

Árvore 2-3

Luigi Wagner
Rafael Alessandro
Rafael Falcão

Curso de Ciência da Computação – Disciplina: Estruturas de Dados – 1
Instituto de Informática
Universidade Federal de Goiás

27 de outubro de 2017

Sumário

- 1 Primeiro Tópico
- 2 Segundo Tópico
- 3 Terceiro Tópico
- 4 Questionário
- 5 Referências Bibliográficas

Primeiro Tópico

Usando este modelo LaTeX para elaboração do *slides* para apresentação oral (seminário) de seu tema, a equipe deve ter em mente as seguintes diretrizes...

Primeiro Tópico

Cada seção (ou *section*, em LaTeX) deve corresponder a um dos tópicos a serem abordados naquele tema.

As seções podem, livremente, serem subdividas em subseções e subsubseções.

Primeiro Tópico

Bloco

O uso do bloco, como está ocorrendo neste momento, é útil para destacar informações importante como, por exemplo, enunciar:

- definições;
- teoremas;
- ...

Como, por exemplo:

Primeiro Tópico

Teorema de Kleene

Para uma dada linguagem \mathcal{L} , são equivalentes as afirmações:

- ① \mathcal{L} é reconhecida por um autômato determinístico;
- ② \mathcal{L} é reconhecida por um autômato não determinístico;
- ③ \mathcal{L} é descrita por uma expressão regular.

Primeiro Tópico

Bloco

Um bloco pode conter figuras, tabelas, listas, etc.

Sumário

- 1 Primeiro Tópico
- 2 Segundo Tópico
- 3 Terceiro Tópico
- 4 Questionário
- 5 Referências Bibliográficas

Segundo Tópico

Aqui começamos um segundo tópico, ou seja, a segunda seção dos *slides*

- Operações sobre linguagens;
- Expressões regulares.

Segundo Tópico

Continuando

Como antes, o tópico pode ser um bloco...

Segundo Tópico

O tópico pode ter uma figura:



Segundo Tópico

Pode fazer uma pergunta usando uma figura?



Segundo Tópico

Matemático

Um *slide* pode utilizar símbolos matemáticos, como:

- ϵ é uma letra grega que normalmente denota quantidades extremamente pequenas;
- α , β , e γ são outras letras gregas.

Segundo Tópico

Programas

Se precisar utilizar algoritmos ou programas em seus *slides*, utilize-os da maneira mostrada a seguir...

- embutido dentro do comando `lstlisting`;
- colocado num arquivo separado e utilizando o comando `lstinputlisting`.

Segundo Tópico

Programa 01

```
1 int main (void)
2 {
3     char *ponteiro;
4
5     ponteiro = malloc(1);
6     if (ponteiro != NULL) {
7         printf("Informe um caracter: ");
8         scanf("%c", ponteiro);
9     }
10    return(EXIT_SUCCESS);
11 }
```

Segundo Tópico

Programa 02

```
1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
3
4 #define SUCESSO 1
5 #define FALHA -1
6
7 struct Celula {
8     int chave;
9     int dado;
10    Ponteiro prox;
11 };
12
13 typedef
14     struct Celula* Ponteiro;
15
16 Ponteiro prim;
```


Sumário

- 1 Primeiro Tópico
- 2 Segundo Tópico
- 3 Terceiro Tópico**
- 4 Questionário
- 5 Referências Bibliográficas

Terceiro Tópico

Tabelas

Qualquer recursos disponível no LaTeX e seus pacotes complementares podem ser utilizados, desde que ao final a equipe gere um arquivo compactado (extensão .zip) contendo toda a “*pasta*” com os *slides* desenvolvidos.

A pasta gerada também deverá conter um arquivo .pdf com os *slides* utilizados.

Terceiro Tópico

Exemplo 01

Exemplos devem utilizar um bloco para serem apresentados, como o que está acontecendo neste momento, ou seja, um bloco está sendo utilizado e seu título é Exemplo 01.

Você também pode utilizar [cores](#) para dar destaque no texto.

Sumário

- 1 Primeiro Tópico
- 2 Segundo Tópico
- 3 Terceiro Tópico
- 4 Questionário**
- 5 Referências Bibliográficas

Questionário

Deve haver, ao final, uma seção dedicada à apresentação de um questionário com pelo menos 05 (cinco) questões, e suas respectivas respostas esperadas.

Cada questão deverá ser um bloco, o mesmo ocorrendo com a resposta esperada.

Veja o exemplo....

Questionário

Questão 01

Enunciado da primeira questão, se necessário com figuras, tabelas, e tudo mais.

Questionário

Questão 01 – Resposta Esperada

Bloco com a resposta esperada para a primeira questão.

Sumário

- 1 Primeiro Tópico
- 2 Segundo Tópico
- 3 Terceiro Tópico
- 4 Questionário
- 5 Referências Bibliográficas**

Referências Bibliográficas

A última seção dos *slides* deve apresentar as referências bibliográficas do trabalho: artigos, *websites*, livros, capítulos de livros, etc.

Veja o exemplo...

Referências Bibliográficas

- AHO, Alfred V. *et al.* – 2006 : *Chapter 2 – A Symple Syntax-Directed Translator*;
- COOPER, K. and TORCZON, L. – 2011 : *Chapter 2 – Scanners*;
- GRUNE, *et al.* – 2012 : *Chapter 2 – Program Text to Tokens – Lexical Analysis*.

Referências Bibliográficas

Se desejar, pode encerrar com uma imagem, uma citação, etc.



Figura: by Mark Kostabi