



DESARROLLO WEB EN ENTORNO CLIENTE

Práctica tema 7

Utilización de mecanismos de comunicación asíncrona

Realiza una página web de selección de origen / destino para la compra de billetes de autobús.

Los orígenes y destinos posibles son:

- **Madrid:** Barcelona, Valencia, Sevilla.
- **Barcelona:** Madrid, Zaragoza.
- **Alicante:** Madrid, Barcelona.

La página web estará formada por:

- Una lista desplegable donde se encuentre el listado de orígenes posibles.
- Una lista desplegable donde aparecerán los destinos.
- Se deberá crear el objeto XMLHttpRequest para realizar la comunicación asíncrona.
- Al cargar la página se cargará el fichero con los datos de las ciudades origen y las insertará en la lista desplegable.
- Desde JavaScript se cargarán las ciudades en la lista desplegable **Destino** según la ciudad elegida de origen.

Consideraciones:

- Elegir la tecnología de comunicación y procesamiento de datos (XML o JSON) y justificar la elección.
- El código fuente del lado del cliente debe ser completamente correcto.
- No es necesario realizar el código fuente del lado del servidor.

Origen:	<input type="text" value="Madrid"/>
Destino:	<input type="text" value="Barcelona"/>
	Barcelona
	Valencia
	Sevilla

Origen:	<input type="text" value="Barcelona"/>
Destino:	<input type="text" value="Madrid"/>
	Madrid
	Zaragoza

Origen:	<input type="text" value="Alicante"/>
Destino:	<input type="text" value="Madrid"/>
	Madrid
	Barcelona

Código de ejemplo si hiciéramos la petición al servidor:

```
var la_url = "http://laweb/destinos.aspx?origen=" + ciudadOrigen;  
objAjax.open("GET", la_url, true);
```

Código de ejemplo si cargamos el archivo JSON en local:

```
objAjax.open("GET", archivoJSON, false);
```