

Calcular-area.pdf



PruebaAlien



Informática Gráfica



3º Grado en Ingeniería Informática



Escuela Técnica Superior de Ingenierías Informática y de Telecomunicación Universidad de Granada



Descarga la APP de Wuolah.

Ya disponible para el móvil y la tablet.







Descarga la APP de Wuolah. Ya disponible para el móvil y la tablet.







Continúa de



405416_arts_esce ues2016juny.pdf

Top de tu gi







pony



Para calcular el area de un objeto:

V → vector de vértices

T → vector de triángulos

//calcula el area del triangulo que recibe

Float área triangulo(float x, float y, float z){

```
Float \mathbf{a} = \operatorname{abs}(\mathbf{x} - \mathbf{y});
           Float \mathbf{b} = abs(\mathbf{x} - \mathbf{z});
          Float c = abs(y-z);
          Float s = (a + b + c)/2;
           Return sqrt(s * (s - a) * (s -b) * (s -c));
//calcula el area del objeto
Float área(){
          Float total = 0;
           For(unsigned int i=0; i<T.size(); ++i){
```

Total += area_triangulo(T[i]._0, T[i]._1, T[i]._2);

Return total;

}

}

