

Desafío

Introducción al Pensamiento Computacional



Integrantes del grupo

Jose Carlos Saucedo Morales

Fecha

23/02/2024

Etapas para la resolución de problemas que se aplicó.

- ☒ Comprender el problema
- ☒ Elaborar el plan
- ☒ Ejecutar el plan
- ☒ Revisar y verificar el plan

Técnicas aplicadas

- ☒ Reflexión
- ☒ Análisis
- ☒ Diseño
- ☒ Programación
- ☒ Aplicación

Actitudes aplicadas

- ☒ Perseverancia
- ☒ Experimentación
- ☒ Creatividad

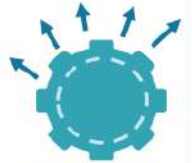
Tipo de pensamiento utilizado y cómo

CONVERGENTE



SOLUCIÓN

DIVERGENTE



PROBLEMA

¿Qué aprendieron?

Aprendimos a ver el valor y el significado de cada figura para programar los valores

¿Qué fue interesante?

Programar con figuras

¿Qué dudas quedan?

NO

¿Cómo ayudó la práctica a reforzar los conceptos teóricos?

Esto me ayuda a poner en práctica lo que vimos en teórico, de como usar las figuras en la programación de una computadora.