

José Wannan - 201612331

Sistema de red social, para solución de proyectos

Warlock Soft

Objetivos

General:

- Otorgar un entorno en el cual los usuarios puedan participar y/o publicar proyectos, en los que se necesite de varios colaboradores, para mantener una eficiencia en la creación del mismo, fomentando una nueva forma de trabajo.

Específicos

- Fomentar la interacción social entre usuarios y/o personas con habilidades y conocimientos en común.
- Otorgar un entorno de trabajo más eficiente para las empresas y trabajadores.
- Proporcionar un espacio de comunicación eficiente, evaluando y desarrollando conocimientos y habilidades por parte de los usuarios.

Alcances del proyecto

- Empresas y empleadores que necesiten de una solución rápida a proyectos que requieren de suma importancia.
- Usuarios y/o clientes que busquen una manera alternativa a la búsqueda de empleo.
- Usuarios que deseen contactarse con demás profesionales de su área.

Panorama General

Hoy en día las personas están acostumbradas a la socialización mediante páginas lo que regularmente facilita la comunicación entre ellos, Warlock Soft al tomar ventaja de esta ha decidido crear un software para unificar estas facilidades, su función principal es crear una red social que permita el trabajo en conjunto con personas.

El sistema posee un enfoque social, lo que quiere decir que se diseñó para conectar personas que posean habilidades que otras no posean, así al unificar sus habilidades desarrollar los proyectos que en la red se presenten.

Es también una facilidad de empleo ya que al momento de que un usuario colabore con un proyecto de manera eficaz, este recibirá un pago representativo por el uso de sus servicios.

Posee funcionalidades básicas propias de una red social, en donde el usuario puede agregar amigos, enviar mensajes entre sí, además también cuenta con grupos a los que el usuario podrá optar para unirse, y de la misma manera crear con ese objetivo un grupo de trabajo para ayuda mutua o generar soluciones de software entre ellos.

Además de creaciones de proyectos este puede generar tareas, lo que facilita la solución de los mismos, contando con un organizador de la misma, un proyecto puede estar formado por varios usuarios, pero solamente el creador del mismo es el administrador.

Los usuarios pueden evaluar a otros usuarios sobre sus conocimientos, este con la finalidad de poder obtener una evaluación de él, este para fomentar el desarrollo de su conocimiento.

El software está dirigido a personas con orientación laboral definida, ocupando un ambiente estable y agradable para ellos.

Cada Usuario puede participar en los proyectos que más le atraigan y requieran de sus conocimientos, cada proyecto tiene requisitos indispensables que cada usuario con deseos de participar debe de poseer.

Un usuario puede crear un perfil con el cual puede establecer contacto con otros usuarios, los usuarios pueden establecer asociaciones, con las cuales crear y/o formar parte de un grupo de usuarios, dichos pueden establecer comunicaciones entre sí, un usuario además de participar en proyectos puede publicar un proyecto, actualizar su estado, comentarlo y comentar el de los demás.

Requerimientos del Sistema

-Funciones del Sistema

No.	FUNCION	DESCRIPCION	ROL	PRIORIDAD
1	Iniciar Sesion	El usuario utiliza esta funcionabilidad para ingresar a nuestra plataforma.	OPERAR	ALTA
2	Cerrar Sesion	El usuario puede utilizar esta funcionabilidad para retirarse de la plataforma	OPERAR	ALTA
3	Asignar Tarea	EL usuario al ser administrador de un proyecto utiliza esta funcion para asignar tareas a los demas usuarios pertenecientes al proyecto	OPERAR	ALTA
4	Buscar Usuario	El usuario puede buscar a demas usuarios utilizando esta funcionabilidad	OPERAR	MEDIA
5	Registrar Usuario	El usuario se registra en la plataforma utilizando esta funcion.	OPERAR	ALTA

-Atributos del Sistema

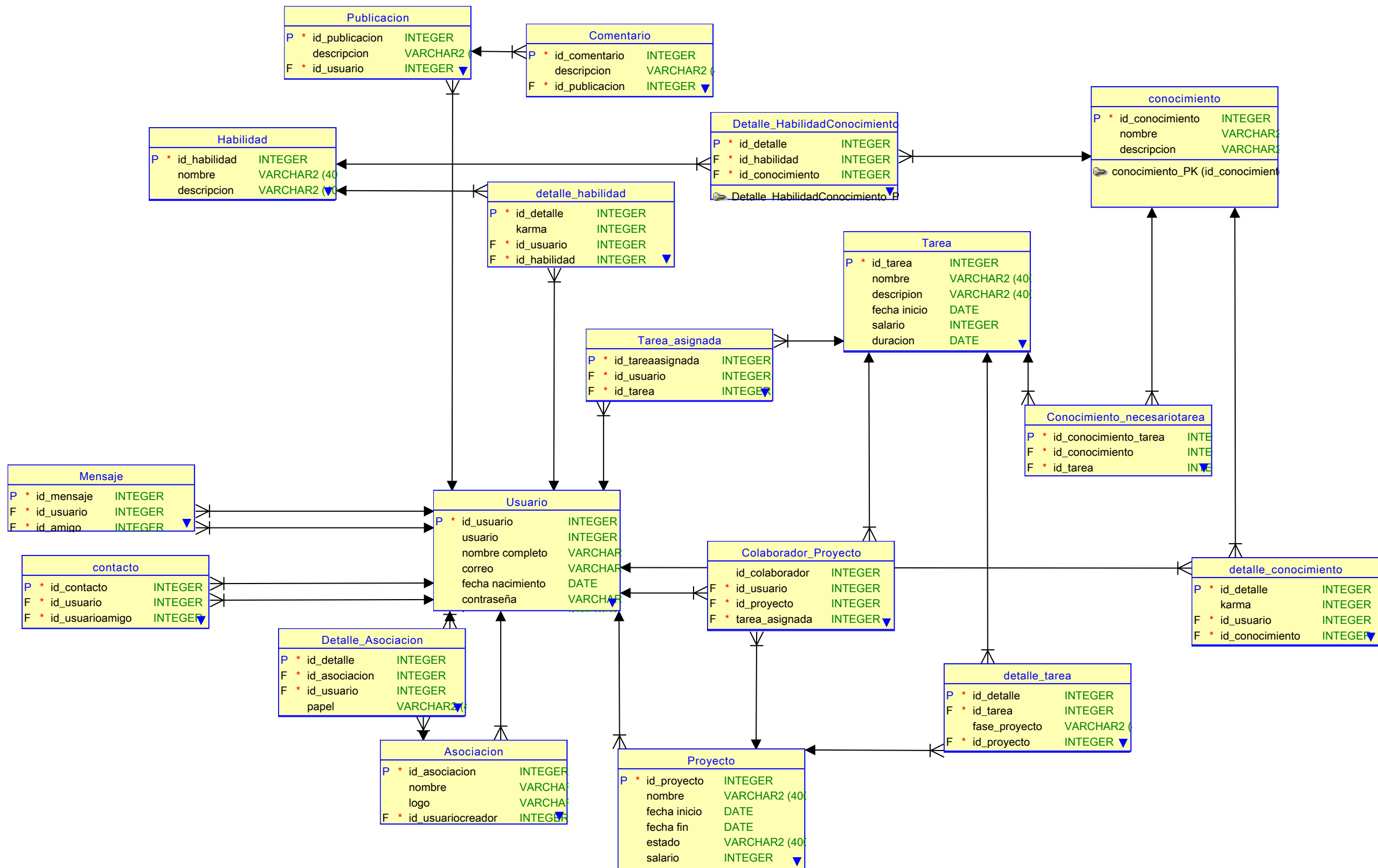
No.	ATRIBUTOS	DESCRIPCION	ROL
1	Plataforma	El sistema utiliza una plataforma creada por medio de java.	OPERAR
2	Base de Datos	El sistema cuenta con un servidor creado en Mariadb.	OPERAR
3	Facilidad de uso	El sistema cuenta con un diseño basico, lo que lo hace agradable a la vista del usuario	OPERAR
4	Tiempo de respuesta	El sistema cuenta con una facilidad en el tiempo de respuesta por parte de nuestro servidor	OPERAR
5	Metafora de interfaz	El diseño de los formularios lo hace simple de usar.	OPERAR

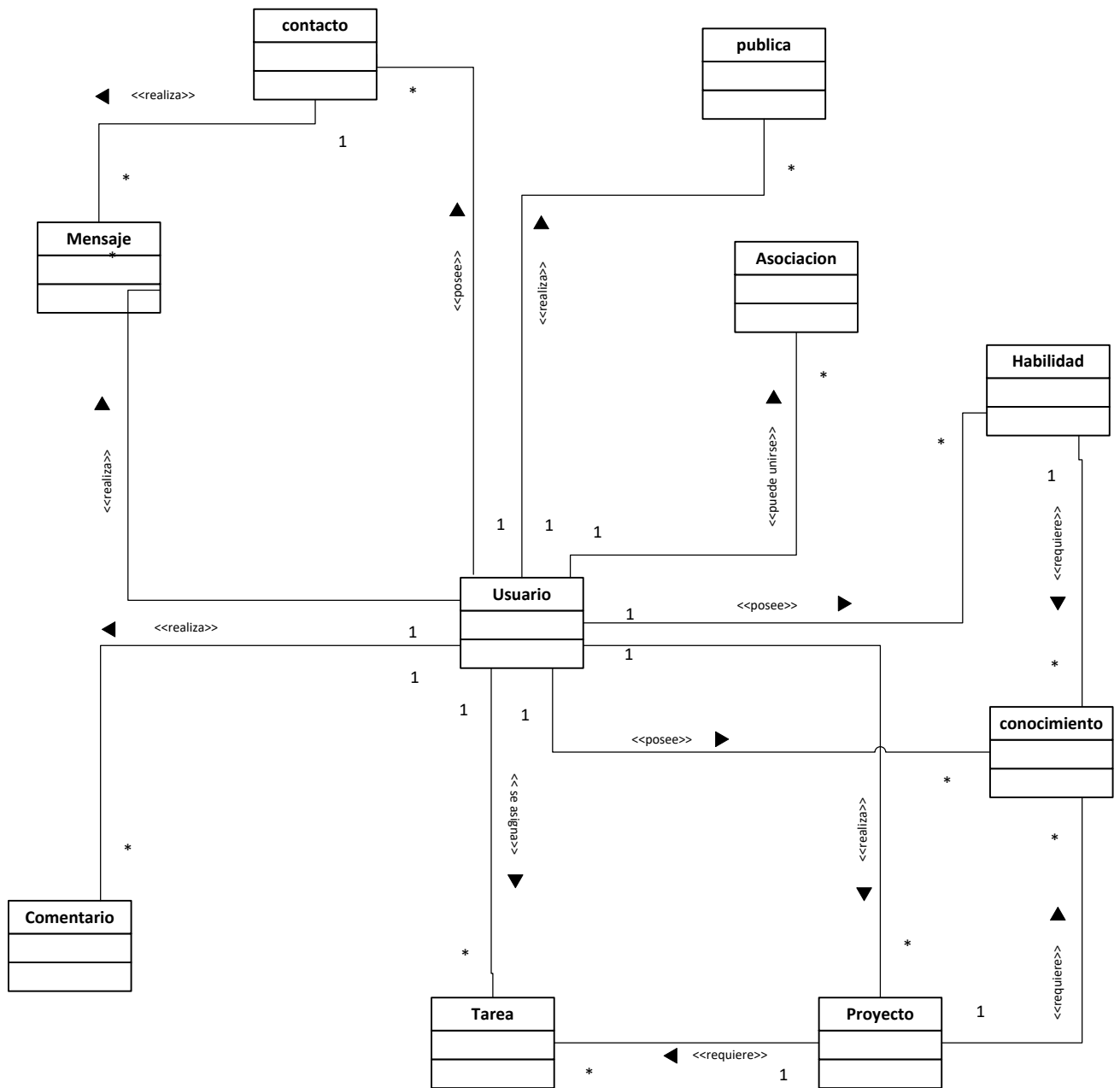
Clientes de la Aplicación

CLIENTE	DESCRIPCION	FUNCIONES
Usuario Basico	Usuario basico de la aplicación, este usuario puede realizar las siguientes acciones, restringiendo sus funciones mediante los roles que se le adjuditen.	<ul style="list-style-type: none"> • Participar en un proyecto. • Asignarse en tareas. • Establecer amistad con otros usuarios a traves de nuestra plataforma • Crear asociaciones entre usuarios. • Organizar proyectos. • Evaluar conocimientos de un usuario. • Publicar sus conocimientos y habilidades.
Usuario administrador (proyectos – tareas)	Adjuntandole las funciones de un usuario basico, a este tipo de usuario se le acreditan, funciones en las que podra realizar funciones mediante los proyectos y tareas, las adquieren convirtiendose en administrador de proyecto.	<ul style="list-style-type: none"> • Publicar y/o crear proyectos. • Publicar y/o crear tareas. • Asignar tareas a colaboradores de proyecto.
Usuario administrador (plataforma)	Adjuntandole las funcionabilidades basicas, este usuario vigila por que se cumplan las reglas de convivencia dentro de la aplicación	<ul style="list-style-type: none"> • Eliminar usuarios. • Revisar denuncias. • Analizar usuario denunciado.
Usuario Administrador (sociedad)	Adjuntandole las funcionabilidad de usuario basico, a este usuario se le acreditan las funciones relativas a sociedad, un usuario adquiere estas funciones al convertirse en administrador y/o co-administrador	<ul style="list-style-type: none"> • Asignar roles a usuarios en asociacion. • Eliminar asociacion. • Eliminar usuarios de la asociacion. • Invitar usuarios a asociacion.

Glosario

- **Sistema:** es un conjunto de partes o elementos organizados y relacionados que interactúan entre sí para lograr un objetivo.
- **Plataforma:** es un sistema que sirve como base para hacer funcionar determinados módulos de hardware o de software.
- **Base de Datos:** es una colección de información organizada de forma que un programa de ordenador pueda seleccionar rápidamente los fragmentos de datos que necesite.
- **Interfaz:** es un conjunto de subrutinas, funciones y procedimientos (o métodos, en la programación orientada a objetos) que ofrece cierta biblioteca para ser utilizado por otro software.
- **Clientes:** usuario final de la aplicación.
- **Interaccion:** es la disciplina que estudia el intercambio de información mediante software entre las personas y las computadoras.
- **Red:** hace referencia a un conjunto de entidades (objetos, personas, etc.) conectadas entre sí.
- **Entorno:** Un entorno de programación es un programa o conjunto de programas que engloban todas las tareas necesarias para el desarrollo de un programa o aplicación.
- **Programacion:** es el proceso de diseñar, codificar, depurar y mantener el código fuente de programas de computadora.
- **Desarrollo:** Creacion, diseño, de algoritmo de un programa en especifico.
- **Depurar:** es el proceso de identificar y corregir errores de programación.
- **Algoritmo:** se entiende a un conjunto finito de instrucciones que se deben seguir para resolver un problema.
- **Codificar:** es traducir dichos algoritmos a un lenguaje de programación específico; es decir, las acciones definidas en los algoritmos hay que convertirlas a instrucciones.

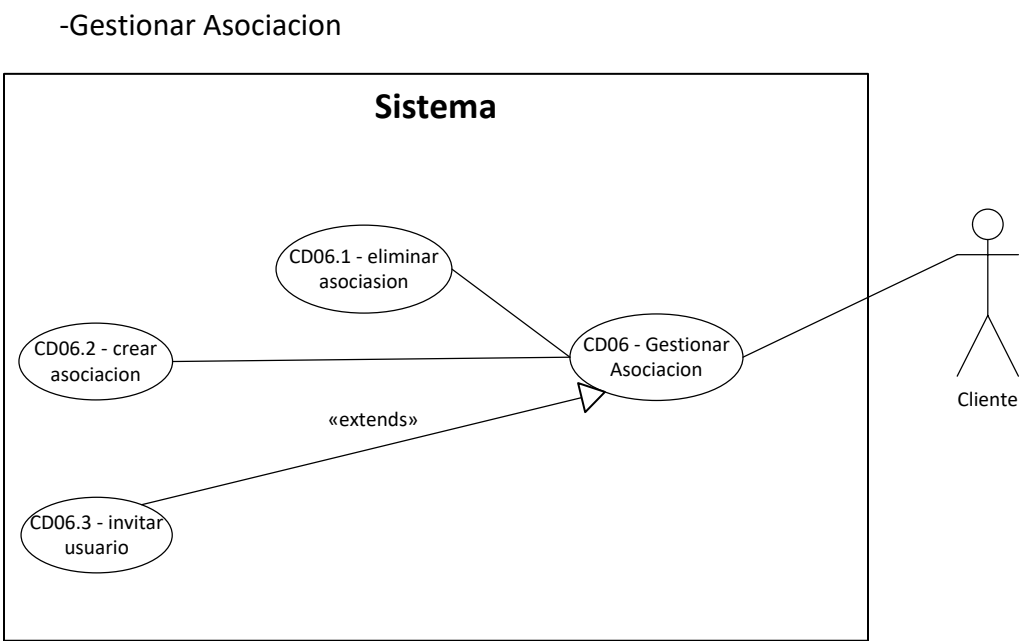
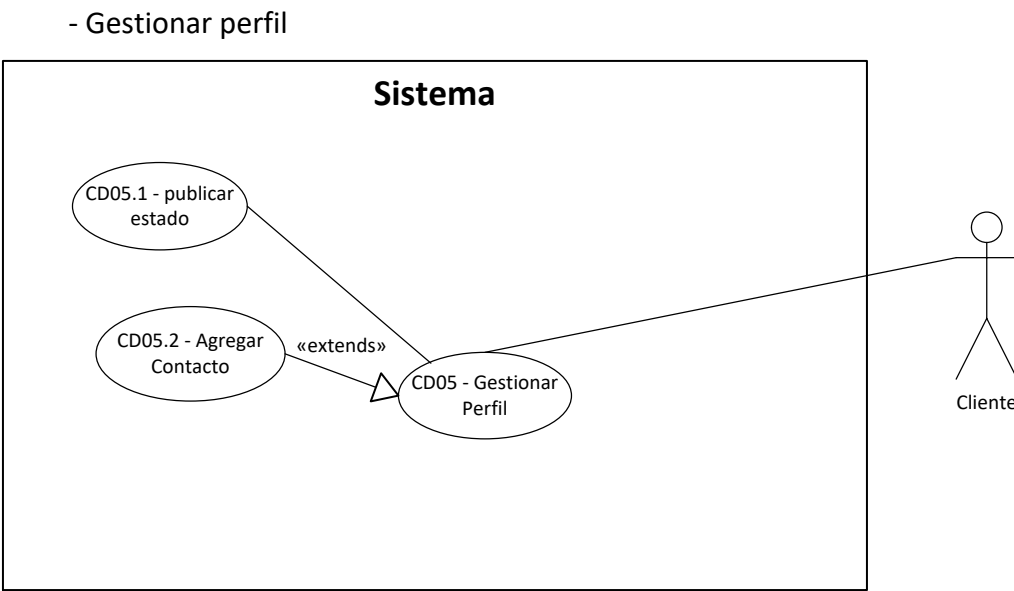
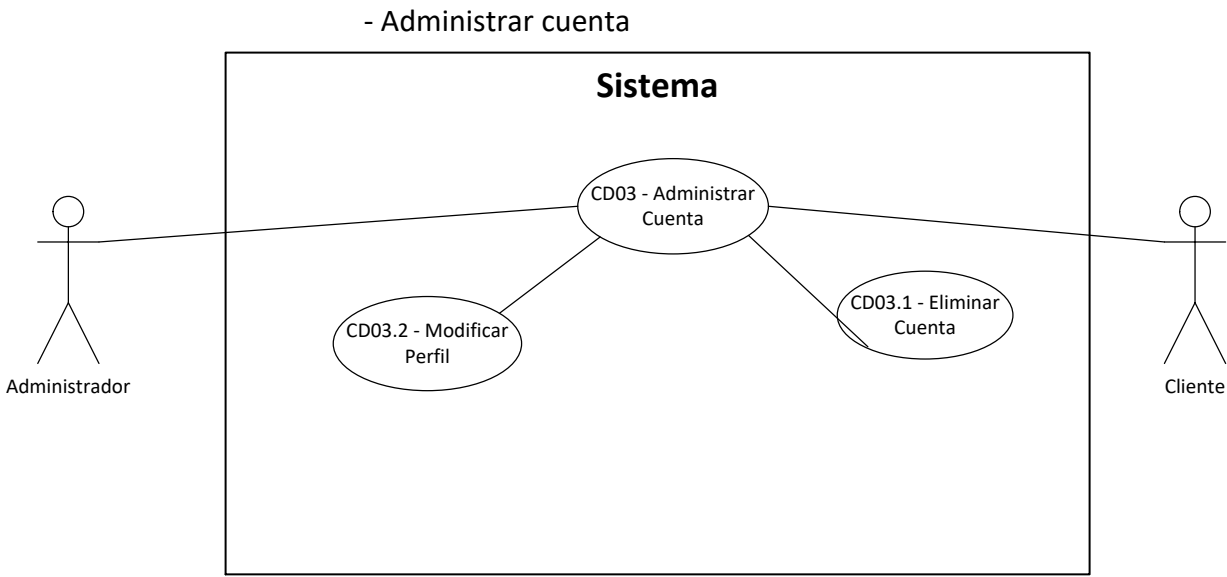




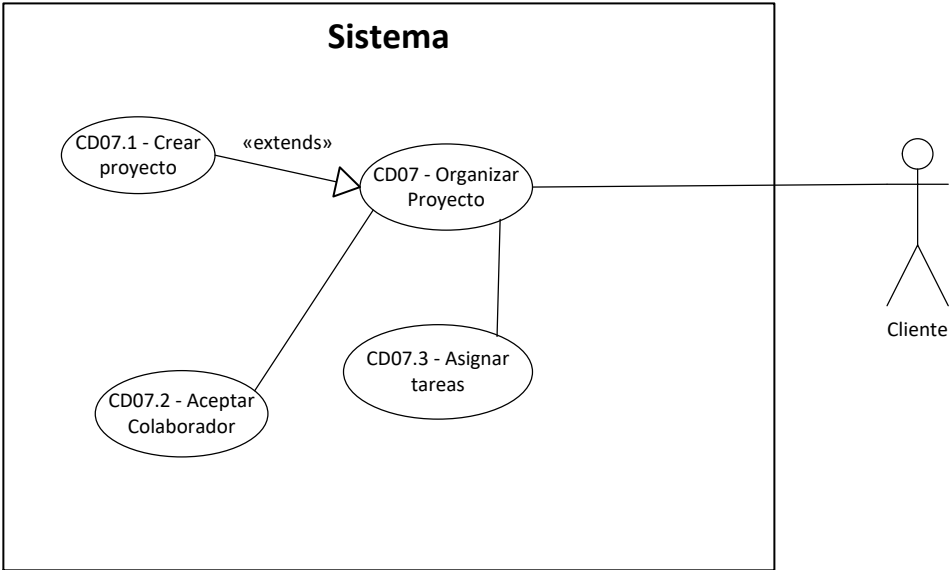
CASO DE USO DE ALTO NIVEL



CASOS DE USO EXTENDIDO



-Organizar Proyecto



Identificador	CD01	
Caso de Uso	Iniciar sesión	
Actores	Administrador, Usuario	
Referencia Cruzada	CD01	
Propósito	Que los usuarios puedan iniciar sesión a la plataforma.	
Tipo	Primario, Esencial	
Resumen	Un usuario puede ingresar a nuestra plataforma, tal y sea el caso trabajar en proyectos o conectar con profesionales de su mismo ámbito laboral, y trabajar en conjunto, pueden ingresar Administradores y Usuarios.	
Secuencia Normal	Usuario	Sistema
	El usuario ingresa al link de la plataforma, y procede a ingresar	
	El Usuario ingresa su usuario, y contraseña	
		El sistema verifica sus datos, luego de verificar que son correctos permite al usuario ingresar a la plataforma
Curso Alterno	Usuario	Sistema
	El usuario ingresa mal su usuario y/o contraseña	El sistema le pide ingresarlos correctamente, y de ser posible cree u usuario si no posee uno

Identificador	CD02	
Caso de Uso	Cerrar sesión	
Actores	Administrador, Usuario	
Referencia Cruzada	CD02	
Propósito	Que los usuarios puedan retirarse de la plataforma.	
Tipo	Primario, Esencial	
Resumen	Un usuario puede cerrar su sesión dentro del sistema, ya que el necesita realizar labores en otro lugar o simplemente desea retirarse por un momento del sistema.	
Secuencia Normal	Usuario	Sistema
	El usuario ubica la opción cerrar sesión.	
	Selecciona la opción y espera a que el sistema cierre para poder salirse del navegador.	
		El sistema cierra la conexión con la base de datos y cierra la plataforma.
Curso Alterno	Usuario	Sistema

Identificador	CD03	
Caso de Uso	Administrar cuenta	
Actores	Administrador, Usuario	
Referencia Cruzada	CD03	
Propósito	Que los usuarios puedan realizar cambios a su cuenta de usuario.	
Tipo	Primario, Esencial	
Resumen	Un usuario desea realizar cambios a su cuenta de perfil e ingresa a la opción	
Secuencia Normal	Usuario	Sistema
	El usuario ubica la opción administrar cuenta	
	El Usuario elige cualquiera de las opciones, o rellena el formulario para realizar cambios.	
		El sistema valida los cambios y los realiza
Curso Alterno	Usuario	Sistema

Identificador	CD03.1	
Caso de Uso	Eliminar Cuenta	
Actores	Administrador, Usuario	
Referencia Cruzada	CD03	
Propósito	Que el usuario elimine su cuenta, por motivos personales, etc.	
Tipo	Primario, Esencial	
Resumen	Un usuario desea ya no seguir usando nuestro sistema, el usuario elige cerrar su sesión y por consiguiente retirarse de nuestra plataforma	
Secuencia Normal	Usuario	Sistema
	El usuario desea eliminar su cuenta, elige la opción eliminar cuenta.	
		El sistema elimina de la base de datos al usuario, prosiguiendo retirarlo de la plataforma
Curso Alterno	Usuario	Sistema

Identificador	CD03.2	
Caso de Uso	Modificar Perfil	
Actores	Administrador, Usuario	
Referencia Cruzada	CD03	
Propósito	Que los usuarios puedan modificar los datos de su perfil.	
Tipo	Primario, Esencial	
Resumen	Un usuario desea modificar su perfil,	
Secuencia Normal	Usuario	Sistema
	El usuario accede a la opción y rellena el formulario correspondiente para el cambio de su información.	
	El Usuario envía la información	
		El sistema verifica sus datos, y procede a generar el cambio de su información en la base de datos.
Curso Alterno	Usuario	Sistema
	El usuario ingresa mal la información.	

Identificador	CD05.1	
Caso de Uso	Publicar estado	
Actores	Usuario	
Referencia Cruzada	CD05	
Propósito	El usuario desea publicar un estado, y/o información	
Tipo	secundario, Esencial	
Resumen	Un usuario al momento de querer compartir información, el desea publicar un estado, y por medio de la opción realiza la acción	
Secuencia Normal	Usuario	Sistema
	El usuario desea compartir algo, ingresa la información a compartir	
	El usuario procede a enviar la información al servidor	
		El sistema actualiza el muro donde se encuentran los datos.
Curso Alterno	Usuario	Sistema

Identificador	CD05.2	
Caso de Uso	Agregar Contacto	
Actores	Usuario	
Referencia Cruzada	CD05	
Propósito	Que los usuarios interactúen entre sí.	
Tipo	Secundario, Esencial	
Resumen	Un usuario puede agregar a otros usuarios para mantenerse en contacto y así interactuar de una mejor manera	
Secuencia Normal	Usuario	Sistema
	El usuario desea agregar a un usuario, y procede a buscarlo	
	El Usuario envía la solicitud	
		El sistema guarda su solicitud y se la envía al otro usuario
	EL otro usuario recibe la notificación y acepta o denegó la solicitud	
		El sistema actualiza los datos.
Curso Alterno	Usuario	Sistema

Identificador	CD06.1	
Caso de Uso	Eliminar asociación	
Actores	Usuario	
Referencia Cruzada	CD06	
Propósito	Un usuario al darse cuenta del fracaso de su asociación puede eliminarla.	
Tipo	Secundario, Esencial	
Resumen	EL usuario al darse cuenta del fracaso de la asociación se da cuenta que no le queda mas opción que eliminarla y por consiguiente lo realiza.	
Secuencia Normal	Usuario	Sistema
	El Usuario al verificar que la asociación ya no funciona, inicia la operación para eliminarla.	
	El Usuario selecciona la operación	
		El sistema valida la operación, elimina la sociedad y actualiza los datos.
Curso Alterno	Usuario	Sistema

Identificador	CD06.2	
Caso de Uso	Crear asociación	
Actores	Usuario	
Referencia Cruzada	CD06	
Propósito	Crear una sociedad entre contactos	
Tipo	secundario, Esencial	
Resumen	Un usuario desea crear una sociedad con sus contactos, y por consiguiente lo realiza	
Secuencia Normal	Usuario	Sistema
	El usuario desea crear una sociedad e inicia la funcionalidad consiguiente.	
	El Usuario llena el formulario y crea la sociedad	
		El sistema verifica todos los campos, y crea la sociedad en el sistema, actualizando la base de datos.
Curso Alterno	Usuario	Sistema

Identificador	CD06.3	
Caso de Uso	Invitar usuario	
Actores	Usuario	
Referencia Cruzada	CD06	
Propósito	Un usuario desea invitar a otro usuario a la sociedad	
Tipo	Primario, Esencial	
Resumen	Un usuario puede invitar a otro usuario a unirse, si este acepta, formara parte de la sociedad, y podrá ponerse en contacto con los demás asociados.	
Secuencia Normal	Usuario	Sistema
	El usuario busca al usuario, si este lo desea le realiza una invitación a la sociedad.	
		El sistema envía una notificación al usuario para agregarlo a la sociedad.
	EL usuario acepta la solicitud.	
		El sistema, actualiza los datos, y por consiguiente, actualiza la información en la plataforma.
Curso Alterno	Usuario	Sistema

Identificador	CD07.1	
Caso de Uso	Crear proyecto	
Actores	Usuario	
Referencia Cruzada	CD07	
Propósito	Crear una oportunidad para la solución de un proyecto.	
Tipo	Secundaria , Esencial	
Resumen	Un usuario o empleador desea crear un proyecto para solucionar un problema que desee.	
Secuencia Normal	Usuario	Sistema
	El usuario rellena el formulario necesario para la creación del proyecto	
	El Usuario envía la solicitud de creación	
		El sistema verifica los datos, y crea el proyecto.
Curso Alterno	Usuario	Sistema

Identificador	CD07.2	
Caso de Uso	Aceptar colaborador	
Actores	Usuario	
Referencia Cruzada	CD07	
Propósito	Que los usuarios administradores acepten a usuarios que quieran trabajar en un proyecto.	
Tipo	Secundario, Esencial	
Resumen	Un usuario al notificarle que necesite de más usuarios para su proyecto, puede usar el envío de solicitud como una alternativa.	
Secuencia Normal	Usuario	Sistema
	El usuario busca usuarios potencialmente aceptables.	
	El Usuario envía la solicitud al usuario	
		El sistema guarda la solicitud y le notifica a los usuarios
	EL usuario acepta la invitación para unirse	
		EL sistema actualiza los datos, y lo registra en el proyecto
Curso Alterno	Usuario	Sistema
	El usuario denegó la invitación	

Identificador	CD07.3	
Caso de Uso	Asignar tareas	
Actores	Administrador, Usuario	
Referencia Cruzada	CD07	
Propósito	Organizar las fases del proyecto	
Tipo	Primario, Esencial	
Resumen	EL usuario administrador desea organizar las fases del proyecto, asignando tareas que corresponden a cada fase del mismo.	
Secuencia Normal	Usuario	Sistema
	El usuario ingresa al proyecto designado	
	El Usuario selecciona una tarea y asigna las personas encargadas para la misma.	
		El sistema valida los datos y los registra en la tarea.
Curso Alterno	Usuario	Sistema

Identificador	CD01
Caso de Uso	Iniciar sesión
Actores	Usuario, Administrador
Tipo	Primario, Esencial
Resumen	EL usuario desea ingresar a la plataforma, y por consiguiente rellenan el formulario de inicio, estos al ser validados les permite ingresar a la plataforma.

Identificador	CD02
Caso de Uso	Cerrar sesión
Actores	Usuario, Administrador
Tipo	Primario, Esencial
Resumen	EL usuario desea salir de la plataforma, por lo tanto elige esa opción y sale de la plataforma

Identificador	CD03
Caso de Uso	Administrar Cuenta
Actores	Usuario, Administrador
Tipo	Primario, Esencial
Resumen	El usuario desea cambiar datos de su perfil, elige la opción y realiza las acciones que desee realizar con su cuenta.

Identificador	CD04
Caso de Uso	Eliminar Usuario
Actores	Administrador
Tipo	Secundario, Esencial
Resumen	El Administrador al conocer que un usuario incumple con las normas, puede suspender su cuenta o incluso eliminar, esto al romper las reglas de privacidad y convivencia.

Identificador	CD05
Caso de Uso	Gestionar perfil
Actores	Usuario
Tipo	Secundario, Esencial
Resumen	EL usuario desea gestionar acciones con su cuenta, por lo cual, elige opciones que le permitirán realizar dichas acciones.

Identificador	CD06
Caso de Uso	Gestionar asociación
Actores	Usuario
Tipo	Secundario, Esencial
Resumen	EL usuario desea gestionar su asociación es decir, realizar cambios en la sociedad a la cual está incluido, o el precisamente creo.

Identificador	CD07
Caso de Uso	Organizar Proyecto
Actores	Usuario
Tipo	Secundario, Esencial
Resumen	EL usuario desea gestionar acciones en su proyecto, en el mismo el asigno tareas, y las organizo de tal manera que el pueda organizar bien la planificación del proyecto.

Identificador	CD08
Caso de Uso	Comentar Estado
Actores	Usuario
Tipo	Secundario, Esencial
Resumen	EL usuario desea comentar un estado, publicación que un contacto suyo haya realizado.

Identificador	CD09
Caso de Uso	Evaluar Usuario
Actores	Usuario
Tipo	Secundario, Esencial
Resumen	EL usuario puede evaluar los conocimientos de otros usuarios y este a su vez, pero el usuario no puede evaluarse a si mismo.

Identificador	CD10
Caso de Uso	Agregar conocimiento
Actores	Usuario
Tipo	Secundario, Esencial
Resumen	EL usuario desea agregar a su lista de conocimientos, habilidades y conocimientos nuevos, en la cual, los demás usuarios lo evaluarán.

Identificador	CD11
Caso de Uso	Enviar Mensaje
Actores	Usuario
Tipo	Secundaria, Esencial
Resumen	EL usuario desea enviar un mensaje a un contacto, entonces se pone en contacto con el mismo, y comparte con su amigo la información que desee.

[illegible]