



DESARROLLO WEB EN ENTORNO CLIENTE

Práctica tema 6.3-4

Utilización del Modelo de Objetos del Documento

Crea una página donde se muestren elementos en una lista (por ejemplo las propiedades y métodos del objeto **Node**). Habrá dos botones para añadir o eliminar elementos.

Ejercicio DOM

Propiedades y métodos del objeto Node:

- nodeName
- nodeValue
- nodeType
- parentNode

Pulsa el botón para o un elemento a la lista

Para que se añadan nuevos elementos a la lista se pulsará sobre el botón **Añadir** donde se pedirá el texto que contendrá el nuevo elemento y, utilizando propiedades y métodos del **DOM**, se creará el nuevo nodo y se añadirá al final de la lista existente.

Nombre de la nueva propiedad o método:



Ejercicio DOM

Propiedades y métodos del objeto Node:

- nodeName
- nodeValue
- nodeType
- parentNode
- firstChild

Pulsa el botón para o un elemento a la lista

El botón **Eliminar** suprimirá el elemento de la lista que coincida con el que se introduzca mediante un *prompt()*.

Se deberá deshabilitar el botón Eliminar si ya no hubiera más elementos en la lista.

Introduce elemento a eliminar

Ejercicio DOM

Propiedades y métodos del objeto Node:

- nodeName
- nodeValue
- nodeType
- firstChild

Pulsa el botón para o un elemento a la lista