

Desafío

1

Integrantes del grupo

Valentina Veliz
Nataly Figueroa
Jose Saucedo

Introducción al Pensamiento Computacional

19/01/2024

Fecha:

Etapas para la resolución de problemas que se aplicó.

- ☒ Comprender el problema
- ☒ Elaborar el plan
- ☒ Ejecutar el plan
- ☒ Revisar y verificar el plan

Técnicas aplicadas

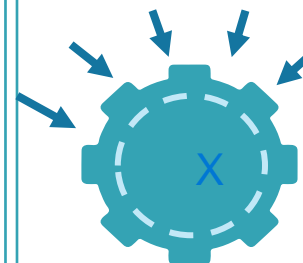
- ☒ Reflexión
- ☒ Análisis
- ☒ Diseño
- ☐ Programación
- ☒ Aplicación

Actitudes aplicadas

- ☒ Perseverancia
- ☒ Experimentación
- ☒ Creatividad

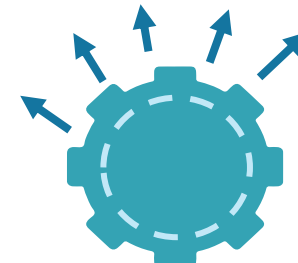
Tipo de pensamiento utilizado y cómo

CONVERGENTE



SOLUCIÓN

DIVERGENTE



PROBLEMA

¿Qué aprendieron?

Aprendimos a utilizar el método de Pólya para resolver problemas. Tuvimos que comprender las instrucciones comprendiendo que teníamos que usar 7 figuras y no podíamos poner una encima de otra. Tuvimos que usar la lógica y el razonamiento para lograr esta

¿Qué fue interesante?

Lo interesante de este problema es que tienes que ponerte a pensar y experimentar las diferentes maneras que de acomodar las figuras, y usar la imaginación para poder acomodarlas a la forma dada.

¿Qué dudas quedan?

Queda duda que como unas figuras tan simples como los triángulos y cuadrados entre otros, puedan lograr a hacer una figura tan completa.