

#### Procesamiento de Señales II Ciencia de Datos II

Análisis y Curación - Reproducibilidad

#### Dr. José Ramón Iglesias

DSP-ASIC BUILDER GROUP Director Semillero TRIAC Ingenieria Electronica Universidad Popular del Cesar

Reproducibilidad

## El proceso que seguimos depende del tipo de producto

de datos que se busca obtener

# Análisis de un dataset

El producto final es la descripción del fenómeno:

- Censos poblacionales
- Cálculo de índices de desarrollo
- Análisis de segmentos de mercado

#### **Proceso:**

- 1. Recolección de datos
- 2. Análisis y exploración
- Extracción de conclusiones

#### **Producto final:**

1. Descripción y entendimiento del fenómeno

# Investigación de tecnologías

El producto final es un prototipo o metodología novedosa

- Mejorar el estado-del-arte en traducción automática
- Comparación de modelos para recomendar asignaciones de subsidios

#### **Proceso:**

- 1. Recolección de datos
- 2. Análisis y exploración
- 3. Pre-procesamiento del conjunto de datos
- 4. Experimentación para encontrar el mejor modelo
- 5. Extracción de conclusiones

#### **Producto final:**

- Descripción y entendimiento del fenómeno y los modelos
- 2. Modelo entrenado

# Servicios basados en datos

El producto es un servicio que provee respuestas

- Recomendador de canciones
- Traductor automático

#### **Proceso:**

- 1. Entrenamiento:
  - a. Recolección de datos históricos
  - b. Análisis y exploración
  - c. Pre-procesamiento del conjunto de datos
  - d. Experimentación para encontrar el mejor modelo
- 2. Produccionalización:
  - a. Recolección de NUEVOS datos para predecir
  - b. Pre-procesamiento del conjunto de datos
  - c. Aplicación del modelo

#### **Producto final:**

1. Sistema de predicción

## Crisis de reproducibilidad en la ciencia

The booming field of artificial intelligence (AI) is grappling with a replication crisis, much like the ones that have afflicted psychology, medicine, and other fields over the past decade. <a href="https://science.sciencemag.org/content/359/6377/725">https://science.sciencemag.org/content/359/6377/725</a>

(Facebook) When combined with the unavailability of code and models, the result is that the approach is very difficult, if not impossible, to reproduce study, improve upon, and extend. <a href="https://arxiv.org/abs/1902.04522">https://arxiv.org/abs/1902.04522</a>

(Google) ML systems have a special capacity for incurring technical debt, because they have all of the maintenance problems of traditional code plus an additional set of ML-specific issues. <a href="https://papers.nips.cc/paper/5656-hidden-technical-debt-in-machine-learning-systems.pdf">https://papers.nips.cc/paper/5656-hidden-technical-debt-in-machine-learning-systems.pdf</a>

Even the original author sometimes couldn't train the same model and get similar results! <a href="https://petewarden.com/2018/03/19/the-machine-learning-reproducibility-crisis/">https://petewarden.com/2018/03/19/the-machine-learning-reproducibility-crisis/</a>

## Aspectos de la reproducibilidad

- Durante el desarrollo
  - Control de versiones
  - Sistematización de experimentos
- Despliegue o puesta en producción
  - Barreras para la adopción y el reuso
  - Soporte para distintas arquitecturas
- Consistencia del producto en el tiempo
  - Cambios en la población de estudio
  - Cambios en los datos

Comunes a todos los desarrollos de software

Comunes a todos los desarrollos científicos

Particulares del análisis de datos

# Recomendaciones para lograr mejores resultados

Durante todo el proceso

## Metodología de la investigación

- Documentar, documentar, documentar.... y actualizar la documentación vieja.
- Disponibilizar los datos originales. Nunca sobre-escribirlos
- Tener un documento *Journal* donde escriben informalmente qué conclusiones sacaron ese día.

## Metodología de la investigación

Llevar un registro formal de los resultados experimentales
[<u>Ejemplo real</u>]

	A	В	С	D	E	F	G	Н	1	J	K	L	M	N 4	▶ Q
1			Dev Resul	ts										Dataset	Embedding
2	Log	Name	Accuracy	Ac-std	Precision	P-std	Recall	R-std	F1-Score	F1-std	Time/Feat	Activation	Attention	Config	Char embe
3	echr_none_none zx	18-11-14-14-49	0.661	0.070	0.655	0.086	0.661	0.070	0.652	0.082	None	None	No	Explore	cnn
4		18-11-14-16-39	0.611	0.071	0.630	0.061	0.611	0.071	0.611	0.065	None	None	No	Explore	None
5		18-11-14-18-15	0.635	0.050	0.702	0.060	0.635	0.050	0.641	0.048	None	None	No	Explore	cnn
6		18-11-14-20-17	0.620	0.056	0.669	0.082	0.620	0.056	0.628	0.058	None	None	No	Explore	Istm
7		18-11-14-22-02	0.616	0.036	0.637	0.036	0.616	0.036	0.617	0.028	None	None	No	Explore	None
8	echr_time_sigmoid	18-11-14-22-22	0.633	0.079	0.657	0.079	0.633	0.079	0.636	0.077	Word	Sigmoid	Yes	Explore	Istm
9		18-11-15-00-38	0.640	0.085	0.697	0.089	0.640	0.085	0.648	0.090	Word	Sigmoid	Yes	Explore	cnn
10		18-11-15-02-17	0.636	0.030	0.684	0.038	0.636	0.030	0.644	0.030	Word	Sigmoid	Yes	Explore	cnn
11		18-11-15-04-16	0.653	0.065	0.683	0.072	0.653	0.065	0.660	0.071	Word	Sigmoid	Yes	Explore	None
12		18-11-15-06-01	0.645	0.071	0.688	0.075	0.645	0.071	0.648	0.072	Word	Sigmoid	Yes	Explore	Istm
13		18-11-15-09-54	0.642	0.074	0.689	0.071	0.642	0.074	0.653	0.073	Word	None	Yes	Explore	None
14	echr_time_sigmoid	18-11-15-10-16	0.651	0.057	0.687	0.053	0.651	0.057	0.651	0.061	Word	Sigmoid	Yes	Definitive	e Istm

Durante el desarrollo

## Trabajo sobre notebooks

#### Ventajas

- Rapidez de configuración
- Rapidez de desarrollo
- Interactividad para agilizar la exploración
- Permite agregar documentación al análisis

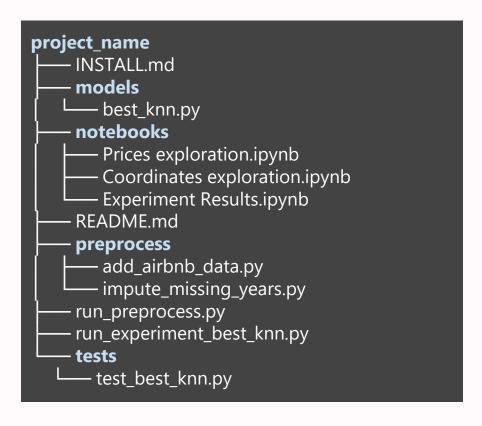
#### Desventajas

- Difícil de mantener un control de versiones
- Variables es estados potencialmente inconsistentes
- No se pueden ejecutar programáticamente (por ejemplo, con un script)

## Estructuremos mejor la base de código

- Separar la exploración del pre-procesamiento de los datos
- **No** incluir archivos con datos en el repositorio
- Automatizar la mayor cantidad de tareas posibles. Por ejemplo, entrenamiento de modelos
- Extraer los bloques de código que estén repetidos. Por ejemplo: checkeos y transformaciones durante la lectura de datos

## Ejemplo de repositorio



## Configuraciones

- Utilizar control de versiones y repositorios.
- Guardar registro de las versiones utilizadas para cada librería.
  - Lo más fácil: usar entornos virtuales como conda
  - Lo más avanzado: usar empaquetadores como Docker
- Utilizar documentos README.md para guardar instrucciones de ejecución e instalación *junto con el código*

# Objetivo: que cualquier persona pueda instalar y recrear sus resultados dentro

de 1 año

## (deploy)

Durante el despliegue

## Evaluar los requerimientos del producto

Buscar la herramienta adecuada (que seguro ya existe). Ejemplos:

- Código que acompaña un paper => disponibilizar a través de un repositorio
- Librería para clasificación de imágenes => empaquetar usando Docker para que pueda ejecutarse en cualquier sistema.
- Procesamiento de 10TB de imágenes => usar Spark sobre un sistema de archivos distribuido

## ¿Existe la sobre-ingeniería de procesos?

Esfuerzo que lleva aprender y aplicar una herramienta específica



Beneficio que aporta la herramienta

### Material adicional

- <u>Tutorial de Docker</u> en castellano
- Guía <u>Essential Skills for reproducible Research Computing</u>
- <a href="https://awesome.re/">https://awesome.re/</a> Listas de software abiertos activos y recomendados por la comunidad. Ordenados por equipos o por lenguaje: