

RETO ASSEMBLER SCHOOL

Proyecto realizado por Jose Ramón Serralvo Rojo.

Este es un documento en el cual voy a explicar los procedimientos para realizar el proyecto. Este proyecto ha tenido una duración estimada de 6 días aproximadamente.

Organización del proyecto

Lo primero es plantear la lista de tareas para realizar el proyecto y cual tiene más importancia o cual necesita más tiempo:

1. Aprender HTML

Es la tarea más prioritaria de todas ya que es la necesaria para después poder aplicar los conocimientos en la estructura de la web a desarrollar. Es una tarea que tiene la duración estimada de un día. El nivel de dificultad es media.

2. Aprender CSS

Es la otra tarea más prioritaria de todas ya que es la necesaria para después poder aplicar los conocimientos en la maquetación de la web a desarrollar. Es una tarea que tiene la duración estimada de un día. El nivel de dificultad es media.

3. Aprender JS

Es otra tarea importante, pero dentro del esquema de desarrollo de la web no tiene demasiada implicación. Necesita dos días. El nivel de dificultad media.

4. Aprender GIT

Herramienta usada para enlazar el proyecto y tener copia de seguridad.

Prioridad media. Tiempo estimado alrededor de una hora. Dificultad fácil.

5. Aprender a utilizar Visual Studio Code

Aprender a utilizar este programa y poder abrir una página en tiempo real para poder observar los cambios implementados en el código.

Prioridad alta. Tiempo estimado alrededor de una hora. Dificultad fácil.

6. Establecer todas las carpetas y archivos necesarios

Descargar imágenes, establecer todas las carpetas y sus respectivos archivos.

Prioridad alta. Tiempo estimado alrededor de una hora. Dificultad fácil.

7. Realizar la cabecera

La realización de la cabecera implica el logo, menú de navegación y breadcrumb.

Prioridad alta. Tiempo estimado alrededor de 4 horas. Dificultad fácil.

8. Realizar en la página Home el carousel central

Realización de un Slider central donde visualizar las fotos y poder seleccionar cual ver.

Prioridad media. Tiempo estimado alrededor de un día. Dificultad alta.

9. Realizar la página Quienes somos

Realizar la parte de introducción de la compañía y poder visualizar un video de Youtube.

Prioridad media. Tiempo estimado alrededor de una hora. Dificultad fácil.

10. Realizar la página Servicios

Un listado de servicios que la empresa oferta.

Prioridad media. Tiempo estimado alrededor de una hora. Dificultad fácil.

11. Realizar Galería

Poder visualizar una galería de imágenes donde al hacer clic sobre una de ellas esta se amplíe.

Prioridad media. Tiempo estimado alrededor de un día. Dificultad difícil.

12. Realizar página de detalle de cada servicio

Una página específica para cada servicio con la información detallada del mismo y un botón para solicitar más información.

Prioridad media. Tiempo estimado alrededor de dos horas. Dificultad media.

13. Realizar formularios

Dos páginas que tienen que contener un formulario solicitando información.

Prioridad baja. Tiempo estimado alrededor de dos días. Dificultad difícil.

Registro de incidencias y lecciones aprendidas

En este apartado cuento las incidencias y cuales fueron sus soluciones.

En un primer momento tenía que dedicar todo el tiempo que pudiese a aprender conocimiento de los tres lenguajes: HTML, CSS, JavaScript. El problema que era mucha información en poco tiempo y poco tiempo de asimilación de los conceptos. Por tanto decidí asentar todos los conocimientos de HTML y CSS, dejando de lado JavaScript para realizar los últimos retoques a la página.

El siguiente problema fue el encontrar toda la información y instalación de los programas necesarios en el tiempo estimado. Me refiero a tareas como aprender a utilizar Visual Studio code.

Uno de las incidencias más grande fue el slider en la página Home, que me llevo más del tiempo esperado resolverlo y tuve que recolectar ideas de como lo habian resuelto otras

personas en internet. Dando la solución en el código, también tuve un problema porque al pesar más una clase que un ID tuve que cambiar la metodología aprendida para poder hacer funcionar los enlaces con las fotos.

El problema repetitivo a lo largo del desarrollo web fueron las fotos y su escala. Poniendo solución a ello con el ajuste de ellas dentro de su propio contenedor, y tratando ese contenedor de cada imagen como el objeto a colocar.

Por tanto ,y basandonos en el párrafo anterior, podemos entender que tuve problemas también con la galería de fotos. Pude solucionar la galería pero sin los conocimientos de JS no podía realizar la ampliación de las imágenes al pulsarlo. Como dato se me ocurrió que escalara la imagen cada vez que el usuario colocara el ratón encima, creando así un efecto de ampliación de imagen. Pero como no era lo que pedía rechaze esa opción.

Al no tener tiempo de aprender JS tuve que desear la opción de los formularios y ese es el motivo en el cual no están implementados en la página web.

Otro problema el cual no tuvo solución es el pie de página. Cuando la página no tiene suficiente información el pie de página no aparece en la parte de debajo de la pantalla.

Un fallo que tuve fue no aprender a usar GIT al principio de proyecto. Así que no pude llevar un buen registro de los cambios realizados en ello. La lección está aprendida para la próxima.

Cronograma del proyecto

Tareas	Día 1	Día 2	Día 3	Día 4	Día 5	Día 6
1. HTML						
2. CSS						
3. JS						
4. GIT						
5. VSC						
6. Establecer archivos						
7. Cabecera						
8. Slider						
9. Quienes somos						
10. Servicios						
11. Galería						
12. Servicios detallados						
13. Formularios						

Documentación de Herramientas usadas en el proyecto

- Visual Studio Code
- Youtube
- Git
- Googlefonts
- Unsplash.com
- Boxicons.com
- Browser-sync