

  UnidadMovilMilitar	
  atacar(Atacable)	void
  getDanioUnidad()	int
  getDanioEdificio()	int
  getDistanciaAtaque()	int

  IEstadoMaquinariaMilitar

  EstadoAtacando

  EstadoMontandose

  EstadoDesmontandose

  EstadoDesmontada

  EstadoMovriendose

  EstadoMontada