P1.- Calcular Pi





Nicolás Calvo Cruz Dpto de Arquitectura y Tecnología de los Computadores @ncalvocruz ncalvocruz@ugr.es

Índice

- 1. Bases
- 2. Acceso a atcgrid.ugr.es
- 3. Prueba atcgrid.ugr.es
- 4. Ejercicios

Bases

- Las prácticas se realizan en Linux nativo
- No se hacen en Windows
- No se hacen en una Máquina Virtual con Linux
- Se usarán al menos dos máquinas: la personal o del aula y atcgrid.ugr.es
- Las prácticas se entregan en swad.ugr.es en la fecha indicada.
- Entregar tarde reduce la nota (pero es mejor que no entregar)

Acceso a atcgrid.ugr.es

Repasad el documento AC_SeminarioO_entorno.pdf

Logins

- Recibir del profesor
- El login es personal e intransferible
- Las contraseñas NO se pueden cambiar

Procedimiento

- El procedimiento para acceder a atcgrid.ugr.es incluye
 - \circ ssh
 - scp login@atcgrid.ugr.es:/pathAFi chero directorioLocal

Prueba atcgrid.ugr.es

- 1. Ver el material asignado a la práctica 1 en SWAD
- 2. Descargar el material en vuestra máquina local
- 3. Ejecutar en vuestra máquina local compilando con gcc
- 4. Subir código fuente a atcgrid.ugr.es con scp
- 5. Compilar código en atcgrid
- 6. Enviar a la cola de ejecución
- 7. Recuperar resultados

```
[MBP-de-Nicolas:Desktop nccruz$ ./myPi 1000
PI por la serie de G. Leibniz [1000 iteraciones] = 3.140593
PI por integración de círculo [1000 intervalos] = 3.141593
```

Cálculo de Pi

- El número π es la relación entre la longitud de una circunferencia y su diámetro.
- Es un número irracional y una de las constantes más usada en Matemáticas, Física e Ingeniería.

```
\pi = 3.141592653589793238462... \sim 3.141593
```

- Su valor puede estimarse con diversas aproximaciones, como el <u>Algoritmo de Chudnovsky</u> y la <u>Serie de Leibniz</u> entre otras.
- El programa proporcionado en pi.c implementa dos de ellas...

Cálculo de Pi (versión 1)

• La primera de ellas es la **Serie de Leibniz**, que define la siguiente igualdad:

$$1 - \frac{1}{3} + \frac{1}{5} - \frac{1}{7} + \frac{1}{9} - \dots = \frac{\pi}{4}$$

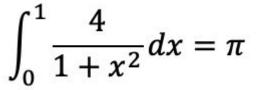
Esta puede generalizarse así:

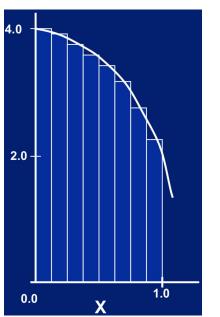
$$\sum_{n=0}^{\infty} \frac{(-1)^n}{2n+1} = \frac{\pi}{4}$$

*Más detalles en Wikipedia: https://es.wikipedia.org/wiki/Serie de Leibniz

Cálculo de Pi (versión 2)

• La segunda de ellas aproxima el valor sabiendo que:





 A su vez, esa integral se puede aproximar como una suma del área de N rectángulos:

$$\sum_{i=0}^{N} F(x_i) \Delta x \cong \pi$$

• Donde cada rectángulo tiene una base fija Δx y una altura dada por $F(x) = 4/(1+x^2)$

Práctica a realizar (I)

- Inserta una medición de tiempo real de ejecución del programa de cálculo de Pi que incluya ambas aproximaciones (y sin tener en cuenta entrada/salida).
- En tu máquina, haz un estudio de cómo evoluciona el tiempo de ejecución del programa conforme se incrementa el número iteraciones hasta el máximo entero representable, con 10 pasos (¿limits.h?). No olvides realizar varias mediciones para cada caso para obtener su media y desviación típica.
- Dibuja una gráfica que muestre la evolución del tiempo medio de ejecución obtenido en cada experimento, comentando cómo es ésta.

Práctica a realizar (II)

- Prueba a ejecutar en atcgrid.ugr.es el caso más costoso utilizando un solo nodo de cómputo de la máquina, la cuenta acap y la cola acap:
 - o gcc fichero.c -o fichero.o
 - srun -Aacap -p acap ./pi <mayor entero>
- Crea un script para lanzar las ejecuciones del algoritmo en atcgrid.
- Paraleliza los cálculos con MPI dividiendo las iteraciones entre el número de procesos disponibles. Busca el **máximo rendimiento** (¿combinar?).
- Haz ejecuciones para al menos cuatro configuraciones de procesos diferentes (Ej: 1, 2, 3, 4), tanto en tu máquina como en atcgrid.

Práctica a realizar (III)

- Realiza los cálculos necesarios para calcular la ganancia en velocidad que alcanza tu algoritmo paralelo:
 - En tu máquina local
 - o En atcgrid.ugr.es (usando sbatch, https://slurm.schedmd.com/sbatch.html)
 - sbatch -Aacap -p acap -N 1 -n 2 -c 1 --hint=nomultithread --exclusive --wrap "mpirun -np 2 ./programa"
- Realiza los cálculos necesarios para calcular la eficiencia y represéntala para cada una de las configuraciones de procesos necesarias.
- Justifica tus decisiones y explica todos tus resultados.
- Las gráficas deben llevar toda la información en los ejes y en la leyenda para saber qué representa, en qué escala, unidades, etc.

Tiempo de realización: 2 semanas Fecha de entrega: 16 de marzo

Se entregan:

- Ficheros con algoritmo secuencial y paralelo ya parametrizados que incluyan dentro vuestro nombre y la fecha
- 2. Scripts de compilación y ejecución en máquina local y en atcgrid para versión paralela y secuencial con nombre y fecha
- 3. Fichero en formato pdf con resultados y explicaciones (máx 3 páginas) con nombre y fecha

iVamos a trabajar!