

Tarea 1 – Desarrollo de un programa en lenguaje C#

Esta tarea se compone de 3 actividades:

1. Desarrolle un programa en C# que muestre en pantalla el mensaje “hola mundo [nombre de estudiante]” (cambiar por su nombre). Investigue cómo instalar el compilador de c# en Windows utilizando el editor **Visual Studio Code** (Opcional).
2. Asimismo, crear un programa donde declare variables de diversos tipos de datos, basándose en la Figura 1 (Note que los tipos sugeridos pueden no ser los correctos).
Nota: Utilice diversas formas de concatenación para mostrar el contenido de las variables en pantalla.

Nombre de la variable	Valores de ejemplos	Tipo de Dato	SI / NO
Celular	8331234567	Entero	
Email	"hola@mundo.co m"	Decimal o real	
Mensaje	"Hola amigos"	Texto o cadena de caracteres	
Mensaje2	"Hola amigos"	Entero	
Valor_a	1 2 3 4 5	Entero	
valores	12.23 45.67 67.1	Decimal o real	
cuatrimestre	1 2 3 4	Entero	

Figura 1

3. En esta última actividad debe crear un programa para definir identificadores que se muestran en la Figura 2. (NO hay que dibujar las tablas). Corrija los identificadores si es necesario e indique el tipo de dato que usted desee. Los datos deben leerse desde el teclado.

Identifiers	Valid / Invalid	Give Reasons if INVALID
(a) record1		
(b) lrecord		
(c) file_3		
(d) return		
(e) \$tax		
(f) name		
(g) name and address		
(h) name_and_address		
(i) name-and-address		
(j) 123-45-6789		

Figura 2

Prepare un reporte con el resultado. Indique el código utilizado y una captura de pantalla de la salida/resultado. Indicar claramente cada una de las 3 actividades.

Algunos de ustedes me mostrarán y explicarán su resultado durante la próxima sesión. De no hacerlo se calificará la tarea con cero.

Formato de código

- El código fuente debe estar indentado y utilizar el siguiente formato:
 - Letra Consolas/Menlo, una de las dos.
 - Tamaño de letra 9.
 - Espaciado simple.
 - Colocar código dentro de cuadro de texto (use título descriptivo).
 - Puede usar varios cuadros de texto para un programa, según necesite.
 - Puede usar coloreado e indentación proporcionado por su entorno de desarrollo (IDE). Por ejemplo, usando *Visual Studio Code* (no es obligatorio usar este, puede usar otro) se muestra el siguiente código:

```
struct Stack
{
    int top;
    unsigned capacity;
    int *array;
```

Código ejemplo 1 Estructura para una pila

Prohibido el plagio o será causa de reprobación.