## 1. Lista de componentes seleccionados

Componente	Modelo	<b>Especificaciones</b> principales	Precio (ARS)	Fuente
Procesador (CPU)	AMD Ryzen 5 5600G	6 núcleos / 12 hilos, 3.9 GHz (4.4 Boost)	\$239.999	FullH4rd
Motherboard	ASUS PRIME A520M-K	Chipset A520, AM4, soporte DDR4 4733 MHz	\$119.999	FullH4rd
Memoria RAM	16 GB (2x8) DDR4 3200 MHz	Dual Channel, marca Crucial o Corsair	\$79.999	FullH4rd
Almacenamiento SSD	NVMe M.2 1TB Kingston NV2	Lectura 3500 MB/s	\$89.999	FullH4rd
GPU (Gráfica dedicada)	NVIDIA GTX 1660 Super 6GB	Ideal para 1080p y streaming fluido	\$299.999	FullH4rd
Gabinete	DeepCool MATREXX 30	Micro ATX, lateral de vidrio templado	\$49.999	FullH4rd
Fuente	Corsair CV550 550W 80+ Bronze	Certificación de eficiencia	\$59.999	FullH4rd
Monitor	LG 24" Full HD 75Hz	Panel IPS, HDMI	\$169.999	FullH4rd
Periféricos	Combo Logitech MK270	Teclado + Mouse inalámbrico	\$34.999	FullH4rd
UPS (respaldo eléctrico)	Forza NT- 1011 1000VA	600W, autonomía 10-15 min	\$99.999	FullH4rd

S Costo total aproximado: \$1.244.990 ARS (~USD 950)

2\_ JUSTIFICACION: Elegí esta configuración porque me parece que ofrece un buen equilibrio entre rendimiento y precio, sobre todo pensando en hacer streaming de juegos como FIFA 25 sin tener problemas de rendimiento ni en el juego ni en la transmisión.

El procesador Ryzen 5 7535HS me pareció una buena opción porque tiene varios núcleos y buen rendimiento por el precio. Además, no

consume tanta energía y mantiene temperaturas razonables, lo cual es importante en una notebook pensada para jugar y transmitir al mismo tiempo.

La placa de video RTX 3050 me pareció ideal para este nivel, ya que además de correr bien el FIFA en calidad alta, incluye el codificador NVENC de NVIDIA, que ayuda mucho al momento de hacer streaming, porque permite que la GPU se encargue de la transmisión sin sobrecargar el procesador.

Opté por 16 GB de memoria RAM DDR5, porque es una cantidad que permite tener abierto el juego, el OBS, el navegador con el chat y otros programas sin que se trabe. Además, si más adelante necesito más, se puede ampliar a 32 GB.

El SSD de 1 TB lo elegí por la velocidad y el espacio: los juegos actuales ocupan bastante, y además al grabar partidas o transmisiones los archivos de video pesan mucho, así que tener un SSD grande ayuda bastante.

En cuanto a la pantalla, busqué una de 144 Hz con panel IPS, ya que se nota mucho la diferencia al jugar: la imagen se ve más fluida y con mejores colores, algo que también mejora la calidad de las transmisiones.

En general, traté de buscar componentes que sean actuales, con buena relación costo/rendimiento y que permitan ampliar en el futuro, sin pasarme del presupuesto de 1000 USD. Me parece una configuración equilibrada para alguien que está empezando en el streaming, pero que también quiere jugar con buena calidad.

#### Ventajas:

- Excelente relación rendimiento/precio.
- Componentes modernos y fáciles de actualizar.
- UPS incluido para evitar apagones durante transmisiones.

#### ● Alternativa descartada:

Una PC con Intel i5-12400F + RTX 3050 fue considerada, pero superaba los USD 1.000, por lo que se priorizó la configuración AMD más equilibrada.

#### 3. Software seleccionado

• Sistema operativo: Windows 11 Home (licencia original: ~USD 140)

- **Software de streaming:** OBS Studio (gratuito y de código abierto)
- **Suite complementaria:** Audacity (edición de audio) + Canva (diseño de overlays)

#### **¶** Justificación:

OBS Studio ofrece compatibilidad con todas las plataformas (Twitch, YouTube, Kick), excelente rendimiento con GPU NVIDIA, y soporte para plugins avanzados.

## 4. Análisis de rendimiento esperado

Juego	Resolución	Calidad gráfica	FPS promedio	Streaming
FC 25 (EA Sports)	1080p	Alto	90-110 FPS	1080p 60FPS estable
Valorant	1080p	Alto	140+ FPS	1080p sin caídas
GTA V	1080p	Muy alto	95 FPS	1080p 60FPS fluido

### 📽 Calidad estimada de transmisión:

• Resolución: 1080p

• Bitrate: 6000 Kbps (Twitch)

FPS: 60

• Codificación: NVENC (NVIDIA)

## ■ 5. Respaldo ante cortes de energía

El **UPS Forza NT-1011** brinda autonomía de entre **10 y 15 minutos**, suficiente para guardar partidas o finalizar una transmisión en vivo sin pérdida de datos.

# **\$\$** 6. Conclusión general

Esta propuesta equilibra **rendimiento, estabilidad y presupuesto**, garantizando una experiencia fluida tanto para jugar como para realizar streaming profesional. El costo total se mantiene **por debajo del presupuesto de USD 1.000**, considerando disponibilidad en Argentina (FullH4rd).