

Tratamiento de Señales

Version 2022-2



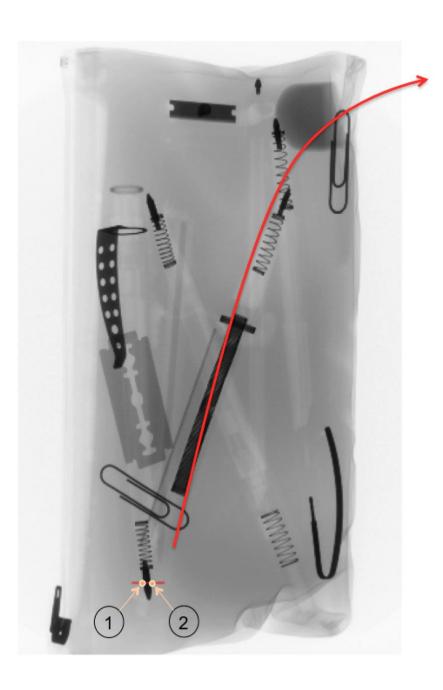
Detección de Bordes

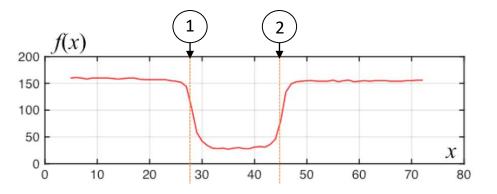
[Capítulo 8]

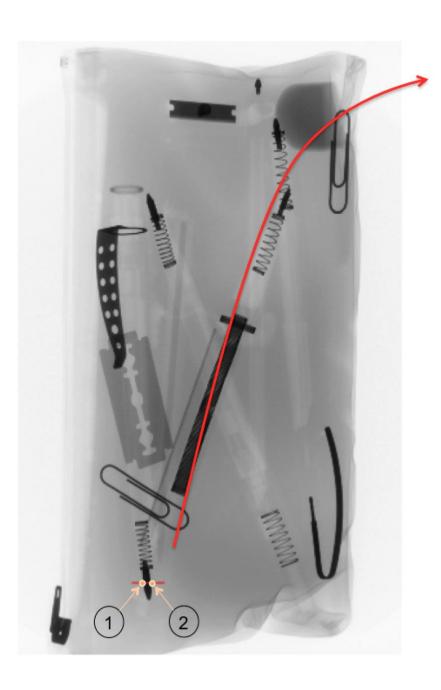
Dr. José Ramón Iglesias

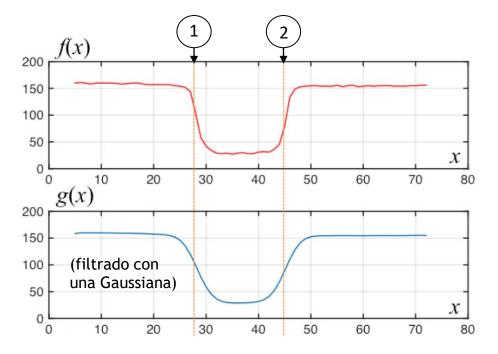
DSP-ÁSIC BUILDER GROUP Director Semillero TRIAC Ingenieria Electronica Universidad Popular del Cesar

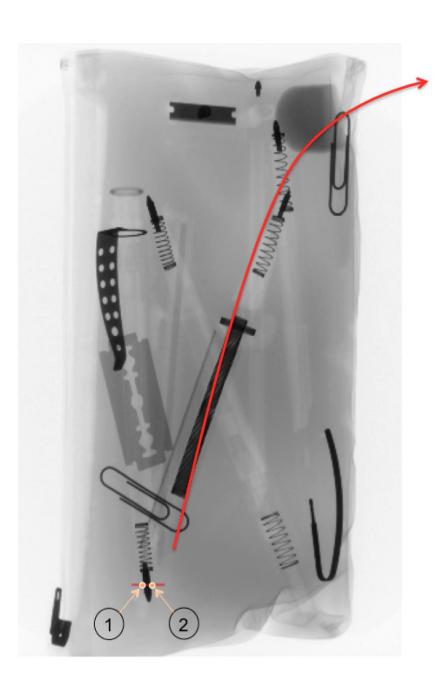
Detector de Bordes usando Laplacian of Gaussian (LoG)

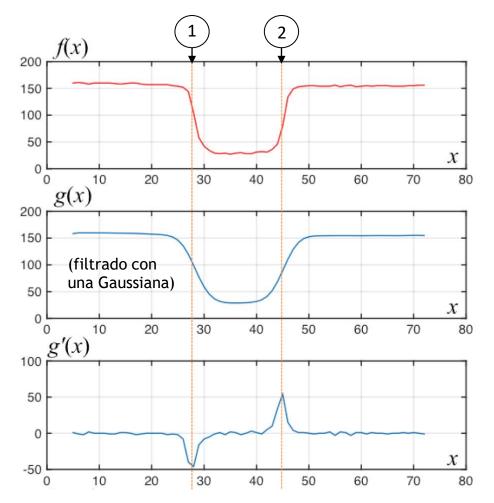




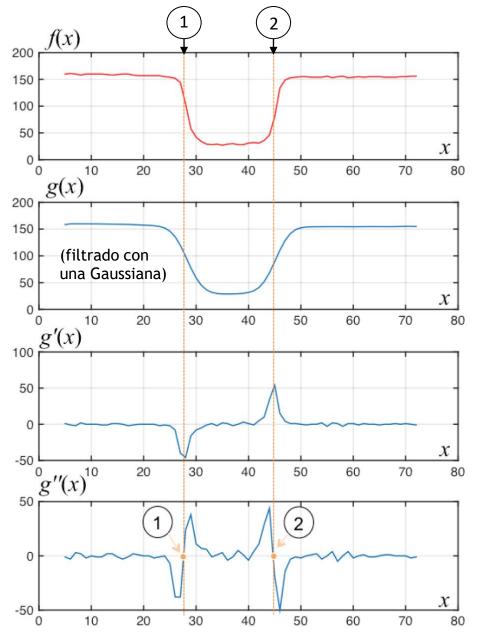


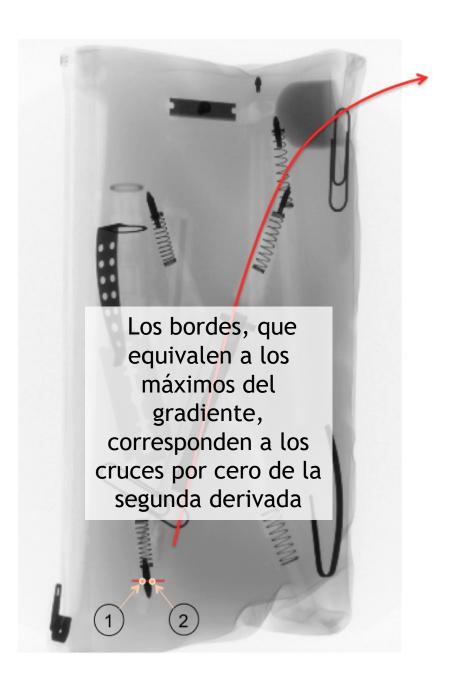


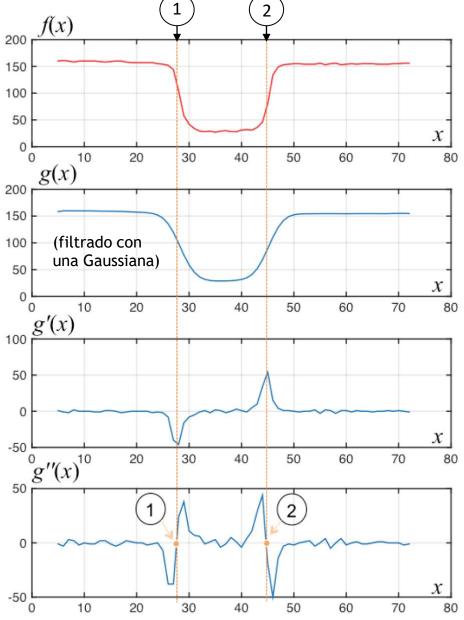






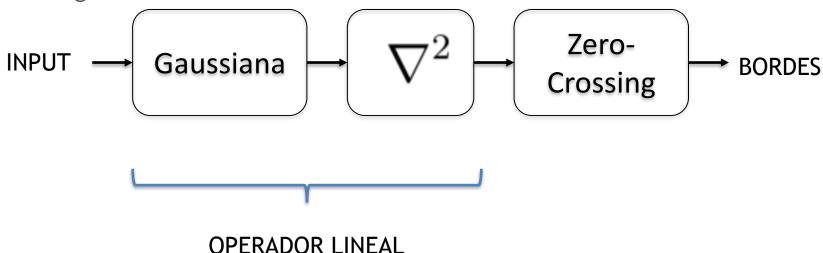






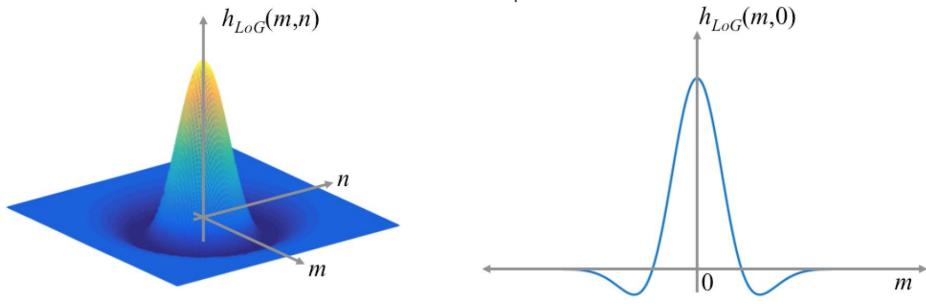
Detector de Bordes usando Laplacian of Gaussian (LoG)

Si un filtro contiene como parte de sus coeficientes números negativos, su operación puede interpretarse como la diferencia de dos diferentes sumas: La suma de todas las combinaciones lineales de los coeficientes positivos del filtro menos la suma de todas las combinaciones lineales debidas a los coeficientes negativos.



Segunda derivada de la Gaussiana

Curiosamente esta función es conocida como «Mexican hat» (o sombrero Mexicano) dada la forma tan parecida de su grafica resultante con el sombrero típico Mexicano:



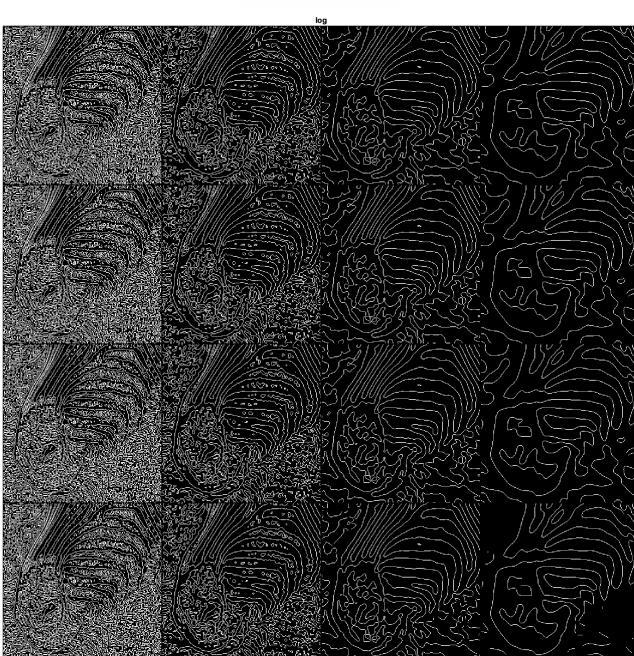
$$h_{LoG}(m,n) = \frac{1}{2\pi\sigma^4} \cdot (2 - \frac{m^2 + n^2}{\sigma^2}) \cdot e^{-\frac{m^2 + n^2}{2\sigma^2}}$$

LoG

ĭ

INPUT





Detector de Bordes usando Canny

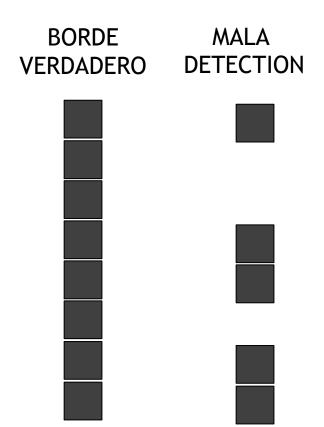
Detector de Canny

Canny propone el uso de una máscara 2D para detectar bordes basándose en un método de optimización que minimiza una función objetivo que incluye los siguientes criterios:

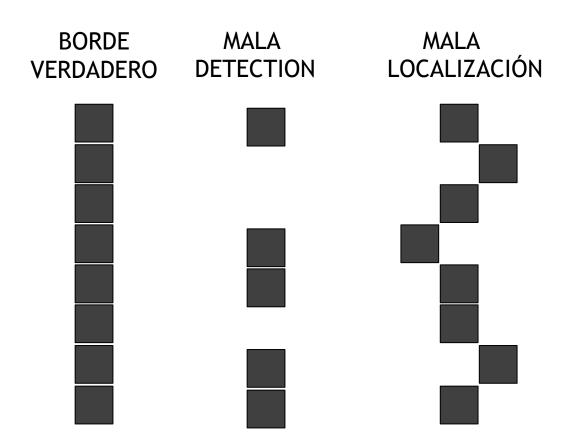
- A) Buena detección: La detección debe corresponder al borde y no al ruido.
- B) Buena Localización: El borde detectado debe ser cercano al real.
- C) Respuesta única: Se debe detectar sólo un borde y no múltiples.

BORDE VERDADERO

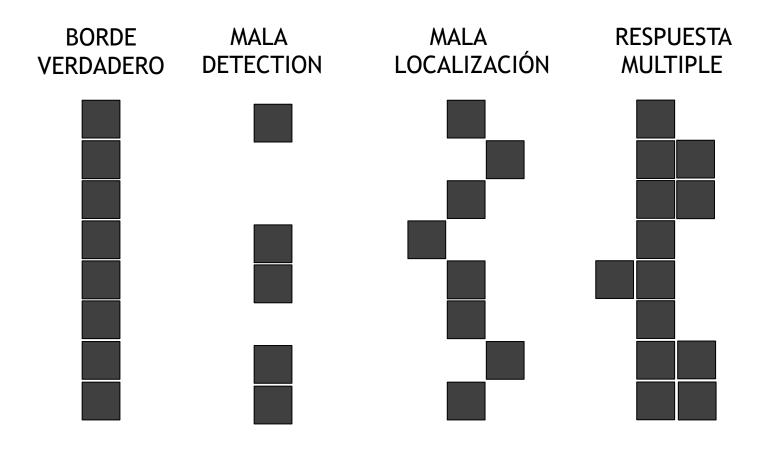




Criterio A) Buena detección: La detección debe corresponder al borde y no al ruido.

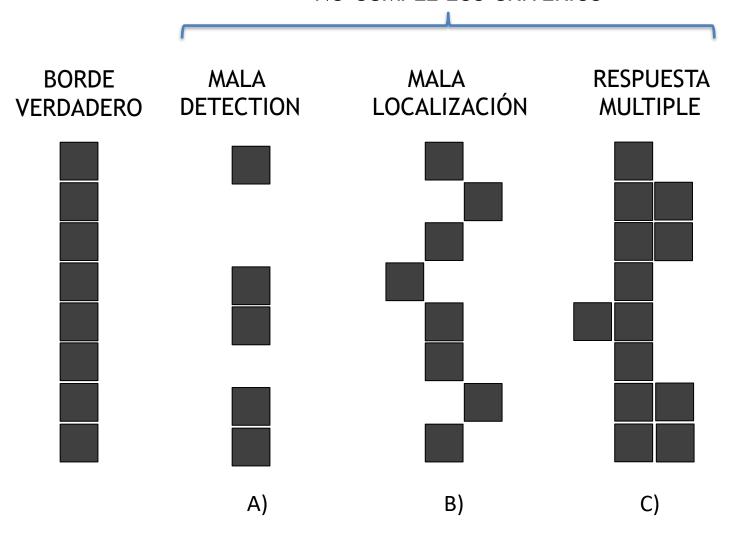


Criterio B) Buena Localización: El borde detectado debe ser cercano al real.



Criterio C) Respuesta única: Se debe detectar sólo un borde y no múltiples.

NO CUMPLE LOS CRITERIOS



Detector de Canny

La máscara óptima es muy similar a la derivada de una Gaussiana.

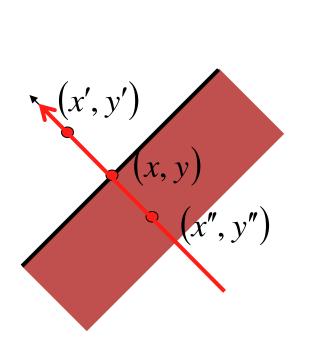
La idea es usar esta máscara para encontrar los máximos locales del gradiente de la imagen (NMS).

La implementación práctica utiliza el umbral adaptativo del gradiente (para detectar los bordes fuertes y débiles) con histéresis (los bordes débiles se detectan sólo si están conectados a los bordes fuertes)

Detector Canny - NMS

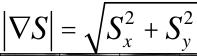
(non-maximum suppression)

 Suprime los pixeles del Gradiente que no son máximos locales



$$M(x,y) = \begin{cases} |\nabla S|(x,y) & \text{if } |\nabla S|(x,y) > |\nabla S|(x',y') \\ & & & & \\ 0 & \text{otherwise} \end{cases}$$

Detector Canny - NMS





 $|\nabla S| \ge Threshold = 25$

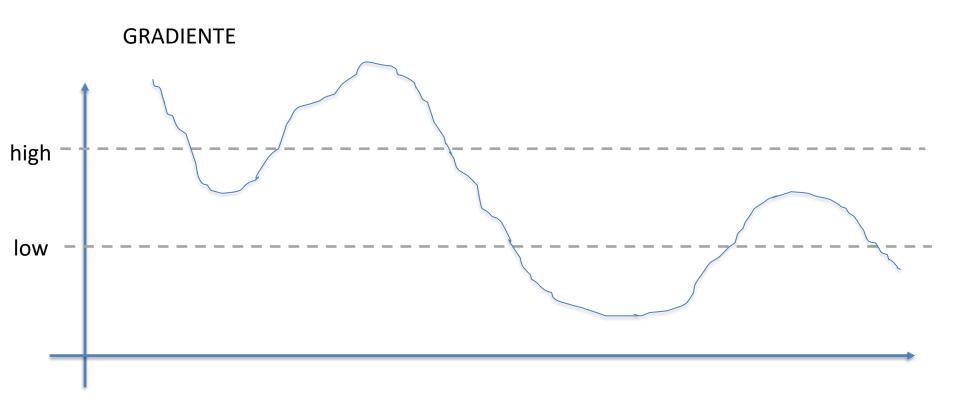


M



 $M \ge Threshold = 25$





Hysteresis Thresholding

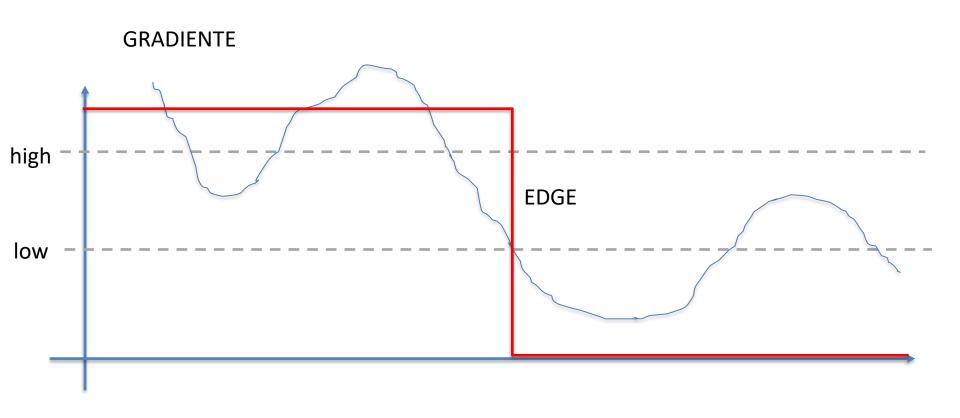
Eel umbral por histéresis se centra en establecer dos umbrales, uno máximo y otro mínimo.

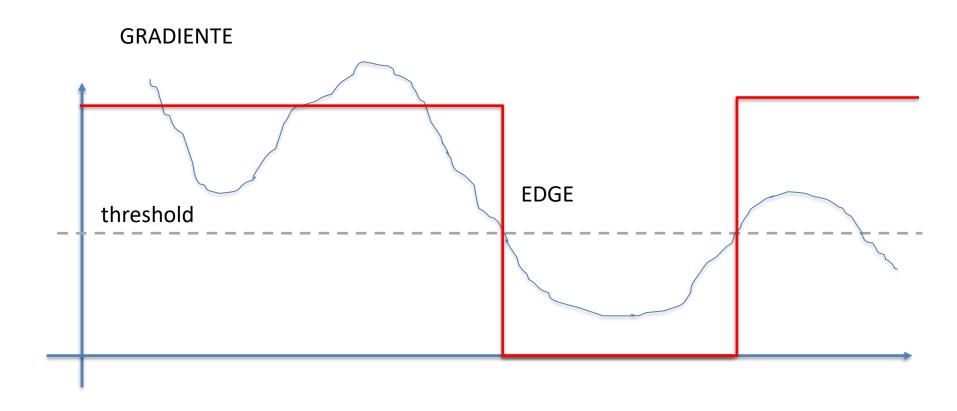
Esto te ayudará a determinar si un píxel forma parte de un borde o no. Pueden darse 3 casos:

Si el gradiente de un píxel está por encima de "Máximo", declararlo un "píxel de borde"

Si el gradiente de un píxel está por debajo de "Mínimo", declararlo como un "no-píxel de borde".

Si el gradiente de un píxel está entre "Mínimo" y "Máximo", entonces declararlo como un "píxel de borde" si y sólo si está conectado a un "píxel de borde" directamente o a través de píxeles entre "Mínimo" y "Máximo".





SIN HISTÉRESIS

Canny



INPUT





LoG

ĭ

INPUT



