



## DESARROLLO WEB EN ENTORNO CLIENTE

Práctica tema 5.3-4

Interacción con el usuario. Eventos y formularios

Realiza el siguiente formulario:

### Compra de artículos

#### PRODUCTO

Nombre del producto   
Referencia   
Promoción especial ☐

#### DATOS PERSONALES

Nombre y Apellidos   
Correo electrónico   
Teléfono   
Recibir catálogo ☐

#### FORMA DE PAGO

Forma de pago Tarjeta ☐ Cheque ☐  
Núm. de cuenta   
Caducidad

Comprar

Cancelar



## DESARROLLO WEB EN ENTORNO CLIENTE

Práctica tema 5.3-4

Interacción con el usuario. Eventos y formularios

Antes de enviar supuestamente los datos al servidor (**Comprar**) se validará el contenido de algunos campos llamando la función correspondiente para que haga estas comprobaciones:

- Se deberá exigir la introducción obligatoria de datos en los campos: Nombre del Producto, Referencia, Nombre y Apellidos, Correo electrónico y Núm de cuenta.
- Si se selecciona Tarjeta también se exigirá la introducción del campo Caducidad.
- El campo Caducidad deberá ser una fecha válida (MM/AAAA) y posterior a la actual.

Por medio de los **eventos de teclado** se deberá impedir la introducción de determinados caracteres, de forma que solo aparecerán en los cuadros de texto:

- En el campo Nombre y Apellidos sólo se pueden introducir caracteres alfabéticos, la tecla de retroceso o el espacio.
- En los campos Teléfono y Núm de cuenta sólo se permitirán números, la tecla de retroceso o el espacio.

El botón **Cancelar** reinicia el formulario.