

TD UML : système d'enregistrement d'enseignants et d'étudiants à des cours

1. Domaine d'étude : fonctionnement des inscriptions dans une école
2. Les acteurs :

Principaux

- Scolarité
- Enseignants

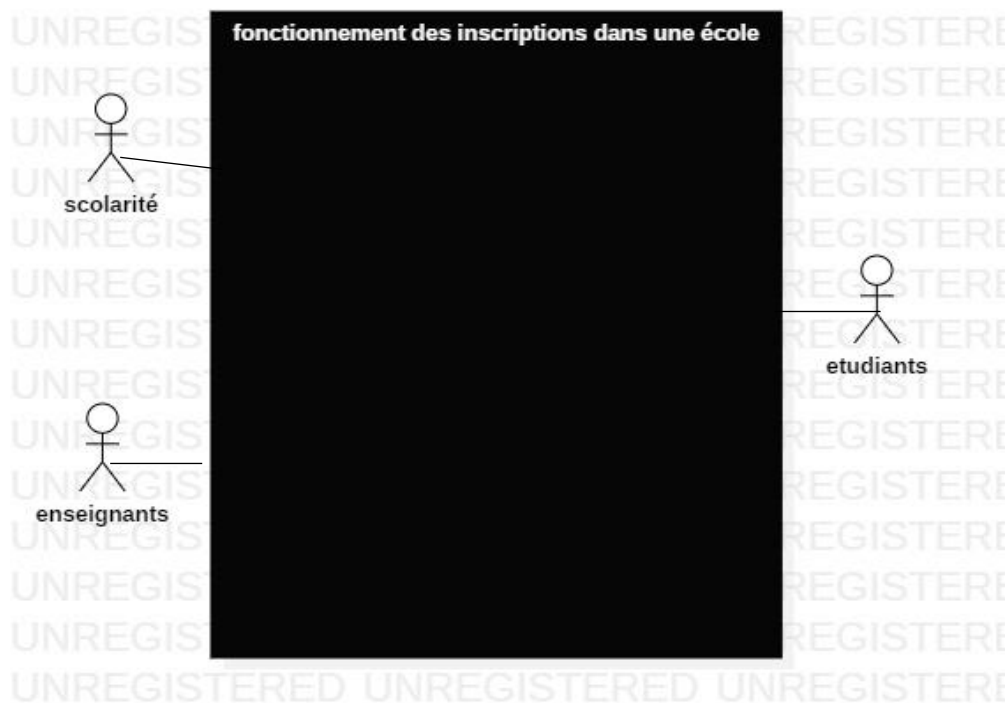
Secondaires

- Étudiants

3. Liens d'héritage entre les acteurs

- 

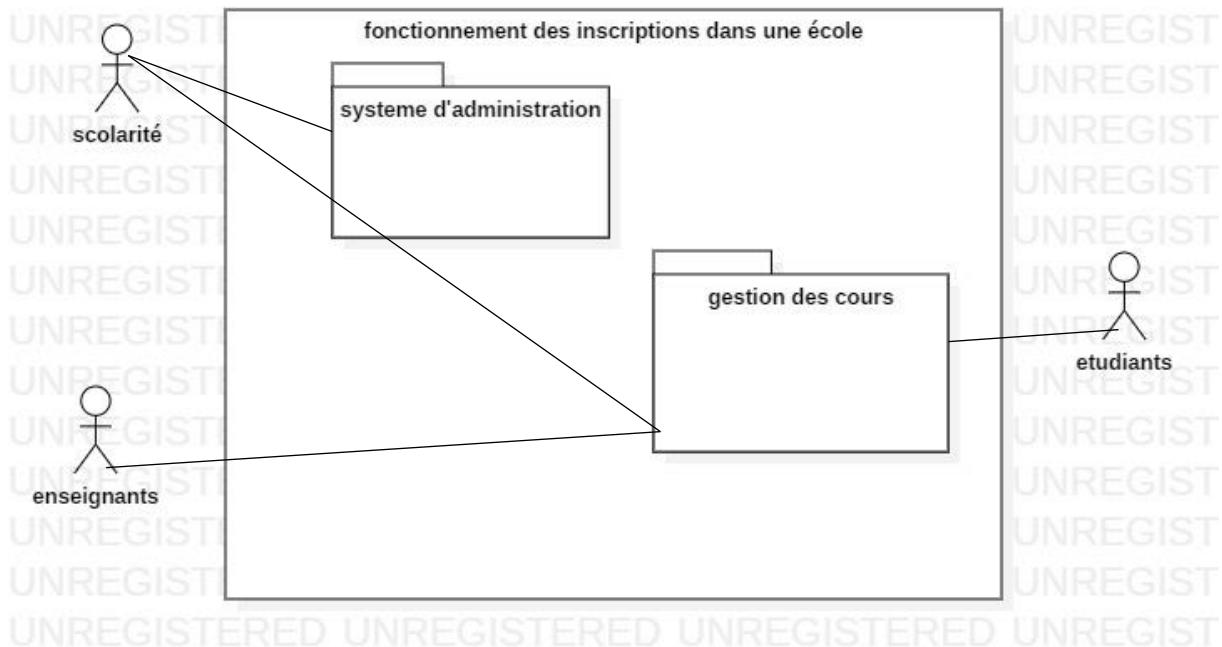
4. Diagramme de contexte :



**Diagramme de contexte**

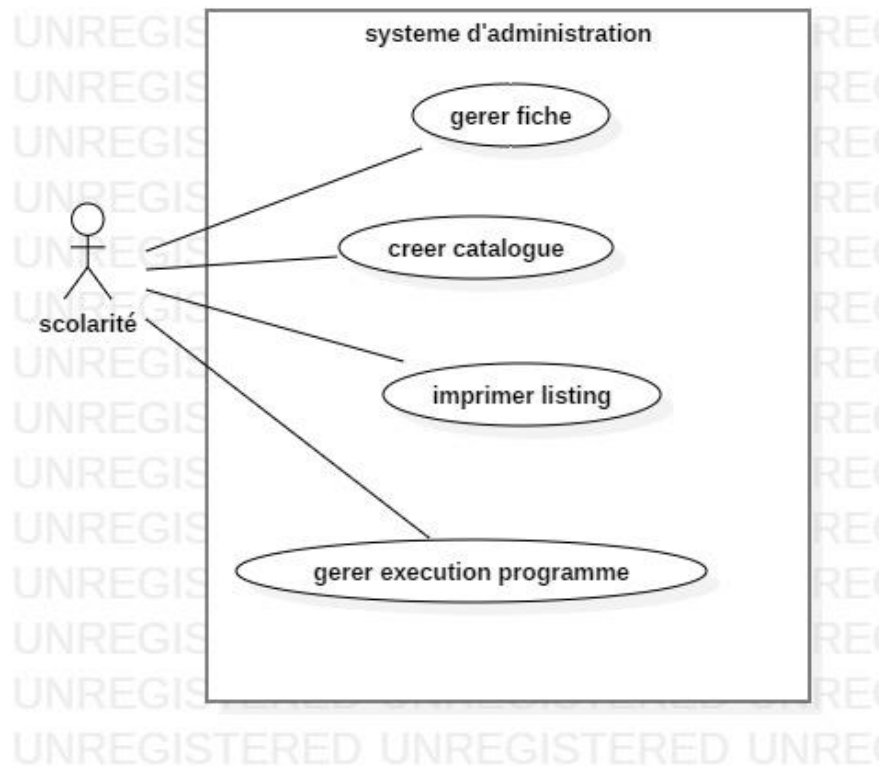
5. Diagramme de package
  - a. Fonctionnalités par acteurs
    - Scolarité peut :
      - Proposer catalogue de cours
      - Créer catalogue
      - Gérer les fiches

- Affecter les étudiants aux cours
  - Enseignant peut :
    - Accéder au système
    - Choisir cours à enseigner
  - Etudiant peut :
    - Remplir fiche d'enregistrement
    - Choisir cours
    - Consulter catalogue cours
    - Choisir 4 cours et 2 cours sup.
- b. Fonctionnalités par paquetage :
- Paquetage système d'administration
    - Gérer exécution programme d'affectation
    - Création fiche d'enregistrement
    - Imprimer listing pour chaque étudiant
    - Vérifier inscription
  - Paquetage gestion des cours
    - Proposer catalogue de cours
    - Affectation des cours aux enseignants
    - Affectation des étudiants aux cours
    - Choisir des cours
    - Prévoir cours à enseigner

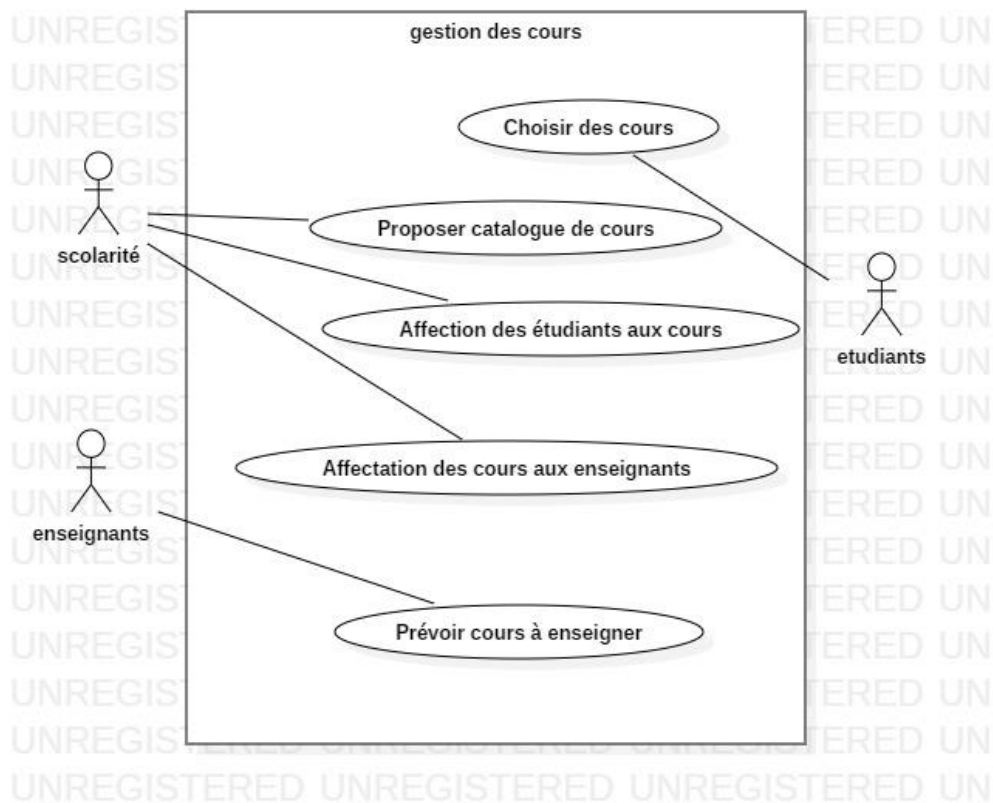


**Diagramme de paquetage**

6. Diagramme de Use case par paquage



**Diagramme use case du paquage du système d'administration**



**Diagramme de Use case du package de gestion des cours**