Logotipo

Descripción generada automáticamente

Instituto Tecnológico de Costa Rica

Campus Tecnológico Local San Carlos

Escuela de Ingeniería en Computación

Introducción Al Desarrollo De Páginas Web GR #50

*Proyecto #2*

***“Tienda Virtual Innovadora: Tu pasión, Tu Negocio en Línea”***

Estudiantes:

Francisco Javier García Arias

Fabricio Alexander Porras Morera

Jose Antonio Serrano Quesada

Profesor:

Jose Leonardo Víquez Acuña

Fecha de entrega:

Miércoles 11 de septiembre

II Semestre, 2023.

# Introducción

Bienvenidos a "Spaceshop", la tienda virtual que te lleva al mundo de la moda deportiva, enfocándose en la marca líder en calzado deportivo, Nike. Este proyecto tiene como objetivo crear una experiencia de compra en línea única para los amantes del deporte, la moda y el estilo de vida activo.

Spaceshop está diseñada para atender las necesidades de aquellos que buscan calzado de alta calidad y estilo, centrándose en los productos icónicos de Nike. Nuestro nicho de mercado incluye a deportistas apasionados, entusiastas del estilo urbano y personas que buscan la combinación perfecta entre comodidad y moda.

En esta tienda virtual, los clientes encontrarán una amplia gama de zapatillas Nike, desde las clásicas hasta las más innovadoras, junto con una experiencia de compra fácil y agradable. Además, Spaceshop ofrece información detallada sobre cada producto, garantizando que los compradores tomen decisiones informadas.

A continuación, se detallarán los aspectos clave del proyecto, desde su estructura técnica hasta su diseño, funcionalidades y estrategias de marketing. Esperamos que Spaceshop se convierta en el destino preferido para aquellos que buscan el calzado deportivo perfecto y la comodidad con estilo.

# Tecnologías Utilizadas

## Front-end

* **HTML5:** Se utiliza HTML5 para crear la estructura y distribución del contenido de las páginas web.
* **CSS3:** Se utiliza para diseñar y dar estilo a la interfaz de usuario, incluyendo la presentación de productos, el homepage y la maquetación de las interfaces.
* **JavaScript:** Se implementa para agregar interactividad y dinamismo a la tienda, validación de formularios y actualización en tiempo real del carrito de compras, entre otras cosas.

## Back-end

* **PHP:** Se selecciona PHP como lenguaje de servidor para gestionar la lógica de negocio y la comunicación con la base de datos.
* **Json:** En este caso como no se implementa una base de datos, se van a utilizar archivos de formato .json para simular una.

## Otras herramientas

* **Visual Studio Code:** Se empleó como el IDE principal para escribir y editar el código en las secciones del Fron-end y Back-end.
* **Git y Github:** Se utilizó para el control de versiones del código fuente y la colaboración en equipo
* **XAMPP:** Se usó como servidor web local para probar y depurar el proyecto en un entorno de desarrollo controlado.

# Arquitectura del Sitio

# Funcionalidades Implementadas

# Desafíos y Soluciones

# Pruebas y Depuración

# Lecciones Aprendidas

# Conclusiones

# Referencias y Recursos

# Anexos