

JOSE GILBERTO RENDÓN

INGENIERO DE SISTEMAS

E-mail: Linkedin:linkedin.com/in/jose-r TEL: 3003801575 Cc: 1152441479 jilberlv@gmail.com endon-91187746

PERFIL PROFESIONAL

Soy ingeniero de la UdeA que se centra en investigación y desarrollo en backend y bases de datos pero con conocimientos de front end; trabajo con metodología scrum, tengo habilidades en temas transversales de desarrollo con scrum.

CONOCIMIENTOS

Conocimiento avanzando: Metodología scrum, Javascript(puro, angular y adonisjs),php, mysql (entornos como wamp, xamp), postgresql, sql server(2013), visual studio code. Netbeans, arquitectura MVC, clicksoftware.

Conocimiento intermedio: Github, java, angularis, Visual Studio, .Net , Eclipse(complementos como gradle para java, hibernate), Word, Excel, sistema operativos linux.

Mongodb, python(conocimiento básicos de entornos como por ejemplo colab y cocalc), javascript,c#, nodejs, c, etc. Frameworks como cakephp, ionic, entornos de desarrollo como, Android Studio, y .Net core ,Mars mips(para ensamblador), matlab, cocalc, Visual Basic, conocimientos de repositorios con bitbucket, nociones de despliegue web con heroku, AWS y azure.

EXPERIENCIA LABORAL

CARGO OCUPADO: DESARROLLADOR DE SOFTWARE FULLSTACK.

De 23 de Septiembre del 2021 al 22 de junio del 2022

EMPRESA: TCS. (Medellín-Antioquia)

Tareas realizadas: En general era miembro de un equipo de desarrollo de software bajo la metodología scrum enfocado en el raspado de datos con scrapy, desarrollo con python en su mayoría), formación en aws, formación en angularjs y reactjs(entre otros derivados de javascript),manejo de bootstrap y formación enfocada a metodologías ágiles en plataforma educativa Frescoplay, Udemy e levolve, uso de excel.

CARGO OCUPADO: CONSULTOR E IMPLEMENTADOR DE SOFTWARE.

EMPRESA: COLIBRÍ IT SAS.

De 5 de Septiembre del 2022 al 30 de noviembre del 2023

(Medellín-Antioquia)

Tareas realizadas: En general era miembro de un equipo de desarrollo de software bajo la metodología scrum usando principalmente clicksoftware, formación en aws, nociones de AWS, otras herramientas de field service como zinier, over it y nociones en salesforce.

CARGO OCUPADO: DESARROLLADOR DE SOFTWARE(FULLSTACK). De Febrero del 2021 a Agosto del 2021 NOMBRE DE LA EMPRESA: Secretaría de innovación digital(Contrato por obra labor en asociación con la UPB)

Tareas realizadas: En general era miembro de un equipo de desarrollo bajo la metodología scrum, partiendo de la base de MVC con tareas como manejo de formularios con angular tocando css,html y typescript. A nivel de backend con adonisjs(en visual studio code igual que el front end) y para la base de datos se trabajó con postgresgl(pgAdmin) todo lo anterior desarrollando orientados a los microservicios teniendo en cuenta ciberseguridad en proyectos de software paralelos de acuerdo a unos lineamientos definidos en el contrato, se trabajaba con servidores propios de la alcaldía que dirigía la secretaría y asi tener un modelado de datos con bd relacionales.

CARGO OCUPADO: AUXILIAR DE PROGRAMACIÓN.

EMPRESA: Vicerrectoría de docencia(En la UdeA).

De Febrero del 2016 a enero del 2017

(Medellín-Antioquia)

Tareas realizadas: Manejo de Base de datos con sql, manejo de formularios html, manejo de documentación con phpexcel, manejo de javascript .

CARGO OCUPADO: DESARROLLADOR DE SOFTWARE.

EMPRESA: Vicerrectoría de docencia(En la UdeA).

De Marzo del 2018 a septiembre 2018

(Medellín-Antioquia)

Tareas realizadas: En general era miembro de un equipo de desarrollo de software bajo la metodología scrum enfocado en el manejo de Base de datos con sgl server, manejo de formularios html, programación con c#(en visual studio y .Net), manejo de javascript para múltiples tareas, manejo de angular js, manejo de bootstrap, etc.

FORMACIONES E INTERESES

INGENIERÍA DE SISTEMAS

CERTIFICADO INGLÉS B1

Medellín-Antioquia Universidad de Antioquia. (2013 - 2020)

The best school

CERTIFICADO SCRUM FUNDAMENTALS

VMEdu (online) 2023

BACHILLER CON MEDIA TECNICA ELECTRONICA

2009

2023