

FUNDAMENTOS DE COMPUTACIÓN

Facultad de Ciencia y Tecnología, Universidad Autónoma de Entre Ríos

Análisis de Sistemas y Lic. en Sistemas de Información

2025



Trabajo Practico N° 1

“Streaming de videojuegos”

Integrantes:

- Ramírez Gudiz José
- Fernández Maldonado Lara
- Gómez Casco Ignacio
- Erbes Cesar Joaquín

Comisión: 2

Fecha de entrega: 31 de octubre

Profesores: Ismael Cassi - Paolo Orundés

Selección del Juego:

EA SPORTS FC™ 25

¿Por Que elegimos este juego?

Elegimos el EA SPORTS FC™ 25 (FIFA 25) porque es uno de los videojuegos de deporte más reconocido y popular a nivel mundial, lo cual nos permite analizar un juego ampliamente conocido. Esta edición incorpora importantes mejoras en la jugabilidad, gráficos y modos de juego en comparación a las versiones anteriores, lo que lo hace interesante e entretenido a la hora de jugarlo. Por estas razones, consideramos que el FIFA 25 es una elección ideal para observar como el videojuego combina entretenimiento, tecnología y desarrollo de habilidades.

Requerimientos mínimos del EA SPORTS FC 25:

- Sistema operativo: Windows 10 de 64 bits (última actualización)
- Procesador: AMD Ryzen 5 1600 o Intel Core i5 6600k
- Memoria: 8 GB RAM
- Gráficos: AMD RX 570 o Nvidia GTX 1050 Ti
- DirectX: Versión 12
- Red: Conexión a Internet de banda ancha
- Almacenamiento: 100 GB de espacio disponible

Requerimientos recomendados para el FIFA 25:

- Sistema Operativo: Windows 10 - 64-Bit (última actualización)
- Procesador: Intel Core i7 6700 o AMD Ryzen 7 2700X
- Memoria RAM: 12 GB
- Tarjeta Gráfica: NVIDIA GeForce GTX 1660 o AMD Radeon RX 5600 XT
- DirectX: Versión 12
- Red: Conexión a Internet de banda ancha
- Almacenamiento: 100 GB de espacio disponible

Transmisión:

Se necesita para transmitir un "OBS Studio".

Imágenes:





