



DESARROLLO WEB EN ENTORNO CLIENTE

Prácticas tema 4.4

Programación con funciones, arrays y objetos definidos por el usuario

Práctica 4.4.1

Crea un modelo de objetos llamado *cd_musica* que contenga las **propiedades**: *título*, *grupo* y *fecha* y un **método** asociado a ese objeto que imprima esa información en el documento. Haz un script que cree tres objetos con la información que se solicita a través del método *prompt()* y después los muestre utilizando el método creado para ello.

Introduce título:	Introduce grupo:	Introduce fecha:
<input type="text" value="Abbey Road"/>	<input type="text" value="The Beatles"/>	<input type="text" value="1969"/>

Título: Abbey Road
Grupo: The Beatles
Fecha: 1969

Título: A night at the opera
Grupo: Queen
Fecha: 1975

Título: Are you experienced?
Grupo: Jimi Hendrix
Fecha: 1967

Práctica 4.4.2

Crea un modelo de objetos llamado *piso* que contenga las siguientes **propiedades**: *metroscuadrados*, *altura*, *numhabitaciones* y *precio* y un **método** que muestre la información como aparece en la imagen. Además, se deberá incluir una función que calcule el IVA en función del precio que se introduzca.

Haz un script que permita crear un objeto de este tipo, solicitando todos los datos de las propiedades y el % de IVA que se aplica al precio. Finalmente se debe mostrar esa información.

Metros cuadrados: 80
Altura: 5°
Habitaciones: 2
Precio: 200000
IVA: 10
Importe total: 220000