

UT9 Ej10: Preguntas video 166

Nombre: Jose Cabrera Rojas

Ciclo: 1º DAW

Responder a las preguntas.

¿Un método genérico tiene que estar definido en una clase genérica Verdadero o Falso?

Falso.

Como indicaríamos en el siguiente método que es genérico:

```
public static void muestra (T valor){...}
```

Respuesta:

```
public static <T> void muestra(T valor){...}
```

¿Qué tipo de dato devuelve el método compareTo?

Devuelve un número entero que puede ser mayor, menor o igual que cero.

¿Qué valor devuelve el método compareTo cuando son iguales el objeto al que se aplica y el que le pasamos como parámetro?

Devuelve un cero.

Dado el método getMenor, modifica lo necesario para que ahora sea el método getMayor.

```
public static <T extends Comparable> T getMenor( T [] a) {  
    if (a == null || a.length == 0) {  
        return null;  
    }  
    //usar compareTo  
    T elementoMenor = a[0];  
    for (int i = 1; i < a.length; i++) {  
        if (elementoMenor.compareTo(a[i]) > 0) {  
            elementoMenor = a[i];  
        }  
    }  
    return elementoMenor;  
}
```

Respuesta:

```
public static <T extends Comparable> T getMayor( T [] a) {
    if (a == null || a.length == 0) {
        return null;
    }

    //usar compareTo

    T elementoMayor = a[0];

    for (int i = 1; i < a.length; i++) {
        if (elementoMayor.compareTo(a[i]) < 0) {
            elementoMayor = a[i];
        }
    }

    return elementoMayor;
}
```

Dado el método `getPosicionX`, modifica lo necesario para que ahora sea genérico y válido para cualquier tipo de dato que sea subclase de `Figura`. Sabiendo que una figura puede ser un `Circulo`, `Cuadrado` o `Triángulo`.

```
public static double getPosicionX( Circulo c) {...}
```

Respuesta:

```
public static <T extends Figura> double getPosicionX( T figura ) {...}
```