

CP00-Introducción

Curso 2025-2026

algorithm
noun

Word, used by programmers
When they do not want to
Explain what they did.

1. 12 monedas

Se tienen 12 monedas y una balanza. Una de las monedas es falsa. Las 11 monedas reales tienen igual peso, mientras que la falsa tiene un peso distinto al resto (se desconoce si es mayor o menor). Encuentre la moneda falsa utilizando la balanza tres veces.

2. Torres de Hanoi

Se tienen tres varillas verticales y una de ellas tiene n discos apilados de forma decreciente, de abajo hacia arriba. El objetivo es trasladar todos los discos a una de las varillas verticales que esté vacía con la menor cantidad de movimientos.



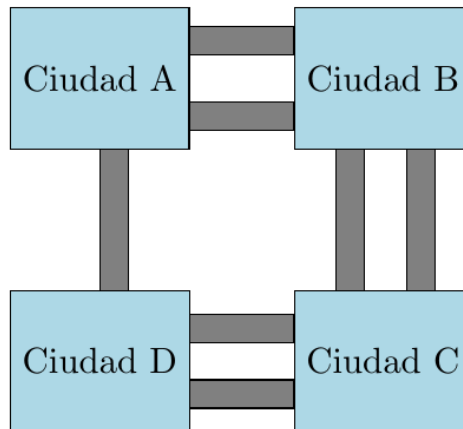
Reglas:

1. Se puede mover un disco a la vez.
2. Un disco de mayor tamaño no puede estar sobre uno de menor.
3. Solo se puede desplazar el disco que esté más arriba de cada varilla.

En [esta](#) página (si Etecsa te lo permite) puedes intentar resolverlo con diferentes cantidades de discos.

3. El problema de los puentes

Se tienen 4 ciudades unidas por 7 puentes. Encuentre una forma de dar un paseo, pasando por todos los puentes, recorriendo solo una vez cada uno y regresando a la misma ciudad desde donde partiste.



4. El problema de los jarrones

Tienes dos jarrones, uno con capacidad de 5 litros y otro con capacidad de 3 litros. ¿Cómo puedes medir exactamente 4 litros de agua usando solo estos dos jarrones y una fuente de agua ilimitada?

5. Los prisioneros y los sombreros

Hay n prisioneros alineados en fila, uno detrás del otro. Cada prisionero puede ver a los que están delante de él, pero no a los que están detrás. A cada prisionero se le coloca un sombrero que puede ser negro o blanco. Los prisioneros no pueden ver el color de su propio sombrero. El prisionero más atrás puede ver los sombreros de los $n - 1$ prisioneros delante de él, el segundo prisionero puede ver los sombreros de los $n - 2$ prisioneros delante de él, y así sucesivamente. El prisionero más adelante no puede ver ningún sombrero.

Los prisioneros deben adivinar el color de su propio sombrero, comenzando por el prisionero más atrás. Si adivinan correctamente, serán liberados. Si adivinan incorrectamente, serán ejecutados. Los prisioneros pueden escuchar las respuestas de los demás, pero no pueden comunicarse de otra manera. ¿Cuál es la estrategia que deben seguir para maximizar el número de prisioneros liberados?