

- Grafica(in \_graf: string, in \_numIntentos:

- numIntentos :

+ getGraf(): + getIntentos(): Casilla

C()

C()

+ Casilla(in valor:

+ pintaCasilla():

+ getValor():

+ setValor(in letra:

+ setCoincide(in b:

+ getCoincide():

- valor :

- panel

C()

- coincide :

+ Casilla

Juego

- intentos :

- grafica :

+ Juego

- finalizado :

+ pintaAleatoria

+ pintaJuego

+ haGanado

+ haFinalizado

+ jugada(in \_letra:

+ getFinalizado(): + iniciaJuego

+ main(in args: string

- dictionary <sub>0</sub>...

Dictionary

- dict : string [\*] - palabra :

+ getDict(): string [\*] + getPalabra():

+ Dictionary

0..

C()