`idVideojocs`))
ENGINE = InnoDB
DEFAULT CHARACTER SET = utf8;

SET SQL_MODE=@OLD_SQL_MODE;
SET FOREIGN_KEY_CHECKS=@OLD_FOREIGN_KEY_CHECKS;
SET UNIQUE_CHECKS=@OLD_UNIQUE_CHECKS;
```

Projecte ED Fase 3 (APP.JS)

Antes de comensar informar que cap al final d'aquest document possare els objectius que tenia, quins he pogut fer, quins no, el que he conseguit fer, i el que he apres.

Tambe deixar alguns comentaris mentres ensenye els codics

```
//Proves console.log("JS carregat de forma correcta");
// Configuració de ruta base del projecte
// Ruta base per a totes les peticions AJAX
const basePath = '/ProjecteJosepFentse/';
//Funció per a poderr carregar contingut parcial per AJAX function loadPart(url, elementId) {
               document.getElementById(elementId).innerHTML = xhr.responseText;
                console.error('Error en carregar ' + url);
document.getElementById(elementId).innerHTML = 'Error carregant la pàgina';
           console.error('Error en la sol.licitud de AJAX');
document.getElementById(elementId).innerHTML = 'Error de connexió';
document.querySelectorAll('.nav-link').forEach(link => {
          //Evitar duplicats de esdeveniments
if (!link.hasAttribute('data-listener')) {
                     event.preventDefault();
const url = this.getAttribute('href');
if (url && url !== "#") {
                           loadPart(url, 'main-content');
                     const menuToggle = document.getElementById('menu-toggle');
if (menuToggle) menuToggle.checked = false;
```

```
document.addEventListener('DOMContentLoaded', function () {
     //Formulari de registre AJAX
const formRegistre = document.getElementById('registreForm');
     if (formRegistre) {
   formRegistre.addEventListener('submit', function (event) {
               event.preventDefault();
const datos = new FormData(formRegistre);
                    if (xhr.status === 200) {
                              window.location.href = 'benvinguda.html';
actualizaUsuariBarra();
                               document.getElementById('mensaje-registre').innerHTML = xhr.responseText;
     //Formulari de login AJAX
const formLogin = document.getElementById('loginForm');
if (formLogin) {
               event.preventDefault();
const datos = new FormData(formLogin);
              const xhr = new XMLHttpRequest();
xhr.open('POST', basePath + 'php_bbdd_projectesupermario/login.php', true);
                    if (xhr.status === 200) {
                               loadPart('inici.html', 'main-content');
actualizaUsuariBarra();
                              document.getElementById('mensaje-login').innerHTML = xhr.responseText;
```

```
function enviarLogin(event) {
    event.preventDefault();
    const form = document.getElementById('loginForm');
    const xhr = new XMLHttpRequest();
xhr.open('POST', basePath + 'php_bbdd_projectesupermario/login.php', true);
    xhr.onload = function () {
         if (xhr.status === 200) {
             if (xhr.responseText.trim() === 'OK') {
    loadPart('inici.html', 'main-content');
    actualizaUsuariBarra();
              } else {
                  document.getElementById('mensaje-login').innerHTML = xhr.responseText;
    xhr.send(datos);
function enviarRegistre(event) {
    event.preventDefault();
    const form = document.getElementById('registreForm');
    xhr.open('POST', basePath + 'php_bbdd_projectesupermario/registre.php', true);
        if (xhr.status === 200) {
             if (xhr.responseText.trim() === 'OK') {
    window.location.href = 'benvinguda.html';
                  actualizaUsuariBarra();
                  document.getElementById('mensaje-registre').innerHTML = xhr.responseText;
    xhr.send(datos);
```

```
function actualizaUsuariBarra() {
     // Carrega la barra d'usuari login/logout per AJAX
const xhrUsuari = new XMLHttpRequest();
xhrUsuari.open('GET', basePath + 'php_bbdd_projectesupermario/visualUsuariIniciat.php', true);
            if (xhrUsuari.status === 200) {
                   const usuariBarra = document.getElementById('usuari-barra');
                  if (usuariBarra) {
document.addEventListener('click', function (e) {
     //Si es fa clik al botó de logout tanca la sessió via AJAX
if (e.target && e.target.id === 'logout-btn') {
           e.preventDefault();
          xhr.open('GET', basePath + 'php_bbdd_projectesupermario/logout.php', true);
                  loadPart('inici.html', 'main-content');
actualizaUsuariBarra();
//Carrega automàtica de la pàgina inicial
window.onload = function () {
     //Detectar si està en registre per no sobreescriure el contingut
const currentPage = window.location.pathname.split('/').pop();
const isOnRegistre = currentPage === 'registre.html';
    if (!isOnBenvinguda && !isOnRegistre) {
    // Si no està en registre carrega inici.html dins de main-content
    const element = document.getElementById('main-content');
             if (element) {
    loadPart('inici.html', 'main-content');
      eventsinsertats();
```

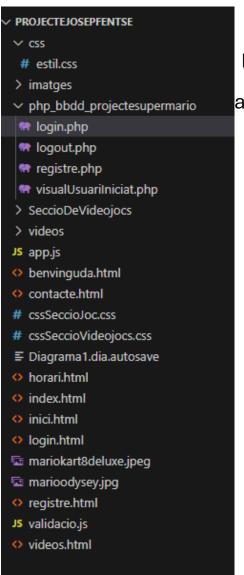
Tot comentat per entendre millor el que passa en el javascript

Les proves es faran al final del document per saber que tot funciona correctament i fer mencions a varies cosses

Projecte LMA- Fase 7

Integració

Primer que tot antes de seguir mostre com tinc tot insertat i ara anire ensenyant un per un i explicant els codics fets i les raons del perque estan ahi



Els nous codics que he creat son:
Els quatre php's de eixa carpeta creada
a ells, els htmls registre.html, login.html
i el benvinguda.html

Anem per ordre, la meua idea era fer un login on les persones que entren la meua pàgina puguen registrarse i despres iniciar sessio per a seguidament tindre una moneda de joc en la qual poder rebaixar els preus dels jocs actuals que estàn en la pàgina web encara que per falta de temps aço de la moneda no hue pogut fer pero si el login que funciona amb base de dades pero anire explicant tot poc a poc

Registre.php

Si, es pot vorer que he utilitzat html per al php, perque? Abans de esto dir que el AJAX funciona perfectament a excepcio de el registre i login entre comilles ja que una volta fets et duen de amb AJAX a la pàgina inicial per comprovar que a funcionat. Volia explicar tot esto despres pero per si acas heu dic ara, apart de aprofitat e insertar algo de php en html per a que tinga funcionalitat. Se que no es del tot correcte pero em quedaba sense temps pero el AJAX en si funciona en tota la web menos en estos dos pero que poden tornar a la web correctamente sense problema

Asi ve tambe el perque he fet aleshores altres html si he possat este mateix dins dels seus php, perque pensaba que podria fero anar en estos dos al 100% però no m'a donat temps pero arribarà a funcionar

Ara escrit tot aço que tambe es vora amb un video passem al

Login.php:

```
$error = "";
$completat = "";
     $servidor = "localhost";
$usuariBD = "root";
$contrasenyaBD = "";
$baseDeDades = "mydb";
     $connexio = new mysqli($servidor, $usuariBD, $contrasenyaBD, $baseDeDades);
     if ($connexio->connect_error) {
    die("Connexió fallida: " . $connexio->connect_error);
     //Recollir i netejar els camps
$nomLogin = trim($_POST['login']);
$contrasenya = trim($_POST['contrasenya']);
      $consulta = $connexio->prepare("SELECT * FROM usuari WHERE login = ?");
     $consulta->bind_param("s", $nomLogin);
$consulta->execute();
     $resultat = $consulta->get_result();
      if ($resultat->num_rows === 1) {
    $usuari = $resultat->fetch_assoc();
            //Comprovar la encriptacio de la contrasenya com en programacio
if (password_verify($contrasenya, $usuari['contrasenya'])) {
    $_SESSION['idUsuari'] = $usuari['idUsuari'];
                  //Agafar el nom de perfilpropi
$consultaNom = $connexio->prepare("SELECT nom FROM perfilpropi WHERE Usuari_idUsuari = ?");
$consultaNom->bind_param("i", $usuari['idUsuari']);
```

El mateix que he explicat antes i ara mostrare el logout.php

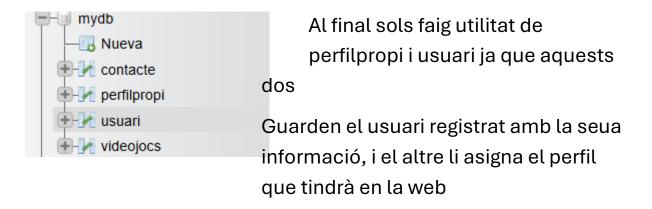
Sencill es sols per a eixir de la sessió que tens iniciada i poc més

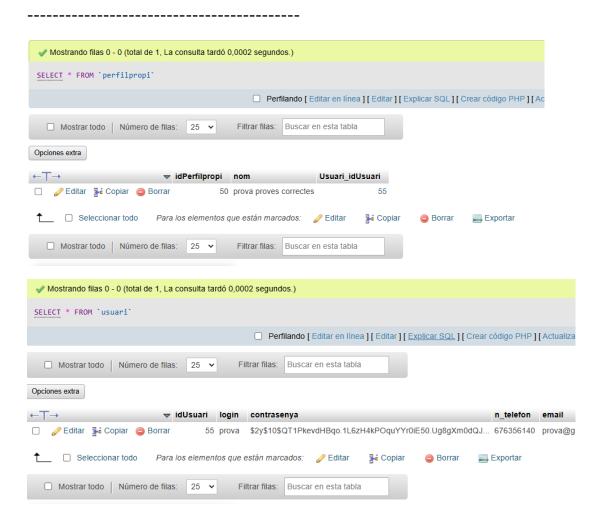
VisualUsuariIniciat.php:

Serveix per a que mitjan els botons que hi han dalt a la dreta et aparega el teu nom de usuari que hi hajes possat per saber que el tens

Ara bé el benvinguda.html no fa falta perque estaba pensant per a quant							
acabares de registrarte et apareguera un missatge de benvinguda però							
amb tot el que tenia que fer encara al final vaig descartar aquesta idea							
Amb tot aço ja explicat i fet dire passe captures de la base de dades							
Cap a							
Baix							

BASE DE DADES





Ja tot fet passare a escriure el que he conseguit, el que m'ha faltat i els resultats

El que he conseguit esque AJAX funcione per a tota la web, es a dir està i no dona cap error a excepcio de que el tipus de lletra que tenia no es a pogut possar pero no te molta importancia ja que no afecta en la pàgina

Tambe he pogut fer un registre i un inici de sessió ademes que despres de fer aço, et apareixera dalt a la dreta el nom que he hajes possat i ademes al costat tindràs el boto per a poder tancar sessió

El que m'ha faltat a sigut que en registre i login fora en AJAX, pero una volta fets els dos, mitjans AJAX tornes a la web aixi que mig mig està i per lo menys amb la pàgina general heu te

Ademes m'ha faltat lo de la moneda que volia fer però per el temps no hue pogut fer encara que si lo dels usuaris i els seus perfils

Els resultats han estat be he pogut fer de tot i el que em donat conter esque encara que ha sigut molt dificil per lo menys per a mi hue conseguit en el que tinc i encara que fora sofocant a sigut entretingut i m'agradat



Un poc com es veu la web i el quadrat eixe de dalt a la esquerra de color taronja es el menu, i els de la dreta lo de inici i registre



Que com es veu funciona a la perfecció el tindre un usuari en la meua web

Com a ultim punt a sigut en principi dificil el AJAX pero al final hue pogut traure perque entre tindre que possar el js, despres fer la part de base de dades etc a sigut molt de lio en el principi encara que al final s'ha fet

PD: Despres de tot esto hue passat al github altra volta que sempre faig una copia de seguretat per si acas antes

ENLLAÇ PER PODER EL VIDEO PER SI NO ES POT OBRIR EL VIDEO:

https://youtu.be/pQfrKKFZOmY