

INSTALAR VALET EN UN MAC NUEVO

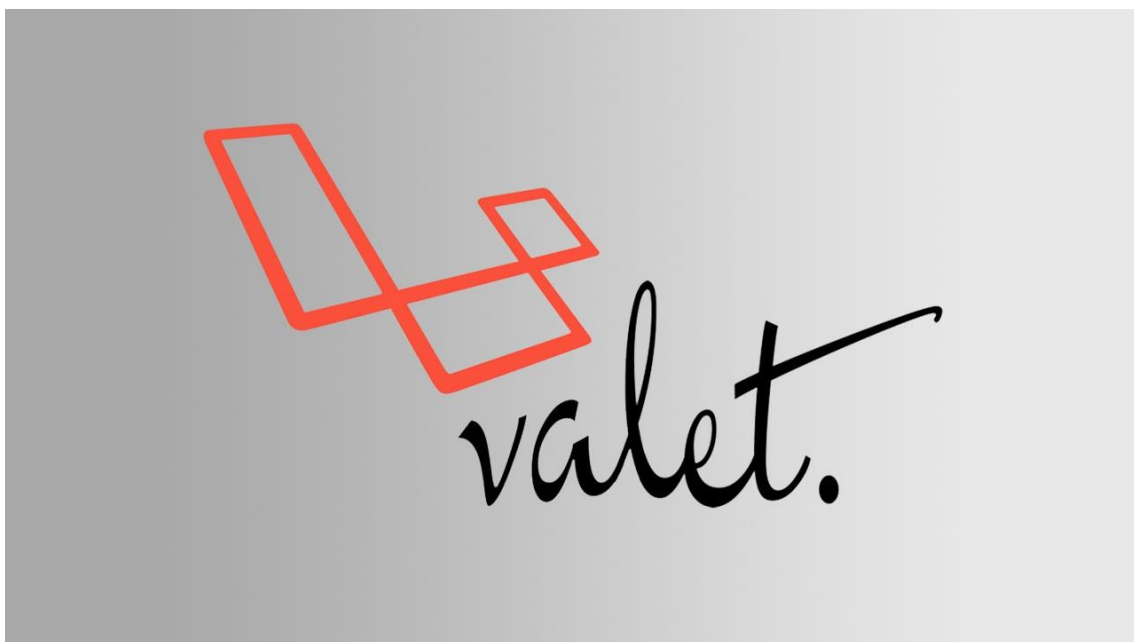


Laravel Valet es un entorno de desarrollo para la creación de proyectos Laravel en ordenadores Apple.

Valet instala el servidor web Nginx y PHP. También crea servidores virtuales para cada proyecto que desarrollemos. Viene a ser la respuesta para Apple a la herramienta Laragon para entornos Windows, aunque con un par de diferencias fundamentales:

- En lugar del servidor Apache, Valet instala Nginx. Este último es más ligero y consume menos recursos, aunque tiene algunas funcionalidades menos que Apache. Para el desarrollo y prueba de proyectos Laravel es ideal.
- No instala MySQL, lo que deberemos hacer aparte, como veremos en este artículo.

Instalar Laravel Valet en un ordenador Mac en el que no se haya trabajado previamente con Laravel es un proceso sencillo, que se puede llevar a cabo en unos pocos pasos.



INSTALAR HOMEBREW

Homebrew es una herramienta que usan los ordenadores de Apple para la instalación y actualización de otras herramientas más específicas.

Lo primero es asegurar que tengamos Homebrew instalado. Podemos intentar ver la versión con:

```
brew -v
```

Si no lo tenemos instalado, nos mostrará un mensaje de error informando de que no se reconoce **brew** como un comando. Para instalarlo usaremos:

```
/bin/bash -c "$(curl -fsSL  
https://raw.githubusercontent.com/Homebrew/install/master/i  
ninstall.sh)"
```



Se nos pide la contraseña de administrador y, durante la instalación se nos pedirá confirmación pulsando la tecla **Enter**. El ordenador descarga los paquetes necesarios y los instala. Al finalizar podemos teclear de nuevo **brew -v** y, esta vez, si se nos muestra la versión.

Si queremos actualizar Homebrew teclearemos:

```
brew update
```

INSTALAR COMPOSER Y VALET

El siguiente paso es instalar Composer, el gestor de dependencias para PHP, así:

```
brew install composer
```

Nos aseguramos de que ha quedado instalado tecleando:

```
composer -v
```

Nos debe aparecer un mensaje con la versión de composer.

Ahora usamos Composer para descargar Laravel Valet:

```
composer global require laravel/valet
```

Ahora debemos asegurarnos de que la ruta de Valet esté en la variable de entorno **PATH**, con el siguiente comando:

```
export PATH=$PATH:~/composer/vendor/bin
```

Ahora debemos instalar Valet en el equipo. Lo haremos con:

```
valet install
```

Podemos asegurarnos de que valet haya quedado correctamente instalado tecleando:

```
valet -v
```

Se nos pedirá la contraseña de administrador y se mostrará la versión de Valet que tenemos disponible.



INSTALAR MySQL

También deberemos instalar MySQL, que es el motor de base de datos que se usa en una gran mayoría de proyectos de Laravel. Lo haremos con el siguiente comando:

```
brew install mysql
```



Y debemos indicarle a nuestro Mac que MySQL debe ser un servicio del sistema, con el siguiente comando:

```
brew services start mysql
```

Necesitaremos alguna herramienta de gestión de bases de datos. Yo recomiendo usar MySQL Workbench. Al instalarlo con MySQL ya instalado (o, si lo tenemos de antes, al instalar MySQL) se ha creado una conexión al puerto 3306, con el nombre de usuario root y sin contraseña, que son los valores por defecto con los que se instala MySQL en nuestro equipo.

EL DIRECTORIO DE DESARROLLO

Debemos crear un directorio en el que alojaremos los proyectos Laravel. En mi caso lo voy a llamar **www**, y lo alojaré en el escritorio. Con el prompt de la terminal en mi directorio de usuario, tecleo lo siguiente:

```
mkdir ~/Desktop/www && cd ~/Desktop/www && valet park
```

Con esto hago tres cosas: La primera es crear el directorio con el mandato **mkdir**. A continuación “entro” en el directorio recién creado con el mandato **cd**. Por último, con el mandato **valet park** le indico a Valet que marque el directorio en el que estamos (el que hemos creado) como raíz de los proyectos Laravel. Por lo tanto, cuando creamos un proyecto Laravel dentro de ese directorio Valet creará el vhost necesario para poder ejecutar dicho proyecto en el navegador.

EL INSTALADOR DE LARAVEL



Debemos usar el gestor de dependencias Composer para agregar a nuestro entorno de trabajo el instalador de Laravel. En la terminal teclearemos:

```
composer global require laravel/installer
```

Con esto ya debería estar todo preparado. Nos aseguraremos de que el instalador de Laravel haya quedado bien, tecleando:

```
laravel --version
```

Es posible que la respuesta de la terminal sea un descorazonador **laravel command not found**. Eso ocurre cuando la ruta necesaria no se ha añadido a la variable de entorno **PATH**. Para añadirla, teclea lo siguiente:

```
export PATH=~/.composer/vendor/bin:$PATH
```

Esto solo tendrás que hacerlo una vez. Luego ya queda **PATH** correctamente, a falta de lo que se comenta en el último apartado de este artículo.

PROBAR QUE VALET FUNCIONA

Ahora deberemos situarnos en el directorio de trabajo que hemos creado para nuestros proyectos Laravel. Estemos donde estemos en la terminal podemos teclear lo siguiente:

```
cd ~/Desktop/www
```

Aquí podemos crear nuestros proyectos Laravel. Si vamos a crear un proyecto con la última versión del framework, lo podemos hacer así:

```
laravel new prueba
```

Si queremos crear un proyecto con una versión anterior (una que a mí me gusta mucho, por ejemplo, es la 5.8) podemos hacerlo así:

```
composer create-project laravel/laravel prueba '5.8.*'
```

En cualquiera de los dos casos queda creado el proyecto. Para probar que todo va bien, abrimos el navegador que queramos y tecleamos, en la barra de direcciones:

```
http://prueba.test
```

Con esto se nos cargará nuestro proyecto en el navegador.

Anteriormente Valet creaba los vhosts con el TLD **.dev**. Como este fue adquirido por Google, ahora se crean con **.test**.

ACERCA DE PATH

En este artículo hemos visto dos formas de añadir una ruta a la variable de entorno **PATH**. Sin embargo, estas tienen un problema. Si cerramos la terminal y la volvemos a abrir, las rutas añadidas ya no están en **PATH**, y tendremos que volver a añadirlas, lo cual es un engorro.

En esta sección vamos a ver el modo correcto de añadir rutas a **PATH**, de forma permanente, es decir, que cada vez que se abra la terminal, esas rutas estén directamente disponibles, sin tener que añadir o teclear nada más.

Las rutas que hay en la variable de entorno podemos verlas tecleando:

```
echo $PATH
```

La respuesta de la terminal es una cadena en la que se ven las rutas separadas entre sí por el guarismo “dos puntos” (:).

Las rutas están almacenadas en el fichero **/etc/paths**. Lo que tenemos que hacer es abrir este fichero para editarlo con el siguiente mandato:

```
sudo nano /etc/paths
```



Se nos pedirá la contraseña de administrador (dado que pretendemos actuar como tal, al haber tecleado **sudo**). Después se abre el editor **nano**, y nos carga el fichero deseado. Veremos que contiene las rutas de la variable **PATH**, cada una en una línea, sin **:**.

Nos vamos al final de la lista y añadimos, en una línea nueva, la ruta que nos interesa. En el caso de la instalación que estamos haciendo será:

/Users/yo/.composer/vendor/bin

En esta línea de ejemplo, **yo** es el nombre de usuario de nuestra cuenta en el Mac.

Para salir pulsaremos **^X** (la tecla **control** y, sin soltarla, la **x**). Se nos preguntará si queremos grabar los cambios, a lo que responderemos con la tecla **y**. Se nos ofrece cambiar el nombre al fichero. Como no deseamos cambiarlo, simplemente pulsamos la tecla **enter**.

Con esto ya queda redefinido lo que será, a partir de ahora, el contenido de la variable **PATH**. Sin embargo, debemos reiniciar la terminal para que los cambios surtan efecto.