

FICHA DE DISEÑO – TALLER DE VIDEOJUEGOS – DEV DAYS 2023 UNEAT

CONCEPTO		HABILIDAD ESPECIAL
	VISTA / CAMARA	<ul style="list-style-type: none">○ Salto (Vista Lateral)○ Disparo○ Correr○ <hr/>
	<ul style="list-style-type: none">○ Top-View○ Lateral	

ENEMIGO / OBSTACULO	NARRATIVA
<ul style="list-style-type: none">○ Salto (Vista Lateral)○ Disparo○ Correr○ <hr/>	<hr/>

LAYOUT DEL NIVEL (BOCETO)

