Conferencia 02

What if

Tomando Decisiones en el Código

Estado Actual: Código Secuencial

- Nuestros programas se ejecutan de arriba hacia abajo.
- El mundo real requiere decisiones basadas en condiciones.
- Solución: Estructuras de control condicionales.

La Sentencia if

- Propósito: Ejecutar código solo si una condición es True.
- Sintaxis Clave:

```
1 if condicion:
2  # Bloque de código indentado
```

Anatomía de un if

- Condición: Una expresión que resulta en True o False (un bool).
- Dos Puntos (:): Indican el inicio de un bloque.
- Indentación: Define qué código pertenece al if.

Bloques de código

Un bloque de código agrupa un grupo de instrucciones. Python utiliza la indentación para diferenciar estos.

Ejemplo de código

¿Qué puedo escribir como condición en un if?

¿Qué es una expresión?

- Las expresiones son código que da un valor como resultado
- Las instrucciones son código que alteran el estado del programa
- Existe intersección

Expresiones Booleanas

- De igual forma que existen los operadores aritméticos (+,-,/,*,etc.) existen los booleanos
- Operaciones de comparación: Reciben tipos variados y dan un booleano como valor. Ejemplo: ==, !=, >, <, > y <=.
- Operaciones lógicas: Reciben booleanos y dan un booleano como valor. Ejemplo: and, or y not

Ejemplos de código

El Plan B: else

Similar al if, else marca un bloque de código, este bloque se ejecuta solo si la condición tiene valor False.

Sintaxis:

```
1 if condicion:
2  # bloque_si_true
3 else:
4  # bloque_si_false
```

Ejemplo de código

¿Qué pasa si hay más de dos ramas posibles?

Ejemplo de código

¿Qué problemas tiene esto?

- Es feo
- Es difícil de leer

Múltiples Caminos: elif

- **elif** = else if.
- **Ejecución**: Se ejecuta **solo el primer** bloque cuya condición sea True.
- Estructura Completa: if -> elif -> ... -> else.

Ejemplo final

Resumen

- Instrucciones de control
- if
- elif
- else
- Bloques de código
- Diferencias entre expresiones e instrucciones
- Expresiones booleanas