



José Ríos S.

INGENIERO ELECTRÓNICO &
DESARROLLADOR FULL-STACK

SOBRE MÍ

"Soy una persona en búsqueda de un constante aprendizaje, para poder superarme tanto laboral como intelectualmente. Altamente sociable, me gusta fomentar un ambiente colaborativo en los grupos a los que pertenezco."

DATOS PERSONALES

- ❖ Nacionalidad: Chilena.
- ❖ Residencia: Región Metropolitana.
- ❖ Estado civil: Soltero.
- ❖ Licencia de conducir: Clase B.
- ❖ Nivel de inglés: Básico.

DISPONIBILIDAD

- ❖ Inmediata

CONTÁCTAME



+569 9686 3449



Ing.jose.rios@gmail.com



/jose-rios-sanchez

EDUCACIÓN

TALENTO DIGITAL PARA CHILE - SENCE (2020)

Próximo a terminar el curso *"DESARROLLADOR DE APLICACIONES FULL STACK JAVA TRAINEE"*, inicialmente de modalidad presencial estilo BOOT-CAMP realizado en la OTEC AIEP, pero debido a la contingencia sanitaria se finaliza de manera online.

UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA METROPOLITANA (2011 – 2017)

Ingeniero en electrónica y licenciado de ciencias de la ingeniería, cuyo proyecto de titulación corresponde a la implementación de un sistema de control de altura para un cuadricóptero controlado por una placa arduino.

COLEGIO PARTICULAR SAN JOSÉ DE PUENTE ALTO (1998 – 2010)

Estudiante de lugares destacados, obteniendo de este modo la beca de excelencia académica otorgada al 10% de los mejores egresados de enseñanza media del establecimiento.

CONOCIMIENTOS ADQUIRIDOS

DESARROLLO WEB (septiembre 2019 - hasta la fecha)

Experiencia en el BACK-END con programación orientada a objetos en Java 8, herencia y abstracción, inyección de dependencias con Spring, modelo-vista-controlador, JSP, JDBC, JPA, Spring Security, servicios REST. Y por el lado del FRONT-END con HTML, CSS, JavaScript, bootstrap, jQuery. Además del uso de base de datos relacionales y GIT HUB.

RASPBERRY PI (2016 - hasta la fecha)

Haciendo uso principalmente del sistema operativo Raspbian (también usados en menor medida SO: Ubuntu mate, Screenly, Retropié, Recalbox). Conocimiento del sistema de forma remota, tanto por consola (SSH) como por interfaz gráfica (VPN). Configuración y uso de GPIO con Python. Experiencia con biblioteca openCV para reconocimiento de color.

ARDUINO (2013 - hasta la fecha)

Experiencia con lenguaje de programación C++ con el IDE de arduino, en proyectos como: dron DIY, robot seguidor de líneas, brazos robóticos, matrices led y reutilización de hardware. Ha hecho uso de servomotores, motores paso a paso, relés, bluetooth, radiocontroles, módulos wi-fi, variados sensores tanto analógicos como digitales y elementos electrónicos. Experiencia en comunicación serial, comunicación I2C, controles P-I-D y lógica difusa.

DIRECCIÓN CLUB DE ROBÓTICA UTEM (2013 – 2018)

Participa activamente en este club desde el 2013 en adelante y a partir del 2016 asume un rol directivo en la administración y planificación de las actividades, con al menos 25 estudiantes de diferentes carreras ligadas a la ingeniería, participando en competencias, exposiciones, proyectos y talleres.

CURRICULAR (2011 – 2017)

Entre los conocimientos adquiridos al ser estudiante de ingeniería en electrónica, se encuentran un fuerte conocimiento matemático y físico, conocimientos del área de la automatización, telecomunicaciones y potencia, entre lo que destaca la programación de microcontroladores PIC, como también de PLC. Uso de instrumentaría como osciloscopios y analizador de espectro. Manejos de softwares como MATLAB, AutoCad, Eagle y Proteus. Ingles técnico, electrónica digital y básica.