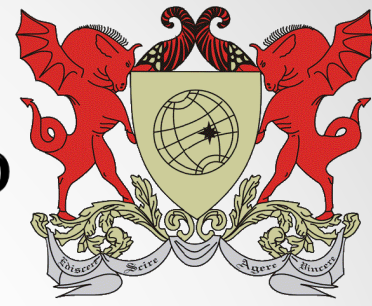


UNIVERSIDADE FEDERAL DE VIÇOSA  
BACHARELADO EM SISTEMAS DE INFORMAÇÃO  
PROFESSOR: JOSÉ VICTOR PEREIRA COSTA



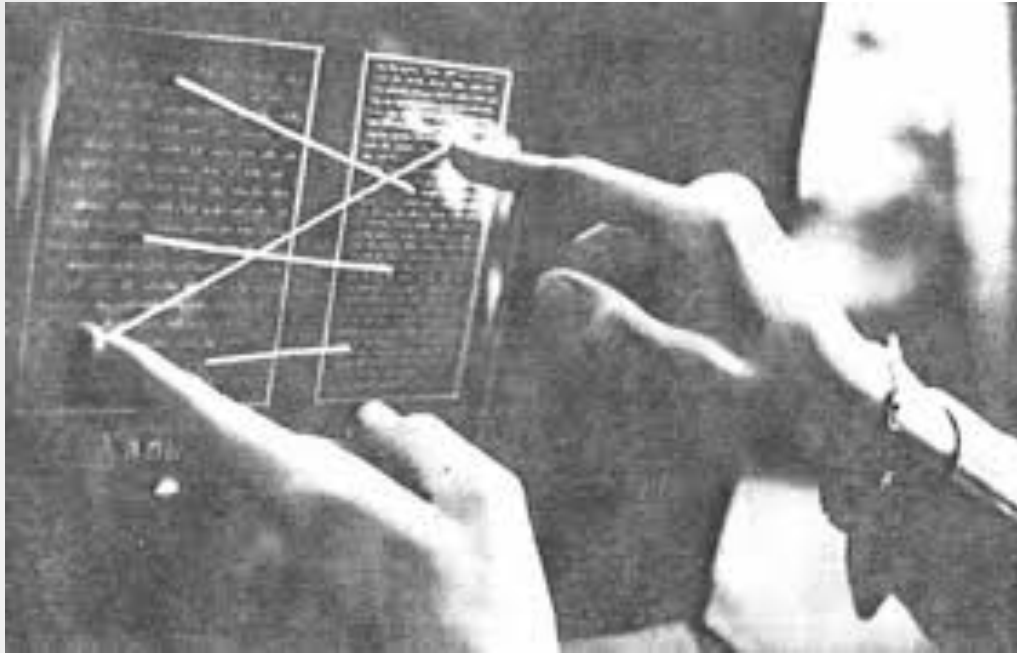
# TECNOLOGIAS DE PROGRAMAÇÃO WEB: LINGUAGENS E SCRIPTS DE MARCAÇÃO

# Sumário

- Contextualização acerca das tecnologias de desenvolvimento web
- Conceitos e os cenários das linguagens de marcação
- Introdução ao HTML
- Introdução ao CSS
- Introdução ao JavaScript com aplicação do HTML
- Aplicação de Exercício
- Considerações finais

# Contextualizando...

## Linguagens de Marcação de Texto



# Tecnologias de Desenvolvimento Web



```
if ( $this->rule_exists( $resource_details['id'], $role_details['id'] ) ) {  
    if ( $access == false ) {  
        // Remove the rule as there is currently no need for it  
        $details['access'] = !$access;  
        $this->_sql->delete( 'acl_rules', $details );  
    } else {  
        // Update the rule with the new access value  
        $this->_sql->update( 'acl_rules', array( 'access' => $access ) );  
    }  
}  
foreach( $this->rules as $key=>$rule ) {  
    if ( $details['role_id'] == $rule['role_id'] && $details['access'] != $rule['access'] ) {  
        if ( $access == false ) {  
            unset( $this->rules[ $key ] );  
        } else {  
            $this->rules[ $key ]['access'] = $access;  
        }  
    }  
}
```

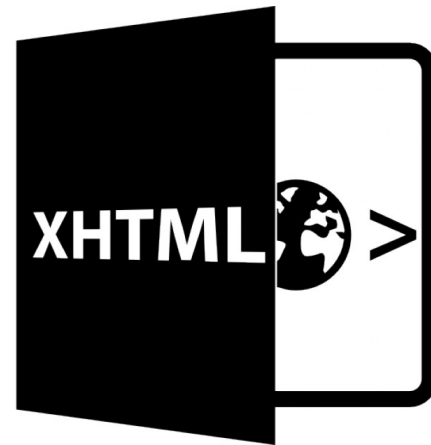
# Linguagens de Marcação



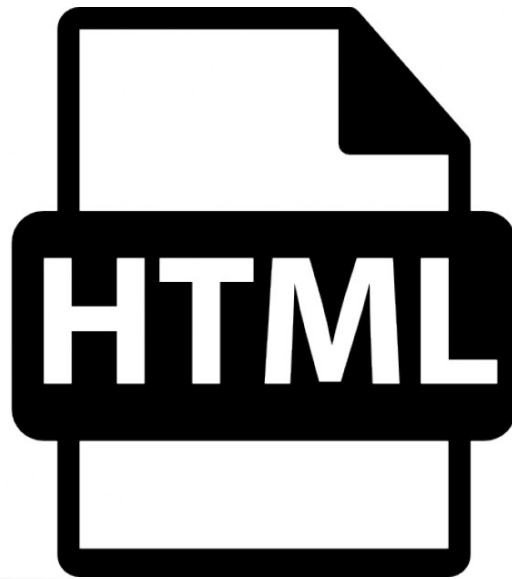
## CONCEITUANDO

Linguagem de marcação, ou *Markup*, é um sistema moderno para anotação de um texto de modo que ele seja sintaticamente distinguível. A ideia e terminologia evoluíram da “marcação” de manuscritos, isto é, das instruções de revisão pelos editores, tradicionalmente escritas com caneta azul nos manuscritos dos autores.

# Linguagens de Marcação

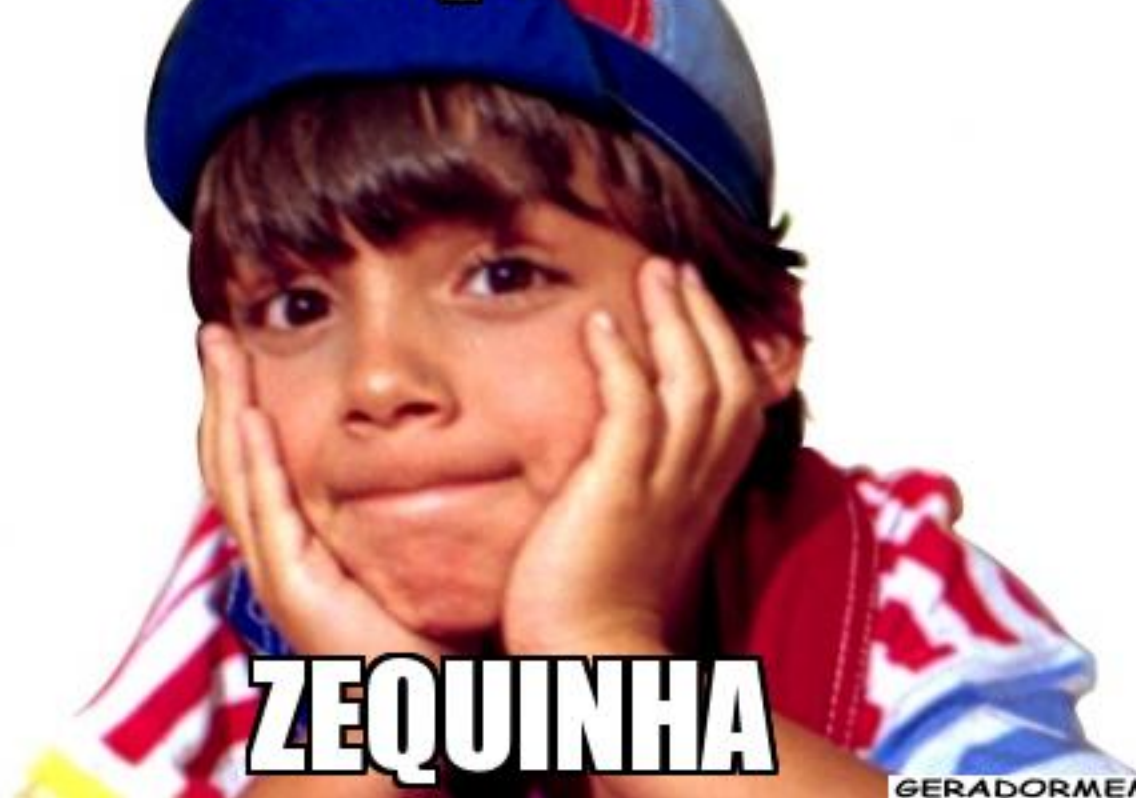


# PORQUE ESTUDAR HTML?





**PORQUE SIM**



**ZEQUINHA**

GERADORMEMES.COM



# Introdução ao HTML

HTML stands for **HyperText Markup Language**:

A *markup* language is a computer language that defines the structure and presentation of raw text. In HTML, the computer can interpret *raw text* that is wrapped in HTML elements.

*HyperText* is text displayed on a computer or device that provides access to other text through links, also known as *hyperlinks*.

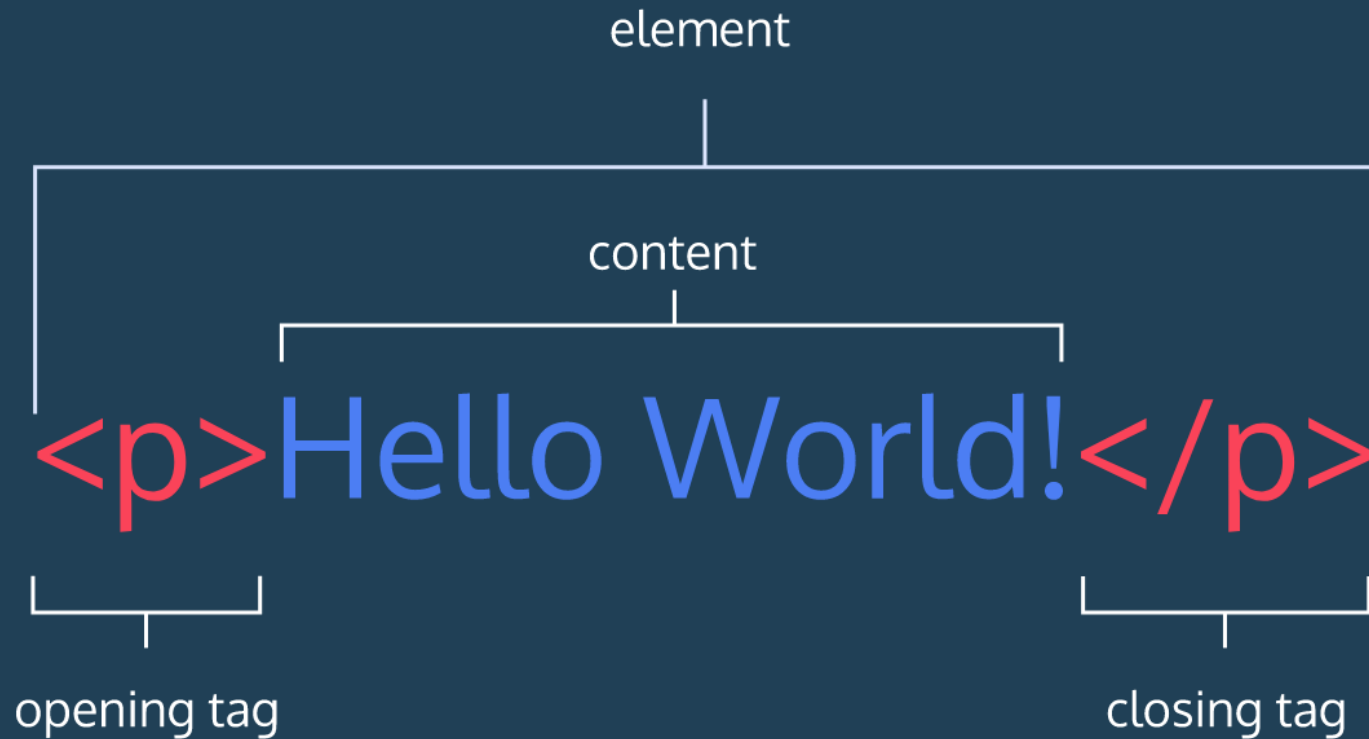
# Introdução ao HTML

- Tag <>
- Corpo <body> </body>
- Cabeçalho <h(1 - 6)> <h(1-6)>
- Parágrafo <p></p>
- Divisões <div></div>
- Imagens <img> </img>
- Título<title></title>

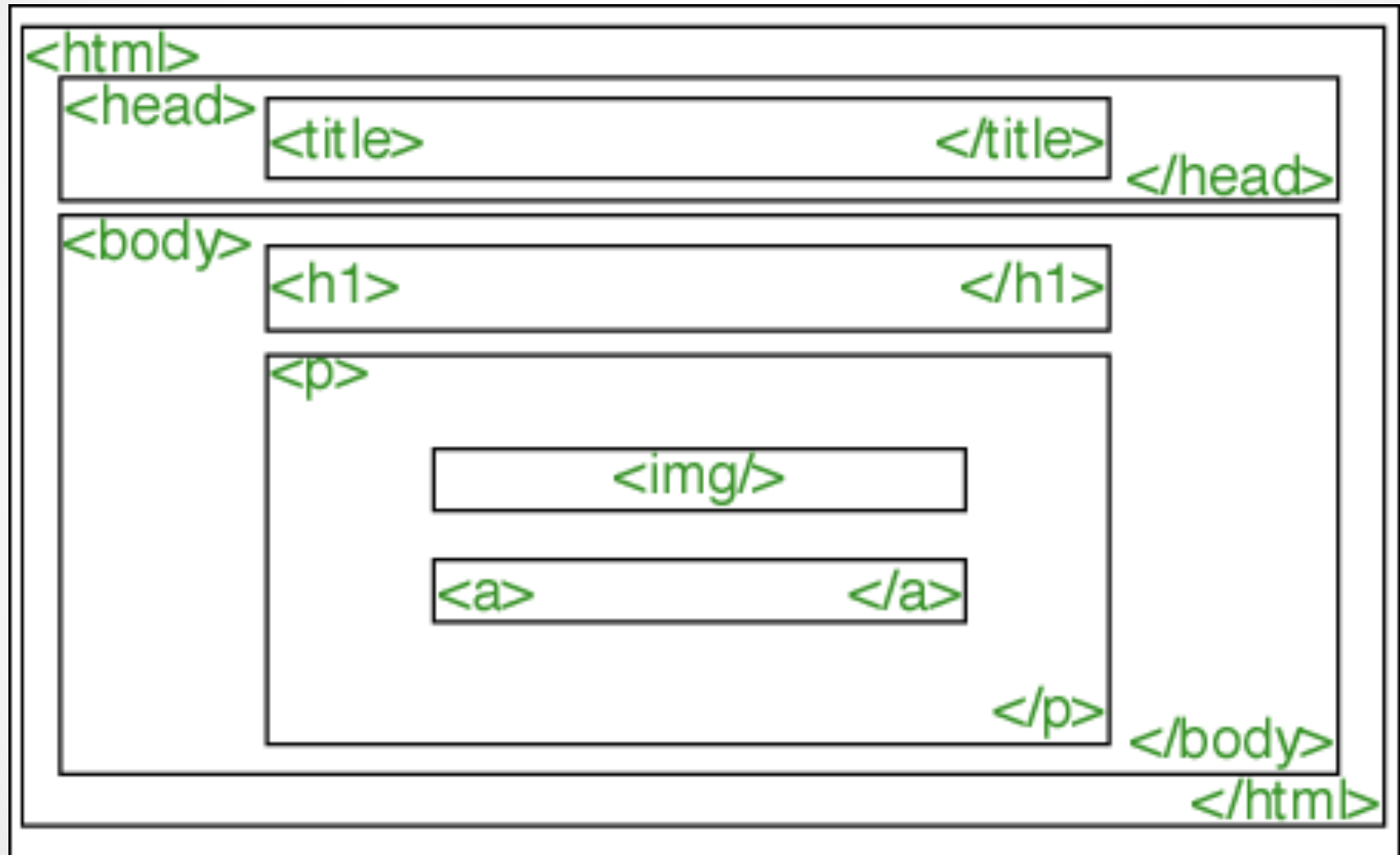
# Introdução ao HTML

```
<body>  
  <h1>Hello World</h1>  
  <p>This paragraph is a child of the body  
element</p>  
  <div>  
    <p>This paragraph is a child of the div  
element</p>  
  </div>  
</body>
```

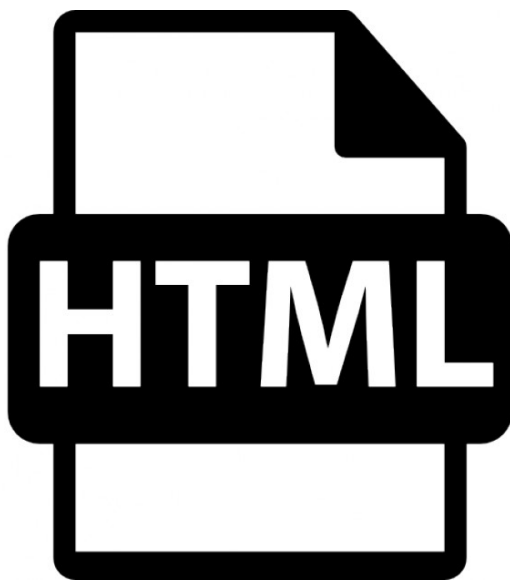
# Introdução ao HTML



# HTML Structure



**Mas uma página é feita apenas  
de HTML?**



**CLARO**

**QUE NAO!!!**

CLOSED  
CAPTIONS



meme4fun.com



# Introdução ao CSS

CSS, or Cascading Style Sheets, is a language that web developers use to *style* the HTML content on a web page.

If you're interested in modifying colors, font types, font sizes, shadows, images, element positioning, and more, CSS is the tool for the job!

# Introdução ao CSS

Um conjunto de properties, dos quais possuem valores definidos que determinam como o conteúdo da página HTML é exibido, por exemplo *Quero que o tamanho de meus elementos seja 50% o de seu elemento pai, e que seu background seja vermelho.*

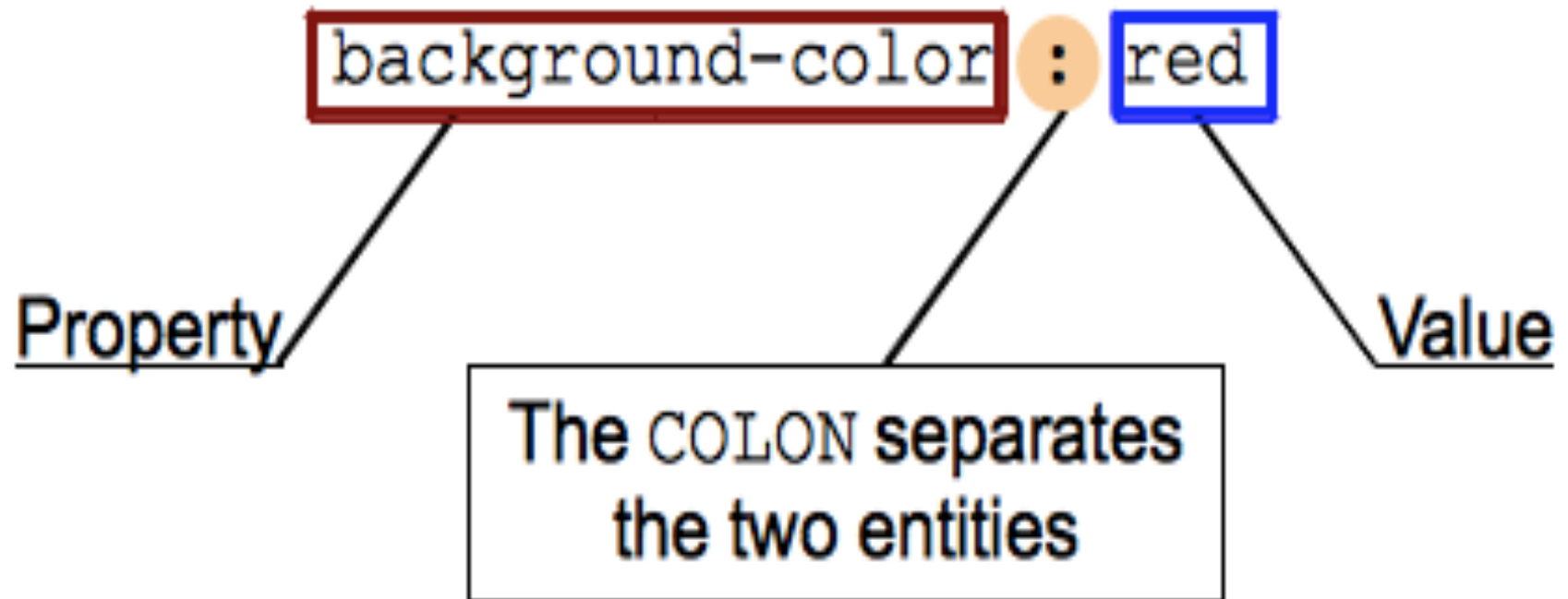
# Introdução ao CSS

Um [selector](#), o qual *seleciona* o(s) elemento(s) ao qual você quer aplicar os valores das propriedades. Por exemplo, *Quero aplicar minha regra CSS a todos os parágrafos em meu documento HTML.*

```
<p style="color: red;">I'm learning to code!</p>
```

# Introdução ao CSS

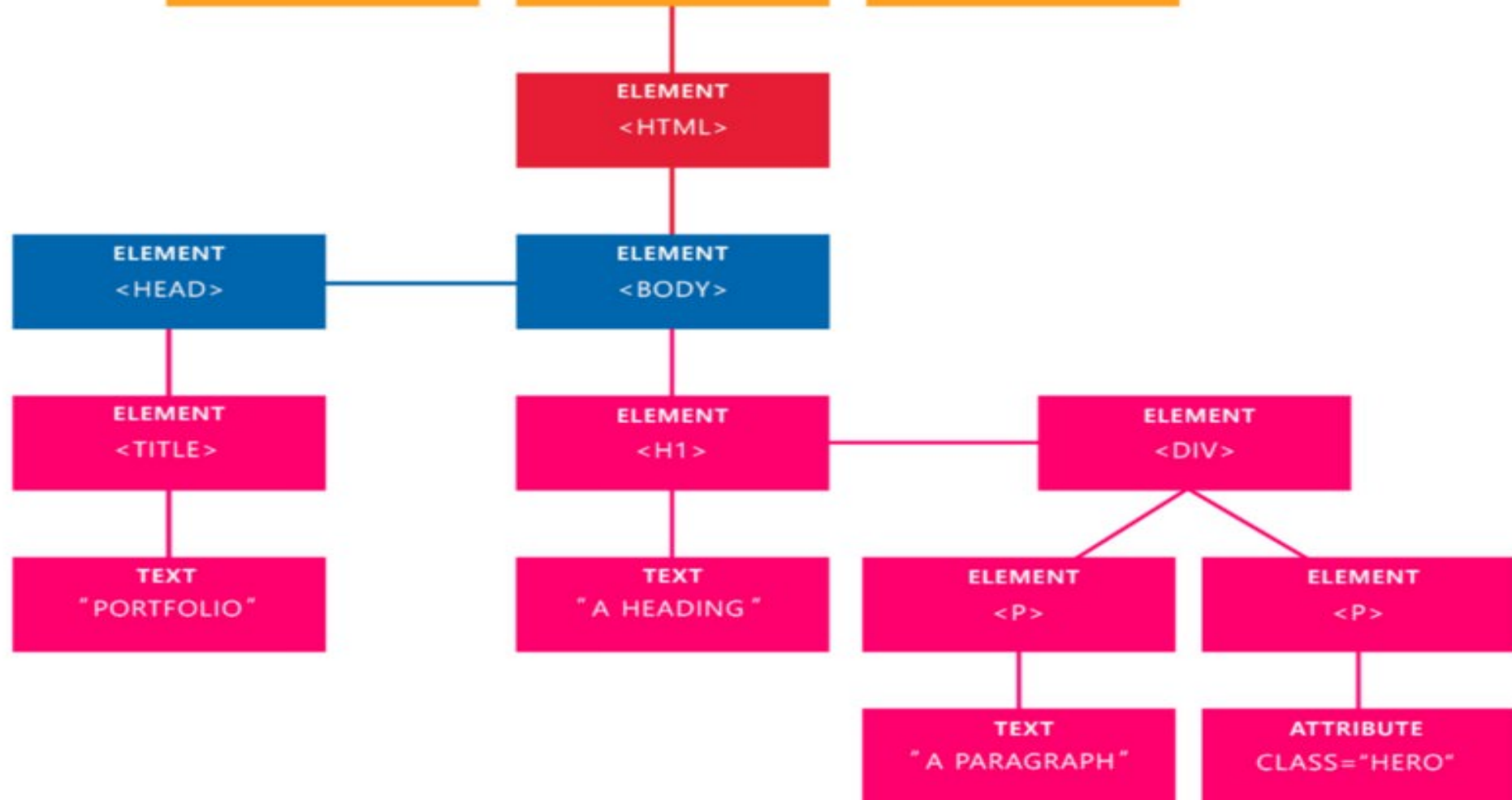
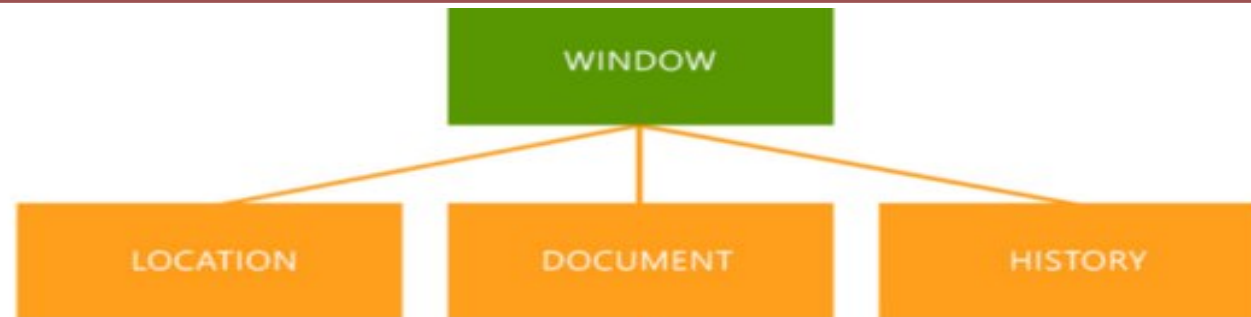
A CSS declaration :



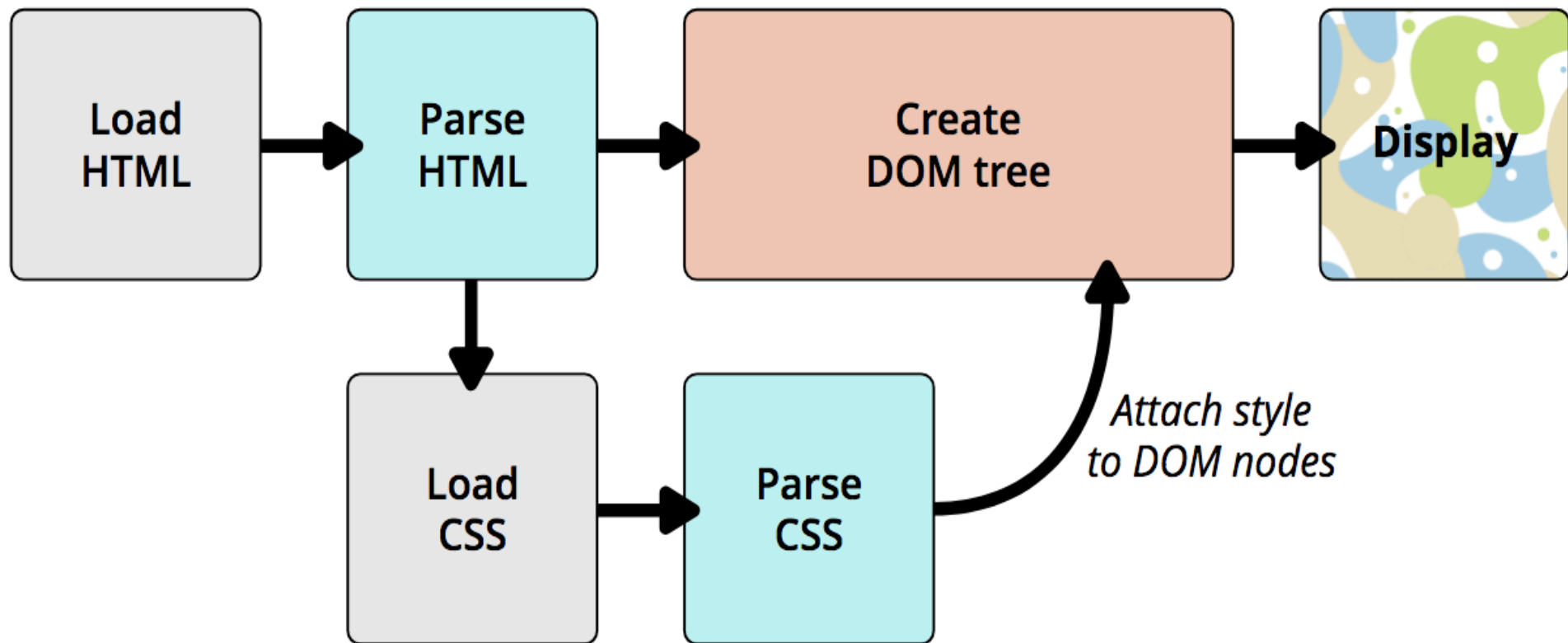
# Um pouco sobre DOM...

O DOM (**D**ocument **O**bject **M**odel) é uma interface que representa como os documentos HTML e XML são lidos pelo seu browser. Após o browser ler seu documento HTML, ele cria um objeto que faz uma representação estruturada do seu documento e define meios de como essa estrutura pode ser acessada. Nós podemos acessar e manipular o DOM com JavaScript, é a forma mais fácil e usada

# Um pouco sobre DOM...



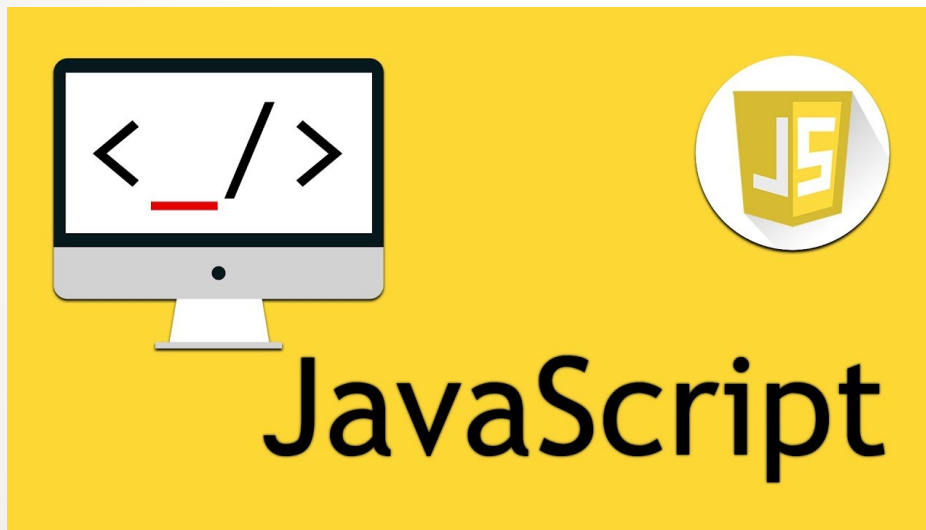
# Um pouco sobre DOM...

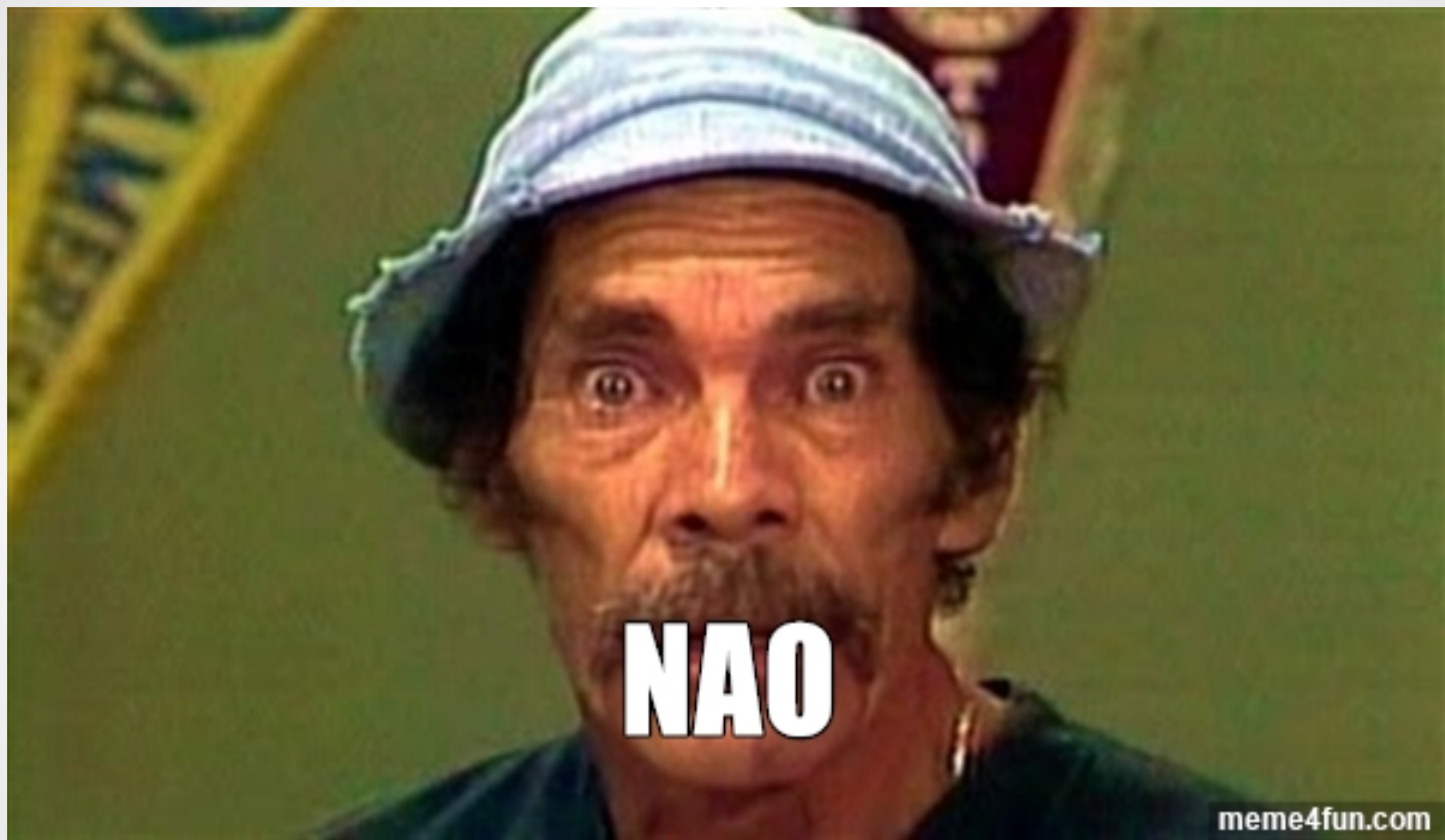




**HORA DE PRATICAR!**

**E agora, o site tá pronto?**





# Introdução ao JavaScript

**JavaScript** é uma linguagem de programação que permite implementar funcionalidades mais complexas em páginas web - a cada momento uma página web faz mais do que apenas mostrar informações estáticas para você - elas mostram em tempo real conteúdos atualizados, ou mapas interativos, ou animações gráficas em 2D/3D, ou vídeos em movimento, etc.



# Aritmética

// A aritmética básica funciona como seria de se esperar.

$$1 + 1; // = 2$$

$$0.1 + 0.2; // = 0.300000000000000000000004$$

$$8 - 1; // = 7$$

$$10 * 2; // = 20$$

$$35 / 5; // = 7$$

# Strings

```
// Existe também o tipo booleano. true;  
false;  
// Strings são criados com ' ou ". 'abc';  
"Olá, mundo";
```

# Booleans and Operators

// Negação usa o símbolo !

!true; // = false

!false; // = true

// Igualdade é o sinal de ===

1 === 1; // = true

2 === 1; // = false

// Desigualdade é o sinal de !==

1 !== 1; // = false

2 !== 1; // = true

// Mais comparações

1 < 10; // = true

1 > 10; // = false

2 <= 2; // = true

2 >= 2; // = true



# Conditionals

```
var count = 1
if (count == 3){
  // executa se count é 3
} else if (count == 4){
  // executa se count é 4 } else {
  // executa se count não é 3 nem 4
}
// Como se faz um `while`.
while (true){ // Um loop infinito! }
```

# Loops

// Os loops do-while são como os loops de while,  
exceto quando eles sempre  
// executam pelo menos uma vez.

```
do {  
    input = getInput();  
} while (!isValid(input))
```

// O loop `for` é o mesmo de C e Java:  
// inicialização, condição para continuar; iteração  
for (var i = 0; i < 5; i++){  
// vai rodar cinco vezes  
}

# Functions

// Funções Javascript são declaradas com a palavra-chave `function`.

```
function myFunction(thing){  
    return thing.toUpperCase();  
}
```

```
myFunction("foo"); // = "FOO"
```

# Aplicação de Exercício

Data de entrega: 13/06/2018 (próxima aula)

Execução Individual

Possui caráter avaliativo (1 a 10 pontos)

Disponibilidade para discussões e "tira dúvidas"

# Referências Bibliográficas

**SILVA, M. S. CSS 3: Desenvolva aplicações web profissionais com uso dos poderosos recursos de estilização das CSS3. São Paulo: Novatec, 2012**

**SILVA, M. S. HTML 5 : A linguagem de marcação que revolucionou a web. São Paulo: Novatec, 2011.**

# OBRIGADO!

[josevictorpatos@gmail.com](mailto:josevictorpatos@gmail.com)

34 9 9990 7793