

José I. Ríos Sánchez

SOBRE MÍ

"Soy una persona en búsqueda de un constante aprendizaje, para poder superarme tanto laboral como intelectualmente. Altamente sociable, me gusta fomentar un ambiente colaborativo en los grupos a los que pertenezco".

DATOS PERSONALES

Nacionalidad: Chilena.

Residencia: Región Metropolitana.

Estado civil: Soltero.

Licencia de conducir: Clase B.

Nivel de inglés: A2.

DISPONIBILIDAD

Inmediata

DATOS DE CONTACTO



+569 9686 3449



/jose-rios-sanchez



ing.jose.rioss@gmail.com



https://joserioss.github.io/portafolio/

INGENIERO ELECTRÓNICO & DESARROLLADOR FULL-STACK JAVA



EDUCACIÓN

TALENTO DIGITAL PARA CHILE - SENCE (2020)

Próximo a terminar el curso "DESARROLLADOR DE APLICACIONES FULL STACK JAVA TRAINEE", inicialmente de modalidad presencial estilo BOOT-CAMP realizado en la OTEC AIEP, pero debido a la contingencia sanitaria se finaliza de manera online.

UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA METROPOLITANA (2011 – 2017)

Ingeniero en electrónica y licenciado de ciencias de la ingeniería, cuyo proyecto de titulación corresponde a la implementación de un sistema de control de altura para un cuadricóptero controlado por una placa arduino.

COLEGIO PARTICULAR SAN JOSÉ DE PUENTE ALTO (1998 – 2010)

Estudiante de lugares destacados, obteniendo de este modo la beca de excelencia académica otorgada al 10% de los mejores egresados de enseñanza media del establecimiento.



CONOCIMIENTOS ADQUIRIDOS

DESARROLLO WEB (septiembre 2019 - hasta la fecha)

Experiencia en el BACK-END con programación orientada a objetos en Java 8, herencia y abstracción, inyección de dependencias con Spring, modelo-vista-controlador, JSP, JDBC, JPA, Spring Security, servicios REST. Y por el lado del FRONT-END con HTML, CSS, JavaScript, bootstrap, jQuery. Además del uso de base de datos relacionales y GIT HUB.

RASPBERRY PI (2016 - hasta la fecha)

Haciendo uso principalmente del sistema operativo Raspbian (también usados en menor medida SO: Ubuntu mate, Screenly, Retropié, Recalbox). Conocimiento del sistema de forma remota, tanto por consola (SSH) como por interfaz gráfica (VPN). Configuración y uso de GPIO con Python. Experiencia con biblioteca OPENCV para reconocimiento de color.

ARDUINO (2013 - hasta la fecha)

Experiencia con lenguaje de programación C++ con el IDE de arduino, en proyectos como: dron DIY, robot seguidor de líneas, brazos robóticos, matrices led y reutilización de hardware. Ha hecho uso de servomotores, motores paso a paso, relés, bluetooth, radiocontroles, módulos WI-FI, variados sensores tanto analógicos como digitales y elementos electrónicos. Experiencia en comunicación serial, comunicación I2C, controles P-I-D y lógica difusa.

DIRECCIÓN CLUB DE ROBÓTICA UTEM (2013 – 2018)

Participa activamente en este club desde el 2013 en adelante y a partir del 2016 asume un rol directivo en la administración y planificación de las actividades, con al menos 25 estudiantes de diferentes carreras ligadas a la ingeniería, participando en competencias, exposiciones, proyectos y talleres.

CURRICULAR (2011 – 2017)

Entre los conocimientos adquiridos al ser estudiante de ingeniería en electrónica, se encuentran un fuerte conocimiento matemático y físico, conocimientos del área de la automatización, telecomunicaciones y potencia, entre lo que destaca la programación de microcontroladores PIC, como también de PLC. Uso de instrumentaría como osciloscopios y analizador de espectro. Manejos de softwares como MATLAB, AUTOCAD, EAGLE y PROTEUS. Ingles técnico, electrónica digital y básica.

REFERENCIAS LABORALES

Luis Herrera Facilitador del cur

Facilitador del curso "DESARROLLADOR DE APLICACIONES FULL STACK JAVA TRAINEE".

+56954319341

Carlos Cofre

Ingeniero electrónico de la empresa "ELECTRÓNICA CCL", que presta servicios a SODIMAC.

+56930007485