



Laboratorio 03

Nombre: Jose Carlos Saucedo Morales

Carnet: 1022624

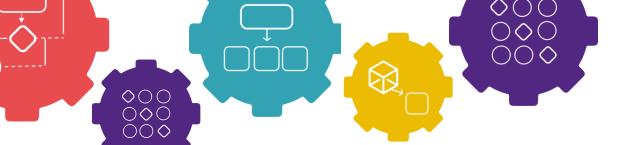
Carrera: Ingeniería en ciencias de los

alimentos.

Algoritmos:

Lavarse los dientes:

- 1. Caminar al baño
- 2. Abrir la puerta
- 3. Prender la luz
- 4. Buscar tu cepillo dental
- 5. Buscar la pasta
- 6. Poner pasta dental en tu cepillo
- 7. Mojar el cepillo con pasta dental
- 8. Meterse el cepillo a la boca
- 9. Cepillar la parte de debajo de los dientes
- 10. Cepillar la parte de arriba de los dientes
- 11. Cepillar la parte de enfrente de los dientes
- 12. Escupir
- 13. Ponerse agua en la boca y enjuagar
- 14. Lavar el cepillo
- 15. Secarte
- 16. Salir y apagar la luz
- Utilizar el semáforo:
 - 1. Identificar el semáforo en la carretera
 - 2. Identificar el color del semáforo
 - 3. Si es rojo, es alto
 - 4. Si es amarillo. Reducir la velocidad
 - 5. Si es verde, se pude avanzar





- Cambiar una llanta de un vehículo:
 - 1. Buscar la llave de chuchos
 - 2. Aflojar los chucos de la llanta para que no ruede cuando esta levantada
 - 3. Buscar el lagarto
 - 4. Poner el lagarto debajo del carro en la orilla
 - 5. Levantar el carro
 - 6. Sacar la llanta
 - 7. Poner la llanta nueva
 - 8. Poner los chuchos
 - 9. Apretar un poco los chuchos
 - 10. Bajar el lagarto
 - 11. Apretar los chuchos
 - 12. Guardar las herramientas
- o Dar cambio con billetes y monedas en una tienda
 - 1. Ver cuanto tener que cobrar
 - 2. Luego ver que cuanto de dinero tengo para dar el cambio
 - 3. Restar la cantidad total de lo dado con el precio del producto
 - 4. Si la resta es un 0 no hay cambio, pero si es un número positivo hay que dar cambio
 - 5. Para dar el cambio del resultado de un numero positivo Se resta la cantidad total con el billete mas grande que cabe dentro de la cantidad total
 - 6. Y luego el resultado de la cantidad anterior menos el billete más grande que quepa en la cantidad total de ahora, hasta que de un 0
 - 7. En caso de no haya un billete que quepa dentro de la cantidad, se da en monedas