# ESTRUCTURA DE DATOS

UNIDAD 1
CODIFICACIÓN EN LA POO
TEMA 3
ENTORNO DE DESARROLLO INTEGRADO: IDE

## OBJETIVO

Comprender el entorno de desarrollo integrado a través de su interfaz, editor de código, las opciones del depurador y la estructura de los programas



### ENTORNO DE DESARROLLO INTEGRADO

- 01 INTERFAZ GRÁFICA
- 02 EDITOR DE CÓDIGO
- **03 OPCIONES DEL DEPURADOR**
- **04 ESTRUCTURA DE LOS PROGRAMAS**

## LENGUAJE





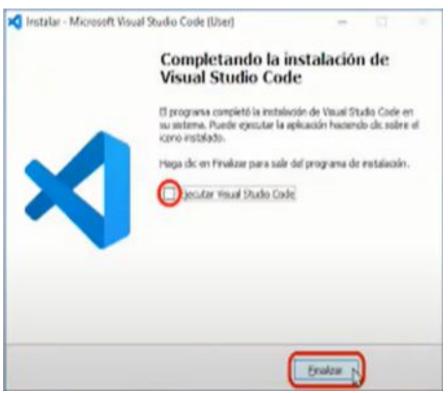
## IDE PYCHARM





### IDE VSCODE





## IDE VSCODE INTERFAZ

