



Práctica 3.2.1

Crea un script para indicar si el navegador está preparado para soportar *applets* de Java y si están habilitadas las *cookies*.

Además mostrará el protocolo usado para acceder a la página, la dirección de ésta y la resolución de la pantalla (horizontal y vertical) y en bits por pixel (bpp).

El navegador NO está preparado para soportar Applets de Java
Las cookies están habilitadas

Protocolo: file:

Dirección: /D:/Trabajo/DWEC/Tema3/Pr%C3%A1cticas%20tema%203/Pr%C3%A1cticas/Practica3_2_1.html

Ancho y alto de pantalla: 1440 x 900 píxeles

Resolución: 24 bpp

Añade el código necesario para averiguar el navegador que se está empleando y muéstralo. (Nota: La propiedad `userAgent` del objeto `navigator` contiene la información necesaria para averiguarlo).

El navegador que se está utilizando es Firefox

Aceptar

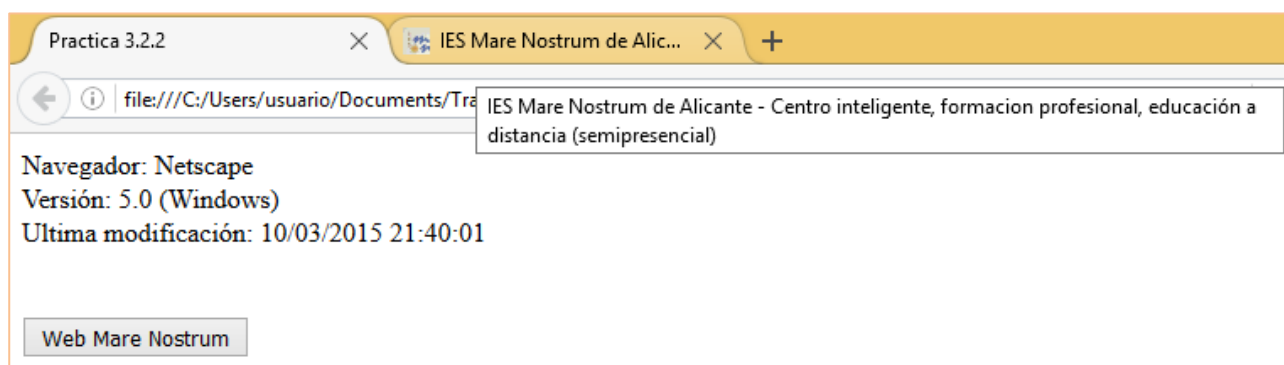
Esta página dice:

El navegador que se está utilizando es Chrome

Aceptar

Práctica 3.2.2

Realiza un script que muestre la versión del navegador y la última vez que fue modificado el documento. Además, al pulsar en un botón, (evento `onclick`) se deberá abrir una nueva ventana que mostrará la página www.iesmarenostrum.com.





Práctica 3.2.3

Crea un **documento** con un texto que contenga las características de JavaScript. Habrá un **cuadro de texto** donde se podrán escribir algunas de esas características y mediante un script realizar su búsqueda en el documento. En caso de no encontrarse se mostrará un mensaje indicándolo. (Nota: el objeto `window` contiene un método para búsquedas).

¿Qué característica tiene JavaScript?

JavaScript es un lenguaje de programación interpretado.
Se define como orientado a objetos, basado en prototipos,
débilmente tipado y dinámico.
Se utiliza principalmente en su forma del lado del cliente,
implementado como parte de un navegador web
permitiendo mejoras en la interfaz de usuario y páginas web dinámicas.

¿Qué característica tiene JavaScript?

JavaScript es un lenguaje de programación interpretado.
Se define como **orientado a objetos**, basado en prototipos,
débilmente tipado y dinámico.
Se utiliza principalmente en su forma del lado del cliente,
implementado como parte de un navegador web
permitiendo mejoras en la interfaz de usuario y páginas web dinámicas.



DESARROLLO WEB EN ENTORNO CLIENTE

Prácticas tema 3.2

Objetos nativos de JavaScript

¿Qué característica tiene JavaScript?

cliente

JavaScript es un lenguaje de programación interpretado.
Se define como orientado a objetos, basado en prototipos,
débilmente tipado y dinámico.
Se utiliza principalmente en su forma del lado del cliente,
implementado como parte de un navegador web
permitiendo mejoras en la interfaz de usuario y páginas web dinámicas.

¿Qué característica tiene JavaScript?

applets

JavaScript es un lenguaje de programación interpretado.
Se define como orientado a objetos, basado en prototipos,
débilmente tipado y dinámico.
Se utiliza principalmente en su forma del lado del cliente,
implementado como parte de un navegador web
permitiendo mejoras en la interfaz de usuario y páginas web dinámicas.

Esa característica no se encuentra

Aceptar