



Laboratorio 04

Laboratorio 04

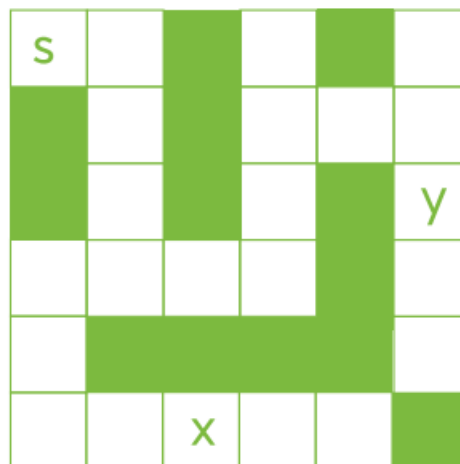
Nombre: Jose Saucedo

Carné: 1022624

Carrera: ingeniería en industria de alimentos

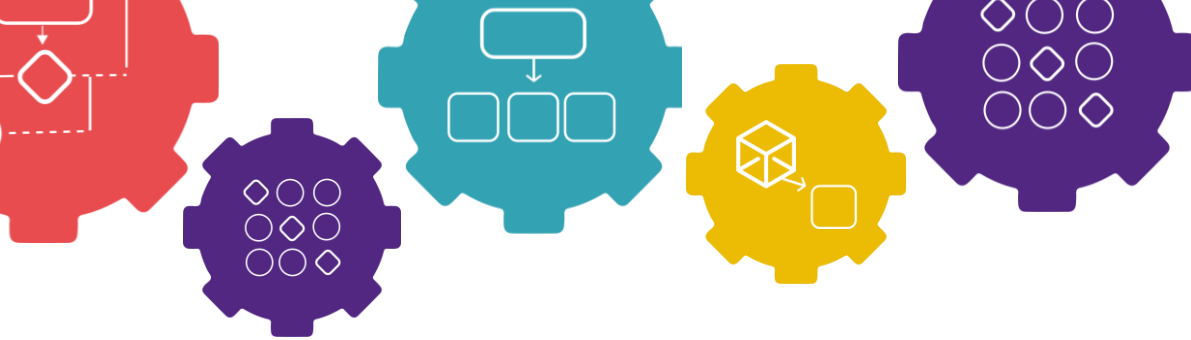
El robot en su laberinto

El siguiente laberinto contiene dos tesoros marcados como X e Y. Los bloques negros muestran dónde están ubicadas las paredes y los bloques blancos indican los caminos por donde podría viajar un robot.

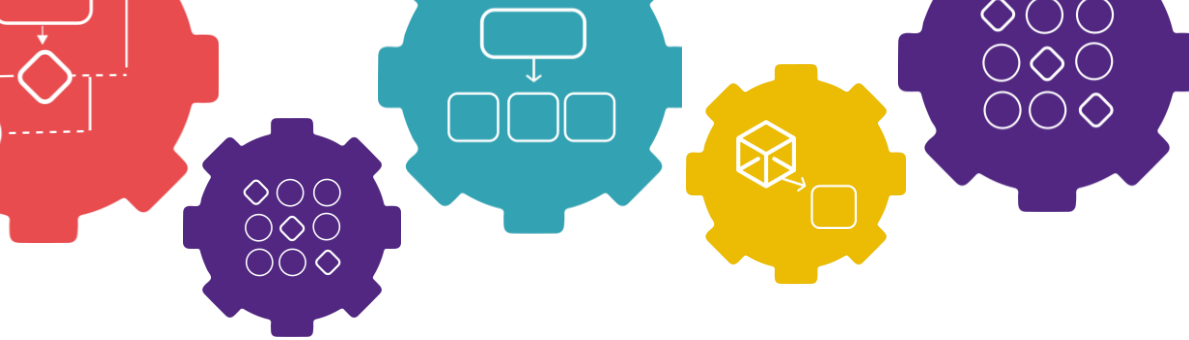


Las instrucciones que le podés dar al robot son las siguientes:

- ✓ Ax: avanza x bloques.
- ✓ D: girá a la derecha 90°.
- ✓ I: girá a la izquierda 90°.
- ✓ T: recogé tesoro.



1. A1
2. D
3. A3
4. I
5. A1
6. D
7. A2
8. D
9. A2
10. T
11. I2
12. A2
13. D
14. A2
15. D
16. A3
17. I
18. A2
19. D
20. A2
21. D
22. A1
23. T

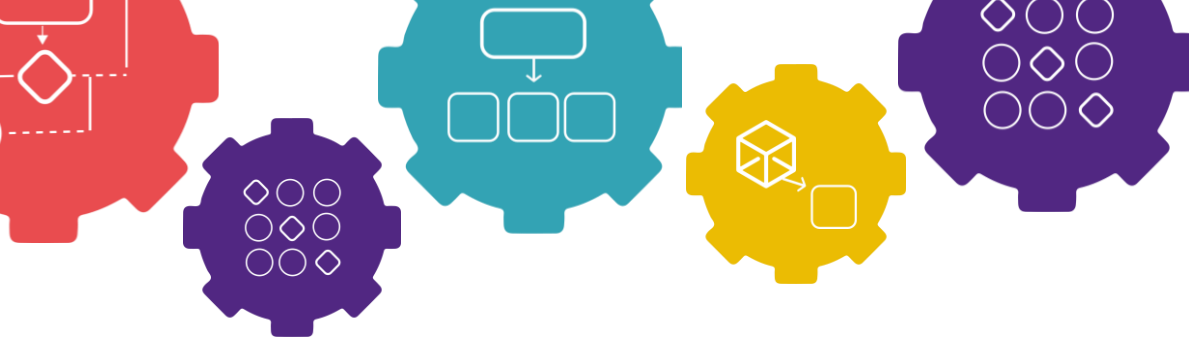


¿Cuál es el algoritmo necesario para programar al robot (saliendo de la casilla son el objetivo de recoger el tesoro?)

- A) Solicitar 1*
- B) Solicitar 2*
- C) Solicitar 3*
- D) Si $1 \geq 2$ entonces, Imprimir $1 < 2$*
- E) Si $2 < 3$ entonces, Imprimir $2 < 3$*
- F) Si $3 > 1$ entonces Imprimir $3 >$ todos los números.*
- G) Si $1 < 3$ entonces Imprimir $1 <$ todos los números.*
- H) Final del algoritmo*

Algoritmos con condicionales

- 1. Escriba un algoritmo que solicite 3 números y determine cuál es el mayor y el menor de los 3.*
 - 2. Escriba un algoritmo que solicite las longitudes de los 3 lados de un triángulo y luego determine si el triángulo es equilátero, isósceles o escaleno*
-
- A) Solicitar la primera longitud del triángulo*
 - B) Solicitar la segunda longitud del triángulo*
 - C) Solicitar la tercer longitud del triángulo*
 - D) Si el lado 1 = a el lado 2 y el lado 2 = al lado 3 entonces, Imprimir el (triángulo equilátero)*



- E) Si el lado 1 = a el lado 2 \neq al lado 3 entonces, Imprimir un (triángulo isósceles)
- F) Si el lado 1 \neq al lado 2 y el lado 2 \neq al lado 3 Imprimir (triángulo escaleno)
- G) Final del algoritmo