

## Talleres: Auto-evaluación

Nombre y apellidos: José Teodosio Lorente Vallecillos

**Objetivos:** Evaluar en qué medida se han seguido los talleres y se han aprendido los conceptos incluidos en los mismos. Rellena cada fila poniendo una cruz en la casilla de fondo amarillo que más se ajuste a lo realizado. Pon también una cruz en las casillas de fondo azul, si procede. Añade en las columnas correspondientes: resultados, comentarios/consideraciones/problemas especiales y el nombre de la-s persona-s con la-s que has hecho el taller. Añade tu evaluación final (columna NOTA) y la suma final en la casilla en verde de la última fila de la tabla, con un máximo de 2,5 puntos.

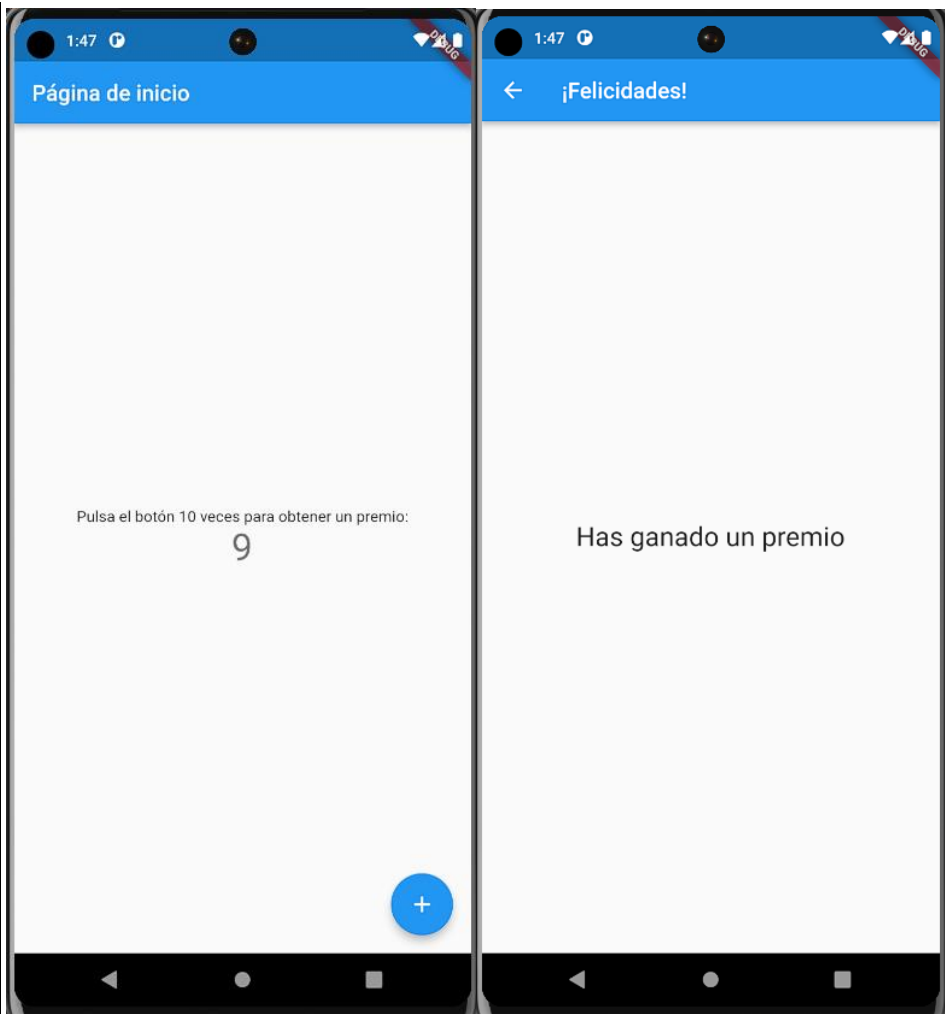
Nombre	Taller terminado <sup>1</sup> (0,2)	Taller hecho hasta la mitad (0,1)	Taller no realizado o apenas iniciado (0)	Terminado también la parte optativa <sup>2</sup> (+0,1)	NOTA	Resultados: Capturas de pantalla si has terminado el taller o una tabla en el taller API RoR-Flutter	Comentarios/consideraciones/problemas:	Nombre pareja o resto del trío <sup>3</sup>
1. GitHub	X				0,2	(parte optativa): Captura de pantalla con toda la ventana de gitk o fichero de texto después de ejecutar <code>\$ git log -p HEAD...FETCH_HEAD</code>		N/A
2. Dart 1	X				0,2	Captura de pantalla con la salida de ejecutar el programa  <pre>Restarted application in 119ms. I/flutter (17024): constante I/flutter (17024): Instance of 'Object' I/flutter (17024): Reloj{hora(s): 3, minuto(s): 30, total de horas en minutos: 210 I/flutter (17024): Total horas en minutos: 210 I/flutter (17024): Horas totales (con parte decimal): 15.75 I/flutter (17024): Horas completas (division entera): 1</pre>	Ninguno	
3. Dart 2	X				0,2	Captura de pantalla con la salida resultante de ejecutar el programa final	Ninguno	

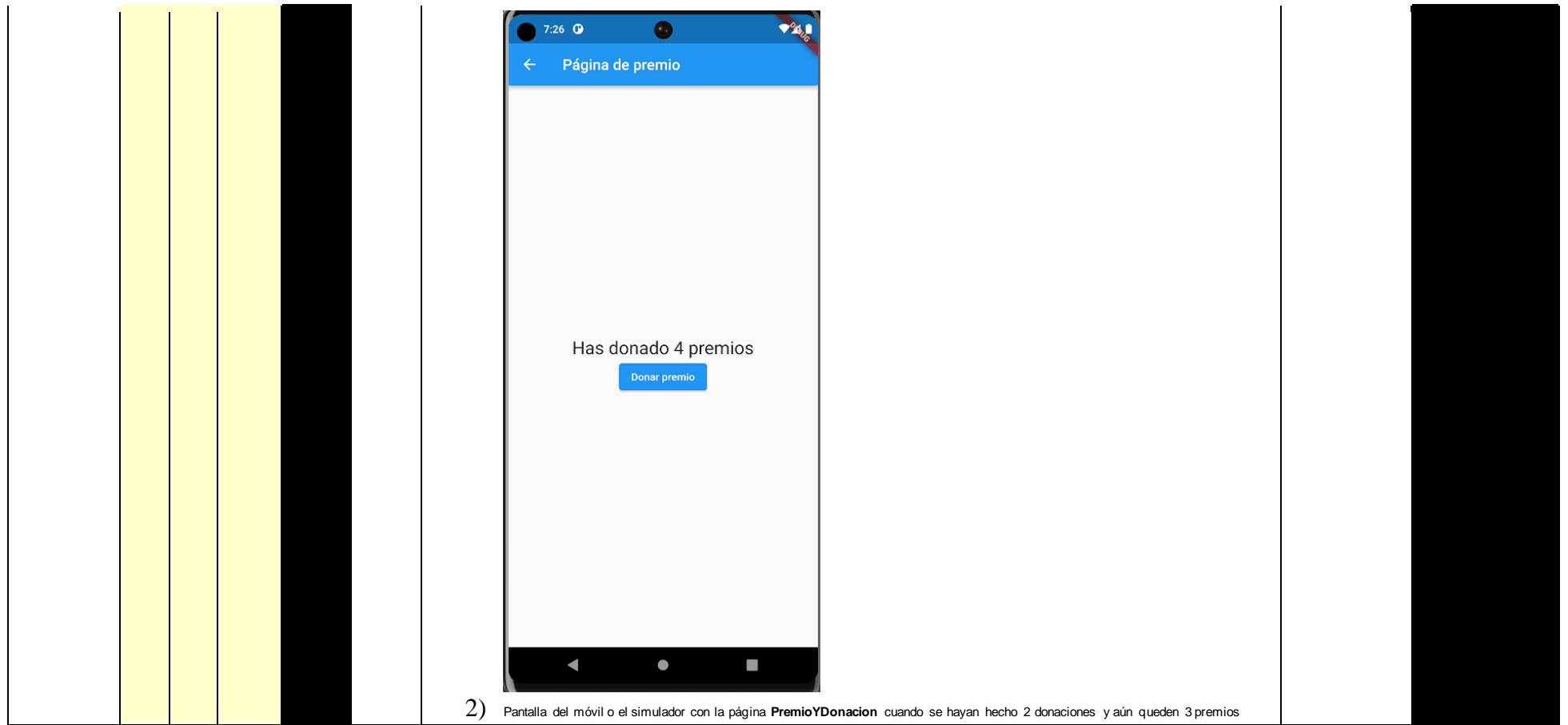
<sup>1</sup>. También puedes marcar esta casilla si no has hecho el taller porque ya tenías experiencia suficiente sobre lo enseñado en el mismo.

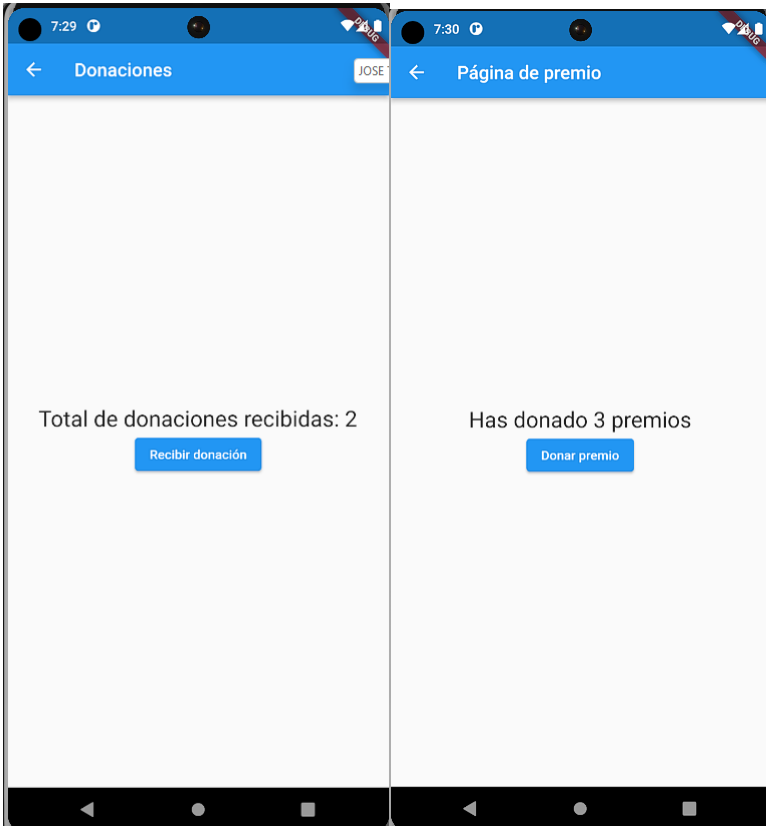
<sup>2</sup>. Solo en aquellos en los que hay una parte optativa.

<sup>3</sup>. En los talleres en los que se trabajara en parejas (o tríos si asistieron un número impar de personas de ese grupo a clase).

					<pre>Restarted application in 128ms. I/flutter (17024): constante I/flutter (17024): Instance of 'Object' I/flutter (17024): Segundo pasado I/flutter (17024): Reloj{hora(s): 3, minuto(s): 30, segundo(s): 34, total de horas en minutos: 210 I/flutter (17024): Segundo pasado I/flutter (17024): Reloj{hora(s): 3, minuto(s): 30, segundo(s): 35, total de horas en minutos: 210 I/flutter (17024): Segundo pasado 2 I/flutter (17024): Reloj{hora(s): 3, minuto(s): 30, segundo(s): 36, total de horas en minutos: 210 I/flutter (17024): Total horas en minutos: 210 I/flutter (17024): Horas totales (con parte decimal): 3.5 I/flutter (17024): Horas completas (division entera): 3</pre>		
4. Flutter	X				0,2	Pantalla del móvil o el simulador con la ventana <b>Premio</b> cuando se donan todos	Ninguno

						
5. Flutter 2	X			0,2	1) Pantalla del móvil o el simulador con la página <b>Donacion</b> cuando se hayan hecho 4 donaciones	La complicación así mas grande fue entender lo que te estaba pidiendo el taller.



						
6. Test Flutter	X			0,2	<p>Texto de la consola con las salidas de las pruebas de integración, si se han pasado todas</p> <pre>I/flutter (23839): Some possible finders for the widgets at Offset(258.3, 148.3): I/flutter (23839):   find.byType(Scaffold) I/flutter (23839):   find.byType(PaginaInicio) I/flutter (23839): No widgets found at Offset(21.1, -42.3). I/flutter (23839): No widgets found at Offset(74.4, -3.9). Restarted application in 1.834ms. I/chatty  (23839): uid=10122(com.example.flutter_taller) 1.ui identical 1 line I/flutter (23839): No widgets found at Offset(74.4, -3.9). I/flutter (23839): 00:00 +0: Counter increments smoke test I/flutter (23839): 00:01 +1: All tests passed!</pre>	
7. RoR 1	X			0,2	<p>1) Captura de pantalla con el formulario para añadir un nuevo desarrollador, donde se vea en el atributo del proyecto, que has creado al</p> <p>Tuve complicaciones</p> <p>Manuel Rodríguez</p>	

						<p>menos dos proyectos</p> <p>Developer was successfully created.</p> <p>Name: teo</p> <p>Surname: lorente</p> <p>Project: 2</p> <p><a href="#">Edit this developer</a>   <a href="#">Back to developers</a></p> <p><a href="#">Destroy this developer</a></p> <p>2) Captura de pantalla de <a href="http://localhost:3001/projects">http://localhost:3001/projects</a></p> <h3>Projects</h3> <p>Name: DS1</p> <p>Team: 1</p> <p>Info: Project 1</p> <p><a href="#">Show this project</a></p> <p>Name: DS2</p> <p>Team: 2</p> <p>Info: Project 2</p> <p><a href="#">Show this project</a></p> <p><a href="#">New project</a></p> <p>3) Captura de pantalla de <a href="http://localhost:3001/developers">http://localhost:3001/developers</a></p> <h3>Developers</h3> <p>Name: teo</p> <p>Surname: lorente</p> <p>Project: 2</p> <p><a href="#">Show this developer</a></p> <p><a href="#">New developer</a></p>	con bundle, y luego una pequeña malinterpretación de la configuración de database.yml	Romero
8. RoR 2	X				0,2	1) Captura de pantalla de la página <a href="http://localhost:3001/project_developers/">http://localhost:3001/project_developers/</a>		

						<a href="#">Logout</a> User: teo <b>Project developers</b> <b>Inicio:</b> 2023-06-16 <b>Fin:</b> 2023-06-11 <b>Project:</b> 1 <b>Developer:</b> 1 <a href="#">Show this project developer</a> <a href="#">New project developer</a>  2-opcional) Captura de pantalla de la página <a href="http://localhost:3001/project_developers/teams">http://localhost:3001/project_developers/teams</a>		
9. RoR 3			X		0	1) Captura de pantalla de la página root estando identificado <a href="http://localhost:3001/">http://localhost:3001/</a> 2) Captura de pantalla de la página para identificarse <a href="http://localhost:3001/login">http://localhost:3001/login</a>		
10. API RoR – Flutter			X		0	1) Tabla con la columna derecha rellena 2-opcional) Captura de pantalla con la app modificada		
11. Test RoR (opcional)			X		0	1) Tests de unidad: Captura de pantalla de la consola de texto al pasar algunos tests de unidad 2) Tests funcionales: Captura de pantalla de la consola de texto al pasar algunos tests funcionales 3) Tests de sistema (1): Captura de pantalla de la consola de texto al pasar algunos tests de sistema 4) Tests de sistema (2): Captura de pantalla del navegador web usado para la prueba, al pasar algunos tests de sistema		
<b>TOTAL (máx. 2,5):</b>					<b>1,6</b>			

**Entrega:** Súbelo en formato **pdf** a la tarea correspondiente de Prado.