



DESARROLLO WEB EN ENTORNO CLIENTE

Práctica tema 6.5-6

Utilización del Modelo de Objetos del Documento

Se realizará una calculadora cuyo funcionamiento será el siguiente:

- Dispondrá de números del 0 al 9 y de los signos +, -, *, /, =.
- Para contener cada uno de estos números y signos se usará una etiqueta **div** (un div para cada uno). Existirá otra etiqueta div para mostrar el resultado.
- Al pulsar en la etiqueta div que contenga cada número, el div de resultado **añadirá** ese valor a la derecha del que existía antes, y así sucesivamente hasta pulsar un signo.
- Si al pulsar un signo no hay nada en el resultado, aparecerá un 0 delante del mismo.
- Cuando se pulse el **signo** se mostrará en la pantalla de resultado. En el siguiente paso se volverá a introducir otro número como antes, hasta que se pulse la tecla **igual**. Al haber pulsado el **igual** se mostrará el resultado en el div de resultado.
- Se incluirá un div que permita **inicializar** la calculadora.

45+9			
C			
1	2	3	+
4	5	6	-
7	8	9	*
0	.	=	/

54			
C			
1	2	3	+
4	5	6	-
7	8	9	*
0	.	=	/