José Wannan - 201612331

# Sistema de red social, para solución de proyectos

Warlock Soft

# **Objetivos**

### General:

 Otorgar un entorno en el cual los usuarios puedan participar y/o publicar proyectos, en los que se necesite de varios colaboradores, para mantener una eficiencia en la creacion del mismo, fomentando una nueva forma de trabajo.

# **Especificos**

- Fomentar la interaccion social entre usuarios y/o personas con habilidades y conocimientos en comun.
- Otorgar un entorno de trabajo mas eficiente para las empresas y trabajadores.
- Proporcionar un espacio de comunicación eficiente, evaluando y desarollando conocimientos y habilidades por parte de los usuarios.

# **Alcances del proyecto**

- Empresas y empleadores que necesiten de una solucion rapida a proyectos que requieren de suma importancia.
- Usuarios y/o clientes que busquen una manera alternativa a la busqueda de empleo.
- Usuarios que deseen contactarse con demas profesionales de su area.

## **Panorama General**

Hoy en dia las personas estan acostumbradas a la socializacion mediante paginas lo que regularmente facilita la comunicación entre ellos, Warlock Soft al tomar ventaja de esta ha decidido crear un software para unificar estas facilidades, su funcion principal es crear una red social que permita el trabajo en conjunto con personas.

El sistema posee un enfoque social, lo que quiere decir que se diseño para conectar personas que posean habilidades que otras no posean, asi al unificar sus habilidades desarollar los proyectos que en la red se presenten.

Es tambien una facilidad de empleo ya que al momento de que un usuario colabore con un proyecto de manera eficaz, este recibira un pago representativo por el uso de sus servicios.

Posee funcionalidades basicas propias de una red social, en donde el usuario puede agregar amigos, enviar mensajes entre si, ademas tambien cuenta con grupos a los que el usuario podra optar para unirse, y de la misma manera crear con ese objetivo un grupo de trabajo para ayuda mutua o generar soluciones de software entre ellos.

Ademas de creaciones de proyectos este puede generar tareas, lo que facilita la solucion de los mismos, contando con un organizador de la misma, un proyecto puede estar formado por varios usuarios, pero solamente el creador del mismo es el administrador.

Los usuarios pueden evaluar a otros usuarios sobre sus conocimientos, este con la finalidad de poder obtener una evaluación de el, este para fomentar el desarrollo de su conocimiento.

# **Requerimientos del Sistema**

# -Funciones del Sistema

No.	FUNCION	DESCRIPCION	ROL
1	Iniciar Sesion	El usuario utiliza esta funcionabilidad para ingresar a nuestra plataforma.	OPERAR
2	Cerrar Sesion	El usuario puede utilizar esta funcionabilidad para retirarse de la plataforma	OPERAR
3	Asignar Tarea	EL usuario al ser administrador de un proyecto utiliza esta funcion para asignar tareas a los demas usuarios pertenecientes al proyecto	OPERAR
4	Buscar Usuario	El usuario puede buscar a demas usuarios utilizando esta funcionabilidad	OPERAR
5	Registrar Usuario	El usuario se registra en la plataforma utilizando esta funcion.	OPERAR

# -Atributos del Sistema

No.	ATRIBUTOS	DESCRIPCION	ROL
1	Plataforma	El sistema utiliza una plataforma creada por medio de java.	OPERAR
2	Base de Datos	El sistema cuenta con un servidor creado en Mariadb.	OPERAR
3	Facilidad de uso	El sistema cuenta con un diseño basico, lo que lo hace agradable a la vista del usuario	OPERAR
4	Tiempo de respuesta	El sistema cuenta con una facilidad en el tiempo de respuesta por parte de nuestro servidor	OPERAR
5	Metafora de interfaz	El diseño de los formularios lo hace simple de usar.	OPERAR

# Clientes de la Aplicación

El software esta dirigido a personas con orientacion laboral definida, ocupando un ambiente estable y agradable para ellos.

Cada Usuario puede participar en los proyectos que mas le atraigan y requieran de sus conocimientos, cada proyecto tiene requisitos indispensables que cada usuario con deseos de participar debe de poseer.

Un usuario puede crear un perfil con el cual puede establecer contacto con otros usuarios, los usuarios pueden establecer asociaciones, con las cuales crear y/o formar parte de un grupo de usuarios, dichos pueden establecer comunicaciones entre si, un usuario ademas de participar en proyectos puede publicar un proyecto, actualizar su estado, comentarlo y comentar el de los demas.

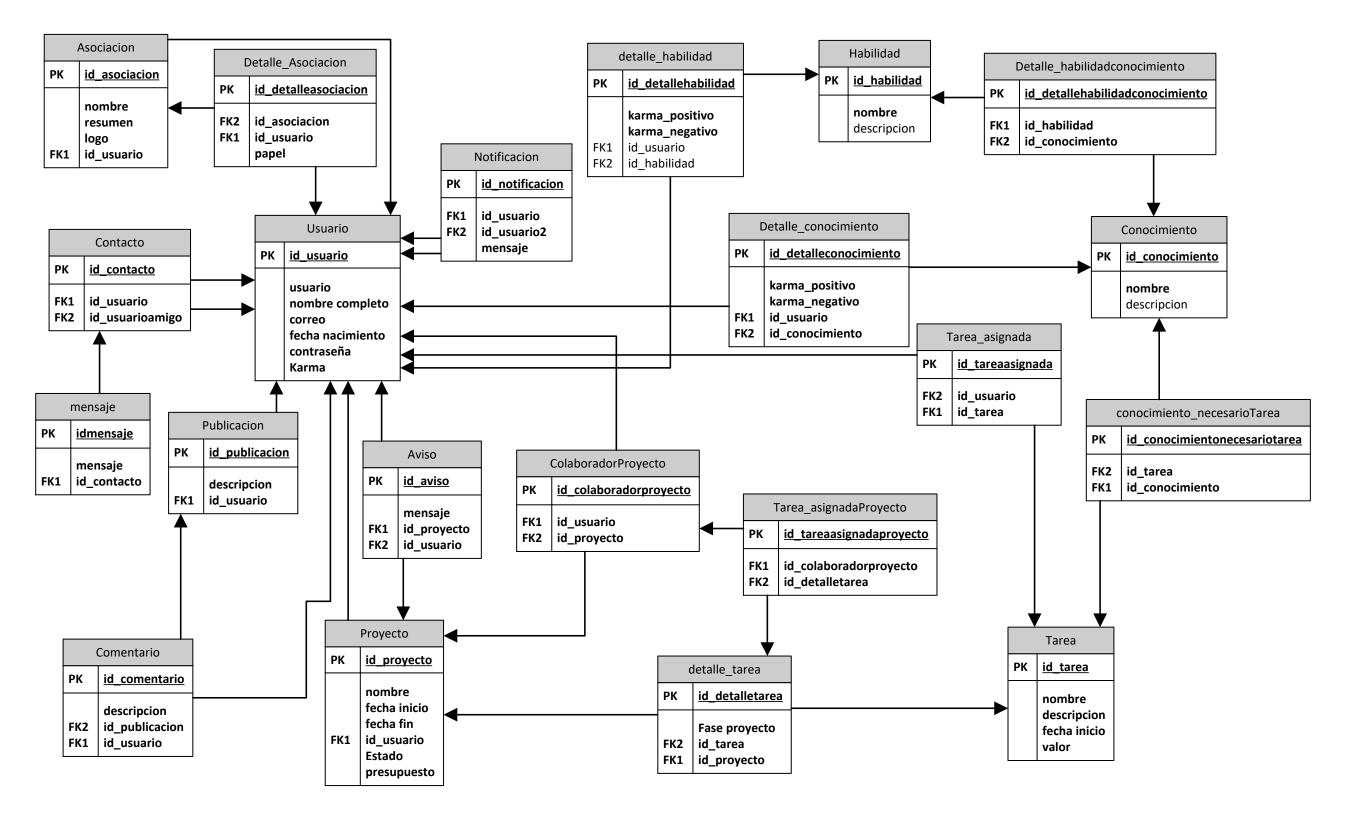
La aplicación esta diseñada para que cada usuario se encuentre en un entorno agradable para el.

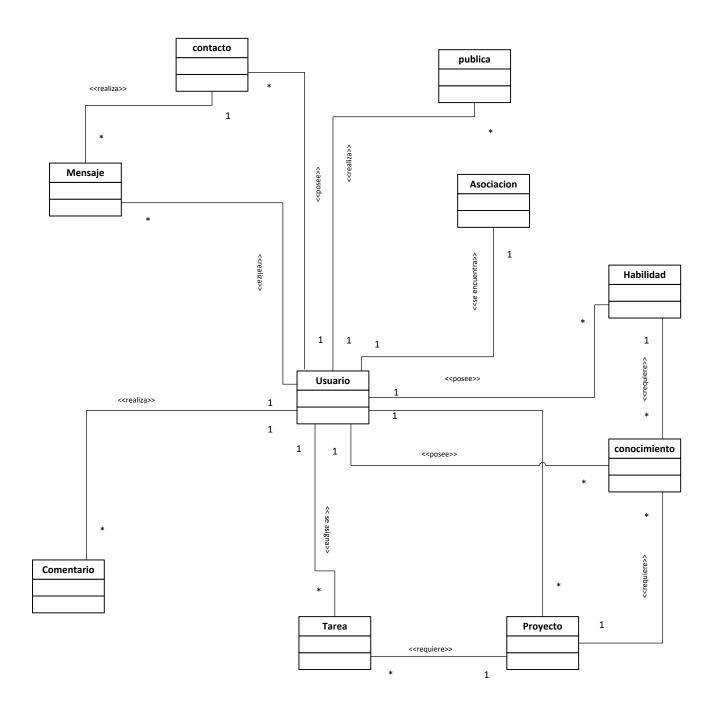
Beneficios del usuario en la aplicación:

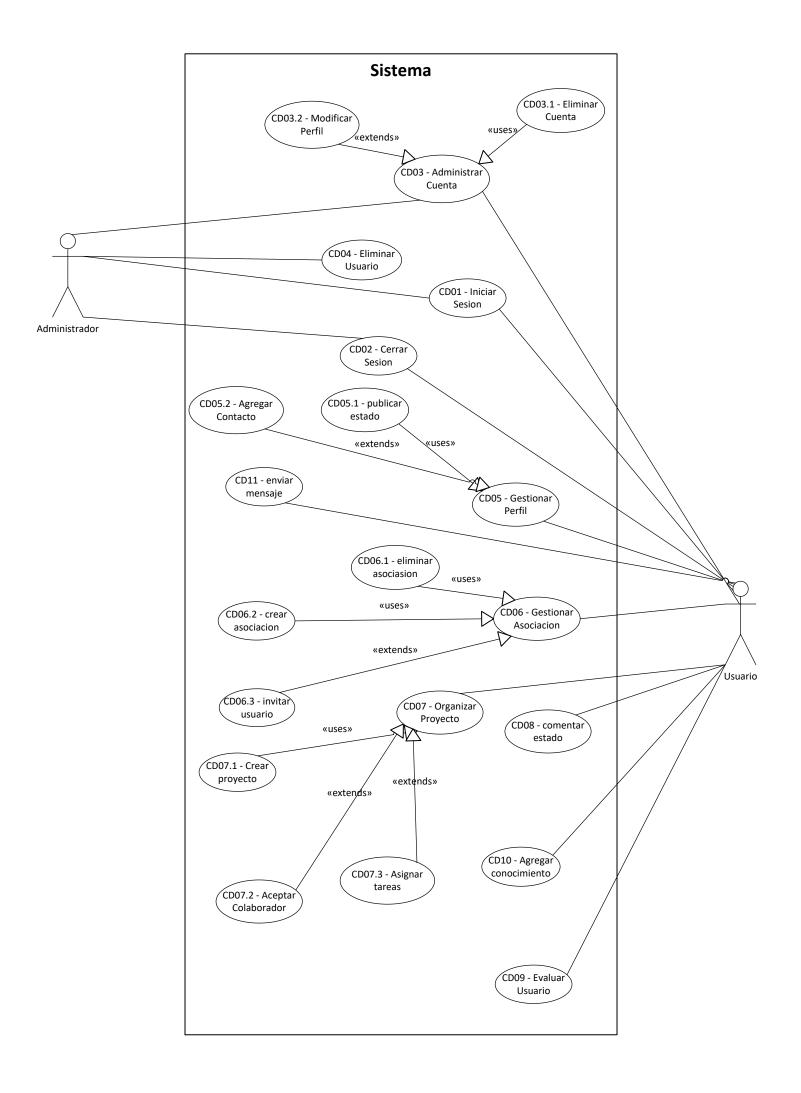
- Publicar, participar en un proyecto.
- Asignar y asignarse en tareas tanto dentro como fuera de un proyecto.
- Establecer amistad con otros usuarios a traves de nuestra plataforma
- · Crear asociaciones entre usuarios.
- Organizar proyectos.
- Evaluar conocimientos de un usuario.
- Publicar sus conocimientos y habilidades.

### Glosario

- **Sistema**: es un conjunto de partes o elementos organizados y relacionados que interactúan entre sí para lograr un objetivo.
- **Plataforma**: es un sistema que sirve como base para hacer funcionar determinados módulos de hardware o de software.
- **Base de Datos**: es una colección de información organizada de forma que un programa de ordenador pueda seleccionar rápidamente los fragmentos de datos que necesite.
- **Interfaz**: es un conjunto de subrutinas, funciones y procedimientos (o métodos, en la programación orientada a objetos) que ofrece cierta biblioteca para ser utilizado por otro software.
- Clientes: usuario final de la aplicación.
- **Interaccion**: es la disciplina que estudia el intercambio de información mediante software entre las personas y las computadoras.
- **Red**: hace referencia a un conjunto de entidades (objetos, personas, etc.) conectadas entre sí.
- **Entorno**: Un entorno de programación es un programa o conjunto de programas que engloban todas las tareas necesarias para el desarrollo de un programa o aplicación.
- **Programacion**: es el proceso de diseñar, codificar, depurar y mantener el código fuente de programas de computadora.
- **Desarrollo**: Creacion, diseño, de algoritmo de un programa en especifico.
- **Depurar:** es el proceso de identificar y corregir errores de programación.
- **Algoritmo:** se entiende a un conjunto finito de instrucciones que se deben seguir para resolver un problema.
- Codificar: es traducir dichos algoritmos a un lenguaje de programación específico; es decir, las acciones definidas en los algoritmos hay que convertirlas a instrucciones.







Identificador	CD01	
Caso de Uso	Iniciar sesión	
Actores	Administrador, Usu	ario
Referencia Cruzada	CD01	
Propósito	Que los usuarios pu	uedan iniciar sesión a la
_	plataforma.	
Tipo	Primario, Esencial	
Resumen	Un usuario puede i	ngresar a nuestra
		a el caso trabajar en
	proyectos o conecta	ar con profesionales de su
		ral, y trabajar en conjunto,
		lministradores y Usuarios.
Secuencia	Usuario	Sistema
Normal	El usuario ingresa	
	al link de la	
	plataforma, y	
	procede a	
	ingresar	
	El Usuario ingresa	
	su usuario, y	
	contraseña	
		El sistema verifica sus
		datos, luego de verificar
		que son correctos permite
		al usuario ingresar a la
<b>A</b> 14		plataforma
Curso Alterno	Usuario	Sistema
	El usuario ingresa	El sistema le pide
	mal su usuario y/o	ingresarlos correctamente,
	contraseña	y de ser posible cree u
		usuario si no posee uno

Identificador	CD02		
Caso de Uso	Cerrar sesión		
Actores	Administrador, Usu	ario	
Referencia Cruzada	CD02		
Propósito	Que los usuarios pu plataforma.	uedan retirarse de la	
Tipo	Primario, Esencial		
Resumen	Un usuario puede cerrar su sesión dentro del sistema, ya que el necesita realizar labores en otro lugar o simplemente desea retirarse por un momento del sistema.		
Secuencia	Usuario	Sistema	
Normal	El usuario ubica la opción cerrar sesión.		
	Selecciona la opción y espera a que el sistema cierre para poder salirse del navegador.		
	El sistema cierra la conexión con la base datos y cierra la plataf		
Curso Alterno	Usuario	Sistema	

Identificador	CD03		
Caso de Uso	Administrar cuenta		
Actores	Administrador, Usu	ario	
Referencia Cruzada	CD03		
Propósito	Que los usuarios pu	uedan realizar cambios a su	
	cuenta de usuario.		
Tipo	Primario, Esencial		
Resumen	Un usuario desea r	ealizar cambios a su cuenta	
	de perfil e ingresa a	a la opción	
Secuencia	Usuario	Sistema	
Normal	El usuario ubica la		
	opción administrar		
	cuenta		
	El Usuario elige		
	cualquiera de las		
	opciones, o		
	rellena el		
	formulario para		
	realizar cambios.		
	El sistema valida los		
		cambios y los realiza	
Curso Alterno	Usuario	Sistema	

Identificador	CD03.1	CD03.1		
Caso de Uso	Eliminar Cuenta			
Actores	Administrador, Usu	ario		
Referencia Cruzada	CD03			
Propósito	Que el usuario elim	ine su cuenta, por motivos		
	personales, etc.	•		
Tipo	Primario, Esencial			
Resumen	Un usuario desea y	a no seguir usando nuestro		
	sistema, el usuario	elige cerrar su sesión y por		
	consiguiente retirar	se de nuestra plataforma		
Secuencia	Usuario	Sistema		
Normal	El usuario desea			
	eliminar su			
	cuenta, elige la			
	opción eliminar			
	cuenta.			
		El sistema elimina de la		
		base de datos al usuario,		
	prosiguiendo retirarlo de l			
	plataforma			
Curso Alterno	Usuario	Sistema		

Identificador	CD03.2		
Caso de Uso	Modificar Perfil		
Actores	Administrador, Usu	ario	
Referencia Cruzada	CD03		
Propósito	Que los usuarios po	uedan modificar los datos de	
	su perfil.		
Tipo	Primario, Esencial		
Resumen	Un usuario desea n	nodificar su perfil,	
Secuencia	Usuario	Sistema	
Normal	El usuario accede		
	a la opción y		
	rellena el		
	formulario		
	correspondiente		
	para el cambio de		
	su información.		
	El Usuario envía		
	la información		
		El sistema verifica sus	
		datos, y procede a generar	
		el cambio de su información	
	en la base de datos.		
Curso Alterno	Usuario	Sistema	
	El usuario ingresa		
	mal la		
	información.		

Identificador	CD05.1		
Caso de Uso	Publicar estado		
Actores	Usuario		
Referencia Cruzada	CD05		
Propósito	El usuario desea pu	ublicar un estado, y/o	
	información		
Tipo	secundario, Esenci	al	
Resumen		ento de querer compartir	
	•	ea publicar un estado, y por	
	medio de la opción		
Secuencia	Usuario	Sistema	
Normal	El usuario desea		
	compartir algo,		
	ingresa la		
	información a		
	compartir		
	El usuario		
	procede a enviar		
	la información al		
	servidor		
		El sistema actualiza el muro	
	donde se encuentran los		
	datos.		
Curso Alterno	Usuario	Sistema	

Identificador	CD05.2			
Caso de Uso	Agregar Contacto	Agregar Contacto		
Actores	Usuario			
Referencia Cruzada	CD05			
Propósito	Que los usuarios in	teractúen entre sí.		
Tipo	Secundario, Esenci	ial		
Resumen	Un usuario puede a	agregar a otros usuarios para		
	mantenerse en con	tacto y así interactuar de		
	una mejor manera			
Secuencia	Usuario	Sistema		
Normal	El usuario desea			
	agregar a un			
	usuario, y procede			
	a buscarlo			
	El Usuario envía			
	la solicitud			
		El sistema guarda su		
		solicitud y se la envía al		
		otro usuario		
	EL otro usuario			
	recibe la			
	notificación y			
	acepta o denegó			
	la solicitud			
		El sistema actualiza los		
0 41	datos.			
Curso Alterno	Usuario	Sistema		

Identificador	CD06.1	
Caso de Uso	Eliminar asociación	
Actores	Usuario	
Referencia Cruzada	CD06	
Propósito	Un usuario al darse	e cuenta del fracaso de su
	asociación puede e	eliminarla.
Tipo	Secundario, Esenci	ial
Resumen	EL usuario al darse	cuenta del fracaso de la
	asociación se da cu	uenta que no le queda mas
		rla y por consiguiente lo
	realiza.	
Secuencia	Usuario	Sistema
Normal	El Usuario al	
	verificar que la	
	asociación ya no	
	funciona, inicia la	
	operación para	
	eliminarla.	
	El Usuario	
	selecciona la	
	operación	
		El sistema valida la
		operación, elimina la
		sociedad y actualiza los
		datos.
Curso Alterno	Usuario	Sistema

Identificador	CD06.2		
Caso de Uso	Crear asociación		
Actores	Usuario		
Referencia Cruzada	CD06		
Propósito	Crear una sociedad	entre contactos	
Tipo	secundario, Esencia	al	
Resumen		rear una sociedad con sus	
		nsiguiente lo realiza	
Secuencia	Usuario	Sistema	
Normal	El usuario desea		
	crear una		
	sociedad e inicia		
	la funcionalidad		
	consiguiente.		
	El Usuario llena el		
	formulario y crea		
	la sociedad		
		El sistema verifica todos los	
		campos, y crea la sociedad	
		en el sistema, actualizando	
	la base de datos.		
Curso Alterno	Usuario	Sistema	

Identificador	CD06.3		
Caso de Uso	Invitar usuario		
Actores	Usuario		
Referencia Cruzada	CD06		
Propósito	Un usuario desea ir	nvitar a otro usuario a la	
	sociedad		
Tipo	Primario, Esencial		
Resumen	Un usuario puede i	nvitar a otro usuario a unirse,	
	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	nara parte de la sociedad, y	
		contacto con los demás	
	asociados.		
Secuencia	Usuario	Sistema	
Normal	El usuario busca		
	al usuario, si este		
	lo desea le realiza		
	una invitación a la		
	sociedad.		
		El sistema envía una	
		notificación al usuario para	
		agregarlo a la sociedad.	
	EL usuario acepta		
	la solicitud.		
		El sistema, actualiza los	
		datos, y por consiguiente,	
		actualiza la información en	
		la plataforma.	
Curso Alterno	Usuario	Sistema	

Identificador	CD07.1	
Caso de Uso	Crear proyecto	
Actores	Usuario	
Referencia Cruzada	CD07	
Propósito	· ·	dad para la solución de un
	proyecto.	
Tipo	Secundaria , Esenc	cial
Resumen	Un usuario o emple	eador desea crear un
	proyecto para soluc	cionar un problema que
	desee.	
Secuencia	Usuario	Sistema
Normal	El usuario rellena	
	el formulario	
	necesario para la	
	creación del	
	proyecto	
	El Usuario envía	
	la solicitud de	
	creación	
		El sistema verifica los
		datos, y crea el proyecto.
Curso Alterno	Usuario	Sistema

Identificador	CD07.2	
Caso de Uso	Aceptar colaborado	or
Actores	Usuario	
Referencia Cruzada	CD07	
Propósito	Que los usuarios ad	dministradores acepten a
	usuarios que quiera	an trabajar en un proyecto.
Tipo	Secundario, Esenci	ial
Resumen	Un usuario al notific	carle que necesite de más
	usuarios para su pr	oyecto, puede usar el envió
	de solicitud como u	na alternativa.
Secuencia	Usuario	Sistema
Normal	El usuario busca	
	usuarios	
	potencialmente	
	aceptables.	
	El Usuario envía	
	la solicitud al	
	usuario	
		El sistema guarda la
		solicitud y le notifica a los
		usuarios
	EL usuario acepta	
	la invitación para	
	unirse	
		EL sistema actualiza los
		datos, y lo registra en el
		proyecto
Curso Alterno	Usuario	Sistema
	El usuario denegó	
	la invitación	

Identificador	CD07.3	
Caso de Uso	Asignar tareas	
Actores	Administrador, Usu	ario
Referencia Cruzada	CD07	
Propósito	Organizar las fases	del proyecto
Tipo	Primario, Esencial	
Resumen		trador desea organizar las
	I	asignando tareas que
	corresponden a cad	da fase del mismo.
Secuencia	Usuario	Sistema
Normal	El usuario ingresa	
	al proyecto	
	designado	
	El Usuario	
	selecciona una	
	tarea y asigna las	
	personas	
	encargadas para	
	la misma.	
		El sistema valida los datos
		y los registra en la tarea.
Curso Alterno	Usuario	Sistema

Identificador	CD01
Caso de Uso	Iniciar sesión
Actores	Usuario, Administrador
Tipo	Primario, Esencial
Resumen	EL usuario desea ingresar a la plataforma, y por consiguiente rellenan el formulario de inicio, estos al ser validados les permite ingresar a la plataforma.

Identificador	CD02
Caso de Uso	Cerrar sesión
Actores	Usuario, Administrador
Tipo	Primario, Esencial
Resumen	EL usuario desea salir de la plataforma, por lo tanto elige
	esa opción y sale de la plataforma

Identificador	CD03
Caso de Uso	Administrar Cuenta
Actores	Usuario, Administrador
Tipo	Primario, Esencial
Resumen	El usuario desea cambiar datos de su perfil, elige la opción y realiza las acciones que desee realizar con su cuenta.

Identificador	CD04
Caso de Uso	Eliminar Usuario
Actores	Administrador
Tipo	Secundario, Esencial
Resumen	El Administrador al conocer que un usuario incumple con
	las normas, puede suspender su cuenta o incluso
	eliminar, esto al romper las reglas de privacidad y
	convivencia.

Identificador	CD05
Caso de Uso	Gestionar perfil
Actores	Usuario
Tipo	Secundario, Esencial
Resumen	EL usuario desea gestionar acciones con su cuenta, por
	lo cual, elige opcionalidades que le permitirán realizar
	dichas acciones.

Identificador	CD06
Caso de Uso	Gestionar asociación
Actores	Usuario
Tipo	Secundario, Esencial
Resumen	EL usuario desea gestionar su asociación es decir, realizar cambios en la sociedad a la cual está incluido, o el precisamente creo.

Identificador	CD07
Caso de Uso	Organizar Proyecto
Actores	Usuario
Tipo	Secundario, Esencial
Resumen	EL usuario desea gestionar acciones en su proyecto, en el mismo el asigno tareas, y las organizo de tal manera que el pueda organizar bien la planificación del proyecto.

Identificador	CD08
Caso de Uso	Comentar Estado
Actores	Usuario
Tipo	Secundario, Esencial
Resumen	EL usuario desea comentar un estado, publicación que un contacto suyo haya realizado.

Identificador	CD09
Caso de Uso	Evaluar Usuario
Actores	Usuario
Tipo	Secundario, Esencial
Resumen	EL usuario puede evaluar los conocimientos de otros
	usuarios y este a su vez, pero el usuario no puede
	evaluarse a si mismo.

Identificador	CD10		
Caso de Uso	Agregar conocimiento		
Actores	Usuario		
Tipo	Secundario, Esencial		
Resumen	EL usuario desea agregar a su lista de conocimientos,		
	habilidades y conocimientos nuevos, en la cual, los		
	demás usuarios lo evaluaran.		

Identificador	CD11		
Caso de Uso	Enviar Mensaje		
Actores	Usuario		
Tipo	Secundaria, Esencial		
Resumen	EL usuario desea enviar un mensaje a un contacto, entonces se pone en contacto con el mismo, y comparte con su amigo la información que desee.		

Id.	Nombre de tarea	Comienzo	Fin	dic. 2017   ene. 2018
1	Analisis del Proyecto	7/12/2017	11/12/2017	
2	Creacion base de datos y pagina Web	12/12/2017	12/12/2017	
3	Entrega Fase 1	13/12/2017	13/12/2017	
4	Creacion .apsx	14/12/2017	14/12/2017	
5	Diseño del sistema	15/12/2017	20/12/2017	
6	Codificacion comando conexión base de datos	21/12/2017	21/12/2017	
7	Codificacion solucion proyecto	21/12/2017	25/12/2017	
8	Prueba solucion	26/12/2017	26/12/2017	
9	Entrega Fase 2	27/12/2017	27/12/2017	
10	Codificacion reporting service	28/12/2017	1/1/2018	
11	Codificacion servicios adicionales	2/1/2018	5/1/2018	
12	Implementacion diseño final	5/1/2018	5/1/2018	
13	Entrega Fase 3 - Final	8/1/2018	8/1/2018	