

José Wannan - 201612331

Sistema de red social, para solución de proyectos

Warlock Soft

Objetivos

General:

- Otorgar un entorno en el cual los usuarios puedan participar y/o publicar proyectos, en los que se necesite de varios colaboradores, para mantener una eficiencia en la creación del mismo, fomentando una nueva forma de trabajo.

Específicos

- Fomentar la interacción social entre usuarios y/o personas con habilidades y conocimientos en común.
- Otorgar un entorno de trabajo más eficiente para las empresas y trabajadores.
- Proporcionar un espacio de comunicación eficiente, evaluando y desarrollando conocimientos y habilidades por parte de los usuarios.

Alcances del proyecto

- Empresas y empleadores que necesiten de una solución rápida a proyectos que requieren de suma importancia.
- Usuarios y/o clientes que busquen una manera alternativa a la búsqueda de empleo.
- Usuarios que deseen contactarse con demás profesionales de su área.

Panorama General

Hoy en día las personas están acostumbradas a la socialización mediante páginas lo que regularmente facilita la comunicación entre ellos, Warlock Soft al tomar ventaja de esta ha decidido crear un software para unificar estas facilidades, su función principal es crear una red social que permita el trabajo en conjunto con personas.

El sistema posee un enfoque social, lo que quiere decir que se diseñó para conectar personas que posean habilidades que otras no posean, así al unificar sus habilidades desarrollar los proyectos que en la red se presenten.

Es también una facilidad de empleo ya que al momento de que un usuario colabore con un proyecto de manera eficaz, este recibirá un pago representativo por el uso de sus servicios.

Posee funcionalidades básicas propias de una red social, en donde el usuario puede agregar amigos, enviar mensajes entre sí, además también cuenta con grupos a los que el usuario podrá optar para unirse, y de la misma manera crear con ese objetivo un grupo de trabajo para ayuda mutua o generar soluciones de software entre ellos.

Además de creaciones de proyectos este puede generar tareas, lo que facilita la solución de los mismos, contando con un organizador de la misma, un proyecto puede estar formado por varios usuarios, pero solamente el creador del mismo es el administrador.

Los usuarios pueden evaluar a otros usuarios sobre sus conocimientos, este con la finalidad de poder obtener una evaluación de él, este para fomentar el desarrollo de su conocimiento.

Requerimientos del Sistema

-Funciones del Sistema

No.	FUNCION	DESCRIPCION	ROL
1	Iniciar Sesion	El usuario utiliza esta funcionabilidad para ingresar a nuestra plataforma.	OPERAR
2	Cerrar Sesion	El usuario puede utilizar esta funcionabilidad para retirarse de la plataforma	OPERAR
3	Asignar Tarea	EL usuario al ser administrador de un proyecto utiliza esta funcion para asignar tareas a los demas usuarios pertenecientes al proyecto	OPERAR
4	Buscar Usuario	El usuario puede buscar a demas usuarios utilizando esta funcionabilidad	OPERAR
5	Registrar Usuario	El usuario se registra en la plataforma utilizando esta funcion.	OPERAR

-Atributos del Sistema

No.	ATRIBUTOS	DESCRIPCION	ROL
1	Plataforma	El sistema utiliza una plataforma creada por medio de java.	OPERAR
2	Base de Datos	El sistema cuenta con un servidor creado en Mariadb.	OPERAR
3	Facilidad de uso	El sistema cuenta con un diseño basico, lo que lo hace agradable a la vista del usuario	OPERAR
4	Tiempo de respuesta	El sistema cuenta con una facilidad en el tiempo de respuesta por parte de nuestro servidor	OPERAR
5	Metafora de interfaz	El diseño de los formularios lo hace simple de usar.	OPERAR

Clientes de la Aplicación

El software esta dirigido a personas con orientacion laboral definida, ocupando un ambiente estable y agradable para ellos.

Cada Usuario puede participar en los proyectos que mas le atraigan y requieran de sus conocimientos, cada proyecto tiene requisitos indispensables que cada usuario con deseos de participar debe de poseer.

Un usuario puede crear un perfil con el cual puede establecer contacto con otros usuarios, los usuarios pueden establecer asociaciones, con las cuales crear y/o formar parte de un grupo de usuarios, dichos pueden establecer comunicaciones entre si, un usuario ademas de participar en proyectos puede publicar un proyecto, actualizar su estado, comentarlo y comentar el de los demas.

La aplicación esta diseñada para que cada usuario se encuentre en un entorno agradable para el.

Beneficios del usuario en la aplicación:

- Publicar, participar en un proyecto.
- Asignar y asignarse en tareas tanto dentro como fuera de un proyecto.
- Establecer amistad con otros usuarios a traves de nuestra plataforma
- Crear asociaciones entre usuarios.
- Organizar proyectos.
- Evaluar conocimientos de un usuario.
- Publicar sus conocimientos y habilidades.

Glosario

- **Sistema:** es un conjunto de partes o elementos organizados y relacionados que interactúan entre sí para lograr un objetivo.
- **Plataforma:** es un sistema que sirve como base para hacer funcionar determinados módulos de hardware o de software.
- **Base de Datos:** es una colección de información organizada de forma que un programa de ordenador pueda seleccionar rápidamente los fragmentos de datos que necesite.
- **Interfaz:** es un conjunto de subrutinas, funciones y procedimientos (o métodos, en la programación orientada a objetos) que ofrece cierta biblioteca para ser utilizado por otro software.
- **Clientes:** usuario final de la aplicación.
- **Interaccion:** es la disciplina que estudia el intercambio de información mediante software entre las personas y las computadoras.
- **Red:** hace referencia a un conjunto de entidades (objetos, personas, etc.) conectadas entre sí.
- **Entorno:** Un entorno de programación es un programa o conjunto de programas que engloban todas las tareas necesarias para el desarrollo de un programa o aplicación.
- **Programacion:** es el proceso de diseñar, codificar, depurar y mantener el código fuente de programas de computadora.
- **Desarrollo:** Creacion, diseño, de algoritmo de un programa en especifico.
- **Depurar:** es el proceso de identificar y corregir errores de programación.
- **Algoritmo:** se entiende a un conjunto finito de instrucciones que se deben seguir para resolver un problema.
- **Codificar:** es traducir dichos algoritmos a un lenguaje de programación específico; es decir, las acciones definidas en los algoritmos hay que convertirlas a instrucciones.