

2.

Proceso de compilación

A.

El proyecto que se acaba de crear, en Visual Studio C# para Consola, ¿utiliza un compilador o un intérprete para ejecutarse? ¿Por qué?

B.

Para el proyecto que se acaba de crear, identifique:

ENTRADAS	Nombre	
PROCESOS	Ingresar su nombre	
SALIDAS	Imprimir "Hola mundo, soy" + Nombre	

Código:

```
using System;

class Program{

    static void Main(string[] args)
    {
        Console.WriteLine("Cual es su nombre: ");
        String nombre=Console.ReadLine();
        Console.WriteLine("Hola mundo, soy " + nombre);

        Console.WriteLine("Ejercicio 1: operaciones aritméticas");

        int numero1;
        int numero2;

        Console.WriteLine("Ingrese el primer valor: ");
        numero1 = Int32.Parse(Console.ReadLine());
        Console.WriteLine("Ingrese su segundo valor: ");
        numero2 = Int32.Parse(Console.ReadLine());
        Console.WriteLine(numero1 + "+" + numero2 +"=" + (numero1 + numero2));
    }
}
```

```
Console.WriteLine(numero1 + "-" + numero2 + "=" + (numero1 - numero2));
Console.WriteLine(numero1 + "*" + numero2 + "=" + (numero1 * numero2));
Console.WriteLine(numero1 + "/" + numero2 + "=" + (numero1 / numero2));
Console.WriteLine(numero1 + "%" + numero2 + "=" + (numero1 % numero2));

Console.WriteLine("Ejercicio 2: operaciones booleanas");

Console.WriteLine("Resultado de numero 1 > numero 2: " + (numero1 > numero2) );
Console.WriteLine("Resultado de numero 1 < numero 2" + (numero1 < numero2));
Console.WriteLine("Resultado de numero 1 == numero 2" + (numero1 == numero2));

Console.WriteLine("Ejercicio 3: Jerarquía de operaciones");
int num1;
int num2;
int num3;
Console.WriteLine("Ingrese el primer valor: ");
num1 = Int32.Parse(Console.ReadLine());
Console.WriteLine("Ingrese su segundo valor: ");
num2 = Int32.Parse(Console.ReadLine());
Console.WriteLine("Ingrese su tercer valor: ");
num3 = Int32.Parse(Console.ReadLine());

Console.WriteLine(num1 + "*" + num2 + "+" + num3 + "= " + (num1 * num2 + num3));
Console.WriteLine(num1 + "*" + "(" + num2 + "+" + num3 + ")" + "= " +
(num1*(num2+num3)));
Console.WriteLine(num1 + "/" + num2 + "*" + num3 + "= " + (num1/num2*num3));
Console.WriteLine(num1 + "*3 + " + num2 + "*2" + "/" + "c^2" + "= " + (num1*3 + num2*2)/(
num3 * num3));

Console.WriteLine("Ejercicio 4");
Console.WriteLine("-" + num2 + "+-√4" + num1 + num3 + "/" + 2 + num1 + "=");
Console.WriteLine("Resultado1: ");
Console.WriteLine( ((-1* num2)+ Math.Sqrt((num2*num2)-4*num1*num3))/ (2*num1));
Console.WriteLine("Resultado2: ");
Console.WriteLine( ((-1* num2)- Math.Sqrt((num2*num2)-4*num1*num3))/ (2*num1));

    }
}
```