

filoex.pdf

Examen Práctica 3 MPI Completo

- 2° Sistemas Concurrentes y Distribuidos
- Escuela Técnica Superior de Ingenierías Informática y de Telecomunicación Universidad de Granada



```
//
// Sistemas concurrentes y Distribuidos.
// Práctica 3. Implementación de algoritmos distribuidos con MPI
// Archivo: filosofos-plantilla.cpp
// Implementación del problema de los filósofos (sin camarero).
// Plantilla para completar.
//
// Historial:
// Actualizado a C++11 en Septiembre de 2017
#include <mpi.h>
#include <thread> // this_thread::sleep_for
#include <random> // dispositivos, generadores y distribuciones aleatorias
#include <chrono> // duraciones (duration), unidades de tiempo
#include <iostream>
using namespace std;
using namespace std::this thread;
using namespace std::chrono ;
const int
  num_filosofos = 5 ,
  num procesos = 2*num filosofos + 1;
const int id camarero = 10;
const int etiq_sentarse = 1;
const int etiq_levantarse = 2;
// plantilla de función para generar un entero aleatorio uniformemente
// distribuido entre dos valores enteros, ambos incluidos
// (ambos tienen que ser dos constantes, conocidas en tiempo de compilación)
//-----
template< int min, int max > int aleatorio()
 static default_random_engine generador( (random_device())() );
 static uniform_int_distribution<int> distribucion_uniforme( min, max );
 return distribucion_uniforme( generador );
}
// -----
void funcion_filosofos( int id )
                                  % num procesos, //id. tenedor izq.
 int id ten izq = (id+1)
     id_ten_der = (id+num_procesos-1) % num_procesos; //id. tenedor der.
 int peticion;
```



52

~ | +34 958 53

Tu academia de idiomas y tu centro examinador de Cambridge 100 horas de clase 325 euros

Cursos súper-intensivos de preparación de B1, B2, C1 y C2. Comienzo 20 de enero.

while (true)





Reservados todos los derechos. No se permite la explotación económica ni la transformación de esta obra. Queda permitida la impresión en su totalidad.

```
cout <<"Filósofo " <<id << " solicita sentarse." <<endl;</pre>
    MPI_Ssend(&peticion, 1, MPI_INT, id_camarero, etiq_sentarse,
MPI COMM WORLD);
    cout <<"Filósofo " <<id << " SE HA SENTADO." <<endl;</pre>
    cout <<"Filósofo " <<id << " solicita ten. izq." <<id_ten_izq <<endl;</pre>
    // ... solicitar tenedor izquierdo (completar)
    MPI_Ssend(&peticion, 1, MPI_INT, id_ten_izq, 0, MPI_COMM_WORLD);
    cout <<"Filósofo " <<id <<" solicita ten. der." <<id_ten_der <<endl;</pre>
    // ... solicitar tenedor derecho (completar)
    MPI_Ssend(&peticion, 1, MPI_INT, id_ten_der, 0, MPI_COMM_WORLD);
    cout <<"Filósofo " <<id <<" comienza a comer" <<endl ;</pre>
    sleep_for(seconds( aleatorio<5,10>() ) );
    cout <<"Filósofo " <<id <<" suelta ten. izq. " <<id_ten_izq <<endl;</pre>
    // ... soltar el tenedor izquierdo (completar)
    MPI_Ssend(&peticion, 1, MPI_INT, id_ten_izq, 0, MPI_COMM_WORLD);
    cout<< "Filósofo " <<iid <<" suelta ten. der. " <<iid ten der <<endl;</pre>
    // ... soltar el tenedor derecho (completar)
    MPI_Ssend(&peticion, 1, MPI_INT, id_ten_der, 0, MPI_COMM_WORLD);
    cout <<"Filósofo " <<id << " solicita levantarse." <<endl;</pre>
    MPI_Ssend(&peticion, 1, MPI_INT, id_camarero, etiq_levantarse,
MPI COMM WORLD);
    cout <<"Filósofo " <<id << " SE HA LEVANTADO." <<endl;</pre>
    cout << "Filosofo " << id << " comienza a pensar" << endl;</pre>
    sleep_for(seconds( aleatorio<5,10>() ) );
    cout << "Filosofo " << id << " termina de pensar" << endl;</pre>
}
void funcion tenedores( int id )
{
  int valor, id_filosofo; // valor recibido, identificador del filósofo
                            // metadatos de las dos recepciones
  MPI Status estado ;
  while ( true )
     // ..... recibir petición de cualquier filósofo (completar)
     MPI Recv( &valor, 1, MPI INT, MPI ANY SOURCE, 0, MPI COMM WORLD, &estado );
     // ..... guardar en 'id filosofo' el id. del emisor (completar)
     id_filosofo = estado.MPI_SOURCE;
     cout <<"Ten. " <<id <<" ha sido cogido por filo. " <<id filosofo <<endl;</pre>
     // ..... recibir liberación de filósofo 'id_filosofo' (completar)
     MPI_Recv( &valor, 1, MPI_INT, id_filosofo, 0, MPI_COMM_WORLD, &estado );
```



```
cout <<"Ten. "<< id<< " ha sido liberado por filo. " <<id filosofo <<endl ;</pre>
  }
}
void camarero(){
    int etiq_aceptable;
    int sentados = 0;
    int valor;
    MPI_Status estado;
    while(true){
      if(sentados < 4 && estado.MPI_SOURCE != 6){</pre>
        etiq_aceptable = MPI_ANY_TAG;
      }else{
        etiq_aceptable = etiq_levantarse;
      }
      MPI_Recv(&valor, 1, MPI_INT, MPI_ANY_SOURCE, etiq_aceptable,
MPI_COMM_WORLD, &estado);
      switch(estado.MPI_TAG){
        case etiq_sentarse:
          sentados ++;
          cout << "HAY " << sentados << " FILOSOFOS SENTADOS" << endl;</pre>
          break;
        case etiq_levantarse:
        if(sentados == 4){}
        cout << "ESTABAN 4 FILOSOFOS SENTADOS Y SE HA LEVANTADO EL FILOSOFO " <<
estado.MPI_SOURCE << endl;</pre>
        }
        if(estado.MPI_SOURCE == 6){
        estado.MPI_SOURCE = 100;
        }
          sentados --;
          break;
      }
```



```
}
}
int main( int argc, char** argv )
   int id_propio, num_procesos_actual;
   MPI_Init( &argc, &argv );
   MPI_Comm_rank( MPI_COMM_WORLD, &id_propio );
   MPI_Comm_size( MPI_COMM_WORLD, &num_procesos_actual );
   if ( num_procesos == num_procesos_actual )
      // ejecutar la función correspondiente a 'id_propio'
      if(id_propio == 10){ //si es el 10 es el camarero.
        camarero();
      }else if(id_propio % 2 == 0 ){ // si es par
        funcion_filosofos( id_propio ); // es un filósofo
      }else{ // si es impar
        funcion_tenedores( id_propio ); // es un tenedor
      }
   }
   else
      if ( id_propio == 0 ) // solo el primero escribe error, indep. del rol
      { cout << "el número de procesos esperados es:
                                                        " << num_procesos <<
endl
             << "el número de procesos en ejecución es: " << num_procesos_actual</pre>
<< endl
             << "(programa abortado)" << endl ;</pre>
   }
   MPI_Finalize( );
   return 0;
}
```

