

"MyPlayList"

José María Saborido Monge

Curso 2019/20

Tabla de contenidos

- 1. Descripción general del proyecto 1
 - 1.1. Funcionalidad principal de la aplicación 1
 - 1.2. Objetivos generales 1
- 2. Elemento de innovación 1
- 3. Catálogo de requisitos 1
 - 3.1. Cuadro resumen 22

1. Descripción general del proyecto

MyPlayList será una aplicación web en la que podrás registrar todos los juegos que vayas completando además de poder ver los juegos que completan tus amigos.

Los usuarios logeados podrán ver sus juegos, poner juegos en su lista de juegos pendientes y enviar y aceptar sugerencias de juegos a completar.

El usuario final también dispondrá de un apartado de estadísticas en el cual podrá ver por ejemplo cuántos juegos por género o cuántos juegos por plataforma ha completado el usuario.

1.1. Funcionalidad principal de la aplicación

La funcionalidad principal será mantener un registro de todos los juegos completados por el usuario.

1.2. Objetivos generales

- Objetivo: "Gestionar los juegos completados de cada usuario, así como interactuar con otros mediante comentarios y sugerencias".
- Casos de uso:
 - Usuarios no logeados "Home", "Iniciar sesión", "Registrarse", "Ver índice de otro usuario", "Ver detalles de juego", "Ver detalles de juego completado", "Filtrado en el índice", "Ver estadísticas de otro usuario", "Buscar a otro usuario", "Ver Juegos por plataforma", "Ver juegos por género" y "Ver Estadísticas de usuarios".
 - Usuarios logeados Todos los anteriores, "Crear lista", "Añadir juego completado", "Modificar dato de entrada de juego completado", "Borrar entrada de juego completado", "Alternar entre perfil privado y público", "Seguir a un usuario", "Enviar solicitud de seguimiento", "Recomendar juego a usuario", "Enviar mensaje a usuario", "Reportar una incidencia", "Comentar a otro usuario" y "Cerrar sesión".
 - Administradores Todos los anteriores, "Recibir incidencias", "Editar entradas" y "Modificar juego".

2. Elemento de innovación

Uso de la API de [IGDB](#) para obtener datos adicionales de todos los juegos.

3. Catálogo de requisitos

R1	Requisitos como incidencias
Descripción	Requisitos perfectamente definidos y convertidos en incidencias (issues) de GitHub.
Prioridad	Mínimo

R1	Requisitos como incidencias
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R2	Código fuente
Descripción	Código fuente publicado en GitHub.
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R3	Estilo del código
Descripción	Estilo del código según las normas internas de Yii2 para el código y para las plantillas de las vistas.
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R4	Tres lanzamientos
Descripción	Tres lanzamientos (releases) etiquetados en el repositorio como v1, v2 y v3.
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R5	README.md
Descripción	README.md en el directorio raíz con la descripción principal del proyecto.
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R6	Documentación
Descripción	Documentación generada con yii2-apidoc y publicada en GitHub Pages a partir del contenido del directorio /docs: - Contenido: - Guía general. - API. - Formato: GitHub flavored Markdown (fuente) y HTML (resultado). - Usar make docs para crear la documentación. - Opcional: conversión a PDF.
Prioridad	Mínimo

R6	Documentación
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R7	Incidencias en GitHub
Descripción	Administración y resolución de todas las incidencias notificadas en GitHub.
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R8	Etiquetas e hitos
Descripción	Usar etiquetas e hitos: - Etiquetas: mínimo, importante, opcional (además de las ya existentes). - Hitos: v1, v2, v3 (con fechas de entrega aproximadas).
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R9	Rama master
Descripción	La rama master debe reflejar en todo momento el estado más estable de la aplicación, de manera que: - La rama master no debe contener bugs conocidos. - El desarrollo deberá hacerse en otras ramas creadas a tal efecto (una distinta por cada funcionalidad) y se irán combinando con la master una vez que se haya implementado la funcionalidad correspondiente. - La release actual en Heroku corresponderá siempre con el último commit de la rama master (usar los deploys automáticos de Heroku conectando la aplicación de Heroku con la rama master de GitHub).
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R10	Gestión del proyecto
Descripción	Usar Waffle o similar para la gestión general del proyecto.
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R11	Final de cada iteración
Descripción	Al final de cada iteración: - Se realiza el lanzamiento que toque (v1, v2 o v3), etiquetando el commit correspondiente con el hito adecuado. - Se actualiza y publica la documentación. - Al final del Proyecto, se tiene que cumplir lo siguiente: - Todas las incidencias cerradas con su debida justificación. - En el backlog sólo pueden quedar tarjetas con prioridad opcional. - El lanzamiento v3 desplegado en la nube. - La documentación correctamente actualizada y publicada.
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R12	Validación de formularios
Descripción	Validación de los campos de los formularios.
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R13	Gestión de ventanas
Descripción	Gestión de ventanas. Gestión de la apariencia de las ventanas. Creación de nuevas ventanas y comunicación entre ventanas. (Opcional)
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R14	Manejo de eventos
Descripción	Interactividad a través de mecanismos de manejo de eventos intuitivos y eficaces.
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R15	DOM
Descripción	Uso y manipulación de las características del modelo de objetos del documento (DOM).
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico

R15	DOM
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R16	Almacenamiento en el lado del cliente
Descripción	Uso de mecanismos de almacenamiento en el lado del cliente.
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R17	jQuery, jQuery UI
Descripción	Uso de la librería jQuery, jQuery UI.
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R18	Plugin no trabajado en clase
Descripción	Incluir al menos un plugin no trabajado en clase.
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R19	Utilización de AJAX
Descripción	Utilización de mecanismos de comunicación asíncrona: AJAX.
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R20	ECMAScript2015 (ES6)
Descripción	Uso de las nuevas incorporaciones del estándar ECMAScript2015 (ES6).
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R21	PHP
Descripción	Usar PHP 7.3 ó superior.
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R22	Yii2 Framework
Descripción	Usar Yii2 Framework versión 2.0.29 ó superior.
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R23	PostgreSQL
Descripción	Usar PostgreSQL versión 12 ó superior.
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R24	Heroku
Descripción	Despliegue de la aplicación en la plataforma Heroku.
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R25	Codeception
Descripción	Pruebas funcionales con Codeception.
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R26	Code Climate
Descripción	Estilo y mantenibilidad del código fuente validados por Code Climate.
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico

R26	Code Climate
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R27	Aplicación escalable
Descripción	La aplicación ha de ser escalable.
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R28	Tecnología AJAX
Descripción	La aplicación debe hacer en algún momento un uso apropiado de la tecnología AJAX.
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R29	Etiquetas semánticas de HTML5
Descripción	Para estructurar el contenido se utilizarán las etiquetas semánticas de HTML5.
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R30	Presentación mediante CSS
Descripción	Todo lo relacionado con la presentación se trabajará mediante CSS.
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R31	Diseño flexible
Descripción	El diseño será flexible.
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R32	Transiciones, transformaciones, animaciones y contenido multimedia
Descripción	Existirán transiciones, transformaciones, animaciones y contenido multimedia.
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R33	Uso de microdatos
Descripción	Uso de microdatos.
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R34	Validación HTML5, CSS3 y accesibilidad
Descripción	Se deberá comprobar que el código realizado supera: - El validador para HTML5, CSS3. - Nivel de accesibilidad AA. - Prueba del seis.
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R35	Diseño para varias resoluciones
Descripción	Implementar el diseño para resoluciones grandes y pequeñas.
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R36	Varios navegadores
Descripción	Comprobar que el diseño es correcto en los siguientes navegadores: - Internet Explorer. - Chrome. - Mozilla Firefox. - Opera.
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R37	Despliegue en un Host
Descripción	Realizar el despliegue en un Host: - Utilizando algún servicio gratuito de hosting como los vistos en clase - Instalar / configurar o solicitar el software necesario para desplegar el proyecto.
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R38	Despliegue en un servidor local
Descripción	Realizar un despliegue en un servidor local usando y configurando tres máquinas virtuales para: - Crear un servicio de Nombres de dominio. - Gestionar y administrar el servidor Apache tanto en Windows como Linux: - Instalar el servidor y configurarlo. - Configurar directivas. - Usar directorios virtuales y redireccionamientos. - Usar diferentes módulos estáticos y dinámicos. - Usar autenticaciones. - Usar ficheros de configuración personalizada de directorios. - Usar HTTPS y certificados Digitales.
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R39	Almacenar datos de cada entidad/modelo usuarios
Descripción	Se almacenará al menos de cada usuario su id, login, nombre, apellidos y contraseña.
Prioridad	Importante
Tipo	Información
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R40	Almacenar datos de cada entidad/modelo juegos
Descripción	Se almacenará al menos de cada juego su id, nombre, id de la consola, si había sido completado antes o no, su id de genero y el año de lanzamiento
Prioridad	Importante
Tipo	Información
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R41	Almacenar datos de cada entidad/modelo generos
Descripción	Se almacenará al menos de cada genero su id y su nombre
Prioridad	Importante

R41	Almacenar datos de cada entidad/modelo generos
Tipo	Información
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R42	Almacenar datos de cada entidad/modelo consolas
Descripción	Se almacenará al menos de cada consola su id y su nombre
Prioridad	Importante
Tipo	Información
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R43	Registrar usuarios
Descripción	La aplicación debe permitir registrar usuarios
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R44	Iniciar sesión
Descripción	Los usuarios podrán iniciar sesión
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R45	Cerrar sesión
Descripción	Los usuarios podrán cerrar su sesión
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R46	Correo de confirmación de creación de cuenta
Descripción	Se enviara un correo de confirmación al crear una cuenta de usuario
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R47	Modificar datos de usuarios
Descripción	La aplicación debe permitir modificar datos de usuarios ya creados
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R48	Sitio de bienvenida
Descripción	Se creara un sitio de bienvenida
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R49	Crear lista
Descripción	La aplicación debe ser capaz de crear una lista de juegos por usuario
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R50	Ver lista
Descripción	Se podrá indexar la lista de juegos
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R51	Filtrar lista
Descripción	Se podrá filtrar la lista por todos sus datos
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R52	Ordenar lista
Descripción	Se podrá ordenar la lista por todos sus datos ascendente y descendentemente
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional

R52	Ordenar lista
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R53	Añadir juego completado a lista
Descripción	Se deberán añadir juegos completados a la lista
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R54	Modificar entrada de juego completado
Descripción	Se permitirá modificar la entrada de un juego completado
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R55	Eliminar entrada de juego completado
Descripción	Se permitirá borrar la entrada de un juego completado
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R56	Consultar la entrada de un juego completado
Descripción	Se permitirá consultar una entrada concreta de juego completado
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R57	Consultar la entrada de un juego en concreto
Descripción	Se permitirá consultar la entrada de un juego en concreto, no confundir con juego completado
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R58	Estadísticas
Descripción	Se crearan estadísticas basadas en los juegos completados
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R59	Selección de estadísticas
Descripción	Se listaran las estadísticas y se podrá seleccionar cual se puede ver y cual no
Prioridad	Opcional
Tipo	Funcional
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R60	Juegos por plataforma
Descripción	Se listaran los juegos correspondientes a cada plataforma
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R61	Ordenación de juegos por plataforma
Descripción	Se ordenaran los juegos de la lista de plataformas
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R62	Filtrado de juegos por plataforma
Descripción	Se filtrara la lista de los juegos por plataforma con todos sus datos
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R63	Juegos por género
Descripción	Se listaran los juegos correspondientes a cada género
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional

R63	Juegos por género
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R64	Ordenación de juegos por genero
Descripción	Se ordenaran los juegos de la lista de géneros
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R65	Filtrado de juegos por genero
Descripción	Se filtrara la lista de juegos por géneros, con todos sus gatos
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R66	IGDB
Descripción	Se usara la API de IGDB para obtener datos adicionales de los juegos
Prioridad	Importante
Tipo	Técnico
Complejidad	Difícil
Entrega	v1

R67	Sistema de reacciones en juegos completados
Descripción	Se implementara un sistema de reacciones por cada juego completado (Me gusta, me divierte, me enfada...)
Prioridad	Opcional
Tipo	Funcional
Complejidad	Difícil
Entrega	v1

R68	Almacenar datos de cada entidad/modelo seguidor
Descripción	Se almacenará al menos de cada seguidor id, seguidor_id y seguido_id
Prioridad	Importante
Tipo	Información
Complejidad	Media
Entrega	v2

R69	Almacenar datos de cada entidad/modelo comentarios
Descripción	Se almacenará de cada comentario al menos su id, usuario_id, procedencia_id, cuerpo.
Prioridad	Importante
Tipo	Información
Complejidad	Media
Entrega	v2

R70	Seguir
Descripción	Implementar el seguimiento entre usuarios
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Media
Entrega	v2

R71	Dejar de seguir a un usuario
Descripción	Implementar el dejar de seguir a un usuario
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Media
Entrega	v2

R72	Lista de usuarios
Descripción	Se listaran todos los usuario
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Fácil
Entrega	v2

R73	Lista de usuarios seguidos
Descripción	Implementar una lista de usuarios seguidos
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Media
Entrega	v2

R74	Lista de usuarios que te siguen
Descripción	Implementar una lista de usuarios que te siguen
Prioridad	Importante

R74	Lista de usuarios que te siguen
Tipo	Funcional
Complejidad	Media
Entrega	v2

R75	Ordenación de lista de usuarios
Descripción	Se ordenara la lista de usuarios
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Fácil
Entrega	v2

R76	Filtrado de lista de usuarios
Descripción	Se filtrara la lista de usuarios con todos sus datos
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Fácil
Entrega	v2

R77	Perfil de usuario
Descripción	Se creara un perfil de usuario
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Fácil
Entrega	v2

R78	Imagen de avatar
Descripción	Los usuarios podrán definir su foto de avatar
Prioridad	Opcional
Tipo	Funcional
Complejidad	Fácil
Entrega	v2

R79	Modificar imagen de avatar
Descripción	Los usuarios podrán definir una foto de avatar si esta ya existe
Prioridad	Opcional
Tipo	Funcional
Complejidad	Media
Entrega	v2

R80	Eliminar imagen de avatar
Descripción	Los usuarios podrán eliminar su foto de avatar, poniendo una por defecto
Prioridad	Opcional
Tipo	Funcional
Complejidad	Fácil
Entrega	v2

R81	Bloqueo entre usuarios
Descripción	Los usuarios se podrán bloquear para no permitir que un usuario pueda ver su actividad
Prioridad	Opcional
Tipo	Funcional
Complejidad	Media
Entrega	v2

R82	Perfil privado
Descripción	Los usuarios podrán poner su perfil en privado para que solo los usuarios que el desee puedan ver su perfil
Prioridad	Opcional
Tipo	Funcional
Complejidad	Media
Entrega	v2

R83	Perfil publico
Descripción	Si el perfil del usuario es privado, el usuario podrá poner su perfil publico
Prioridad	Opcional
Tipo	Funcional
Complejidad	Media
Entrega	v2

R84	Búsqueda de usuarios
Descripción	Se podrá buscar usuarios concretos
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Fácil
Entrega	v2

R85	Recomendar juego a usuario
Descripción	Se podrá recomendar un juego a otro usuario

R85	Recomendar juego a usuario
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Fácil
Entrega	v2

R86	Mensajería entre usuarios
Descripción	Se establecerá un sistema de mensajería no instantánea entre usuarios
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Fácil
Entrega	v2

R87	Mensajería instantánea entre usuarios
Descripción	Se usara un sistema de mensajería instantánea mediante usuarios
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Media
Entrega	v2

R88	Comentarios en muro de usuario
Descripción	Se creara un sistema de comentarios en el muro del usuario
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Media
Entrega	v2

R89	Eliminar comentarios de muro
Descripción	Se podrá eliminar los comentarios de un muro
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Media
Entrega	v2

R90	Modificar comentario de muro
Descripción	Se podrá modificar los comentarios del muro
Prioridad	Opcional
Tipo	Funcional
Complejidad	Media

R90	Modificar comentario de muro
Entrega	v2

R91	Comentarios en entrada de juego completado
Descripción	Se creara un sistema de comentarios en la entrada de un juego completado
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Media
Entrega	v2

R92	Eliminar comentarios de una entrada de juego
Descripción	Se podrá eliminar los comentarios de un juego completado
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Media
Entrega	v2

R93	Modificar comentario de entrada de juego
Descripción	Se podrá modificar los comentarios de las entradas de juego
Prioridad	Opcional
Tipo	Funcional
Complejidad	Media
Entrega	v2

R94	Enviar incidencias
Descripción	Los usuarios podrán enviar incidencias a los administradores
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Fácil
Entrega	v2

R95	Recibir incidencias
Descripción	Los administradores recibirán las incidencias
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Fácil
Entrega	v2

R96	Amazon S3
Descripción	Uso de Amazon S3 para el almacenamiento en la nube
Prioridad	Opcional
Tipo	Funcional
Complejidad	Media
Entrega	v2

R97	Sistema de reacciones en comentarios
Descripción	Se implementara un sistema de reacciones por cada comentario (Me gusta, me divierte, me enfada...)
Prioridad	Opcional
Tipo	Funcional
Complejidad	Difícil
Entrega	v2

R98	Lista de juegos pendientes
Descripción	Se podrá crear una lista de juegos pendientes
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Fácil
Entrega	v3

R99	Filtrado de juegos pendientes
Descripción	Se filtraran los juegos pendientes
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Fácil
Entrega	v3

R100	Ordenación de juegos pendientes
Descripción	Se ordenaran los juegos pendientes por todos sus datos
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Fácil
Entrega	v3

R101	Añadir juego a lista pendiente
Descripción	Se podrá añadir juegos pendientes
Prioridad	Importante

R101	Añadir juego a lista pendiente
Tipo	Funcional
Complejidad	Fácil
Entrega	v3

R102	Pasar juego de pendiente a completado
Descripción	Se podrá añadir un juego desde la lista de pendientes a la lista de terminados
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Fácil
Entrega	v3

R103	Eliminar juego pendiente
Descripción	Se podrá eliminar juegos pendientes
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Fácil
Entrega	v3

R104	Modificar juego pendiente
Descripción	Se podrá modificar juegos pendientes
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Fácil
Entrega	v3

R105	Implementar autenticación en dos pasos de Google
Descripción	Se podrá usar la aplicación de Google Authenticator para poder iniciar sesión
Prioridad	Opcional
Tipo	Técnico
Complejidad	Difícil
Entrega	v3

R106	Portar el sistema de comentarios a Disqus
Descripción	Se portara el sistema de comentarios a Disqus
Prioridad	Opcional
Tipo	Técnico
Complejidad	Difícil
Entrega	v3

3.1. Cuadro resumen

Requisito	Prioridad	Tipo	Complejidad	Entrega
(R1) Requisitos como incidencias	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R2) Código fuente	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R3) Estilo del código	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R4) Tres lanzamientos	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R5) README.md	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R6) Documentación	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R7) Incidencias en GitHub	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R8) Etiquetas e hitos	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R9) Rama master	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R10) Gestión del proyecto	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R11) Final de cada iteración	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R12) Validación de formularios	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R13) Gestión de ventanas	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R14) Manejo de eventos	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R15) DOM	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R16) Almacenamiento en el lado del cliente	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R17) jQuery, jQuery UI	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R18) Plugin no trabajado en clase	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R19) Utilización de AJAX	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R20) ECMAScript2015 (ES6)	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R21) PHP	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R22) Yii2 Framework	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R23) PostgreSQL	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R24) Heroku	Mínimo	Técnico	Fácil	v1

Requisito	Prioridad	Tipo	Complejidad	Entrega
(R25) Codeception	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R26) Code Climate	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R27) Aplicación escalable	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R28) Tecnología AJAX	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R29) Etiquetas semánticas de HTML5	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R30) Presentación mediante CSS	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R31) Diseño flexible	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R32) Transiciones, transformaciones, animaciones y contenido multimedia	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R33) Uso de microdatos	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R34) Validación HTML5, CSS3 y accesibilidad	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R35) Diseño para varias resoluciones	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R36) Varios navegadores	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R37) Despliegue en un Host	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R38) Despliegue en un servidor local	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R39) Almacenar datos de cada entidad/modelo usuarios	Importante	Información	Fácil	v1
(R40) Almacenar datos de cada entidad/modelo juegos	Importante	Información	Fácil	v1
(R41) Almacenar datos de cada entidad/modelo generos	Importante	Información	Fácil	v1

Requisito	Prioridad	Tipo	Complejidad	Entrega
(R42) Almacenar datos de cada entidad/modelo consolas	Importante	Información	Fácil	v1
(R43) Registrar usuarios	Importante	Funcional	Fácil	v1
(R44) Iniciar sesión	Importante	Funcional	Fácil	v1
(R45) Cerrar sesión	Importante	Funcional	Fácil	v1
(R46) Correo de confirmación de creación de cuenta	Importante	Funcional	Fácil	v1
(R47) Modificar datos de usuarios	Importante	Funcional	Fácil	v1
(R48) Sitio de bienvenida	Importante	Funcional	Fácil	v1
(R49) Crear lista	Importante	Funcional	Fácil	v1
(R50) Ver lista	Importante	Funcional	Fácil	v1
(R51) Filtrar lista	Importante	Funcional	Fácil	v1
(R52) Ordenar lista	Importante	Funcional	Fácil	v1
(R53) Añadir juego completado a lista	Importante	Funcional	Fácil	v1
(R54) Modificar entrada de juego completado	Importante	Funcional	Fácil	v1
(R55) Eliminar entrada de juego completado	Importante	Funcional	Fácil	v1
(R56) Consultar la entrada de un juego completado	Importante	Funcional	Fácil	v1
(R57) Consultar la entrada de un juego en concreto	Importante	Funcional	Fácil	v1
(R58) Estadísticas	Importante	Funcional	Fácil	v1
(R59) Selección de estadísticas	Opcional	Funcional	Fácil	v1
(R60) Juegos por plataforma	Importante	Funcional	Fácil	v1
(R61) Ordenación de juegos por plataforma	Importante	Funcional	Fácil	v1

Requisito	Prioridad	Tipo	Complejidad	Entrega
(R62) Filtrado de juegos por plataforma	Importante	Funcional	Fácil	v1
(R63) Juegos por género	Importante	Funcional	Fácil	v1
(R64) Ordenación de juegos por genero	Importante	Funcional	Fácil	v1
(R65) Filtrado de juegos por genero	Importante	Funcional	Fácil	v1
(R66) IGDB	Importante	Técnico	Difícil	v1
(R67) Sistema de reacciones en juegos completados	Opcional	Funcional	Difícil	v1
(R68) Almacenar datos de cada entidad/modelo seguidor	Importante	Información	Media	v2
(R69) Almacenar datos de cada entidad/modelo comentarios	Importante	Información	Media	v2
(R70) Seguir	Importante	Funcional	Media	v2
(R71) Dejar de seguir a un usuario	Importante	Funcional	Media	v2
(R72) Lista de usuarios	Importante	Funcional	Fácil	v2
(R73) Lista de usuarios seguidos	Importante	Funcional	Media	v2
(R74) Lista de usuarios que te siguen	Importante	Funcional	Media	v2
(R75) Ordenación de lista de usuarios	Importante	Funcional	Fácil	v2
(R76) Filtrado de lista de usuarios	Importante	Funcional	Fácil	v2
(R77) Perfil de usuario	Importante	Funcional	Fácil	v2
(R78) Imagen de avatar	Opcional	Funcional	Fácil	v2
(R79) Modificar imagen de avatar	Opcional	Funcional	Media	v2
(R80) Eliminar imagen de avatar	Opcional	Funcional	Fácil	v2

Requisito	Prioridad	Tipo	Complejidad	Entrega
(R81) Bloqueo entre usuarios	Opcional	Funcional	Media	v2
(R82) Perfil privado	Opcional	Funcional	Media	v2
(R83) Perfil publico	Opcional	Funcional	Media	v2
(R84) Búsqueda de usuarios	Importante	Funcional	Fácil	v2
(R85) Recomendar juego a usuario	Importante	Funcional	Fácil	v2
(R86) Mensajería entre usuarios	Importante	Funcional	Fácil	v2
(R87) Mensajería instantánea entre usuarios	Importante	Funcional	Media	v2
(R88) Comentarios en muro de usuario	Importante	Funcional	Media	v2
(R89) Eliminar comentarios de muro	Importante	Funcional	Media	v2
(R90) Modificar comentario de muro	Opcional	Funcional	Media	v2
(R91) Comentarios en entrada de juego completado	Importante	Funcional	Media	v2
(R92) Eliminar comentarios de una entrada de juego	Importante	Funcional	Media	v2
(R93) Modificar comentario de entrada de juego	Opcional	Funcional	Media	v2
(R94) Enviar incidencias	Importante	Funcional	Fácil	v2
(R95) Recibir incidencias	Importante	Funcional	Fácil	v2
(R96) Amazon S3	Opcional	Funcional	Media	v2
(R97) Sistema de reacciones en comentarios	Opcional	Funcional	Difícil	v2
(R98) Lista de juegos pendientes	Importante	Funcional	Fácil	v3
(R99) Filtrado de juegos pendientes	Importante	Funcional	Fácil	v3
(R100) Ordenación de juegos pendientes	Importante	Funcional	Fácil	v3

Requisito	Prioridad	Tipo	Complejidad	Entrega
(R101) Añadir juego a lista pendiente	Importante	Funcional	Fácil	v3
(R102) Pasar juego de pendiente a completado	Importante	Funcional	Fácil	v3
(R103) Eliminar juego pendiente	Importante	Funcional	Fácil	v3
(R104) Modificar juego pendiente	Importante	Funcional	Fácil	v3
(R105) Implementar autenticación en dos pasos de Google	Opcional	Técnico	Difícil	v3
(R106) Portar el sistema de comentarios a Disqus	Opcional	Técnico	Difícil	v3