

# Calcular-area.pdf



**PruebaAlien**



**Informática Gráfica**



**3º Grado en Ingeniería Informática**

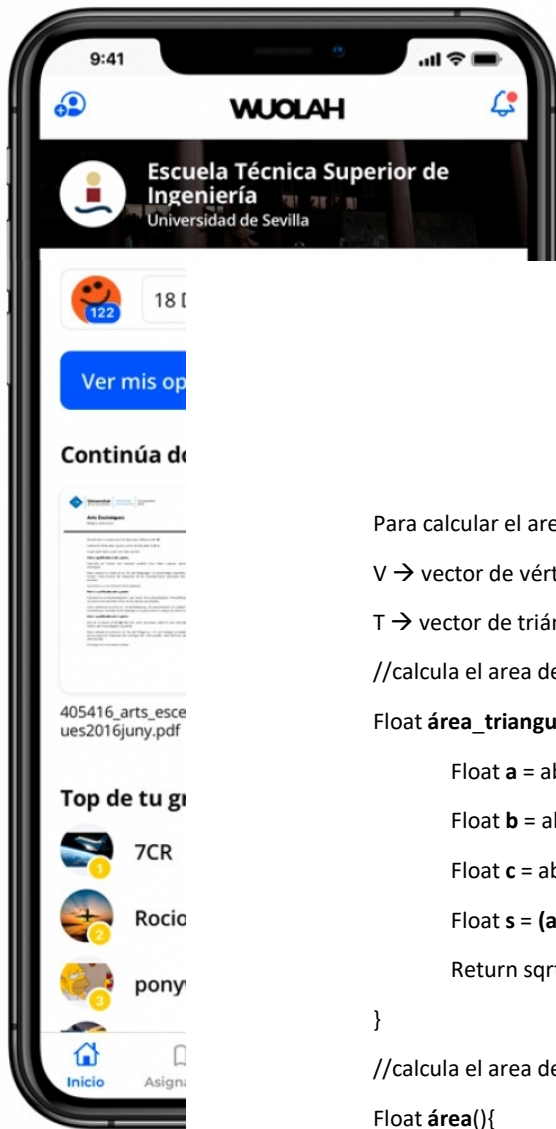


**Escuela Técnica Superior de Ingenierías Informática y de Telecomunicación**  
**Universidad de Granada**



**Descarga la APP de Wuolah.**  
Ya disponible para el móvil y la tablet.





# Descarga la APP de Wuolah.

Ya disponible para el móvil y la tablet.



Para calcular el area de un objeto:

$V \rightarrow$  vector de vértices

$T \rightarrow$  vector de triángulos

//calcula el area del triangulo que recibe

```
Float área_triángulo(float x, float y, float z){
```

```
    Float a = abs(x-y);
```

```
    Float b = abs(x-z);
```

```
    Float c = abs(y-z);
```

```
    Float s = (a + b + c)/2;
```

```
    Return sqrt(s * (s - a) * (s -b) * (s -c));
```

```
}
```

//calcula el area del objeto

```
Float área(){
```

```
    Float total = 0;
```

```
    For(unsigned int i=0; i<T.size(); ++i){
```

```
        Total += area_triángulo(T[i]._0, T[i]._1, T[i]._2);
```

```
    }
```

```
    Return total;
```

```
}
```