



Tratamiento de Señales

Version 2024-I

Deconvolución

[Capítulo 6]

Dr. José Ramón Iglesias

DSP-ASIC BUILDER GROUP
Director Semillero TRIAC
Ingeniería Electronica
Universidad Popular del Cesar

Degradación en el dominio de Fourier



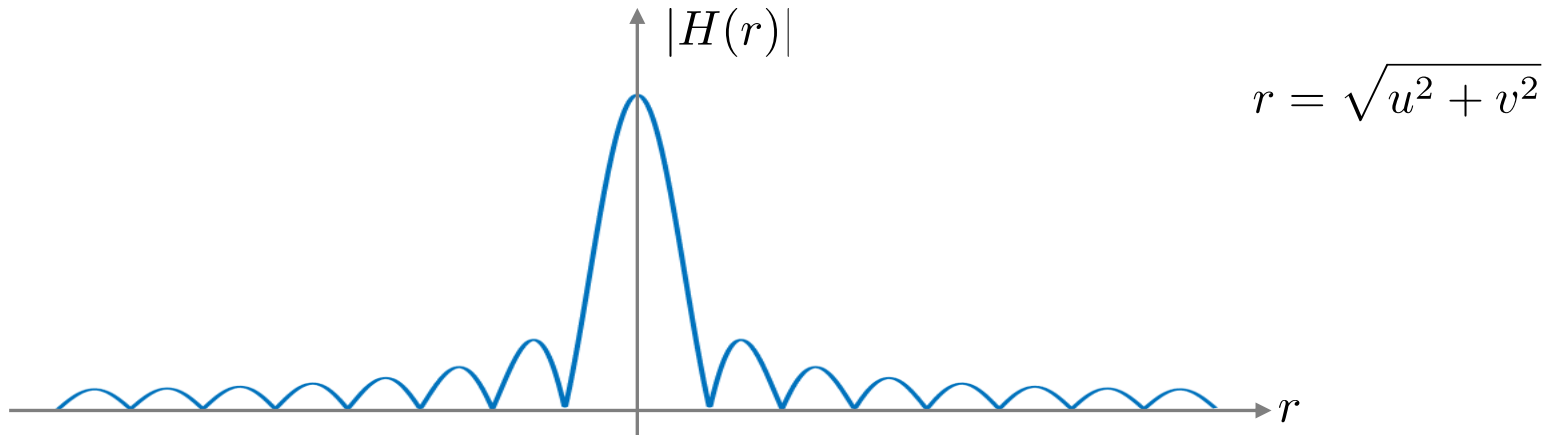
$$G(u, v) = F(u, v)H(u, v)$$

Entonces, podemos pensar que la restauración sería:

~~$$\hat{F}(u, v) = \frac{G(u, v)}{H(u, v)} \quad \rightarrow \quad \hat{\mathbf{f}} = \text{IDFT}(\hat{\mathbf{F}})$$~~

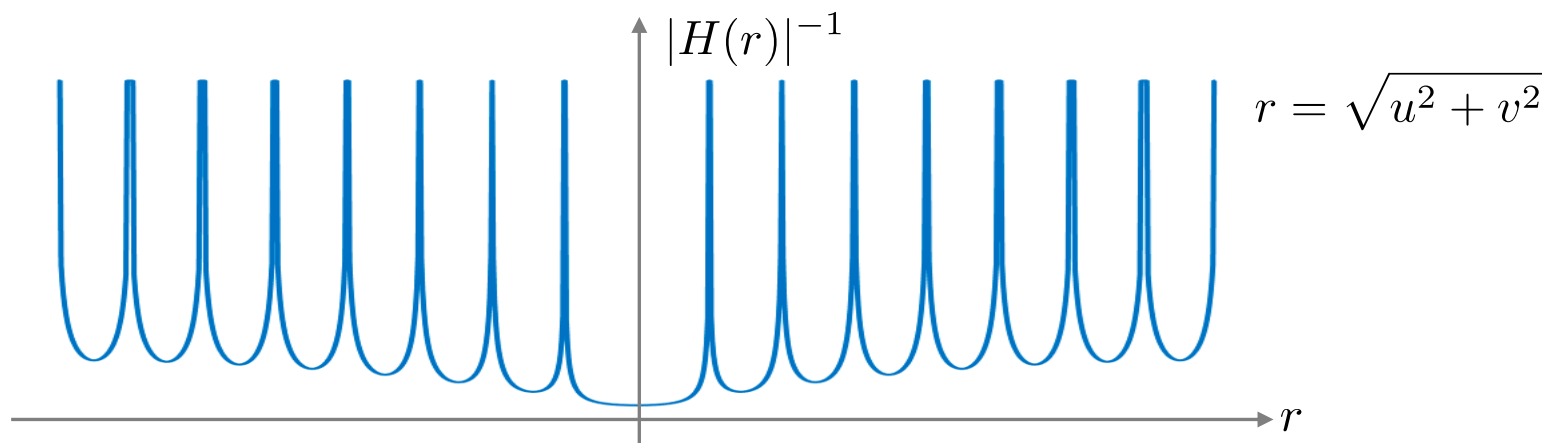
Por qué no funciona?

$$\hat{F}(u, v) = \frac{G(u, v)}{H(u, v)}$$



Por qué no funciona?

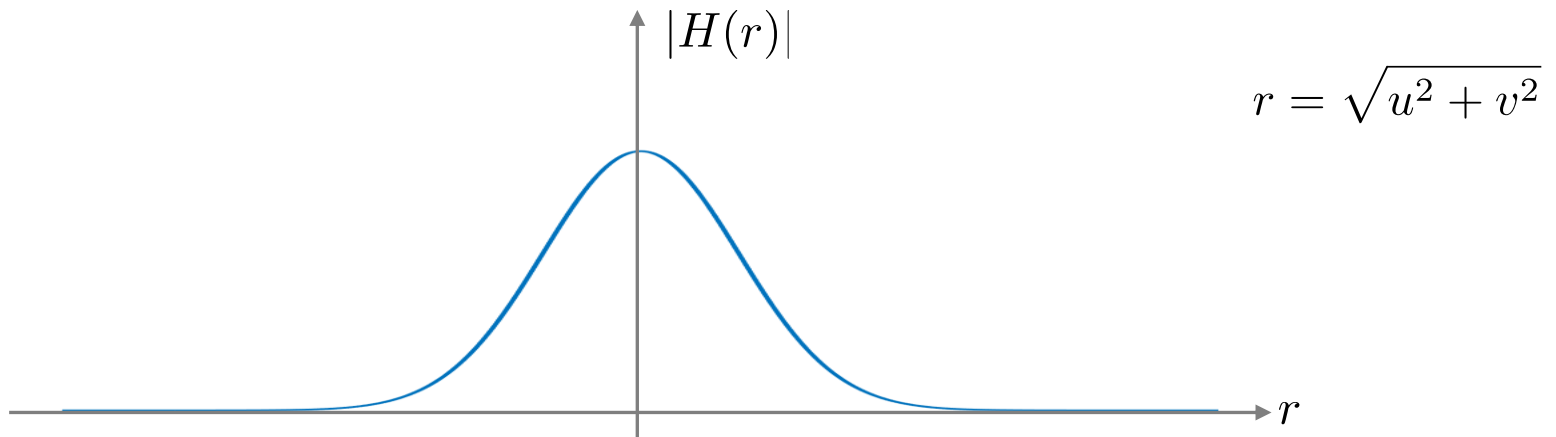
$$\hat{F}(u, v) = \frac{G(u, v)}{H(u, v)}$$



H al ser un filtro pasa bajos tiene ceros y valores cercanos a cero, genera divisiones por cero que ocasionan un serio problema.

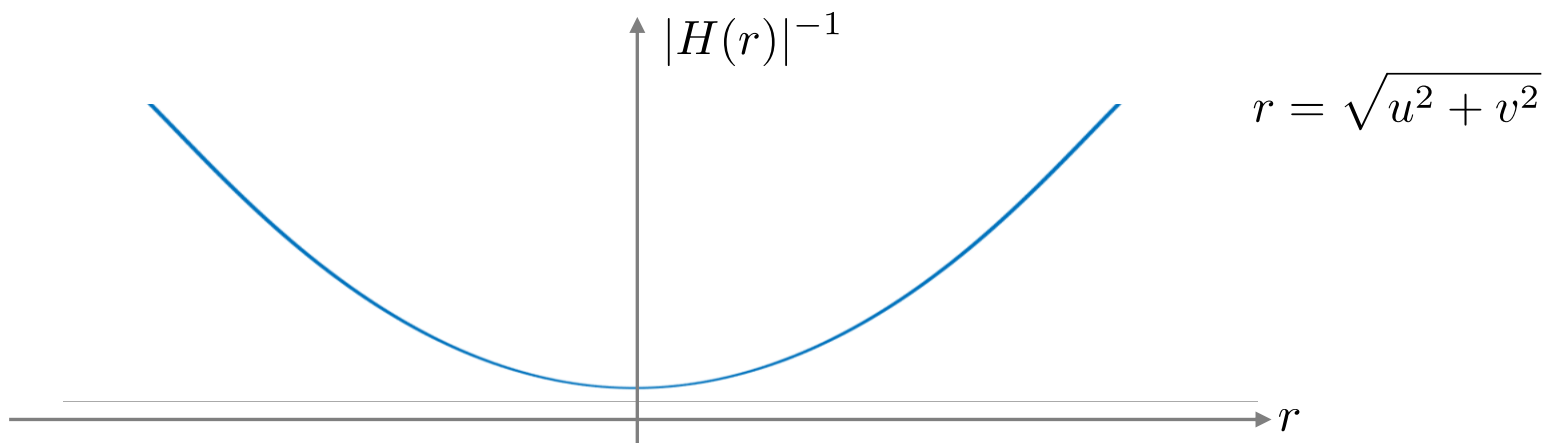
Por qué no funciona?

$$\hat{F}(u, v) = \frac{G(u, v)}{H(u, v)}$$



Por qué no funciona?

$$\hat{F}(u, v) = \frac{G(u, v)}{H(u, v)}$$

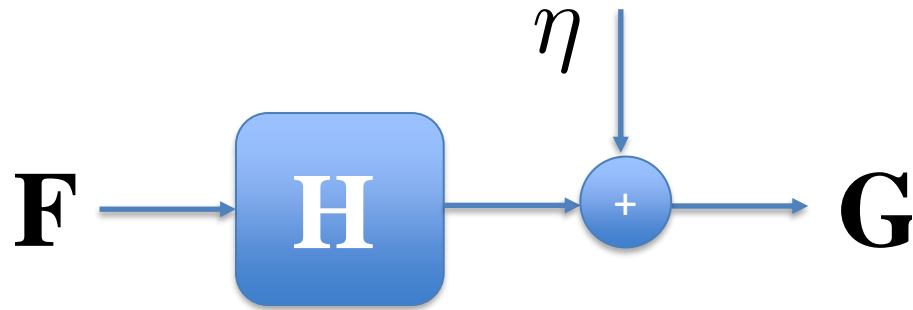


H al ser un filtro pasa bajos tiene ceros y valores cercanos a cero, genera divisiones por cero que ocasionan un serio problema.

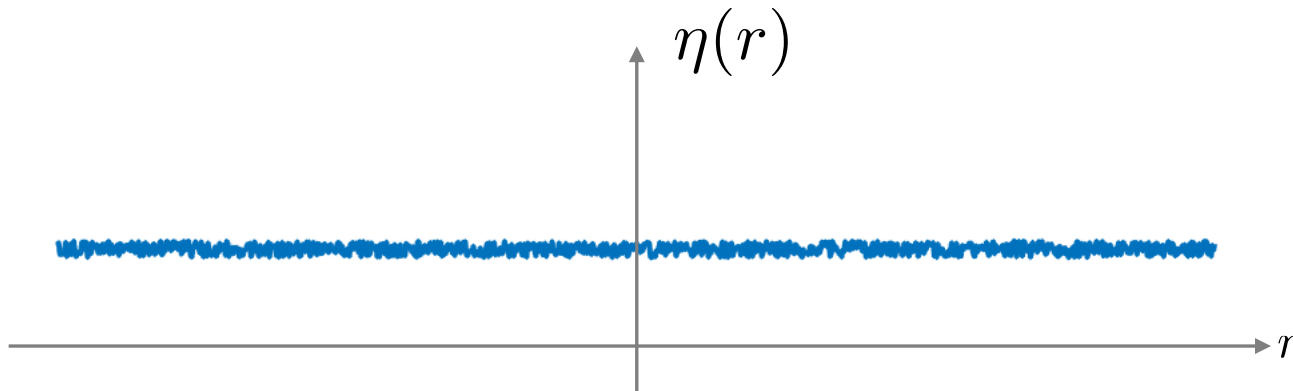
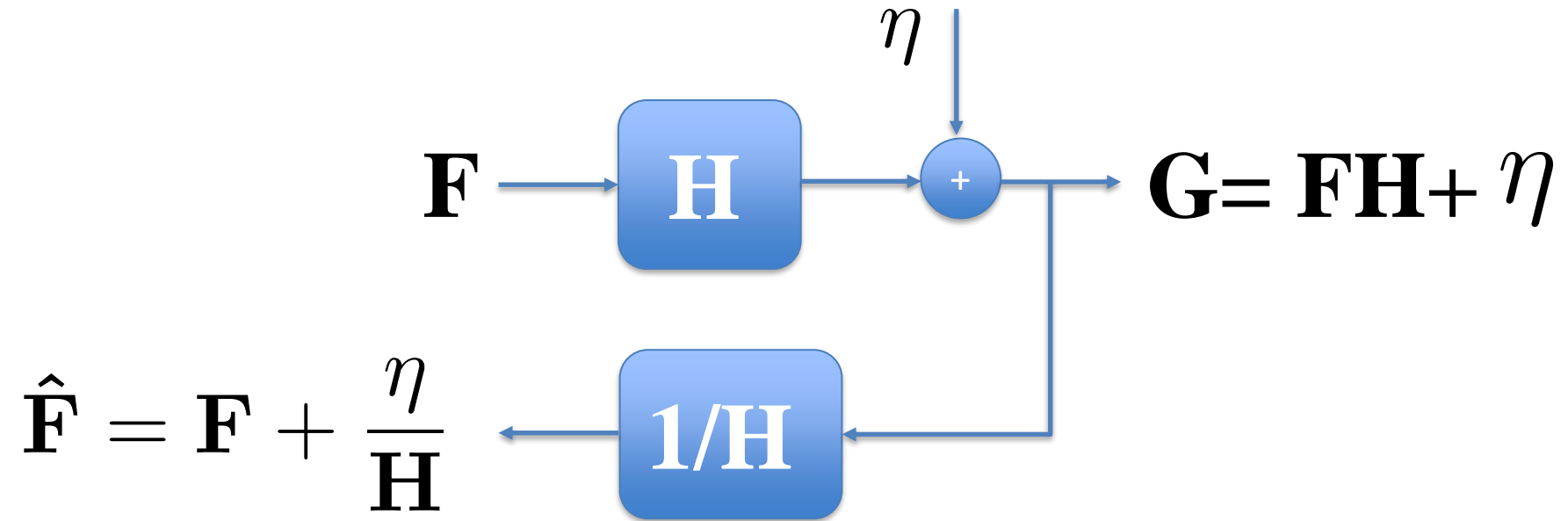
Por qué no funciona?



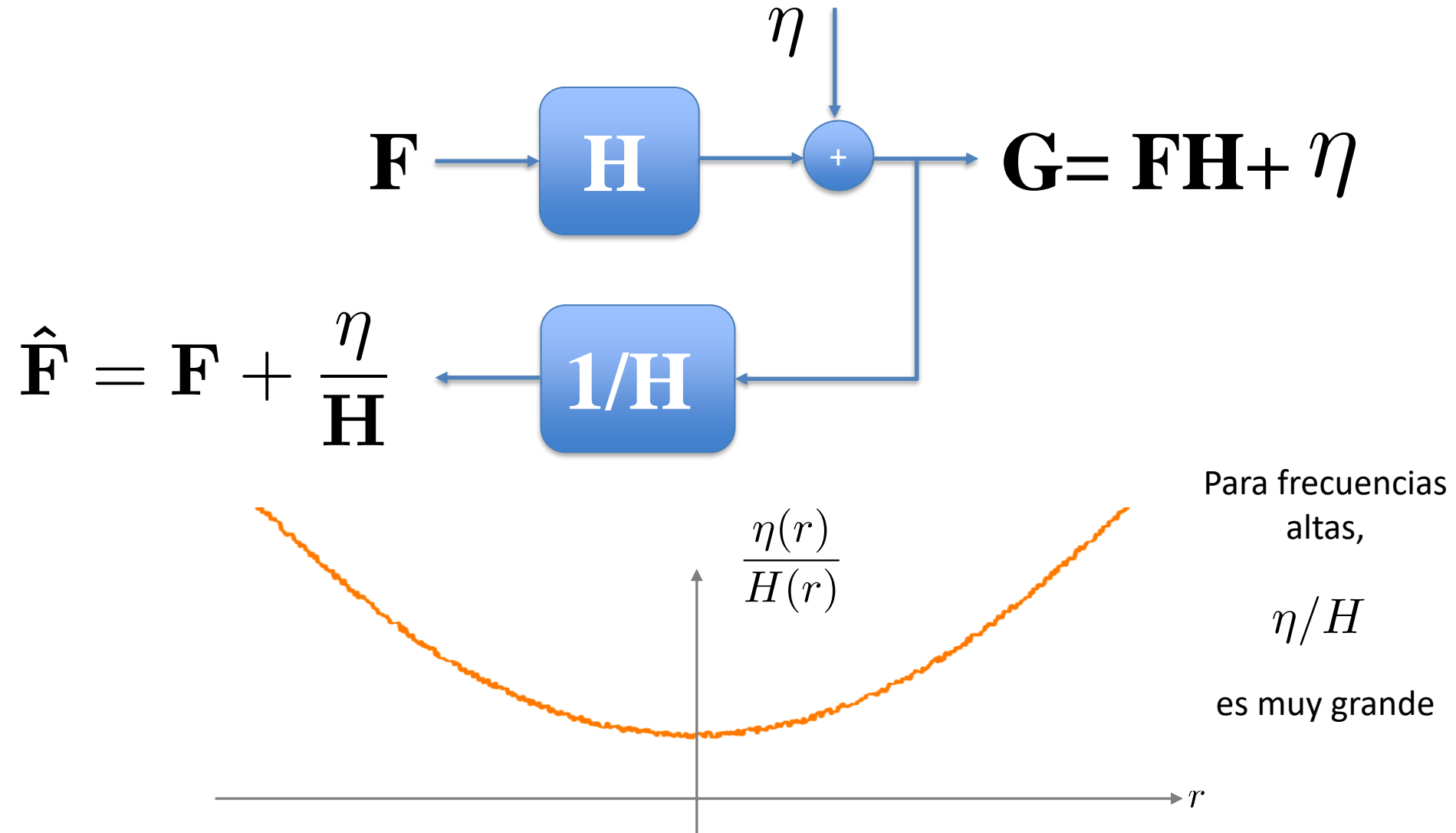
Por qué no funciona?



Por qué no funciona?



Por qué no funciona?



Ejemplo

imagen original F



imagen degradada sin ruido G

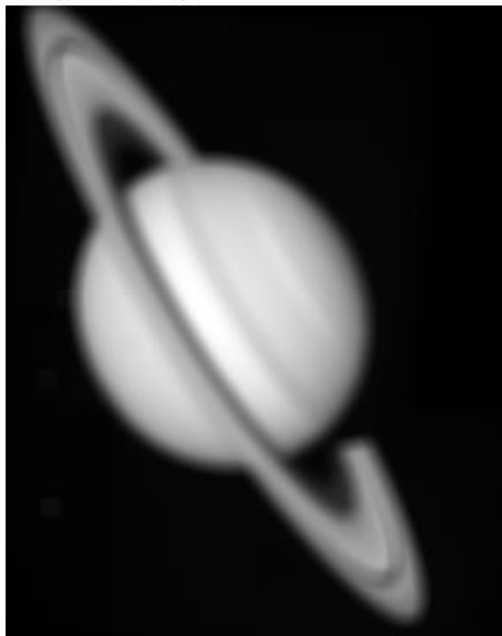


imagen restaurada $F_s = G/H$

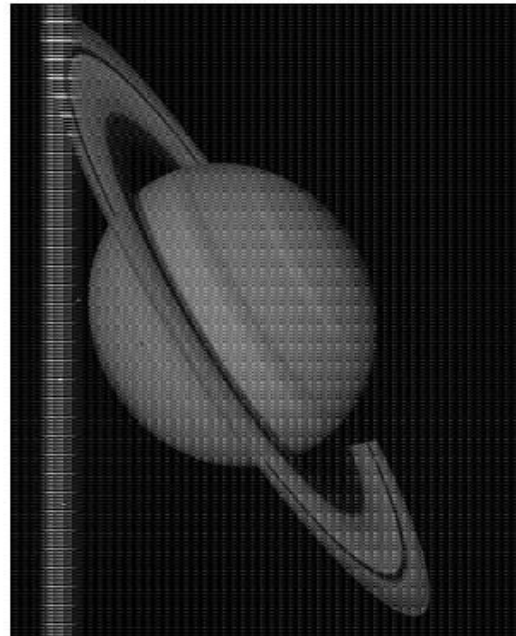


imagen degradada con ruido G+N

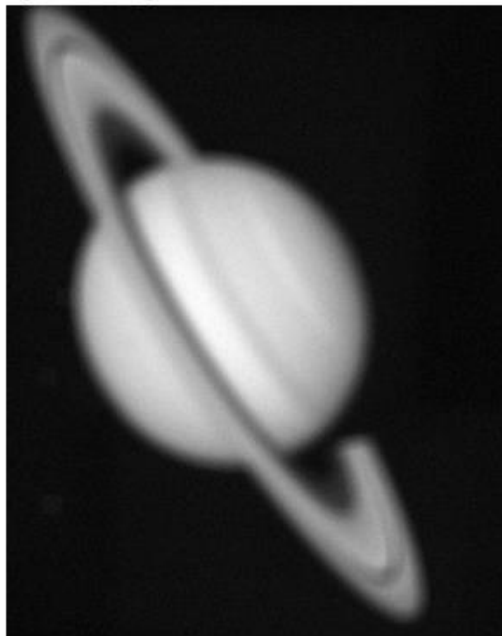
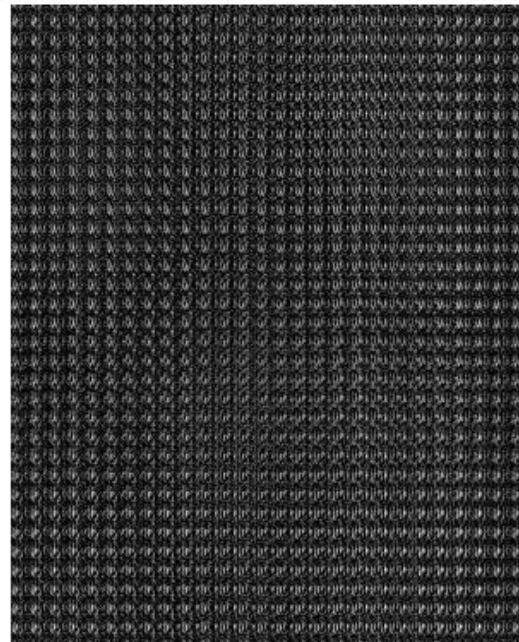


imagen restaurada $F_s = (G+N)/H$



Degradación en el dominio de Fourier



$$G(u, v) = F(u, v)H(u, v)$$

Entonces, podemos pensar que la restauración sería:

~~$$\hat{F}(u, v) = \frac{G(u, v)}{H(u, v)} \quad \rightarrow \quad \hat{\mathbf{f}} = \text{IDFT}(\hat{\mathbf{F}})$$~~

Solución

Reformulación



$$W(u, v) = \frac{1}{H(u, v)}$$

Reformulación



$$W(u, v) = \frac{1}{H(u, v)} = \frac{1}{H(u, v)} \frac{H^*(u, v)}{H^*(u, v)}$$

Reformulación



$$W(u, v) = \frac{1}{H(u, v)} \approx \frac{1}{H(u, v) + R} \equiv \frac{H^*(u, v)}{|H(u, v)|^2 + R}$$

- R evita división por cero
- R evita amplificación del ruido

Reformulación

La idea es escoger R (no constante) de tal forma que:

- 1) Para frecuencias altas W es bajo*
- 2) Para frecuencias bajas $W = 1/H$*

$$W(u, v) \simeq \frac{H^*(u, v)}{|H(u, v)|^2 + R}$$

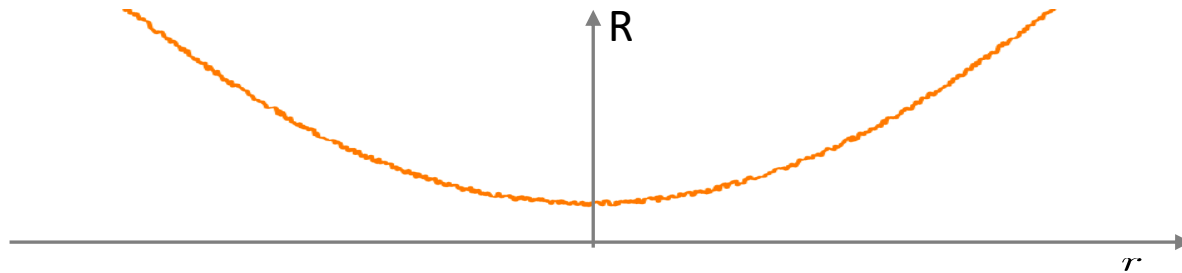
- R evita división por cero
- R evita amplificación del ruido

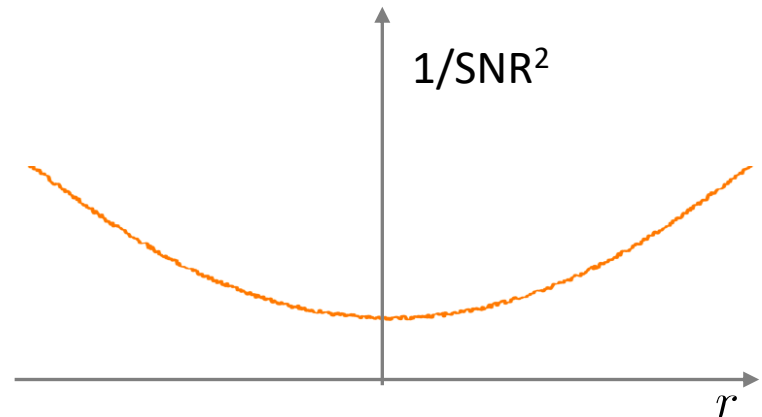
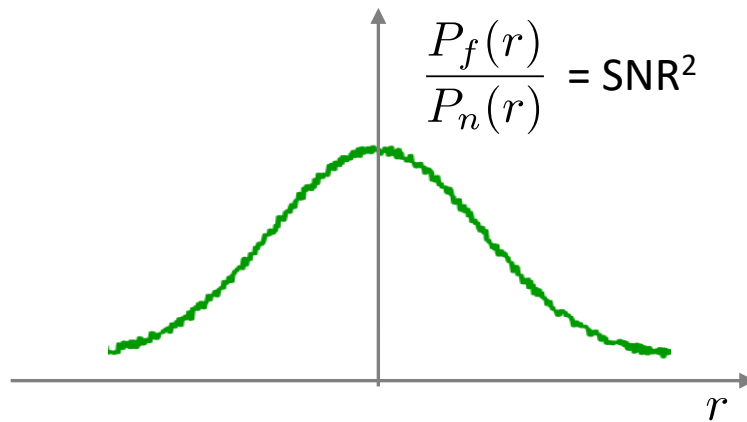
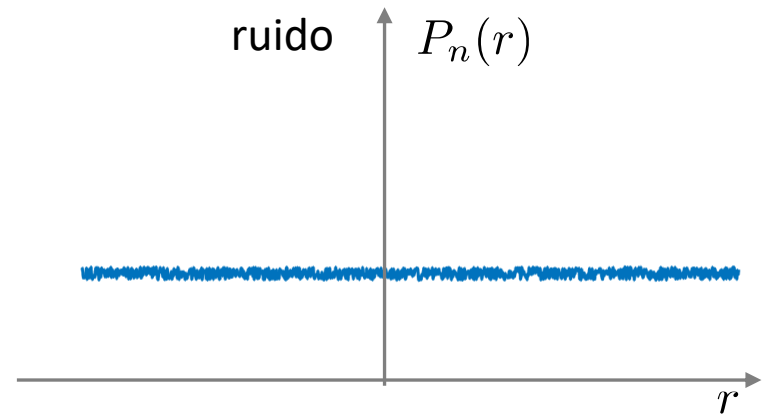
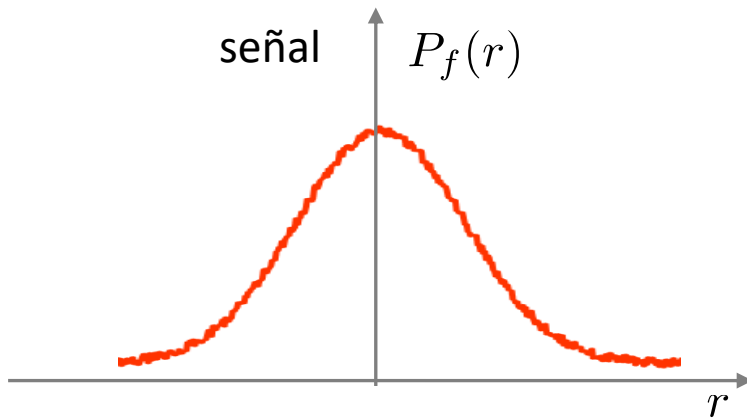
Reformulación

La idea es escoger R (no constante) de tal forma que:

- 1) Para frecuencias altas W es bajo*
- 2) Para frecuencias bajas $W = 1/H$*

$$W(u, v) \simeq \frac{H^*(u, v)}{|H(u, v)|^2 + R}$$





$$W(r) \simeq \frac{H^*(r)}{|H(r)|^2 + \underbrace{C/\text{SNR}^2}_{R}}$$

$$R = Cr^\rho$$

1) Para frecuencias altas, R es alto \Rightarrow W es bajo

2) Para frecuencias bajas, R es bajo \Rightarrow $W = 1/H$

Deconvolución General

$$W(r) = \left[\frac{H^*(r)}{|H(r)|^2} \right]^a \left[\frac{H^*(r)}{|H(r)|^2 + C/\text{SNR}^2} \right]^{1-a}$$

$a = 1$ Filtro inverso total

$a = 0$ Filtro inverso *corregido* total