



**Universidad De San Carlos De Guatemala  
Facultad de Ingeniería  
Escuela de Ciencias y Sistemas**

**Compiladores 1  
Aux. Erick Lemus  
Sección "B"**

**REGEXIVE  
Proyecto 1**

NOMBRE	CARNET
Jose Castro Sincu	201504115

**Guatemala 09 de Marzo 2021**

## Proyecto REGEXIVE

El proyecto regexive consiste en una cuenta con varias opciones, en las cuales realiza actividades distintas.

Interfaz General :

La interfaz cuenta con las siguientes opciones:

Menu Archivo.

Menu Arboles.

Menu Tabla Siguietes.

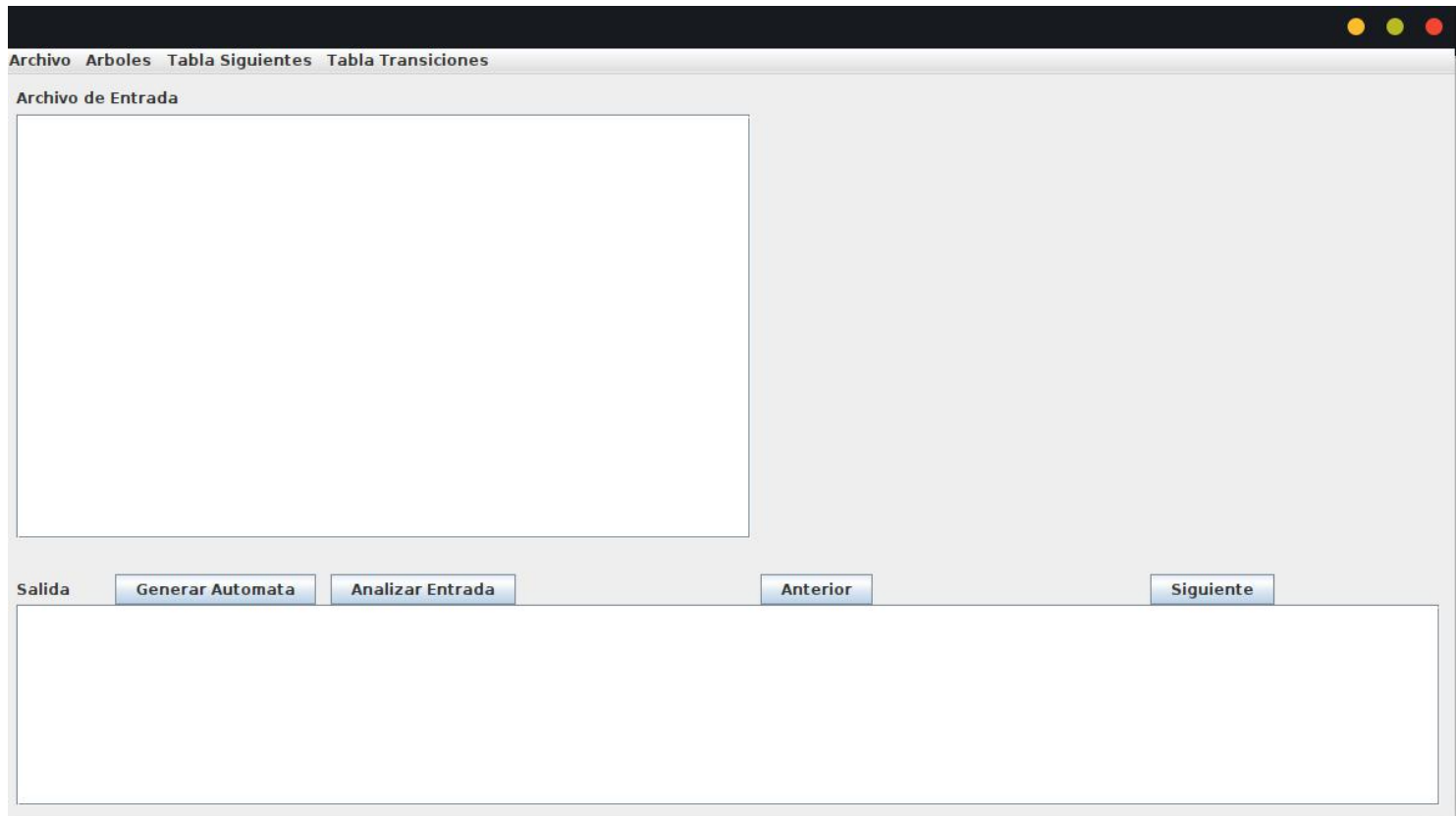
Menu Tabla Transiciones.

Boton Azalizar.

Texto Entrada

TextoSalida.

Boton Generar Automata.



**Nuevo Archivo:**

La funciones del submenu nuevo archivo nos permite crear una nueva pestanna en la cual nos sirvira para agregar texto en nuestro texta Area.

**Abrir Archivo:**

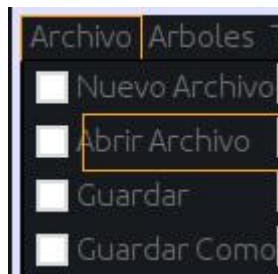
Este submenu nos sirvira para abrir archivos de extension .olc  
En la cual se le agregara al tex area de entrada.

**Guargar:**

Agregara el nuevo contendio al archivo .olc y lo guardara en la ruta donde estaba.

**Guardar Como:**

Guardar los archivos con extensiones distintas en las cual poseera una lista de exntesiones con las cual se podra guardar.

**Texto Entrada:**

En este espacio se almacenara todo el texto se sera leida del archivo .olc para luego analizarla.

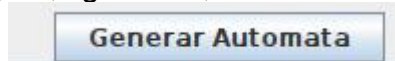


**Boton Analizar:**

La funcionalidad es obtener todo el texto que esta en el text area. La cual se lo manda al parser. Despues analiza.

**Boton Generar Automata:**

La nos permite generar todo las datos que queremos, como afn,afd,siquientes, traba de transiciones y el metodo del arbo.

**Salida:**

Aqui se le asignara todos los datos de las expresiones regulares si son correctas. Al hacer las evaluaciones correspondientes.

A rectangular text area with a light gray border. The top-left corner has the word "Salida" in a small, dark font. The rest of the area is empty, intended for the program's output.**Acerca De:**

Contiene la informacion del estudiante que realizo el programa.