

DP2 2021-2022

“PLANNING REPORT”



Grupo E1.02:

- Juan García Oliva (juagaroli@alum.us.es)
- María José Ruíz Vázquez (marruivaz1@alum.us.es)
- Álvaro Paradas Borrego (alvparbor1@alum.us.es)
- José Antonio Grande Romero (josgrarom@alum.us.es)
- Pablo Rodríguez Gómez (pabrodgom5@alum.us.es)

Repositorio: <https://github.com/juagaroli/Acme-Toolkits.git>

Proyecto: <https://github.com/users/juagaroli/projects/1>

Fecha: 2/03/2022

1. Índice

1.Índice	2
2.Resumen ejecutivo	2
3.Tabla de revisión	2
4.Introducción	3
5.Contenidos	4
5.1.Entregable 1: Introducción	4-5
5.2. Entregable 2: Modelo de dominio de datos	6-9
5.2.1. Estimación y Presupuesto	10-13
5.3. Entregable 3: Visualización de Datos	13-16
5.3.1. Estimación y Presupuesto	16-17
5.4. Entregable 4: Edición de datos	18-20
5.4.1. Estimación y Presupuesto	20-21
5.5. Entregable 5	22-23
5.5.1. Estimación y Presupuesto	
5.5.2. Presupuesto Total del Proyecto	23
6.Conclusiones	24
7.Bibliografía	24

2. Resumen ejecutivo

En este reporte se desarrollará toda la información referente a la planificación que hemos llevado a cabo para esta primera entrega, así como las herramientas en la que nos hemos apoyado para la organización de la misma. Además describiremos cuál es la metodología de trabajo que vamos a implantar para próximas entregas y a lo largo del proyecto, además de cuáles serán los roles de cada uno de los miembros y sus funciones dentro de la organización.

3. Tabla de revisión

Tabla de versionado, donde se detallan las distintas versiones del documento, explicando las nuevas incorporaciones o cambios realizados.

Versión	Fecha	Descripción de cambios
1.0	27/03/2022	Planificación Entrega 1: Introduction
2.0	1/03/2022	Actualización de la entrega 1
3.0	21/03/2022	Planificación Entrega 2: The data model
4.0	25/04/2022	Planificación Entrega 3: Displaying Data
5.0	23/05/2022	Planificación Entrega 4: Editing Data
6.0	30/05/2022	Planificación Entrega 5

4. Introducción

Todo nuestro tiempo y esfuerzo inicial ha sido encontrar una buena planificación que nos ayude a conseguir los objetivos llevándonos al éxito.

Hemos realizado una planificación estratégica, implantando un patrón de decisiones coherentes , unificado e integrado que determine y revele el propósito de la organización en términos de objetivos a corto y largo plazo , desarrollando un programa de acción y prioridades para la asignación de recursos.

Este proceso por el cual será posible determinar y lograr los objetivos mediante la elección de un curso de acción , considerando los recursos y el tiempo.

En su aspecto práctico , este proceso nos ayudará a identificar los problemas existentes, visualizar la situación deseada y formular los objetivos que conduzcan a la situación deseada.

La metodología de trabajo que hemos implementado consiste en realizar una reunión donde hablaremos a grandes rasgos de las tareas que tenemos que abordar y el manager se encargará de desglosar todas las Task usando la herramienta de git , donde quedará asignada a los desarrolladores.

Para establecer el día y hora de reuniones usamos la herramienta “When2meet” donde cada miembro tendrá que poner sus horarios disponibles para que el manager pueda elegir una hora que nos venga bien a todos.

Otra de las herramientas que hemos usado es google drive donde el manager subirá documentos de interés o plantillas que serán necesarias para desarrollar la entrega.

Cuando los desarrolladores vayan completando las tareas tienen que avisar por el grupo de WhatsApp, enviaremos un mensaje nombrando al manager. Así este podrá aceptar la pull request lo antes posible, para que el resto de desarrolladores puedan descargar la última versión de master.

También se podrán concertar alguna reunión de seguimiento para poder solventar posibles problemas. Y finalmente todo tendrá que estar acabado un día antes de la fecha de la entrega, ya que ese día se destinará a la entrega y la comprobación de que todo funciona correctamente.

5. Contenidos

En este apartado vamos a ir contando como se ha ido desarrollando la planificación de cada una de las entregas que va a componer nuestro proyecto. Nombraremos a las personas encargadas de realizar dicha planificación y contaremos en que se han basado para realizar esta organización, la asignación de las tareas a cada desarrollador, así como nuevas reuniones o imprevistos dentro del grupo, etc.

Los contenidos de cada Entregable a los largo de este proyecto van a ir marcados por esta tabla que se nos ha proporcionado. En ella podemos ver que tenemos 5 entregas y el número de tareas que tenemos que abordar en cada una de ellas.

Nuestro objetivo es completar siempre todas las tareas e ir arreglando las tareas erróneas de entregas anteriores.

Deliverable	# Requested requirements	# Fulfilled requirements	# Unfulfilled requirements	Grade
D01	9	0	9	0.0
D02	15	0	15	0.0
D03	23	0	23	0.0
D04	19	0	19	0.0
D05	5	0	5	0.0
Group deliverable grade (0.05 * D01 + 0.10 * D02 + 0.25 * D03 + 0.50 * D04 + 0.10 * D05)				0.0

5.1 Entrega 01: Introducción

Comenzamos con la Entrega-01, en esta, tenemos que desarrollar 9 tareas, algunas tienen que ser realizadas por todos los miembros del grupo, haciendo esto que se vea incrementadas el número de tareas.

Esta entrega todavía está un poco lejos de adentrarnos en el proyecto como tal, solo realizaremos algunas modificaciones en el menú, cambiaremos unos detalles de la configuración y sobre todo tendremos que aportar muchos reportes.

Nuestro primer contacto como grupo fue a través de Discord, en esta reunión afrontamos distintos temas. Elegimos al manager del proyecto, también hablamos de cuánto queríamos abarcar en esta asignatura, según el objetivo de la nota final, a grandes rasgos hablamos de cuál iba a ser nuestra metodología de trabajo y que herramientas íbamos a usar.

El manager se encargó de crear las tareas en git y de asignarlas a los desarrolladores.

La siguiente tabla nos aporta más información sobre las tareas, que hay que hacer en cada una de ellas y el desarrollador asignado.

Tareas	Asigandos
Task 001:upload the starter project	alvparbor1
Task 002:update CONTRIBUTORS.TXT	juagaroli
Task 003:update CONTRIBUTORS.TXT	josgrarom
Task 004:update CONTRIBUTORS.TXT	alvparbor1
Task 005:update CONTRIBUTORS.TXT	pabrodgom5
Task 006:update CONTRIBUTORS.TXT	marruivaz1
Task 007:update pom.xml	alvparbor1
Task 008:Customize the starter project	juagaroli
Task 009:update the menu to add your data	juagaroli
Task 010:update the menu to add your data	alvparbor1
Task 011:update the menu to add your data	josgrarom
Task 012:update the menu to add your data	pabrodgom5
Task 013:update the menu to add your data	marruivaz1
Task 014:Workgroup report	juagaroli
Task 015:Planning report	marruivaz1
Task 016:Progress report	alvparbor1
Task 017:Development configuration report	josgrarom
Task 018:Report about the architecture of a WIS	pabrodgom5
Task 019:Report about testing a WIS	pabrodgom5
Task 020:Report template	juagaroli

La entrega de las tareas se realizó el día de antes a la entrega real, esto nos permitió hacer una repaso de todas las tareas a entregar y comprobar que todo funciona correctamente. El manager se encargó de realizar la entrega del proyecto, en este caso todo se realizó con éxito y no hubo complicaciones en el camino.

5.2 Entrega 02: Modelo de dominio de datos

Para abordar esta entrega hemos realizado una primera reunión formada por María José Ruiz Vázquez (desarrolladora) y Juan García Oliva (manager) los cuales dedicaron dos horas en planificar esta entrega. Esta reunión se organizó por Discord, en primer lugar leímos el documento y analizamos todas las tareas para ver la dificultad y poder hacer el reparto de la forma más equitativa.

Pasamos a crear las tareas en git y las ramas que luego usaremos para subir las tareas. Una de las herramientas que usamos para compartir documentos es Google drive, creamos un documento de planificación que contiene tres tablas con cinco tareas cada una, cada tabla tiene una fecha de entrega, esta fecha implica no solo la entrega límite de la tarea sino una reunión de 10 minutos por Discord donde los desarrolladores podrán explicar que tal ha ido la tarea o si han tenido algún problema. En ese momento se abre el plazo de la siguiente tanda de tareas y así con todas. La última tabla tiene fecha límite un día antes de la fecha de entrega real, para dejar ese día de revisar que todo funciona bien.

Hemos implementado esta metodología de trabajo porque nos parece que así todos los desarrolladores trabajan a la vez, ya que muchas de las tareas dependen de otras y así podemos garantizar que un desarrollad@r no está parado sin hacer su tarea debido a otro. Además esto te mantiene informado de como va avanzando el proyecto tanto por las tareas que uno realiza como por la de los demás.

A continuación podemos ver el documento que usamos para la planificación de esta entrega y así poder ver con más detalles el contenido de las tablas.

Como al final de esta planificación, vamos a plasmar la estimación del coste de horas. Para ello, hemos pedido a los desarrolladores que contabilicen el tiempo cuando realicen sus tareas y rellene la columna coste con ese dato. Así podremos comprobar con la estimación ideal.

D2 THE DATA MODEL(ENTREGA 21/03)

BLOQUE 1 :

FECHA DE ENTREGA: MARTES 8 DE MARZO/20:30

Tarea	Fecha límite	Fecha entregada	Nombre	Coste
Task-021	8-03 (20:30)	07/03 (14:34)	José Antonio	20 min
Task-022	8-03 (20:30)	08/03 (18:30)	Álvaro	20 min
Task-023	8-03 (20:30)	08/03 (15:33)	Pablo	20 min
Task-024	8-03 (20:30)	08/03 (13:20)	María José	20 min
Task-025	8-03 (20:30)	07/03 (19:55)	Juan	20 min

BLOQUE 2:

FECHA DE ENTREGA : DOMINGO 13 DE MARZO /21:00

Tarea	Fecha límite	Fecha entregada	Nombre	Coste
Task-026	13-03 (21:00)	13-03 (19:00)	Pablo	30 min
Task-027	13-03 (21:00)	13-03 (14:00)	José Antonio	40 min
Task-032	13-03 (21:00)	sigue activa	María José	6 horas
Task-033	13-03 (21:00)	19-03 (12:11)	Juan	1h y 45 min
Task-034	13-03 (21:00)	14-03 (17:00)	Álvaro	30 min

BLOQUE 3:

FECHA DE ENTREGA : JUEVES 17 DE MARZO /23:59

Tarea	Fecha límite	Fecha entregada	Nombre	Coste
Task-028	17-03 (23:59)	17-03(20:53)	Álvaro	20 min
Task-029	17-03 (23:59)	20-03(18:00)	Pablo	40 min
Task-030	17-03 (23:59)	19-03 (18:11)	Juan	40min
Task-031	17-03 (23:59)	16-03 (16:20)	José Antonio	45 min
Task-035	17-03 (23:59)	18-03(18:00)	María José	1h:30min

Como hemos nombrado anteriormente y podemos ver en la tabla proporcionada por los profesores, esta entrega está formada por 15 tareas en total. Estas tareas son de tres tipos: creación de código, configuración del proyecto y reportes.

En la siguiente tabla podemos ver la asignación de las tareas a cada uno de los desarrolladores.

Tareas	Asignados
Task 021: Add an especific role: inventor and patron	josgrarom
Task 022: Create the entity of chirp	alvparbor1
Task 023: Create the entity of announcement	pabrodgom5
Task 024: Create the entity of component	marruivaz1
Task 025: Create the entity of tool	juagaroli
Task 026: Create the entity of toolkit	pabrodgom5
Task 027: Create the entity of patronage	josgrarom
Task 028: Create the entity of patronage report	alvparbor1
Task 029: Patron dashboard	pabrodgom5
Task 030: Administrator dashboard	juagaroli
Task 031: System initial configuration	josgrarom
Task 032: Planning report	marruivaz1
Task 033: Progress report	juagaroli
Task 034: UML domain model	alvparbor1
Task 035: Assorted sample data	marruivaz1

Para el **Follow ups** del Martes teníamos completados los dos primeros bloques de tareas, de momento parece que todo estaba saliendo bastante bien, pero tras el feedback nos dimos cuenta de que no, después de clase tuvimos que crear otro bloque de tareas relacionados con el testeo. Ya que había tareas con fallos muy graves, que se daba por hecho que eran obvios, ya que se habían dicho tanto en teoría como en los laboratorios por lo que nos dimos cuenta que algunos compañeros que no asistían a clases, luego no se veían las diapositivas

Además la profesora cuestionó si las entidades Tool y Component podrían unificarse en una, ya que ambas compartían los mismos atributos. Por tanto, surgieron nuevas tareas para modelar estas entidades y sus relaciones, cambiando también el Diagrama UML.

Como se puede ver en la tabla pusimos de fecha límite el jueves, antes del Follow ups del viernes para garantizarnos de que las tareas corregidas están bien, aunque no pudimos tener los dashboard para la revisión, si cogimos ideas de lo explicado en clase.

TAREAS DE REVISIÓN/TESTEO:

BLOQUE 4:

FECHA DE ENTREGA : JUEVES 17 DE MARZO /23:59

Tarea	Descripción	F. límite	F. entrega	Asignación	Coste
Task-036	Testear Task-021	17-03 (23:59)	17-03 (20:40)	Álvaro	15 min
Task-037	Testear Task-022	17-03 (23:59)	15/03 (16:21)	Juan	30 min
Task-038	Testear Task-024	17-03 (23:59)	Cancelada	Pablo	-
Task-039	Testear Task-023	17-03 (23:59)	15-03 (22:58)	José Antonio	30 min
Task-040	Testear Task-025	17-03 (23:59)	17-03 (20:53)	María José	30 min
Task-041	Crear Item, y enum tool y component	17-03 (23:59)	17-03 (17:30)	María José	45 min
Task-042	Relación entre la entidad item y Toolkit	17-03 (23:59)	17-03 (23:59)	Juan	45 min
Task-043	Corregir initial data + uml	18-03 (23:59)	18-03 (17:40)	José Antonio	40 min
Task-044	Actualizar entidades + uml	18-03 (23:59)	18-03 (17:45)	Juan	40 min
Task-045	Añadir más sample data	20-03 (23:59)	19-03 (19:05)	Juan	30 min

Como venimos haciendo en cada entrega, el día antes de la entrega realizamos una pequeña reunión donde garantizamos que todas las tareas están realizadas y que todo funciona bien, dándole paso al manager a realizar la entrega.

5.2.1 Estimación y Presupuesto

Por último dejamos recogido el presupuesto de coste del proyecto, hemos querido desglosar el coste de la siguiente forma:

Tabla Rol-Miembro

Miembro	Rol
María José Ruiz Vazquéz	Desarrolladora-Analista-Tester
Juan García Oliva	Manager-Desarrollador-Analista-Tester
José Antonio Grande Romero	Desarrollador-Tester
Álvaro Paradas Borrego	Desarrollador-Tester
Pablo Rodríguez Gómez	Desarrollador

Tabla de Coste ideal horas-tareas

Tarea	Miembro	Coste Ideal
Task 021	José Antonio	30 min
Task 022	Álvaro	30 min
Task 023	Pablo	30 min
Task 024	María José	30 min
Task 025	Juan	30 min
Task 026	Pablo	30 min
Task 027	José Antonio	30 min
Task 028	Álvaro	30 min
Task 029	Pablo	60 min
Task 030	Juan	60 min
Task 031	José Antonio	60 min
Task 032	María José	7 horas
Task 033	Juan	5 horas
Task 034	Álvaro	90 min
Task 035	María José	90 min

Task-036	Álvaro	30min
Task-037	Juan	30min
Task-038	Pablo	30min
Task-039	José Antonio	30min
Task-040	María José	30min
Task-041	María José	60 min
Task-042	Juan	60 min
Task-043	José Antonio	60 min
Task-044	Juan	60 min
Task-045	Juan	30 min
	Coste total:	29 horas

Tabla de Coste real horas-tareas

Aquí están incluidas el coste de Desarrollo y testeo además de las reuniones de planificación y de seguimientos (Análisis) y el coste del manager, que este se lleva el 20% del coste total del proyecto. He decidido no incluir las horas de Clases de teoría y laboratorios.

Tarea	Miembro	Coste Real
Task 021	José Antonio	20 min
Task 022	Álvaro	20 min
Task 023	Pablo	20 min
Task 024	María José	20 min
Task 025	Juan	20 min
Task 026	Pablo	30 min
Task 027	José Antonio	40 min
Task 028	Álvaro	20 min
Task 029	Pablo	40min
Task 030	Juan	40min
Task 031	José Antonio	45 min
Task 032	María José	5 horas

Task 033	Juan	3 horas
Task 034	Álvaro	30 min
Task 035	María José	90 min
Task-036	Álvaro	15 min
Task-037	Juan	30 min
Task-038	Pablo	-
Task-039	José Antonio	30 min
Task-040	María José	30 min
Task-041	María José	45 min
Task-042	Juan	45 min
Task-043	José Antonio	40 min
Task-044	Juan	40 min
Task-045	Juan	30 min
Reunión de planificación	Juan , María José	2 horas
Reunión de Seguimiento	Todos	2 horas
Seguimiento de Manager	Juan	5 horas
	Coste Total	29 horas

Tabla de Rol-Coste por hora

Rol	Coste por hora
Manager	24,50€
Desarrollador	16,40€
Analista	18,30€
Tester	14,20€

Tabla de rol-Horas totales-Coste total Real

Rol	Hora	Coste total
Manager	5 horas	122,5€
Analista	4 horas	73,2€
Desarrollador	20 horas	328€
Tester	1,75	24,85€
	Coste Total:	548,55€

El coste total de nuestro proyecto que engloba la entrega 2 es de 548,55€.

5.3 Entrega 03: Visualización de datos

Para abordar esta entrega el manager del grupo se ha encargado de realizar las tablas de planificación. Hemos usado la misma metodología de trabajo que en la entrega anterior, ya que fue bastante útil tanto para la organización de las mismas como para su posterior seguimiento.

En primer lugar se ha procedido a leer el documento y analizar todas las tareas para ver la dificultad y poder hacer el reparto de la forma más equitativa.

Se pasó a crear las tareas en git y las ramas que luego usaremos para subir las tareas. Una de las herramientas que usamos para compartir documentos es Google drive, creamos un documento de planificación que contiene 5 bloques con sus respectivas tareas cada una, cada tabla tiene una fecha de entrega límite.

En esta ocasión se ha incorporado un bloque de testeo de las tareas donde cada miembro del grupo se encarga de realizar un test sobre la entidad creada en el entregable anterior.

En ese momento se abre el plazo de la siguiente tanda de tareas y así con todas. En la última tabla están las tareas relacionadas con los reportes, que en esta ocasión cada uno tiene asignado una. La hemos dejado para el final para tener una visión más amplia de todo el proceso de la entrega.

Hemos implementado esta metodología de trabajo porque nos parece que así todos los desarrolladores trabajan a la vez, ya que muchas de las tareas dependen de otras y así podemos garantizar que un desarrollad@r no está parado sin hacer su tarea debido a otro. Además esto te mantiene informado de como va avanzando el proyecto tanto por las tareas que uno realiza como por la de los demás.

A continuación podemos ver el documento que usamos para la planificación de esta entrega y así poder ver con más detalles el contenido de las tablas.

Como al final de esta planificación, vamos a plasmar la estimación del coste de horas. Para ello, hemos pedido a los desarrolladores que contabilicen el tiempo cuando realicen sus tareas y rellene la columna coste con ese dato. Así podremos comprobar con la estimación ideal.

TAREAS PRINCIPALES

BLOQUE 1 : Listado y detalles de entidades

FECHA DE ENTREGA: DOMINGO 3 DE ABRIL

Tarea (entregable)	Tarea (github)	Fecha entregada	Asignado	Coste (prep)	Coste (real)
1	Task-046	3-04-2022	José Antonio	4	4
2	Task-047	4-04-2022	Pablo	2	2
3	Task-048	4-04-2022	Juan	3	3
4	Task-049	11-04-2022	María José	3	3
6	Task-050	16-04-2022	Álvaro	3	3

BLOQUE 2 : Listado y detalles de entidades 2.0

FECHA DE ENTREGA: DOMINGO 10 DE ABRIL

Tarea (entregable)	Tarea (github)	Fecha entregada	Asignado	Coste (p)	Coste (r)
7	Task-051	25-04-2022	Álvaro	4	4
8	Task-052	12-04-2022	Juan	2.5	2
9	Task-053	12-04-2022	María	2.5	2
11	Task-054	13-04-2022	José Antonio	3.5	3
13	Task-055	13-04-2022	José Antonio	2	2

TAREAS PRINCIPALES CON DEPENDENCIAS

BLOQUE 3 : Listado y detalles de entidades 3.0

FECHA DE ENTREGA: DOMINGO 10 DE ABRIL

Tarea (entregable)	Tarea (github)	Fecha entregada	Asignado	Coste (h)	Coste (r)
5	Task-056	13-04-2022	Juan	7.5	7
10	Task-057	13-04-2022	María	6.5	3
12	Task-058	19-04-2022	Pablo	4	3
14	Task-059	19-04-2022	Pablo	2	1

BLOQUE 4 : Listado y detalles de entidades 4.0

FECHA DE ENTREGA: DOMINGO 17 DE ABRIL

Tarea (entregable)	Tarea (github)	Fecha entregada	Asignado	Coste (h)	Coste (r)
15	Task-060	19-04-2022	Pablo	5	3
15	Task-060.5	19-04-2022	José Antonio	5	3
16	Task-061	25-04-2022	Alvaro	5	4
17	Task-062	13-04-2022	Juan	5	4
17	Task-063	13-04-2022	María	5	3
18 (moments)	Task-064	24-04-2022	José Antonio	4	2
Update the menu	Task-075	23-04-2022	Juan	1	1
Fix InitialConfiguration	Task-076	24-04-2022	José Antonio	1	0.5
Money exchange	Task-077	24-04-2022	Juan	5	5
Unificar item	Task-078	24-04-2022	Juan	1	1
18 (money)	Task-079	24-04-2022	Juan	1	1
Actualizar uml	Task-081	25-04-2022	Todos	1	
Fix money errors	Task-082	24-04-2022	Juan	1	1

TAREAS DE TESTEO

Tarea (entregable)	Tarea (github)	Fecha entregada	Asignado	Coste (h)	Coste (r)
22 (tool)	Task-070	18-04-2022	María	10	2
22 (component)	Task-071	18-04-2022	Juan	10	2
22 (patronage)	Task-072	18-04-2022	José Antonio	10	2
22 (chirp)	Task-073	18-04-2022	Pablo	10	2
22 (announcement)	Task-074	25-04-2022	Álvaro	10	2

TAREAS DE DOCUMENTACIÓN

BLOQUE 5 : Documentación

FECHA DE ENTREGA: SÁBADO 23 DE ABRIL

Tarea (entregable)	Tarea (github)	Fecha límite	Fecha entregada	Asignado	Coste (h)	Coste (r)
19	Task-065	8-03 (20:30)	25-04-2022	María	5	3
20	Task-066	8-03 (20:30)	25-04-2022	Juan	5	3
21	Task-067	8-03 (20:30)	25-04-2022	José Antonio	5	3
23	Task-068	8-03 (20:30)	25-04-2022	Pablo	3	1.5
23	Task-069	8-03 (20:30)	25-04-2022	Álvaro	3	1.5

5.3.1 Estimación y Presupuesto

Por último dejamos recogido el presupuesto de coste del proyecto, hemos querido desglosar el coste de la siguiente forma:

Nota: M= manager, D = documentación, A = analista O = operador

Tabla de rol-Horas totales estimadas

Miembro	Desarrollador	Tester	Otro	Presupuesto total
María	17	10	5A + 5D	41
Juan	18	15.5	10M + 5D	48,5
José Antonio	13.5	18.5	5O + 5D	42
Álvaro	17	18.5	3D	38,5
Pablo	13	17	3D	33
			Total Horas:	203 h

Tabla de rol-Horas totales reales

Miembro	Desarrollador	Tester	Otros	Coste total
María	11	2	4A + 3D	20
Juan	25	2	10M + 3D	40
José Antonio	14.5	2	5O + 3D	24,5
Álvaro	11	2	1.5D	14,5
Pablo	9	2	1.5D	12,5
			Total Horas:	111.5 h

Tabla de Rol-Coste por hora

Rol	Coste por hora
Manager	24,50€
Desarrollador	16,40€
Analista	18,30€
Tester	14,20€
Operador	17,45€

Tabla de rol-Horas totales-Coste total Real

Rol	Hora	Coste total
Manager	10	245 €
Analista	4	73,2 €
Desarrollador	70.5	1156,2 €
Tester	10	142 €
Operador	5	87,25 €
	Coste Total:	1575,65 €

5.4 Entrega 04: Edición de datos

Como hemos venido haciendo en cada uno de los entregables el manager del grupo se ha encargado de realizar las tablas de planificación. Hemos usado la misma metodología de trabajo que en la entrega anterior, ya que fue bastante útil tanto para la organización de las mismas como para su posterior seguimiento.

En primer lugar se ha procedido a leer el documento y analizar todas las tareas para ver la dificultad y poder hacer el reparto de la forma más equitativa.

Se pasó a crear las tareas en git y las ramas que luego usaremos para subir las tareas. Una de las herramientas que usamos para compartir documentos es Google drive, creamos un documento de planificación que contiene 5 bloques divididos en: tareas independientes, las que dependen de otras, la de mayor dificultad, testeo y documentación.

Hemos implementado esta metodología de trabajo porque nos parece que así todos los desarrolladores trabajan a la vez, ya que muchas de las tareas dependen de otras y así podemos garantizar que un desarrollad@r no está parado sin hacer su tarea debido a otro. Además esto te mantiene informado de como va avanzando el proyecto tanto por las tareas que uno realiza como por la de los demás.

A continuación podemos ver el documento que usamos para la planificación de esta entrega y así poder ver con más detalles el contenido de las tablas.

Como al final de esta planificación, vamos a plasmar la estimación del coste de horas. Para ello, hemos pedido a los desarrolladores que contabilicen el tiempo cuando realicen sus tareas y rellene la columna coste con ese dato. Así podremos comprobar con la estimación ideal.

TAREAS PRINCIPALES

BLOQUE 1 : Tareas independientes

FECHA DE ENTREGA: JUEVES 12 DE MAYO

Tarea (entregable)	Tarea (github)	Fecha entregada	Asignado	Coste (h)	Coste (r)
1	Task-084	11-05-2022	María	5	5.5
2	Task-085	12-05-2022	Pablo	3.5	3.5
3 y 4	Task-086	05-05-2022	Juan	5	6.5
6	Task-089	11-05-2022	José Antonio	3.5	3.5
8	Task-091	11-05-2022	José Antonio	4.5	4.5
9	Task-092	11-05-2022	Álvaro	3.5	4
10	Task-093	11-05-2022	Álvaro	3.5	4.5

TAREAS CON DEPENDENCIAS

BLOQUE 2 : Tareas dependientes de las anteriores

FECHA DE ENTREGA: JUEVES 12 DE MAYO

Tarea (entregable)	Tarea (github)	Fecha entregada	Asignado	Coste (h)	Coste (r)
5	Task-088	06-05-2022	Juan	6.5	20
7	Task-090	22-05-2022	Pablo	4.5	6

TAREAS COMPLEJAS

BLOQUE 3 : Tareas complejas

FECHA DE ENTREGA: SÁBADO 23 DE MAYO

Tarea (entregable)	Tarea (github)	Fecha entregada	Asignado	Coste (h)	Coste (r)
11	Task-108	22-05-2022	María	3	6
12	Task-107 (realizado en la Task-088)	22-05-2022	Juan	4.5	5
13	Task-106	22-05-2022	José Antonio	5	5
14	Task-105	22-05-2022	Pablo	5	5

TAREAS DE TESTEO

BLOQUE 4 : Testeo y revisión de tareas anteriores

FECHA DE ENTREGA: SÁBADO 23 DE MAYO

Tarea (entregable)	Tarea (github)	Fecha entregada	Asignado	Coste (h)	Coste (r)
18 (user-account)	Task-099	20-05-2022	María	10	10
18 (item)	Task-100	22-05-2022	Juan	10	10
18 (patronage)	Task-101	22-05-2022	José Antonio	10	10
18 (chirp)	Task-102	22-05-2022	Pablo	10	10
18 (announcement)	Task-103	22-05-2022	Álvaro	10	10
D3-05: buscar toolkits por items	Task-104	06-05-2022	Juan	1	1

TAREAS DE DOCUMENTACIÓN

BLOQUE 5 : Documentación

FECHA DE ENTREGA: SÁBADO 23 DE MAYO

Tarea (entregable)	Tarea (github)	Fecha entregada	Asignado	Coste (h)	Coste (r)
15	Task-094	23-05-2022	María	5	5
16	Task-095	23-05-2022	Juan	5	5
17	Task-096	23-05-2022	José Antonio	5	5
19	Task-097	23-05-2022	Pablo	3	3
19	Task-098	23-05-2022	Álvaro	3	3

5.4.1 Estimación y Presupuesto

Por último dejamos recogido el presupuesto de coste del proyecto, hemos querido desglosar el coste de la siguiente forma:

Nota: M= manager, D = documentación, A = analista O = operador

Tabla de rol-Horas totales estimadas

Miembro	Desarrollador	Tester	Otro	Presupuesto total
María	8	10	5A + 5D	28
Juan	16	10	10M + 5D	41
José Antonio	13	10	5O + 5D	33
Álvaro	7	10	3D	20
Pablo	13	10	3D	26
			Total Horas:	148 h

Tabla de rol-Horas totales reales

Miembro	Desarrollador	Tester	Otros	Coste total
María	11.5	10	4A + 3D	28,5
Juan	31.5	10	10M + 3D	54,5
José Antonio	13	10	5O + 3D	31
Álvaro	8.5	10	2D	20,5
Pablo	14.5	10	2D	26,5
			Total Horas:	161 h

Tabla de Rol-Coste por hora

Rol	Coste por hora
Manager	24,50€
Desarrollador	16,40€
Analista	18,30€
Tester	14,20€
Operador	17,45€

Tabla de rol-Horas totales-Coste total Real

Rol	Hora	Coste total
Manager	10	245 €
Analista	4	73,2 €
Desarrollador	79	1295,6 €
Tester	50	710 €
Operador	5	87,25 €
	Coste Total:	2411,3 €

5.5 Entrega 05

Las tareas que hay que realizar en este entregable son reportes. Por lo que la planificación en este entregable ha sido bastante simple, ya que no hemos tenido que analizar tareas de código ni clasificarlas.

En primer lugar realizamos una lectura de las tareas y hemos pensado que los reportes que se venían repitiendo en todas las entregas lo sigan haciendo los mismos desarrolladores ya que están más familiarizados y esto nos permitirá reducir tiempo y costes.

Debido a la buena planificación que hemos implantado al principio de nuestro proyecto y hemos estado aplicando en todas las entregas, hemos podido completar todas las tareas que engloba cada una de las entregas, no teniendo que ir acumulando tareas de una vez para otra.

Esta entrega la hemos usado para testear nuevamente la aplicación y realizar los reportes, hemos decidido incluso realizar la entrega antes de la fecha prevista ya que al ser la última semana lectiva nos queremos quitar el proyecto lo antes posible.

5.5.1 Estimación y Presupuesto

Por último dejamos recogido el presupuesto de coste de esta entrega y el presupuesto total del proyecto, hemos querido desglosar el coste de la siguiente forma:

Nota: M= manager, D = documentación, A = analista O = operador

Tabla de Rol-Coste por hora

Rol	Coste por hora
Manager	24,50€
Desarrollador	16,40€
Analista	18,30€
Tester	14,20€
Operador	17,45€

Tabla de rol-Horas totales-Coste total Real

Miembro	Rol	Hora	Coste total
María	Documentación	3	49,20€
Juan	Documentación	3	49,20€
José Antonio	Documentación	3	49,20€
Álvaro	Documentación	3	49,20€
Pablo	Documentación	3	49,20€
		Coste Total:	246 €

5.5.2 Presupuesto Total del Proyecto

La primera entrega que realizamos no sabíamos que teníamos que hacer una estimación de las horas por tareas ni tampoco contabilizamos las horas reales, por lo que en el presupuesto del proyecto total pondremos un aproximación, ya que fueron tareas sencillas de creación de entidades.

Tabla de Entregas-Coste total Real

Entregas	Coste total
Entrega 01	164€
Entrega 02	548,55€
Entrega 03	1575,65€
Entrega 04	2411,30€
Entrega 05	246€
Coste Total:	4945,5€

6. Conclusiones

Hemos acordado una planificación acorde a nuestras necesidades y objetivos finales, apoyándonos en herramientas y recursos que nos faciliten tanto la comunicación como el trabajo , ahorrándonos tiempo y esfuerzo ya que contamos con tiempos limitados. Nuestro propósito es realizar un buen proyecto, adquiriendo conocimientos y creciendo como desarrolladores, y aprender a trabajar en equipo, asumiendo pautas y metodología de trabajo .

7. Bibliografía

No procede. (Borrar si hay alguna referencia)