

# Plano de Aula

José Victor Pereira Costa

6 de junho de 2018

## 1 Identificação do tema

Tema: Tecnologias de programação WEB: linguagens e script de marcação

Foco: Conceituação básica acerca de linguagens de marcação com HTML, Linguagens de Script

## 2 Identificação dos pré-requisitos

- Programação;
- Orientação a objeto;
- Noções de Estruturas de Dados

## 3 Objetivos

- Apresentar os conceitos e aplicações inerentes às linguagens de marcação
- Discutir acerca da estrutura de linguagens de marcação através da utilização do HTML;
- Apresentar o funcionamento de páginas WEB.

## 4 Desenvolvimento do tema

- **Contextualizar acerca das tecnologias de desenvolvimento web** - O objetivo da contextualização é motivar o estudo de tecnologias web além de recordar os conceitos de programação;
- **Discussão sobre linguagens de script** - Discutir e problematizar os conceitos e os cenários das linguagens de marcação;
- **Introdução ao HTML** - Apresentar a anatomia do HTML, estrutura do HTML: body, headings, divs, attributes, mídias (vídeos e imagens). Além da apresentação concernente ao HTML Standards;
- **Introdução ao CSS** - Conceituação e visão genérica sobre o CSS;
- **Introdução ao JavaScript com aplicação do HTML** - Conceituação e visão genérica sobre o JavaScript em junção ao HTML;
- **Aplicação de Exercício** - Discutir a resolução e a aplicação do exercício;
- **Considerações finais** - Síntese do conteúdo geral discutido por meio da aula expositiva.

## 5 Recursos

Os recursos incluem o uso de projetor e apresentação de *slides* assim como giz e quadro negro.

## 6 Metodologia de avaliação

Os alunos serão avaliados em dois momentos:

- Avaliação imediata, realizada em sala de aula a partir da participação e questionamentos;
- Avaliação a posteriori, realizada em atividades realizadas após a aula, tais como a realização de listas de exercícios e atividades práticas em futuras aulas de laboratório.

[1] M. S. Silva, *CSS3: desenvolva aplicações web profissionais com uso dos poderosos recursos de estilização das CSS3*. Novatec Editora, 2011.

[2] —, *HTML5–2ª Edição: A linguagem de marcação que revolucionou a web*. Novatec Editora, 2014.