a) ledicedo Clear (x)=17 rada sobre x, sec pelo o disco On(xy) to x esta sobre y x disco y disco o pelo Smeller (x,y)=Dx es nes pereio que y, prede colorese x sobrey x disco y disco o pelo Acción
Move (disco, destino, origan)
RE COND = clear (disco) ^ area (destin) ^ Swaller (disco, destino) EFFECT=to - clear (dest ino) 1 On (discordest ino) 1 Clear (origen)

