



# Laboratorio

---

## *Entendiendo los niveles de API de Android*

Versión: 1.0.0  
Mayo de 2017



[Miguel Muñoz Serafín](#)  
@msmdotnet





# Indicaciones

Aplica los conocimientos adquiridos en el tema “Entendiendo los niveles de API de Android” para realizar la siguiente actividad.

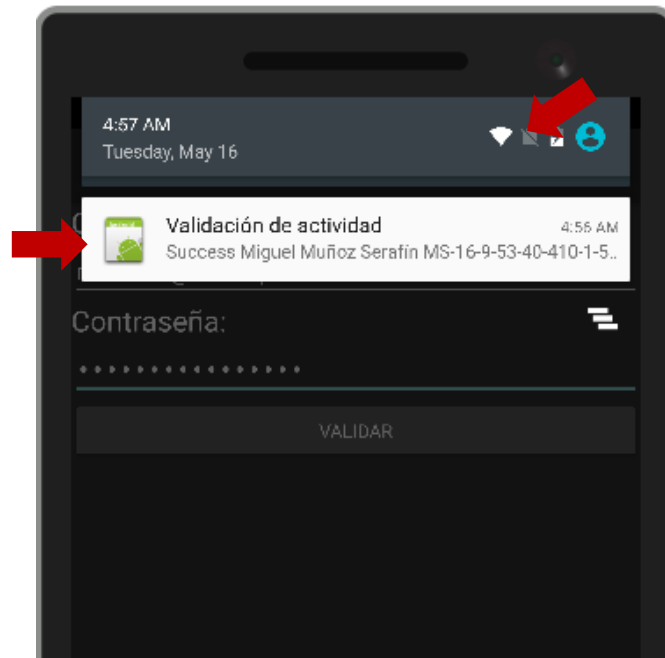
Crea una aplicación Android que muestre una pantalla donde te solicite tu correo y clave de acceso de la plataforma de aula virtual de TI Capacitación.

La pantalla será similar a la siguiente.

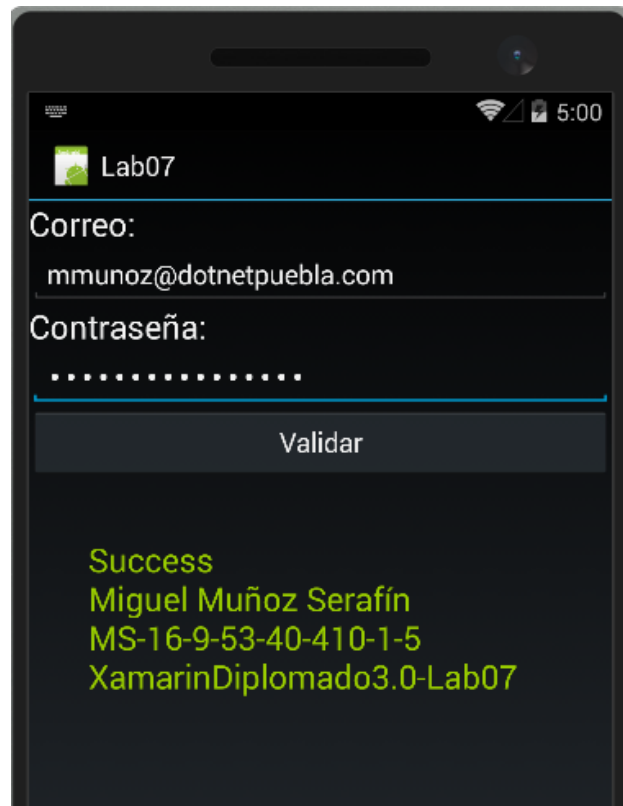


Al presionar el botón **Validar**, deberá mostrar el resultado en:

- Una notificación cuando la aplicación se esté ejecutando en un dispositivo Android versión 5.0 Lollipop o posteriores. La pantalla será similar a la siguiente.



- Dentro de la pantalla si la aplicación se ejecuta en un dispositivo Android con versión menor a la 5.0. La pantalla será similar a la siguiente.





**Tips:**

- Utiliza el ensamblado **SALLab07.dll** adjunto a este documento para realizar la validación de la actividad.
- El siguiente código muestra una notificación en pantalla.

```
var Builder = new Notification.Builder(this)
    .SetContentTitle("Titulo de la notificación")
    .SetContentText("Mensaje de la notificación")
    .SetSmallIcon(Resource.Drawable.Icon);

Builder.SetCategory(Notification.CategoryMessage);

var ObjectNotification = Builder.Build();
var Manager = GetSystemService(
    Android.Content.Context.NotificationService) as NotificationManager;
Manager.Notify(0, ObjectNotification);
```

Para verificar que hayas realizado tu actividad, sube una imagen mostrando las dos pantallas de tu aplicación al sitio <http://ticapacitacion.com/evidencias/xamarin30>.

La evidencia donde debes subir la imagen es “**Imagen laboratorio 7**”.

Imagen laboratorio 7  
Fecha Límite: 30 de Junio de 2017

No ha enviado evidencia

Los puntos que se evalúan en la evidencia son los siguientes:

- La imagen debe mostrar la pantalla principal de la aplicación con el mensaje de validación en una notificación.
- La imagen debe mostrar la pantalla principal de la aplicación con el mensaje de validación dentro de la pantalla.
- La imagen debe mostrar el código que determina la versión de Android en la que se está ejecutando la aplicación.

Si encuentras problemas durante la realización de esta actividad, puedes solicitar apoyo en los grupos de Facebook siguientes:

<https://www.facebook.com/groups/iniciandoconxamarin/>  
<https://www.facebook.com/groups/xamarindiplomadoitc/>