

Predicción de resultados de la LCS

Inteligencia Artificial

3º Ingeniería en Sistemas de la Información,

USP CEU

José Cara Moreno

Adolfo López Rocher

Rafael Murillo Zarza

11/11/2016

Resumen:

Para esta entrega, consistente en el análisis de datos con Weka hemos necesitado realizar las siguientes tareas:

Crear un programa para generar el archivo ARFF, utilizando java creamos un pequeño programa en el que fuera muy sencillo introducir los datos de los que disponíamos para evitar errores nuestros a la hora de introducir los datos.

Hemos generado un ARFF usando el programa, introducimos los datos de los que disponíamos sacados de la página web lol.esportspedia.com para obtener los códigos en el formato correcto para Weka.

Generado del modelo e iniciado el proyecto de predicción, con el archivo ya generado, lo hemos introducido en java y nos ha generado el modelo usando el algoritmo KStar.

Análisis de datos usando Weka, hemos utilizado varios algoritmos hasta decidir que el KStar era el mejor por tener un valor de precisión de 0,779, mejor que las demás opciones.

Índice:

Contenido

Resumen:..... 2

Gestión del proyecto:..... 4

Recursos: 4

Desarrollo:..... 4

Lecciones aprendidas: 4

Líneas futuras: 4

Bibliografía: 5

Gestión del proyecto:

Recursos:

Hemos utilizado tres ordenadores portátiles, en cada uno de los cuales hemos instalado Weka para el análisis de datos y Github para la gestión de las versiones y compartir el código. Además, hemos utilizado NetBeans para el desarrollo del proyecto así como el desarrollo de la aplicación para crear el ARFF.

Desarrollo:

Fuentes:

Lolesportspedia.com para los datos relacionados con los resultados de las partidas, los históricos y las modas de las últimas ligas.

Proceso de adquisición de conocimientos:

Tutorías con el profesor de la asignatura e investigación sobre el funcionamiento de Weka.

Lecciones aprendidas:

Hemos aprendido el funcionamiento de Weka, aprendido a crear un ARFF y los formatos en que se pueden pasar la información a Weka mediante un ARFF.

Líneas futuras:

Pretendemos extender la cantidad de parámetros que nuestra aplicación tendrá en cuenta.

Bibliografía:

Portal del alumno con apuntes sobre Inteligencia Artificial y Weka.

Lolesportspedia.com

