

La esquina Gourmet

Jose María Sánchez Frías

JOSE MARÍA SÁNCHEZ FRIAS

2º DAM Florida Universitaria

Tabla de contenido

1. Resumen del proyecto	2
1.1 Pasos para configurar el entorno	2
2. Objetivos del proyecto	3
3. Desarrollo del proyecto	3
3.1 Análisis de mercado y modelo de negocio	3
3.2 Metodologías utilizadas	3
3.3 Descripción de los componentes de la aplicación	4
3.3.1 Base de datos	4
3.3.2 Backend	6
3.3.3 Frontend	7
4. Webgrafía	7

1. Resumen del proyecto

El proyecto propone crear una empresa llamada “La esquina Gourmet” la cual tiene una cadena de restaurantes que debe manejar las reservas que reciben y demás funciones extras.

Se puede ver el proyecto en:

<https://github.com/josesanfri/ProyectoJSF>

1.1 Pasos para configurar el entorno

- **Base de datos (PSQL)**
 - Crear la base de datos
 - Comando: `CREATE DATABASE name-of-database;`
 - Crear usuario
 - Comando: `CREATE USER name-of-user;`
 - Agregar una contraseña al usuario
 - Comando: `ALTER USER name-of-user WITH PASSWORD 'password';`
 - Conceder privilegios a la base de datos
 - Comando: `GRANT ALL PRIVILEGES ON DATABASE name-of-database TO name-of-user;`
- **Backend**
 - Activar el entorno virtual
 - Vincular tu base de datos en el archivo local.py
 - Crear las migraciones
 - Comando: `python manage.py makemigrations`
 - Aplicar las migraciones a la base de datos
 - Comando: `python manage.py migrate`
 - Crear superusuario
 - Comando: `python manage.py createsuperuser`
 - Iniciar el servidor
 - Comando: `python manage.py runserver`
- **Frontend**
 - Instalar Yarn con NPM
 - Comando: `npm install yarn`

- Instalar los módulos para ejecutar el proyecto
 - Comando: Yarn install
- Iniciar el servidor
 - Comando dev: Yarn dev -o

2. Objetivos del proyecto

Se propone crear una página web para una empresa que posee una cadena de restaurantes con una interfaz minimalista y atractiva para el usuario que facilite la reserva en el restaurante y así competir con otros restaurantes.

La web tiene un tono y diseño neutro, por lo que se dirige usuarios de cualquier rango de edad y clientes tanto casuales como más exigentes.

Con este proyecto se pretende alcanzar el objetivo de simular lo que podría ser la página web de una empresa que compita y tenga la escalabilidad para igualar o superar a cadenas de restaurantes como por ejemplo la cadena de restaurantes Saona.

3. Desarrollo del proyecto

3.1 Análisis de mercado y modelo de negocio

Pensé en crear este proyecto cuando vi que en muchas webs de restaurantes había demasiados pasos para realizar una reserva, aparte de que no explotan del todo las tecnologías que tiene en sus webs. Por lo que decidí inspirarme en uno de los restaurantes que mejor lo hacen como son los restaurantes Saona, pero en mi caso añadiéndole la optimización del rendimiento de la web con las tecnologías más actuales.

3.2 Metodologías utilizadas

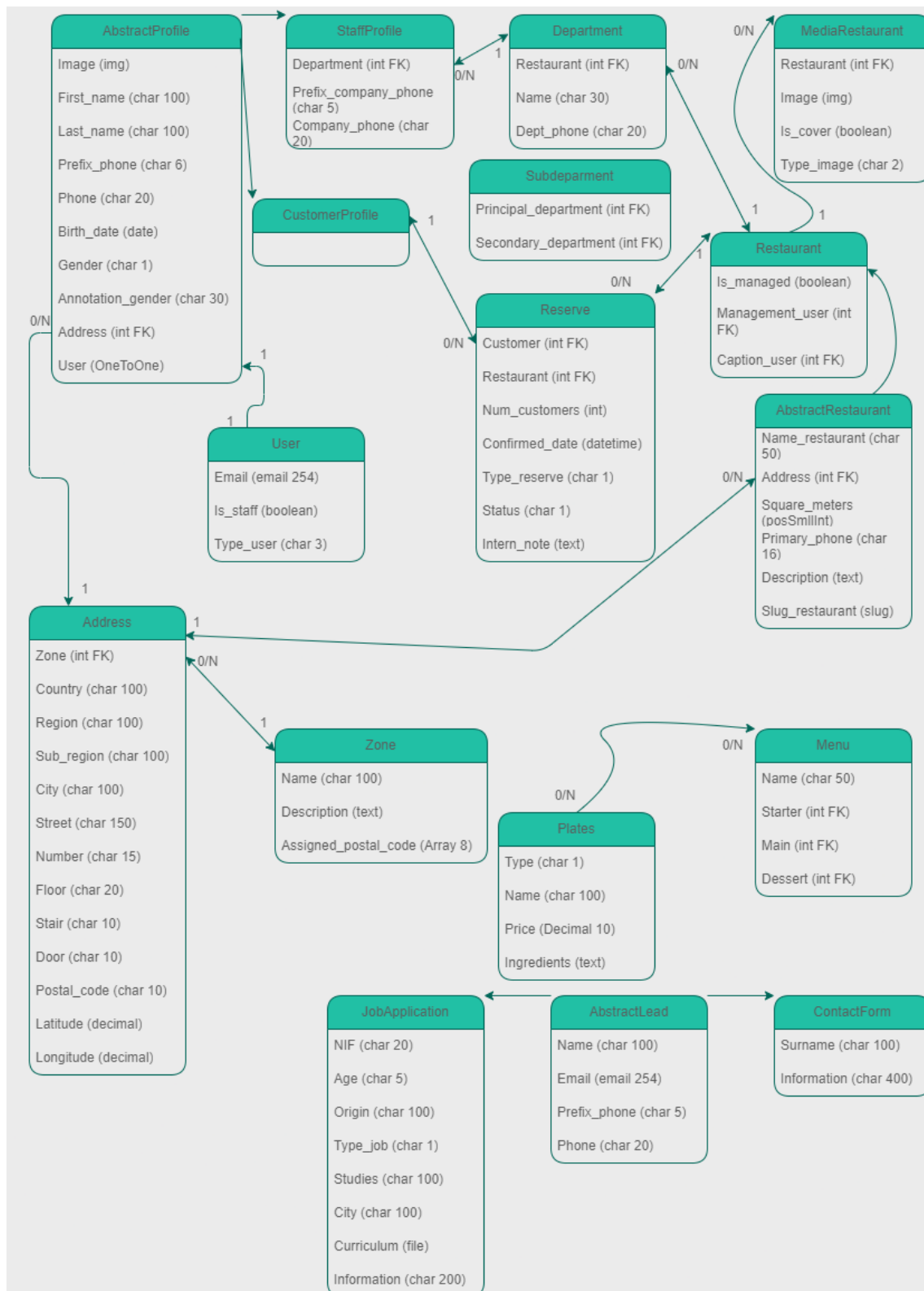
He utilizado dos metodologías que me han permitido crear una página web eficiente, adaptable y fácil de mantener.

- **El desarrollo basado en componentes:** ha sido fundamental en la construcción de la página web. En lugar de crear cada elemento de la página web de forma independiente, he creado componentes reutilizables y modulares que se pueden utilizar en diferentes partes de la página. Esto también lo he podido emplear en los modelos del backend. Estos componentes se han diseñado y desarrollado de manera independiente, lo que ha permitido una mayor eficiencia en el desarrollo y mantenimiento de la página web.
- **El diseño responsivo:** es esencial para asegurar que la página web se adapte correctamente a diferentes dispositivos y tamaños de pantalla. Desde computadoras de escritorio hasta tablets y teléfonos móviles. Esto se logra mediante la implementación de técnicas de diseño responsivo, como el uso de media queries, flexbox y grid layout, y la optimización de imágenes y otros elementos multimedia para diferentes dispositivos. El diseño responsivo ha asegurado que la página web se vea bien y funcione correctamente en todos los dispositivos.

3.3 Descripción de los componentes de la aplicación

3.3.1 Base de datos

PostgreSQL ha sido clave en mi proyecto de página web para el manejo seguro y eficiente de los datos. Esta herramienta de código abierto ofrece escalabilidad, robustez y una gran cantidad de características avanzadas, como la gestión de objetos geoespaciales, búsqueda a texto completo y funciones almacenadas. Además, dispone de una comunidad activa que asegura el buen funcionamiento del sistema con parches de seguridad y mejoras. Por otra parte, PostgreSQL es de distribución libre, lo que me ha permitido adaptarlo a las necesidades de mi aplicación sin costos de licencia. Estas ventajas han contribuido al desarrollo de mi proyecto web, garantizando la consistencia y el rendimiento de los datos.



3.3.2 Backend

Integrar Django Rest Framework (DRF) en mi proyecto fue una decisión acertada. DRF es una herramienta poderosa que ha sido fundamental para un desarrollo eficiente y escalable del backend. Al ser fácilmente integrable con el popular framework de desarrollo web en Python, Django, ha agilizado el proceso de construcción del backend de mi proyecto. DRF cuenta con una documentación amplia que ha ayudado en el diseño y documentación de la API. Además, ofrece opciones de autenticación y autorización, además de herramientas para el manejo de la serialización de datos.

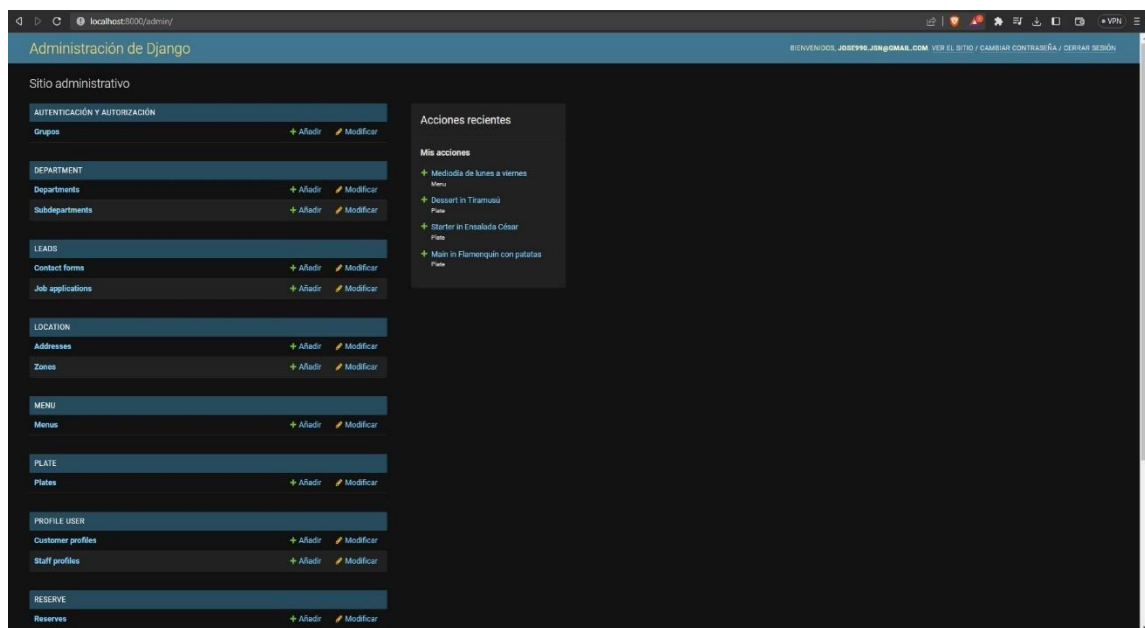


Figura 3.3.2

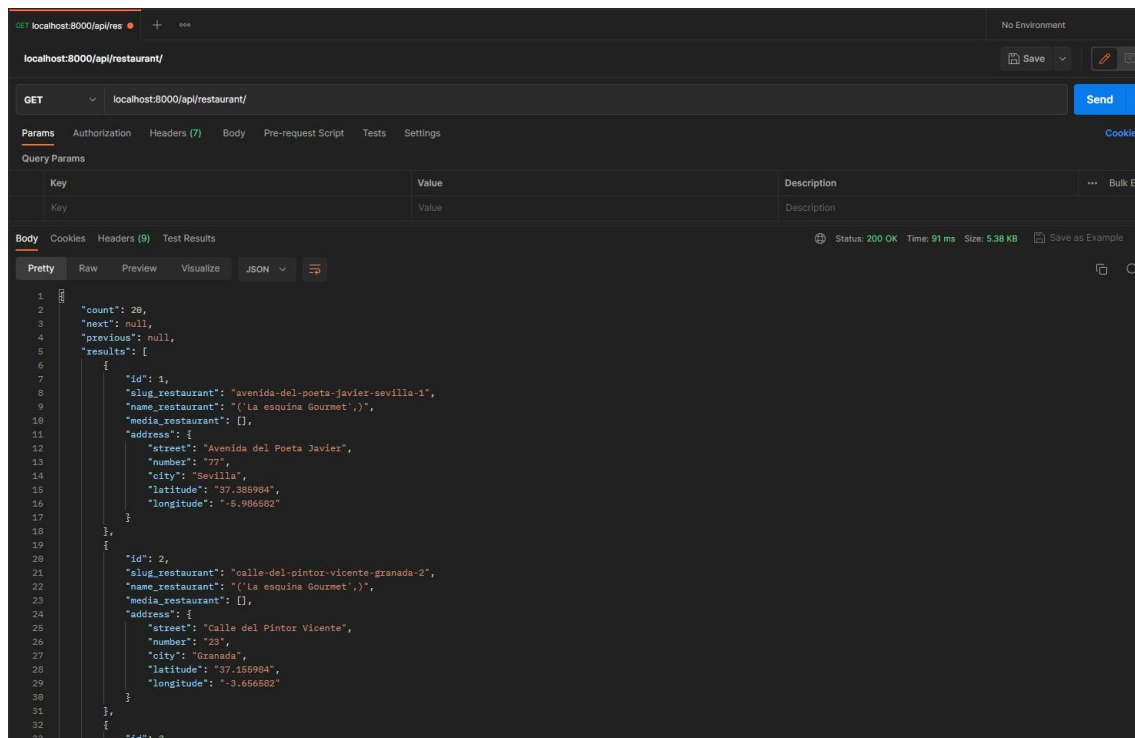


Figura 3.3.3

3.3.3 Frontend

Nuxt 3 ha resultado ser la herramienta ideal para el desarrollo frontend de mi proyecto de página web. Ofrece un enfoque en el rendimiento, una arquitectura modular, una capacidad para gestionar el estado de la aplicación y una comunidad de desarrolladores activa. Estas características, junto con una serie de herramientas y opciones de personalización, han facilitado la creación de una interfaz moderna y eficiente. El sistema de renderizado estático y dinámico de Nuxt 3 mejora la velocidad de carga y el rendimiento de mi aplicación web, ofreciendo así una excepcional experiencia de usuario. La documentación completa y las continuas mejoras garantizan que el proyecto esté respaldado por una herramienta en constante evolución.

4. Webgrafía

Nuxt 3 Docs. Nuxt. Recuperado 24 marzo 2023, desde <https://nuxt.com/docs>

Django 4.2 Docs. Django. Recuperado 24 marzo 2023, desde <https://docs.djangoproject.com/es/4.2/>

DRF. DRF. Recuperado 24 marzo 2023, desde <https://www.django-rest-framework.org/>

Entorno virtual Python. Python. Recuperado 24 marzo 2023, desde <https://docs.python.org/es/3/tutorial/venv.html>

Nuxt Tailwind Module. Tailwind. Recuperado 13 abril 2023, desde <https://nuxt.com/modules/tailwindcss>