Código Clase Program

```
using System.Reflection.PortableExecutable;
class Program{
static void Main(string[] args){
           double bas; double alt; double lad; double ancho; double radio;
int op;
int num;
Figuras objfiguras = new Figuras();
do{
Console.WriteLine("Qué acción desea realizar? \n 1) Area de un triangulo \n
2) Area de un cuadrado \n 3) Area de un rectangulo \n 4) Area de un circulo
\n 5) salir");
int.TryParse(Console.ReadLine(), out op);
switch(op){
    case 1:
    Console.WriteLine("Ingrese la base: ");
    double.TryParse(Console.ReadLine(), out bas);
    Console.WriteLine("Ingrese la altura: ");
    double.TryParse(Console.ReadLine(), out alt);
    objfiguras.AreaTriangulo(bas, alt);
    Console.WriteLine("Su resultado es: "+ objfiguras.GetResultado());
    break;
    case 2:
    Console.WriteLine("Ingrese un lado: ");
    double.TryParse(Console.ReadLine(), out lad);
    objfiguras.Areacuadrado(lad);
    Console.WriteLine("Su resultado es: "+ objfiguras.GetResultado());
    break:
    case 3:
    Console.WriteLine("Ingrese la base: ");
    double.TryParse(Console.ReadLine(), out bas);
    Console.WriteLine("Ingrese la altura: ");
    double.TryParse(Console.ReadLine(), out alt);
    objfiguras.Areareactangulo(bas, alt);
    Console.WriteLine("Su resultado es: "+ objfiguras.GetResultado());
    break;
```

```
case 4:
    Console.WriteLine("Ingrese el radio: ");
    double.TryParse(Console.ReadLine(), out radio);
    objfiguras.Areacuadrado(radio);
    Console.WriteLine("Su resultado es: "+ objfiguras.GetResultado());
    break;
}}while(op !=5);
string opcion;
Personaje objpersona = new Personaje(0, 0);
do{
Console.WriteLine("Ingrese la opción \n a) Sube \n b) baja \n c) izquierda
\n d) derecha \n e) salir");
opcion = Console.ReadLine();
switch(opcion){
    case "a":
    Console.WriteLine("Cuántos numeros se quiere mover: ");
    int.TryParse(Console.ReadLine(), out num);
    objpersona.MoverHaciaArriba(num);
    break;
    case "b":
    Console.WriteLine("Cuántos numeros se quiere mover: ");
    int.TryParse(Console.ReadLine(), out num);
    objpersona.MoverHaciaAbajo(num);
    break;
    case "c":
    Console.WriteLine("Cuántos numeros se quiere mover: ");
    int.TryParse(Console.ReadLine(), out num);
    objpersona.MoverHaciaIzquierda(num);
    break;
    case "d":
    Console.WriteLine("Cuántos numeros se quiere mover: ");
    int.TryParse(Console.ReadLine(), out num);
    objpersona.MoverHaciaDerecha(num);
    break;
    case "e":
    Console.WriteLine("Su personaje recorrio en x: "+ objpersona.x+ " y: "+
objpersona.y);
    break;
}while (opcion!="e");
```

```
Jose Rodrigo Peñate Ortiz
1134324
Sección 15
Laboratorio 11
}
```

Class Personaje

```
class Personaje{
public int x = 0;
public int y = 0;

public Personaje(int x, int y){
    this.x = x;
    this.y = y;
}

public void MoverHaciaDerecha(int cant){
        x+=cant;
}

public void MoverHaciaIzquierda(int cant){
        x-=cant;
}

public void MoverHaciaArriba(int cant){
        y+=cant;
}

public void MoverHaciaAbajo(int cant){
        y+=cant;
}
```

Class Figuras

```
class Figuras{
double bas;
double alt;
double lado;
double ancho;

double radio;
double result;

public void AreaTriangulo( double bases, double altura){
```

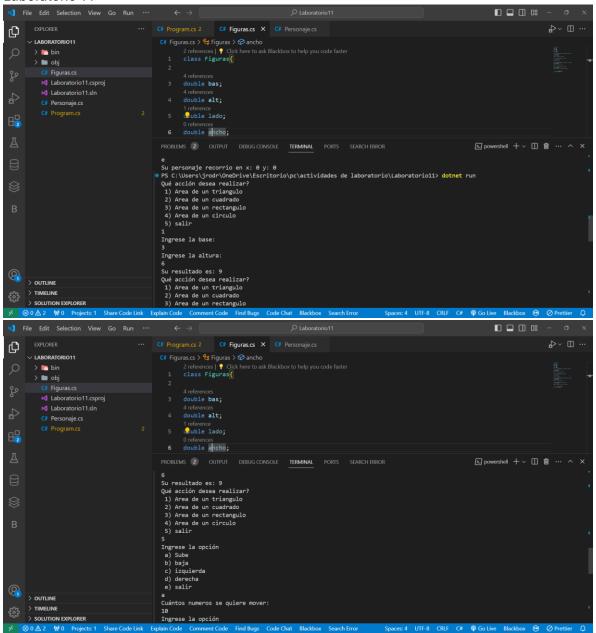
```
this.bas= bases;
this.alt = altura;
result = (this.bas * this.alt)/2;
public void Areacuadrado( double lado){
this.lado= lado;
result = lado * lado ;
public void Areareactangulo( double bases, double altura){
this.bas= bases;
this.alt = altura;
result = this.bas * this.alt;
public void Areacirculo( double radio){
this.radio= radio;
result = 3.141592 *(this.radio * this.radio);
public double GetResultado(){
    return this.result;
```

Código en ejecución

Jose Rodrigo Peñate Ortiz 1134324

Sección 15

Laboratorio 11



Jose Rodrigo Peñate Ortiz 1134324

Sección 15

Laboratorio 11

