WUOLAH



Resumen-tema-2.pdf

Resumen tema 2.3

- 2° Fundamentos de la Ingenieria del Software
- Escuela Técnica Superior de Ingenierías Informática y de Telecomunicación Universidad de Granada



TEMA 2.3: MODELADO DE CASOS DE USO

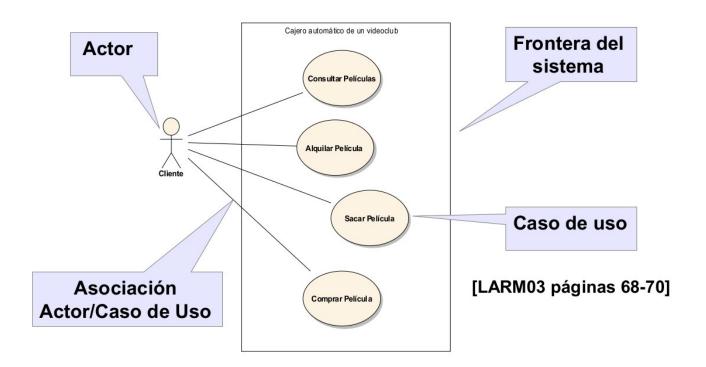
El modelo de casos de uso se utiliza en distintas etapas del desarrollo para obtener requisitos, base del proceso de diseño, validar el software y guiar el diseño de la interfaz, entre otros.

Elementos que componen el modelo de CU:

- Actores
- Casos de uso
- Relaciones entre actores, CU, y entre ambos

- DIAGRAMA DE CASOS DE USO -

Se usa un diagrama de UML que representa gráficamente a todos los elementos que forman parte del modelo de casos de uso junto con la frontera del sistema





Matemáticas, química, física, bilología, bioquímica, ambientales, geología, óptica, estadística, tecnología,

farmacia, nutrición, ingeniería, economía, medicina, odontología, psicología, magisterio.



PRUEBA NUESTRA FORMACIÓN ONLINE CON CLASES EN DIRECTO

PRIMERA CLASE DE PRUEBA EN GRUPO, INTERACTÚA CON NUESTROS PROFESORES DIRECTAMENTE DESDE TU PC DE FORMA ONLINE.

Profesores especializados en más de 150 asignaturas.

- ACTOR -

Abstracción de **entidades externas** al sistema que interactúan directamente con él.

- Especifican roles que adaptan al interactuar con el sistema
- Puede desempeñar varios roles a lo largo del tiempo
- Un rol puede ser desempeñado por varias entidades

- ACTOR: CARACTERÍSTICAS -

• El **nombre del rol** debe ser **breve** y tener **sentido** desde la perspectiva del negocio

- ACTOR: TIPOS -

- Principales: Además de interactuar con el CU, lo activan
- Secundarios: Interactúan con el CU, pero no lo activan

Los actores pueden ser personas con el rol de usuario, dispositivos de E/S, sistemas informáticos externos o un temporizador.

- ACTOR: RELACIÓN ENTRE ACTORES -

• **Generalización**: expresa un comportamiento común entre actores, es decir, se relacionan de la misma forma con los mismos casos de uso.

- CASO DE USO -

Especifica la **secuencia de acciones**, incluidas secuencias variantes y de error, que un sistema o subsistema puede realizar al interactuar con actores externos

Dependiendo de su importancia pueden ser:

- Primarios: Procedimientos comunes más importantes.
- Secundarios: Procesos de error o poco comunes.
- Opcionales: Puede que no se implementen.

- CASOS DE USO: CARACTERÍSTICAS -

- Los CU son iniciados por un actor, y son descritos desde el punto de vista de los actores que interactúan con él.
- Tienen que tener una **utilidad real y concreta** para algún actor, y **acotan una funcionalidad** del sistema.
- Describen un fragmento de la funcionalidad del sistema de principio a fin en un texto informal.
- •





- CONTENIDO DE UN CASO DE USO -

- Inicio: Cuándo y qué actor lo produce.
- Fin: Cuándo se produce y qué se obtiene
- Interacción: Qué mensajes intercambian el actor y el sistema
- Objetivo: Para qué se usa o qué intenta el CU
- Cronología y origen de las interacciones
- Repeticiones del comportamiento: Qué acciones se repiten
- Situaciones opcionales o de error: Situaciones alternativas en el CU

- TIPOS -

Dependiendo del procesamiento:

- Básico: Descripción general del procesamiento
- Extendido: Descripción de la secuencia de acción completa

Dependiendo de su nivel de abstracción:

- Esencial: Expresado de forma abstracta, contiene poca tecnología y pocos detalles de diseño
- Real: Expresado en base al diseño actual, en el que aparecen relaciones con la Interfaz de Usuario
- **Escenario**: Secuencia específica y concreta de acciones e interacciones entre los actores y el sistema objeto de estudio (historia particular)
 - Básicos: Situaciones normales y comunes
 - Secundarios: Situaciones alternativas y de error

- RELACIONES DE LOS CASOS DE USO -

• Asociación: Relación entre un actor y el CU en el que participa.



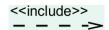
 Extensión: Relación entre CUs. Representa la inserción de fragmentos de comportamiento adicional sin que el CU base sepa de los CUs de extensión



• Generalización: Relación entre un CU de uso general y otro más específico, que hereda y añade características al de uso general



• Inclusión: Relación entre CUs. Representa la inserción del comportamiento adicional dentro del CU base que explícitamente hace referencia al CU de inclusión.





Reservados todos los derechos. No se permite la explotación económica ni la transformación de esta obra. Queda permitida la impresión en su totalidad.

- OTROS ASPECTOS DEL MODELO DE CU -

- Diagramas de paquetes: Diagrama de UML usado para describir la estructuración de un sistema en base a agrupaciones lógicas. También muestra las dependencias entre las agrupaciones
- Diagrama de actividad: Diagrama de UML para la descripción del comportamiento que tienen un conjunto de tareas o procesos. Se usan para representar:
 - Los flujos de actividades de los procesos de negocio de una empresa
 - Los flujos de acciones de uno o varios casos de uso de forma gráfica.

