

# PRÁCTICO FINAL: CONSTRUIR MI PROPIO JUEGO

## Objetivo:

Construir mi propio juego y divertirse en la realización.

## Temática:

En base al contenido dado en clases, vamos a desarrollar nuestro propio juego basado en algún juego predefinido de pilas o una nueva propuesta de juego.

## Consigna:

La propuesta del juego debe implementar **como mínimo** estas tres características dadas en clases:

- colisiones entre personajes
- Menú (Jugar, Ayuda y Salir)
- Puntaje

Se pueden elegir actores provistos por pilasengine, o también crear uno propio.

Además, se debe adjuntar al juego el siguiente documento de diseño del juego:

Documento de diseño del juego	
Nombre:	
Temática:	
Personajes:	
Modo de juego (1):	
Escenas (2):	
Autor:	

- (1) **Modo de juego:** se debe explicar cómo el jugador controla al personaje protagonista (teclado o mouse).
- (2) **Escenas:** breve explicación de que funcionalidad contiene cada escena.