# JOSÉ ZAMBRANO VELASQUEZ

Programador junior FullStack

### PERFIL PERSONAL

Hola Soy un programador Javascript, con conocimientos de programación orientada a objetos, Framework React, Nodejs, Express, NPM Mongoose y MongoDB Me gustan las tecnologías y aprender más sobre el mundo digital. trabajo en equipo, fácil capacidad de expresión y entusiasta.

#### CONTACTO

Dirección: Jr Mariscal Miller lima lince Peru

Celular: 953293108.

Correo: joseyzambranovpe@gmail.com

Twitter: https://twitter.com/SUMERMULLEN

Github: https://github.com/joseyzambranov

Linkedin: https://www.linkedin.com/in/jose-

zambrano-velasquez-512146212/

## CERTIFICACIONES DE FREECODECAMP

### **Responsive web design certification:**

https://www.freecodecamp.org/certification/sumermullen/responsive-web-design

## Javascript Algoritms and Data Structures Certification:

https://www.freecodecamp.org/certification/sumermullen/javascript-algorithms-and-data-structures

## **Front End Development Libraries:**

https://www.freecodecamp.org/certification/sumermullen/front-end-development-libraries

### **Data Visualization**

https://www.freecodecamp.org/certification/sumermullen/data-visualization

## **Back End Development and APIs:**

https://www.freecodecamp.org/certification/sumermullen/back-end-development-and-apis

## **PORTAFOLIO**

https://josezambrano.netlify.app/

# EXPERIENCIA EN PROGRAMACIÓN

Desarrollo de videojuego para android y PC

https://jose-zambrano.itch.io/goodideas

## Tecnologías utilizadas:

Lenguaje de programación CSharp

Motor de gráfico Unity

Inkscape Editor de vectores profesional

Cakewalk editor de sonido y secuenciador midi

## Pagina Web colaboración

https://cursodetransformacion.netlify.app/

## Tecnologías utilizadas:

Lenguaje de programación Javascript, HTML y Css

## **ESTUDIOS REALIZADO**

## Instituto Universitario de Tecnologia de Administracion Industrial

Titulo Obtenido: Tecnico superior en Instrumentación.

## Universidad Nacional Abierta (UNA)

Ingeniero en Sistema: Hasta el segundo semestre