

UT9 Ej8: Preguntas video 165

Nombre: Jose Cabrera Rojas

Ciclo: 1º DAW

Responder a las preguntas.

Convierte la siguiente clase normal en una clase genérica: public class Pila {...}

Para convertir esta clase solo hay que agregar la sintaxis siendo T el valor genérico.

```
public class Pila <T>{...}
```

En los archivos adjuntos estan las dos clases necesarias modificadas (NodoGenerico y PilaGenerica).

Declara e inicializa un objeto Pareja con tipo de dato String.

```
Pareja <String> p = new Pareja <String> ();  
  
p.setPrimero("Jose");
```

Dada la clase MiGenerica, ¿Cómo declaro e inicializo un objeto para esa clase, si quiero que use el tipo de dato String, y sabiendo que el constructor de la clase no recibe parámetros?

```
//Implementamos la clase  
  
public class MiGenerica<T>{  
    private T contenido;  
  
    public MiGenerica(){  
        this.contenido = null;  
    }  
  
    public setContenido(T c){  
        this.contenido = c;  
    }  
  
    public T getContenido(){  
        return this.contenido;  
    }  
}
```

```
//Declaramos e inicializamos objeto de esa clase con tipo String  
  
MiGenerica <String> mg = new MiGenerica <String>();  
  
mg.setContenido("hola mundo!");
```

Necesitamos declarar getters y setters en la clase para mutar y acceder a los datos.

¿Cuál es la magia que se produce con las clases genéricas?

Podemos **reutilizar** el código para diferentes tipos de datos sin tener que crear nuevamente el script para un tipo de datos específico.