

Laboratórios de Informática I

2022/2023

Licenciatura em Engenharia Informática

1 Apresentação

Esta é, na actual estrutura da Licenciatura em Engenharia Informática, a primeira de uma série de unidades curriculares designadas por Laboratórios de Informática. Como o seu próprio nome sugere, estas unidades curriculares agregam as componentes laboratoriais (de informática) das várias temáticas leccionadas no semestre.

Nesta primeira instância, concentrar-nos-emos nos seguintes tópicos:

- Utilização da shell de um sistema operativo tipo Unix.
- Prática de programação na linguagem funcional Haskell.
- Utilização de sistemas de controlo de versões.
- Documentação estruturada de programas.
- Testes unitários.
- Aplicação das técnicas e ferramentas anteriores no desenvolvimento em grupo de um projecto de software de média dimensão.

2 Metodologia de Ensino/Apredizagem

Breve sessão introdutória no início de cada aula seguida de prática laboratorial com base numa ficha de trabalho. As fichas serão publicadas na semana anterior à da aula. É da responsabilidade de cada aluno estudar a ficha e preparar a aula.

3 Avaliação

- Avaliação por projeto (com vários componentes de avaliação, incluindo alguns de avaliação contínua).
- O projeto será submetido em duas fases, a primeira a **13 de Novembro 2022** e a segunda a **2 de Janeiro 2023**. Estas datas foram definidas em coordenação com as restantes UC do primeiro ano e são rígidas.
- A discussão oral do projeto está prevista para a semana de **16 a 20 de Janeiro 2023**.
- O projeto é realizado em grupos de dois alunos (que devem pertencer ao mesmo turno), mas a avaliação é individual.
- A participação nas aulas é fator de avaliação contínua.