

WUOLAH



BinTrack2

www.wuolah.com/student/BinTrack2



4155

TIPO TEST FIS.pdf

Preguntas de VyF



2º Fundamentos de la Ingeniería del Software



Grado en Ingeniería Informática



Escuela Técnica Superior de Ingenierías Informática y de Telecomunicación
Universidad de Granada

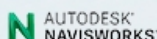
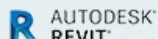
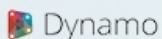


Escuela de **LÍDERES**

Master BIM Management



60 Créditos ECTS



Jose Maria Girela
Bim Manager.



A la hora de elaborar el diagrama de comunicación de una operación son esenciales los siguientes apartados del contrato correspondiente: excepciones, precondiciones y poscondiciones(F)

Con la abstracción de datos se abstraen sobre el funcionamiento para conseguir una estructura modular basada en procedimientos (F)

El acoplamiento es un indicador de la dependencia entre módulos, cuanto más alto sea este valor mejor será el diseño. (F)

El análisis de la productividad permite realizar una buena gestión de proyectos (V)

El contrato es una operación debe indicar que hace una operación sin decir como lo hace(V)

El diagrama de clases de diseño se deduce de los diagramas de comunicación. Elaboran los diagramas de comunicación y después el diagrama de clases del diseño (F)

El diagrama de secuencia del sistema puede contener tantos objetos como sean necesarios para llevar a cabo una operación del sistema(F)

El diseño es el proceso de refinamiento, en el que partiendo de modelos del análisis vamos añadiendo información hasta completar el diseño (V)

El mayor esfuerzo durante el proceso de producción del software se realiza en la etapa de desarrollo (F) se realiza en el de mantenimiento

El mayor esfuerzo realizado durante el manteniendo de un ---- software es para adaptar el --- software o nuevos requisitos (F)

El modelado de casos de uso solo puede ser usado en la etapa de detección de requisitos (f)

El modelo conceptual debe incluir todas las relaciones que se den entre los conceptos, es decir relaciones de asociación, generalización, dependencia y realización (F)

El modelo conceptual debe representar cualquier tipo de relación que se dé entre los conceptos que forman parte de el (F)

El modelo conceptual no debe incluir los nombres de rol de las asociaciones (F)

El modelo conceptual no puede contener las navegabilidades de las asociaciones (V)

El modelo conceptual o modelo de dominio es básico para especificar las postcondiciones de un contrato (V)

El modelo de casos de uso permite determinar con facilidad los requisitos no funcionales del sistema (F) los funcionales

El modelo de Casos de Uso permite determinar con facilidad los requisitos no funcionales del sistema (F)

El modelo de Casos de Uso se usa exclusivamente para la obtención de requisitos(F)

El nombre que le damos al sistema se va a corresponder con el nombre de una clase que va a formar parte de nuestra solución(V)

El nombre que le demos al sistema en el DSS se va a corresponder con el nombre de una clase que va a formar parte de nuestra solución (V)

El número de módulos de un sistema software debe ser cuantos más mejor, pues así garantizamos la independencia modular de cada uno de ellos. (F)

El número de operaciones principales de un sistema en el mismo que el número de casos de usos que tengamos (F)

El objetivo de la técnica de prueba del camino básico es que se ejecute el programa de posibles valores de las entradas. (V)

El patrón experto en información nos dice que el objeto responsable de hacer las cosas es el que tiene el control (F)

El patrón experto en información nos dice que el objeto responsable de llevar a cabo una responsabilidad es el que tiene el control(F)

El principio de modularidad es básico sin él no tiene cabida los demás principios de diseño (V) (sin la existencia de módulos lo demás principios no tiene sentido)

El principio de modularidad obliga a que cuantos más módulos tengamos mejor(F)

El problema de incorporación de cambios esta totalmente resuelto en los modelos de procesos evolutivos (F)

El proceso unificado es un modelo de proceso dirigido por casos de uso (V)

El resultado del diseño (modelo del diseño) es un programa ejecutable en una computadora(F)

El resultado del diseño de la arquitectura del software es un conjunto de subsistemas y las relaciones entre ellos (V)

El tipo de relación que hay entre actor y casos de uso es de asociación (v)

En el contrato se está relleno el apartado de las excepciones el apartado de las precondiciones debe estar vacío (F)

En el diagrama de clases del diseño pueden aparecer nuevas clases que no están en el modelo conceptual (V)

En el diagrama de clases del diseño pueden aparecer nuevas clases, es decir, que no estén en el modelo conceptual (V)

En el modelo conceptual hay que definir los atributos y los métodos de todas las clases (V)

En el modelo conceptual se debe incluir las relaciones de generalización entre conceptos (V)

En los diagramas de clases de diseño no se deben representar las relaciones de dependencia entre clases, solo se deben representar las de asociación y de generalización(f)

En los diagramas de clases de diseño pueden aparecer relaciones de dependencia (V)

En un contrato se está relleno el apartado de las excepciones el apartado de las precondiciones debe estar vacío (F)

En un contrato si esta relleno el apartado de las excepciones el apartado de las precondiciones debe estar vacío (F)

En un diagrama de secuencia del sistema pueden aparecer tantos objetos como necesitemos para modelar la interacción entre ellos y con los actores (F)

Es mejor que las actividades de verificación las lleva a cabo el mismo equipo que hizo el desarrollo (V)

Es posible que en un caso de uso no tenga que intervenir el sistema software a modelar (F)

La arquitectura cliente-servidor favorece la escalabilidad de los sistemas software, por permite la reconfiguración añadiendo clientes y servidores extra (V)

La cohesión es un indicador de la unión funcional de los elementos que forma partes de un módulo (V)

La descripción de un caso de uso se hace en un lenguaje no entendible por la mayoría de los Usuarios del sistema(F)

La forma más directa de identificar casos de uso es identificando los objetivos y necesidades de los actores del sistema (V)

La herramienta para representar el modelo de diseño de la interacción de objetos son los diagramas de actividad de UML (F)

La navegabilidad de las asociaciones en el diagrama de clases del diseño se obtiene teniendo en cuenta la dirección en los envíos de mensajes en los diagramas de comunicación (V)

La navegabilidad de las asociaciones en el diagrama de clases del diseño se obtiene teniendo en cuenta la dirección en los envíos de mensaje en los diagramas de comunicación(V)

La planificación de los proyectos software raramente se incumple (V)

La primera tarea del diseñador es encontrar el diseño de la arquitectura de nuestro sistema(V)

La primera tarea del diseño es encontrar el diseño de la arquitectura del sistema (V)

La única relación que se puede dar entre actores es la generalización (V)

La utilización del patrón controlador o fachada en la elaboración del modelo de diseño se hace para disminuir el nivel de acoplamiento entre los módulos de la interfaz de usuario y los del modelo (V)

Las bases importantes para obtener los diagramas de comunicación, y en este orden, son los contratos, el modelo conceptual y los diagramas de casos de uso(F)

Las relaciones entre actores y casos de uso son la asociación y la dependencia (F)

Las relaciones entre los casos de uso pueden ser asociación, generalización y dependencia (F)

Las relaciones que se dan entre casos de uso es la dependencia y la generalización (V) (la inclusión y la extensión son relaciones de dependencia)

Las tareas principales de la ingeniería de requisitos son detección, análisis, especificación, revisión y redacción de requisitos (V)

Las vías de comunicación o enlaces entre objetos en un diagrama de colaboración son bidireccionales (V)

Formación
Online
Especializada

Clases Online
Prácticas
Becas

Escuela de
LÍDERES

Jose María Girela
Bim Manager.

Lo siguiente es un recurso funcional "las reservas de préstamos de libros caducan a los 10 días a partir del momento que el libro este a disposición del usuario" (V)

Lo siguiente es un requisito NO funcional de facilidad de uso "el entorno debe avisar al usuario mediante email tras días antes de que finalice el plazo del préstamo" (F)

Lo siguiente es una poscondición correcta "se creó una lista en la que se incluye el nombre del cliente, dirección y teléfono. Que se proporciona como salida de la operación" (F) "fue creada.

Lo siguiente es una poscondición correcta "se creó una lista en la que se incluye el nombre del cliente, dirección y teléfono, que se proporciona como salida de la operación"

Lo siguiente es una poscondición correcta "se creó una lista en la que se incluye el nombre del cliente, dirección y teléfono que se proporciona como salida de la operación" (F)

Los actores representan roles que son interpretados por personas, dispositivos, otros sistemas... cuando el sistema está en uso (V)

Los actores tienen que ser necesariamente los identificados como usuarios del sistema (F)

Los diagramas de actividad de UML es una herramienta muy adecuada para el diseño del flujo de control (V)

Los diagramas de interacción y los diagramas de actividad UML son herramientas de diseño que permiten representar lo mismo, son totalmente equivalente (F)

Los diagramas de Pert son una representación gráfica de un proyecto usando un diagrama de sectores (V)

Los estereotipos de visibilidad son los responsables de la asignación de la visibilidad en los métodos de las clases del diagrama de clases del diseño (V)

Los modelos de AER son: Modelo conceptual, diagramas de casos de uso y los contratos de las operaciones principales (F)

Los modelos de AER son: Modelo conceptual, diagramas de casos de uso y los contratos de las operaciones principales (F)

Los modelos de AER son: Modelo conceptual, diagramas de casos de uso y los contratos de las operaciones principales (F)

Los modelos del análisis pueden contener tantas inconsistencias como consideremos oportunas, puesto que no son la solución del problema (F)

Los modelos del análisis pueden contener tantas inconsistencias como consideremos oportunas, puesto que no son la solución del problema (F)

Los patrones de diseño para la asignación de responsabilidades a objetos nos van a ayudar a obtener el modelo de interacción de objetos (V)

Los prototipos siempre se transforman hasta convertirse en el programa que se entrega al cliente (F) Existen prototipos desechables

Los requisitos no funcionales describen la estructura de información que se debe almacenar el sistema (F) son los requisitos de información



Los requisitos no funcionales determinan los objetivos del diseño (F)

Los requisitos no funcionales suponen ...(limitaciones) para el ... de un sistema software (V)

Los requisitos no funcionales suponen limitaciones para el diseño de un sistema software (V)

Los tipos de requisitos son funciones, no funcionales y FURPS+(F)

No hay ninguna diferencia entre los conceptos de verificación y validación, tan verificación es el término usado por los desarrolladores y validación es usado por usuarios/clientes (F)

No se deben incluir atributos en un concepto que sean atributos de otro concepto para ser usados como clave de acceso a ese otro concepto. (F)

Para elaborar el modelo del análisis es fundamental el modelo de casos de uso(V)

Para incorporar generalizaciones es necesario encontrar clases conceptuales con elementos comunes (V)

Si en un contrato se definen excepciones no se pueden definir precondiciones (F)

Si una función del sistema no cambia nada de lo especificado en el modelo conceptual su contrato no tendrá pos condiciones (V)

Tanto principios como heurística son reglas que se han obteniendo a través del conocimiento o experiencias se diferencian en él. (V)

Todos los sustantivos que se identifican a partir de la especificación de los casos de uso serán clases conceptuales que forman parte del modelo conceptual(F)

Un actor puede ser cualquier entidad que se comunica con el sistema y que es externo a él (V)

Un caso de uso esencial describe que hace el sistema como respuesta a una petición de algún actor, pero no como lo hace (V)

Un caso de uso esencial describe que hace el sistema como respuesta a una petición de algún actor, pero no como lo hace (V)

Un caso de uso produce algo de valor para un actor (V)

Un caso de uso puede ser iniciado por un actor o por un usuario (F)

Un Caso de Uso se centra en describir como llevar a cabo una tarea claramente identificada dentro del sistema (V)

Un concepto debe incluir los atributos que indique las asociaciones que tiene otros conceptos (F)

Un concepto no debe incluir atributos de otros conceptos que indiquen las relaciones entre ellos (V)

Un diagrama de secuencia del sistema se puede corresponder con un caso de uso, con un diagrama de casos de uso o con todo el sistema (V)

Un diagrama de secuencia del sistema se puede corresponder con un caso de uso, con un diagrama de casos de uso o con todo el sistema (V)

Un diagrama de Secuencias del sistema no debe contener más de un actor, pues representa interacción de un único actor con el sistema (F)

Un modelo de casos de uso lo compone los diagramas de Casos de Uso y la especificación de Actores y Casos de uso (V)

Un modelo de Casos de Uso permite determinar con facilidad los requisitos no funcionales del sistema(F)

Un modelo de Casos de Uso se centra en las necesidades que el usuario espera lograr al utilizar el sistema (V)

Un nivel de acoplamiento alto y de cohesión bajo en un módulo garantiza un diseño de calidad (F)

Un sistema informático externo a la aplicación con el que esta debe interaccionar puede definirse como actor (V)

Una asociación es una conexión significativa y relevante entre conceptos (V)

Una de las desventajas al incluir las relaciones entre casos de uso es que estamos aumentando el texto generado en la descripción de los casos de uso (F)

Una mala solución para remediar el retraso en la entrega de un proyecto software es la llamada "horda mongoliana" (V)

Uno de los objetivos del análisis es conseguir los requisitos del software a partir de los requisitos de usuario mediante un proceso de refinamiento (V)

Uno de los objetivos del análisis es conseguir los requisitos del software a partir de los requisitos de usuario mediante un proceso de refinamiento (V)

Uno de los pasos a realizar en la elaboración del modelo de interacción de objetos es la incorporación de las relaciones de generalización entre las clases (F)