



UNIVERSIDAD DEL SINÚ

Elías Bechara Zainúm
Seccional Cartagena

Sistema de Reservas para un Hotel

Autor: Jose Carlos Muñoz Rodriguez

Doncente: Cristian Camilo Cuadrado Bletran

Desarrollo de software 2

Universidad del Sinú Elías Bechara Zainúm

Cartagena de indias

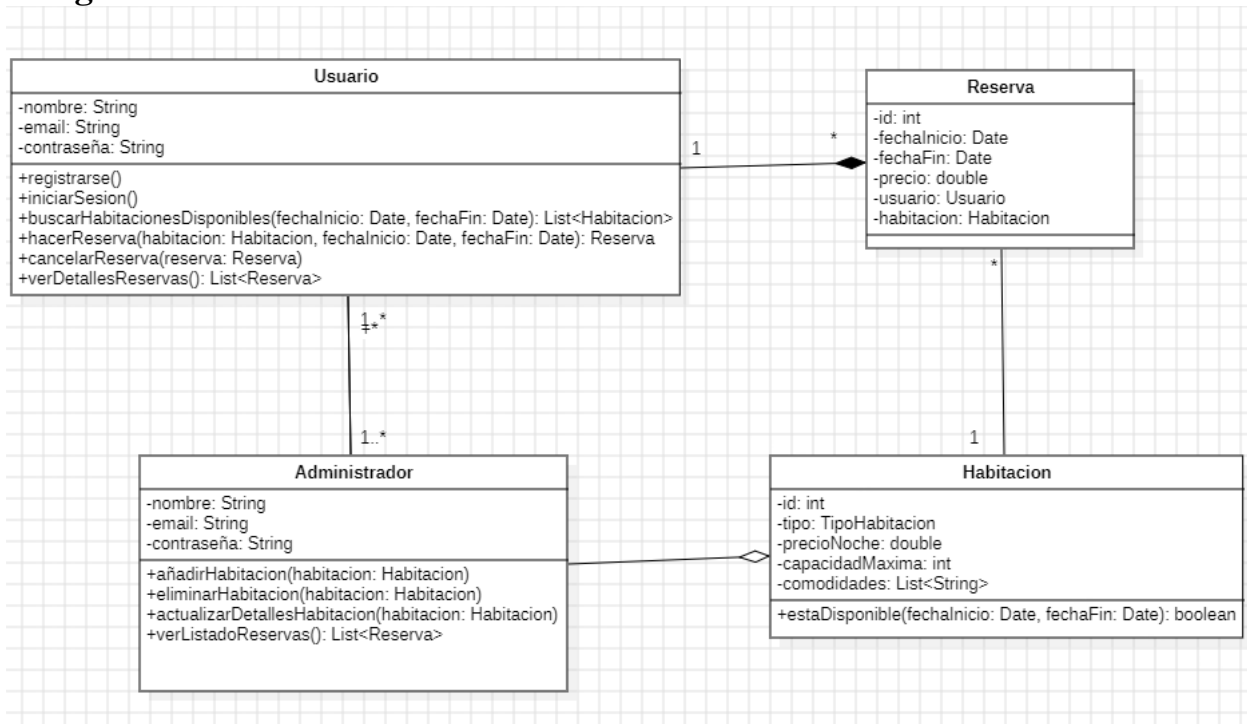
2024

Descripción del Sistema

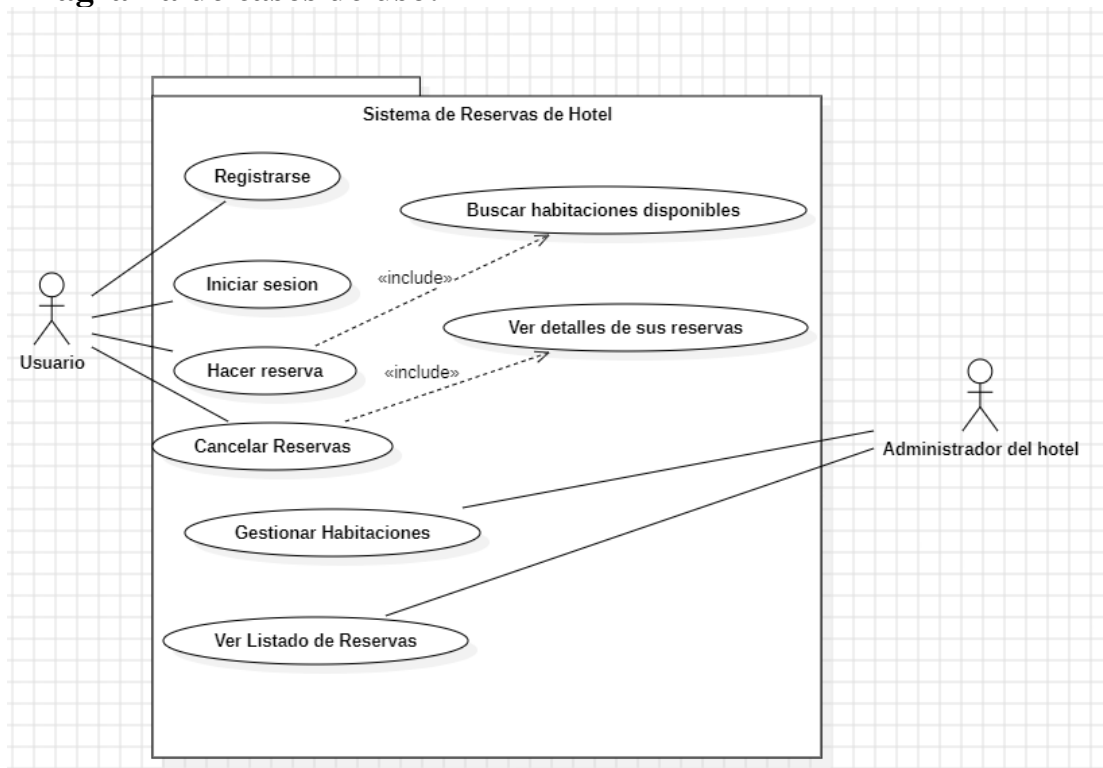
El sistema de reservas para un hotel es una aplicación que permite a los usuarios realizar reservas de habitaciones en línea. El sistema gestiona diferentes tipos de habitaciones, controla la disponibilidad y permite a los usuarios hacer y cancelar reservas. Además, los administradores del hotel pueden añadir, eliminar o modificar los detalles de las habitaciones, así como ver la lista completa de reservas.

Diagramas UML

-Diagrama de clases:

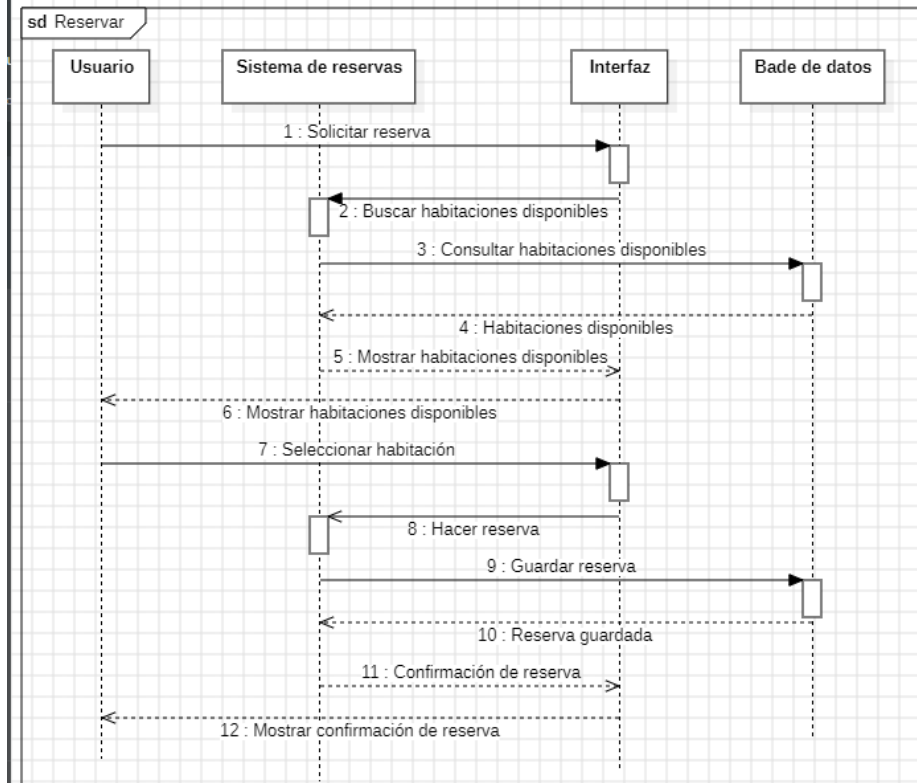


-Diagrama de casos de uso:

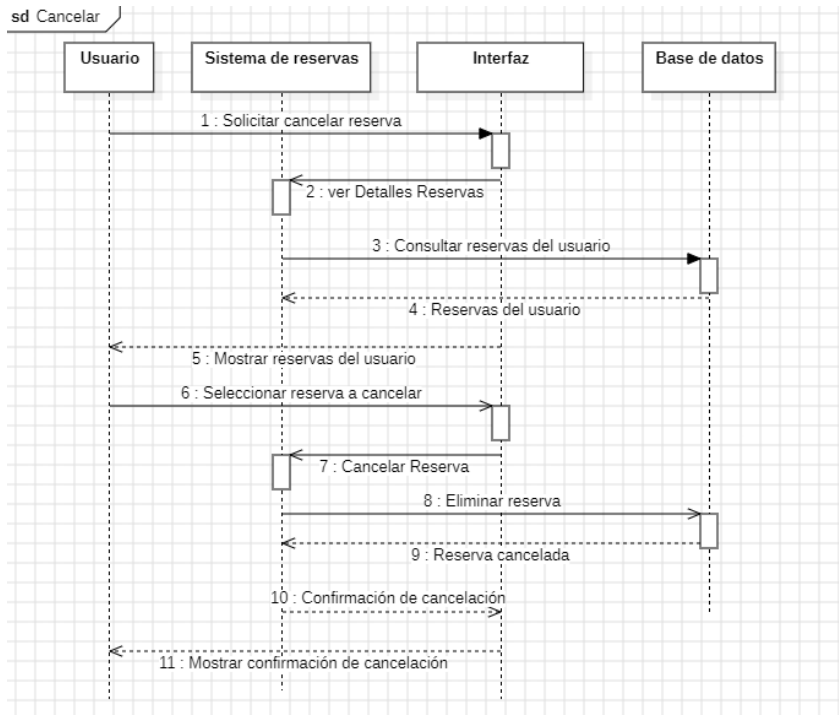


Diagramas de secuencias:

reserva:



Cancelar reserva:



Explicación del Código

1. **`AuthService` e `AuthServiceImpl`**: Definen la interfaz y la implementación del servicio de autenticación, respectivamente. Permite registrar y autenticar usuarios.
2. **`TipoHabitacion`**: Una enumeración que define los tipos de habitaciones disponibles (individual, doble, suite).
3. **`Habitacion` y `HabitacionEstandar`**: Definen una clase abstracta ``Habitacion`` y una clase concreta ``HabitacionEstandar`` que extiende de ``Habitacion``. Representan las habitaciones del hotel con sus características.
4. **`SistemaReservas` y `SistemaReservasImpl`**: Definen la interfaz y la implementación del sistema de reservas, respectivamente. Permite buscar habitaciones disponibles, hacer y cancelar reservas, y ver la lista de reservas.
5. **`Usuario`**: Representa a un usuario del sistema. Permite registrarse, iniciar sesión, buscar habitaciones disponibles, hacer y cancelar reservas, y ver sus propias reservas.
6. **`Administrador`**: Representa a un administrador del sistema. Permite añadir, eliminar y actualizar detalles de las habitaciones, además de ver la lista de reservas.
7. **`Reserva`**: Representa una reserva realizada por un usuario para una habitación y un rango de fechas específicos.

Instrucciones para Ejecutar el Sistema

Para ejecutar el sistema de reservas para un hotel, sigue estos pasos:

1. Asegúrate de tener instalado Java Development Kit (JDK) en tu máquina.
2. Descarga o clona el repositorio que contiene el código fuente del proyecto.
3. Abre una terminal o línea de comandos y navega hasta el directorio raíz del proyecto.
4. Compila el código fuente ejecutando el siguiente comando: ``javac *.java``
5. Una vez compilado, ejecuta el programa con el siguiente comando: ``java Main``
6. El sistema te guiará a través de un menú en la consola, donde podrás realizar acciones como registrar usuarios, iniciar sesión, buscar habitaciones disponibles, hacer reservas, cancelar reservas, entre otras.
7. Sigue las instrucciones en pantalla para interactuar con el sistema.