Practica 1:Calculo de PI

José Teodosio Lorente Vallecillos

1.1. Medición en tiempo real de ejecución del programa del calculo.

1.2 Estudio evolución tiempos.

Compilación en mi maquina:

```
teo@teo-IdeaPad-Gaming-3-15IMH05:-/Escritorio/ACAP/Practica 1$ ./pi_ej2 10000000

PI por la serie de G. Leibniz [10000000 iteraciones] = 0.021144 3.141593

PI por integración de círculo [10000000 intervalos] = 0.050896 3.141593

El tiempo de la ejecicion 0 es: 0.000 (s)

El tiempo de la ejecicion 214748364 es: 1.554 (s)

El tiempo de la ejecicion 429496728 es: 3.116 (s)

El tiempo de la ejecicion 644245092 es: 4.667 (s)

El tiempo de la ejecicion 1073741820 es: 7.852 (s)

El tiempo de la ejecicion 1073741820 es: 7.852 (s)

El tiempo de la ejecicion 1288490184 es: 9.426 (s)

El tiempo de la ejecicion 1503238548 es: 11.004 (s) de ejecución del programa de cálculo (
El tiempo de la ejecicion 1717986912 es: 12.565 (s)

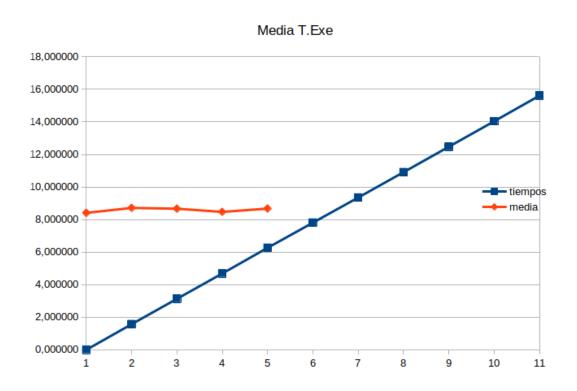
El tiempo de la ejecicion 1932735276 es: 14.150 (s) sintener en cuenta entrada/salida).

El tiempo de la ejecicion 2147483640 es: 15.725 (s)

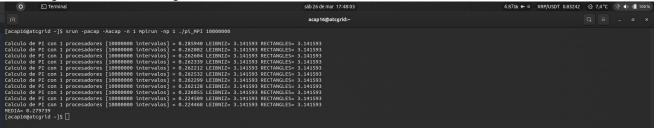
La media seria: 8.631700 (s)

teo@teo-IdeaPad-Gaming-3-15IMH05:-/Escritorio/ACAP/Practica_1$
```

1.3 Grafica de tiempos:

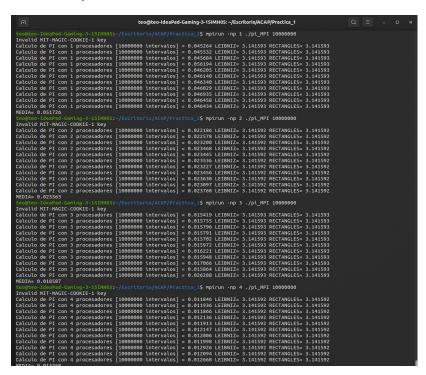


2.1 Ejecución en atcgrid



Esta ejecución en atcgrid es adecuada al numero de procesadores y al nivel de esfuerzo indicado, con una media de 0,27 segundos.

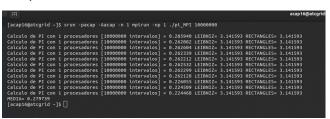
2.4 Ejecución de 4 configuraciones de procesos diferentes: Ejecuciones en mi maquina:



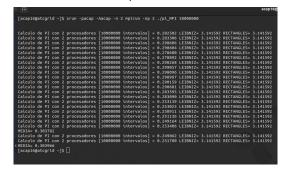
Ejecuciones en atcgrid:

Como se puede observar las ejecuciones en atcgrid en cuestión de tiempos no son incorrectas, sin embargo a la hora de la ejecución observamos que debido a alguna colisión en el comando de la ejecución en atcgrid se repiten las ejecuciones de 10 pasos de 'pi' tantas veces como procesadores se le asignen.

1 procesador



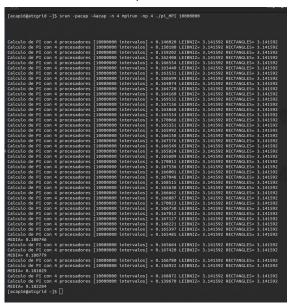
2 procesadores



3 procesadores

[acap16@atcgrtd -]5 srun -pacap -Aacap -n 3 mptrun -np 3 ./pt_MPI 10000000 | Calculo de PI con 3 procesadores [10000000 intervalos] = 0.092261 LEIBNIZ= 3.141593 RECTANGLES= 3.141593 Calculo de PI con 3 procesadores [10000000 intervalos] = 0.167625 LEIBNIZ= 3.141593 RECTANGLES= 3.141593 Calculo de PI con 3 procesadores [10000000 intervalos] = 0.167625 LEIBNIZ= 3.141593 RECTANGLES= 3.141593 Calculo de PI con 3 procesadores [10000000 intervalos] = 0.167625 LEIBNIZ= 3.141593 RECTANGLES= 3.141593 Calculo de PI con 3 procesadores [10000000 intervalos] = 0.092010 LEIBNIZ= 3.141593 RECTANGLES= 3.141593 Calculo de PI con 3 procesadores [10000000 intervalos] = 0.092010 LEIBNIZ= 3.141593 RECTANGLES= 3.141593 Calculo de PI con 3 procesadores [10000000 intervalos] = 0.092040 LEIBNIZ= 3.141593 RECTANGLES= 3.141593 Calculo de PI con 3 procesadores [10000000 intervalos] = 0.092040 LEIBNIZ= 3.141593 RECTANGLES= 3.141593 Calculo de PI con 3 procesadores [10000000 intervalos] = 0.092040 LEIBNIZ= 3.141593 RECTANGLES= 3.141593 Calculo de PI con 3 procesadores [10000000 intervalos] = 0.092040 LEIBNIZ= 3.141593 RECTANGLES= 3.141593 Calculo de PI con 3 procesadores [10000000 intervalos] = 0.092040 LEIBNIZ= 3.141593 RECTANGLES= 3.141593 Calculo de PI con 3 procesadores [10000000 intervalos] = 0.092040 LEIBNIZ= 3.141593 RECTANGLES= 3.141593 Calculo de PI con 3 procesadores [10000000 intervalos] = 0.092040 LEIBNIZ= 3.141593 RECTANGLES= 3.141593 Calculo de PI con 3 procesadores [10000000 intervalos] = 0.092040 LEIBNIZ= 3.141593 RECTANGLES= 3.141593 Calculo de PI con 3 procesadores [10000000 intervalos] = 0.092040 LEIBNIZ= 3.141593 RECTANGLES= 3.1

4 procesadores



Ganancias en velocidad en mi maquina: g = Tiempo de ejecución sin mejora(Tsin) / Tiempo de ejecución con mejora(Tcon)

```
-1 procesador= 8,6317 / 0,051726 = 166,873525886
```

- -2 procesadores= 8,6317 / 0,025563 = 337,663810977
- -3 procesadores= 8,6317 / 0,018587 = 464,394469253
- -4 procesadores= 8,6317 / 0,012268 = 703,594717965

Tal y como se observa la ganancia obtenida en asombrosa, y aumenta cuantos mas procesadores entren en juego.

La eficiencia de los dos programas es O(n), sin embargo, la diferencia es obvia ya comprobada en las ejecuciones y las ganancias, y es debido a MPI.