

U	UnidadMovil	
m	getVidaMaxima()	int
m	getVidaActual()	int
m	disminuirVida(int)	void
m	serAtacadoPor(Atacante)	void
m	getTamano()	int
m	getCosto()	int
m	getPosicion()	Posicion
m	colocarEn(Posicion)	void
m	obtenerPosicionDeAvance(Direccionable)	Posicion
m	mover(Mapa, Direccionable)	void

I	Atacante	
m	getDanoUnidad()	int
m	getDanoEdificio()	int

U	UnidadMovilMilitar	
m	atacar(Atacable)	void
m	getDanoUnidad()	int
m	getDanoEdificio()	int
m	getDistanciaAtaque()	int

I	IEstadoUnidadMilitar	
m	pasarTurno(UnidadMovilMilitar)	void

C	EstadoLibre	
m	pasarTurno(UnidadMovilMilitar)	void

C	EstadoMovriendose	
m	pasarTurno(UnidadMovilMilitar)	void

C	EstadoAtacando	
m	pasarTurno(UnidadMovilMilitar)	void

