

Tratamiento de Señales

Version 2021-2

Teorema del Muestreo 2D

[Capítulo 4]

Transparencias Originales de Marcelo Guarini

Dr. José Ramón Iglesias

DSP-ASIC BUILDER GROUP
Director Semillero TRIAC
Ingenieria Electronica
Universidad Popular del Cesar

• Muestreo 2-D y el Teorema de Muestreo 2-D

 En forma similar al caso 1-D, el muestreo en dos dimensiones puede modelarse utilizando la función de muestreo (tren de impulsos 2-D) Espectro de la señal 2-D

$$s_{\Delta T \Delta Z}(t, z) = \sum_{m = -\infty}^{\infty} \sum_{n = -\infty}^{\infty} \delta(t - m\Delta T, z - n\Delta Z)$$
 (54)

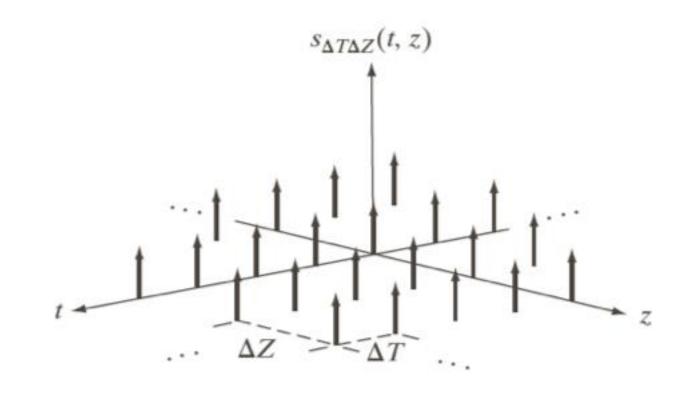
 \bullet Como en el caso 1-D, multiplicando f(t,z) por $s_{\Delta T\Delta Z}(t,z)$ da la función muestreada

- Muestreo 2-D y el Teorema de Muestreo 2-D
- Se dice que la función f(t,z) está limitada en la banda si su transformada de Fourier es cero fuera del rectángulo establecido por el intervalo $[-\omega_{max}, \omega_{max}]$ y $[-\nu_{max}, \nu_{max}]$.
- El teorema de muestreo 2-D establece que una función contínua limitada en la banda puede recuperarse sin error de un conjunto de muestras si los intervalos de muestreos son

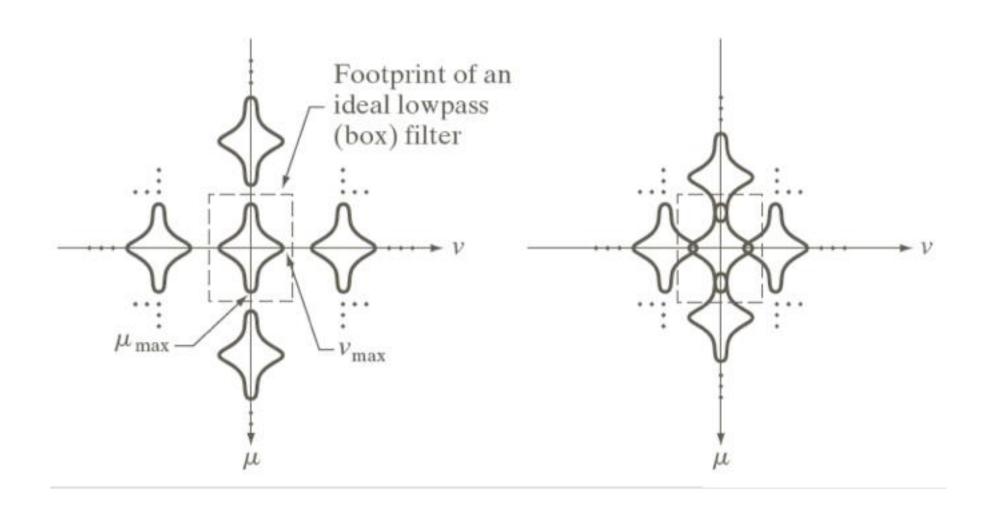
$$\Delta T < \frac{1}{2\omega_{max}}$$
 o $\frac{1}{\Delta T} > 2\omega_{max}$ (55)

y
$$\Delta Z < \frac{1}{2\nu_{max}} \qquad \text{o} \qquad \frac{1}{\Delta Z} > 2\nu_{max} \tag{56}$$

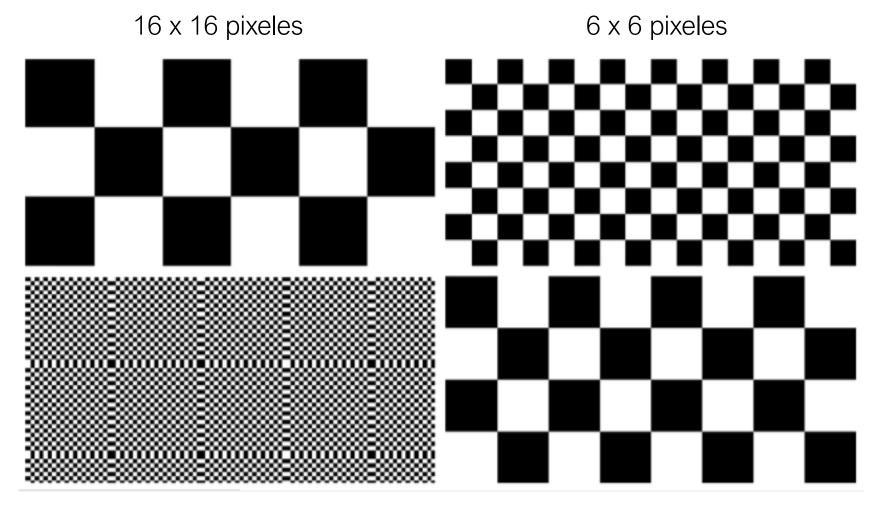
• Muestreo 2-D y el Teorema de Muestreo 2-D



Aliasing (aliasión) en imágenes



Aliasing (aliasión) en imágenes



0.9174 x 0.9174 pixeles

0.4798 x 0. 4798 pixeles

• Aliasing (aliasión) en imágenes (Interpolación y remuestreo)

Imagen digital con aliasión despreciable

Resultado de reducir el tamaño de la imagen a 50% eliminando un pixel por medio

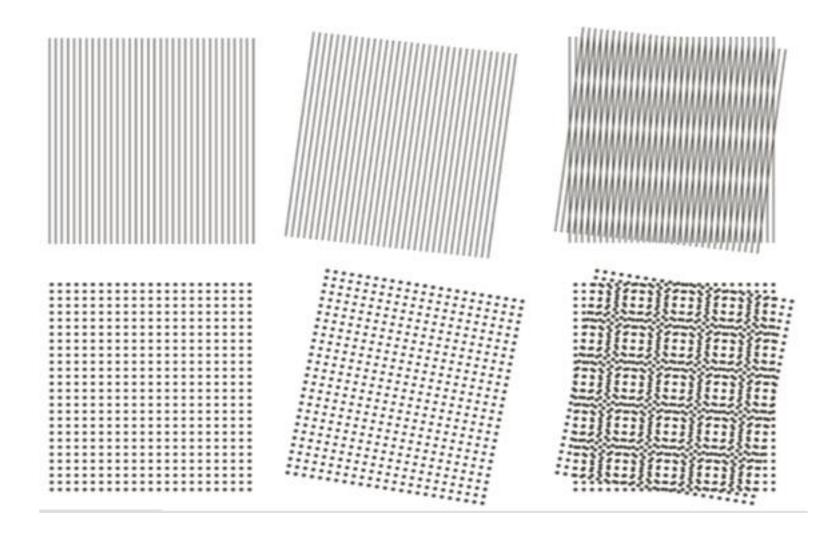
Resultado de utilizar un promediador de 3 x 3 antes de reducir el tamaño.



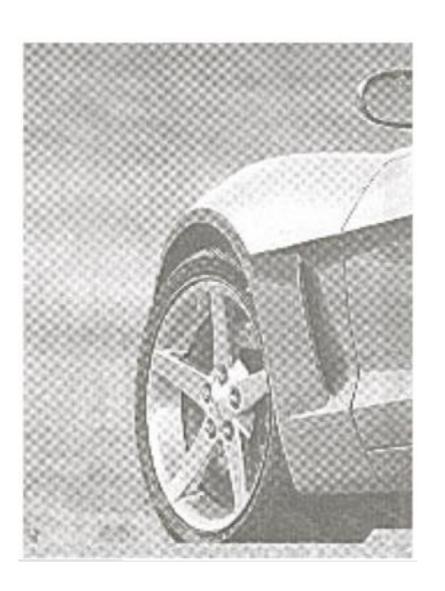




• Patrones de moiré



• Patrones de moiré



Ver video en youtube:

https://www.youtube.com/watch?v=VNftf5qLpiA